

2021



Kikker
Rioleringsbeheer

Riodesk

Uitgever van KIKKER

**Kaarten uit PDOK downloaden en in
Kikker/Kikker-Brutis toepassen**

info@riodesk.nl

Riodesk

December 2021

BGT-tekening van PDOK downloaden en in Kikker/Kikker-Brutis weergeven

1. Download de betreffende BGT tekeningen van PDOK.

a) Info => **PDOK Downloads...**
of

b) Ga naar de website <https://app.pdok.nl/lv/bgt/download-viewer/>

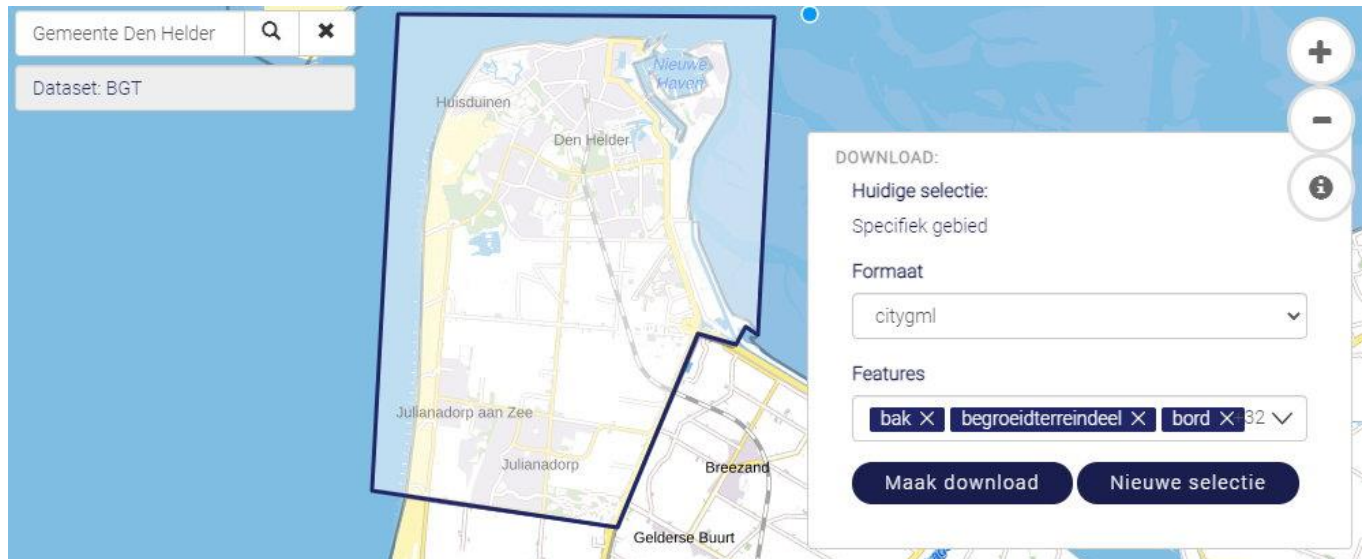


2. a) Vul, linksboven een plaatsnaam in, of zoom naar de betreffende locatie.



Vervolg op de volgende bladzijde.

3. a) Teken, door telken op de Linker muisknop te drukken, een contour om de gemeentegrens
b) Klik weer op het eerste punt of geef een dubbel klik..



Hierbij kan de gemeentegrens worden gevolgd of door er een ruimere vorm omheen te tekenen.

4. a) Selecteer eventueel, bij “**Features**”, welke kaartlagen van de tekening dienen te worden gedownload. Is er twijfel, selecteer dan alle kaartlagen. Bij het importeren in Kikker of Kikker-Brutis kan besloten worden welke kaartlagen er in de referentiekaart worden meegenomen.

Momenteel zijn onderstaande kaartlagen beschikbaar, mits de gegevens door de gemeente is meegegeven.

bgt_bak.gml	bgt_ondersteunendwegdeel.gml	bgt_sensor.gml
bgt_begroeidterreindeel.gml	bgt_ongeclassificeerdobject.gml	bgt_spoor.gml
bgt_bord.gml	bgt_openbareruimte.gml	bgt_straatmeubilair.gml
bgt_buurt.gml	bgt_openbareruimtelabel.gml	bgt_tunneldeel.gml
bgt_functioneelgebied.gml	bgt_overbruggingsdeel.gml	bgt_vegetatieobject.gml
bgt_gebouwinstallatie.gml	bgt_overigbouwwerk.gml	bgt_waterdeel.gml
bgt_installatie.gml	bgt_overigescheiding.gml	bgt_waterinrichtingselement.gml
bgt_kast.gml	bgt_paal.gml	bgt_wegdeel.gml
bgt_kunstwerkdeel.gml	bgt_pand.gml	bgt_weginrichtingselement.gml
bgt_mast.gml	bgt_plaatsbepalingspunt.gml	bgt_wijk.gml
bgt_onbegroeidterreindeel.gml	bgt_put.gml	
bgt_ondersteunendwaterdeel.gml	bgt_scheiding.gml	

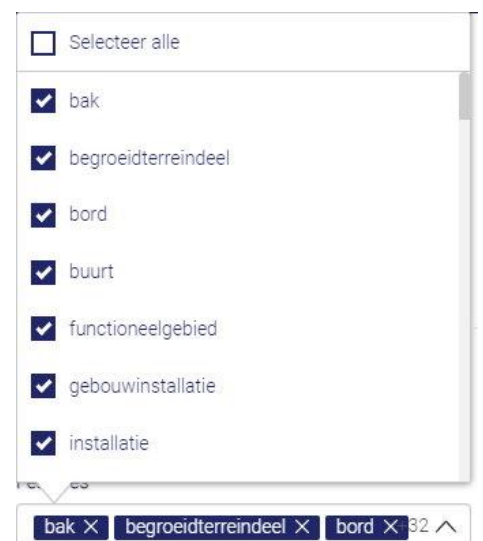
De hierboven gekleurde kaartlagen worden doorgaans voor Kikker en Kikker-Brutis gebruikt als referentietekening.

Let op!

Kaartlagen die geen informatie bevatten worden wel gedownload, hebben een *Header*, maar bevatten geen gegevens.

De kaartlaag **bgt_put.gml** kan naast de rioleringsputten ook de kolken, brandkranen, waterleidingputten, e.d. bevatten, indien deze door de gemeente zijn aangeleverd.

De kolken kunnen eventueel door Kikker en Kikker-Brutis worden overgenomen.



Vervolg op de volgende bladzijde.

5. a) Selecteer, bij “**Formaat**”, de optie “**citygml**”.



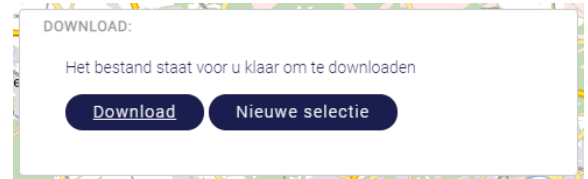
6. a) Klik op [**Maak download**].

De download wordt nu door PDOK voorbereid.
Het voortgang van deze voorbereiding wordt op grafische wijze weergegeven.



7. a) Klik op [**Download**].

Het bestand **extract.zip** wordt in de Windows downloadmap geplaatst. Dit is een gecomprimeerd bestand, waarin alle geselecteerde, kaartlagen zijn opgenomen.



8. a) Plaats het bestand van **stap 7. (extract.zip)** in een aparte map.
Bij voorkeur op een centrale locatie of in een map bij het Kikker of Kikker-Brutis programma.
b) Pak dit bestand uit zodat alle GML-bestanden gebruikt kunnen worden.

9. Importeer alle benodigde kaartlagen.

a) Start Kikker

b) **Importeren => GML, DXF of GML Topografie...**

c) Selecteer alle benodigde kaarten mbv de “Shift” en/of “Ctrl”-toetsen

Doorgaans zijn dit de onderstaande kaartlagen:

- ❖ bgt_ondersteunendwaterdeel.gml
- ❖ bgt_ondersteunendwegdeel.gml
- ❖ bgt_openbareruimtelabel.gml
- ❖ bgt_pand.gml
- ❖ bgt_spoor.gml
- ❖ bgt_waterdeel.gml
- ❖ bgt_wegdeel.gml

d) Klik daarna op [**Openen**].

Voor elke geselecteerde kaartlaag wordt het venster “GML, DXF of SHP topografie” getoond.

e) Klik, voor elke geselecteerde kaartlaag, op [**OK**].

De kleuren worden later verder ingesteld.



Het kan zijn dat er bestanden bij zijn die geen informatie bevatten, dan is die niet aan PDOK aangeleverd.

De ondergrond wordt pas getoond als er voldoende is ingezoomd, waarvan de mate afhankelijk is van de startoptie “**slowtopo**”, anders wordt de lokatie door een rechthoek weergegeven.



Vervolg op de volgende bladzijde.

10. Exporteer alle kaartlagen naar één of twee SHP-bestanden.

Indien de topografische kaarten uit één of meerdere GML-bestanden bestaat is het raadzaam om deze gezamenlijk als één shape-bestand op te slaan. Het verwerken van een shape-bestand gaat aanzienlijk sneller dan de DXF en GML-bestanden.

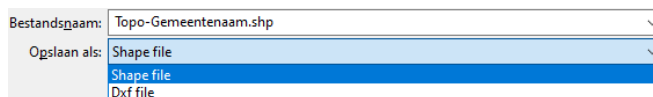
- a) Zorg er voor dat alle kaartlagen die naar een SHP-bestand geëxporteerd dienen te worden in de referentiebalk van Kikker of Kikker-Brutis zijn **aangevinkt**.



b) Exporteren => DXF of SHP (geselecteerde) vlak topografie...

Het "Export DXF of SHP bestand" wordt getoond.

- c) Selecteer bij de optie "Opslaan als" de keuze "Shape file".



- d) Geef het bestand een duidelijke naam, incl. de extensie **.shp**, en onthoud de map waar deze geplaatst is.

- e) Klik op [**Opslaan**].

Het venster "geometrie2dWegdeel" wordt getoond met de vraag "Ook teksten exporteren?"

- f) Klik op [**Ja**].

Een SHP-bestand bestaat minimaal uit 3 bestanden:

.SHP	Geeft de ligging van de objecten aan (Punten, Lijnen, Vlakken, Tekst e.d.)
.DBF	Een dBase IV tabel met aanvullende kenmerken over de objecten die in het bijbehorende SHP-bestand voorkomen.
.SHX	Een index bestand waarin de relatie tussen de .DBF en de .SHP is vastgelegd.

Er zijn kaarten die ook teksten bevatten, zoals bgt_openbareruimtelabel.gml de straatnamen en bgt_pand.gml de huisnummers. Deze teksten worden, bij het exporteren, automatisch in een apart SHP-bestand geplaatst met dezelfde bestands met de toevoeging "_text".

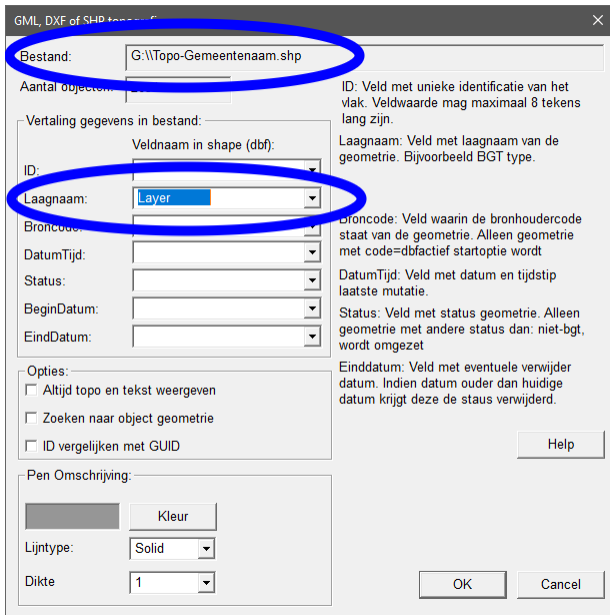
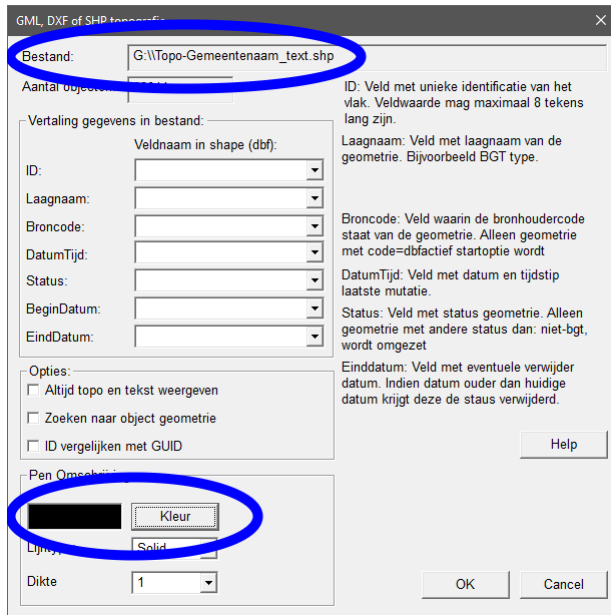
Daarom worden er in dit voorbeeld 6 bestanden gemaakt:

- ❖ Topo-Gemeentenaam.dbf
- ❖ Topo-Gemeentenaam.shp
- ❖ Topo-Gemeentenaam.shx
- ❖ Topo-Gemeentenaam_text.dbf
- ❖ Topo-Gemeentenaam_text.shp
- ❖ Topo-Gemeentenaam_text.shx

Vervolg op de volgende bladzijde.

11. De gemaakt SHP-kaart als referentie kaart vastleggen.
- Alle kaartlagen die naar het SHP-bestand zijn geëxporteerd in de referentie balk dienen te worden **uitgevinkt**.
 - Selecteer de in **stap 10.f** opgeslagen kaarten mbv de “Shift” en/of “Ctrl”-toetsen.
In dit voorbeeld zijn dat:
 - ❖ **Topo-Gemeentenaam.shp**
 - ❖ **Topo-Gemeentenaam_text.shp**
 - Klik daarna op **[Openen]**.

Voor elke geselecteerde SHP-bestand wordt het venster onderstaande venster getoond.

Topografische kaarten	Tekst kaarten
De topografiekaarten bevatten verschillende kaartlagen, om die later te kunnen inkleuren is het noodzakelijk om de “Laagnaam” te registreren.	Alle teksten komen in één kaartlaag te staan, dus daarvoor is het registreren van de “Laagnaam” niet nodig. De kleur en dikte van de tekst dient hier wel aangegeven te worden!
	

- Klik op **[Opslaan]** (onder de knoppenbalk).
De locatie en bestandsnamen van alle geïmporteerde kaarten worden opgeslagen in een tekstbestand: **topo.lst**. Vervolgens wordt in de startoptie “**dxf**” de waarde “**topo.lst**” geplaatst.
Dit bestand **topo.lst** kan eventueel met Kladblok worden aangepast.
Er kunnen ook meerdere van dit soort topo-bestanden worden gemaakt, afhankelijk van de uit te voeren werkzaamheden. Door de startoptie “**dxf**” aan te passen kan er tussen verschillende achtergronden worden geschakeld.

Vervolg op de volgende bladzijde.

- 12.** De kleuren en eventueel de lijndikten instellen van de kaart.
 Dikwijls wordt de referentiekaart in een grijze, niet overheersende, lijnkleur weergegeven.
 Maar het is ook mogelijk om de verschillende kaartlagen, elk, een andere lijn en vlakkleur te geven.

Gebruik bij voorkeur pastelachtige kleuren, zodat die het rioleringsstelsel niet overheerst.
 Voor de weergave van de kaart in lijnen, kunnen de lijndikten op "3" of hoger gezet worden.

a) **Beeld => Thema klassen en kleuren => GML, DXF en SHP topografie....**

b) Klik in de kolom "Pen omschrijving" op een lege optie of één die niet of minder van belang is.

c) Klik deze optie open en selecteer bijvoorbeeld de optie "geometrie2dWegdeel"

d) Klik op **[Kleur]** op dezelfde regel en selecteer een pastelachtige kleur, licht grijs.

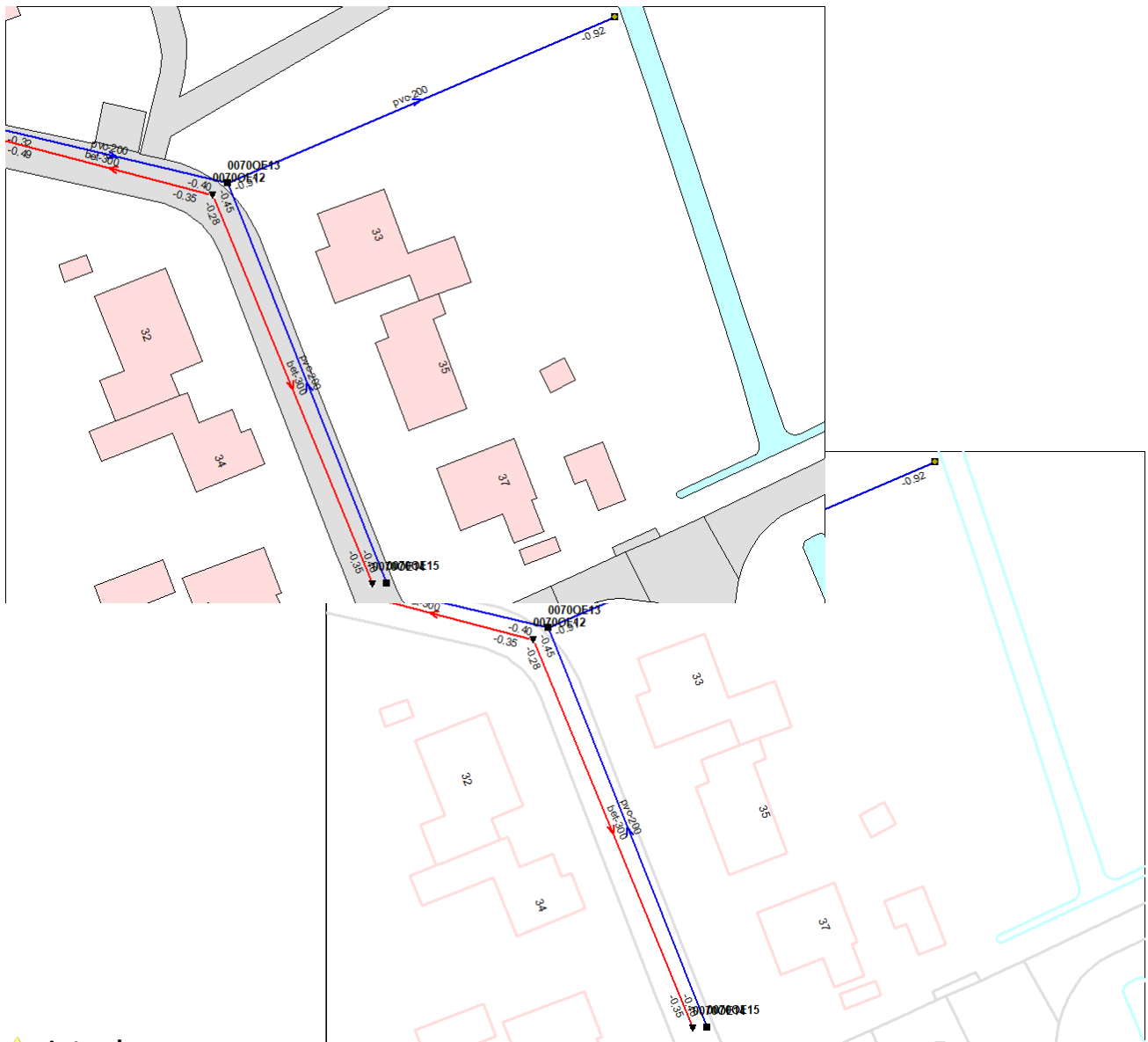
e) Herhaal dit vanaf **stap b)** voor alle voorkomende kaartlagen.

f) Klik op **[OK]**.

Thema klassen en kleuren : GML, DXF of SHP topografie...

Pen Omschrijving:	Min:	Max:		Lijntype:	Dikte
1 geometrie2dGrondvlak	0	0	Kleur	Solid	1
2 geometrie2dWegdeel	0	0	Kleur	Solid	1
3 geometrie2dOndersteunen	0	0	Kleur	Solid	1
4 geometrie2dWaterdeel	0	0	Kleur	Solid	1
5 geometrie2dOndersteunen	0	0	Kleur	Solid	1
6 geometrie2dSpoor	0	0	Kleur	Solid	1
7 Nvt	0	0	Kleur	Solid	1
8 Nvt	0	0	Kleur	Solid	1

De instellingen worden opgeslagen in het bestand: **riodesk.xml**.
 De referentiekaart wordt getekend in de opgegeven kleuren.



Let op!

De Laagnamen zijn afhankelijk van de herkomst van de kaart en zijn niet altijd even duidelijk benoemd.