

2017



Riodesk

Uitgever van KIKKER

Kikker weg- en groenbeheer

info@riodesk.nl

Riodesk

april 2017

Titelpagina

Besturingssoftwarehandleiding voor Kikker uitgegeven door Riodesk.

Deze handleiding is van toepassing op Kikker versie 5.2c.

Het product heeft geen CE-markering.

De uitgevende instantie is Riodesk.

Kikker bestaat sinds 2002 en wordt continu ontwikkeld.

Dit is de oorspronkelijke gebruikershandleiding, uitgegeven door de leverancier van Kikker, Riodesk.

Naam	Riodesk
Adres	Bandijk 27
Postcode	7396 NB
Plaats	Terwolde
Land	Nederland
E-mailadres	info@riodesk.nl
Telefoonnummer	0571 291194
Mobiel nummer	06 46071178

Uitgifte handleiding: april 2017

© Copyright 2017 Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, of in een geautomatiseerd gegevensbestand worden opgeslagen, of openbaar gemaakt, in enige vorm of wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen, of op enige manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Riodesk.

Riodesk voert een beleid dat gericht is op voortdurende ontwikkeling en behoudt zich daarom het recht voor zonder voorafgaande aankondiging de in deze publicatie weergegeven specificatie en beschrijving van het programma te wijzigingen.

Geen deel van deze publicatie mag worden gezien als onderdeel van een contract voor de software Kikker, tenzij er specifiek naar wordt verwezen en het is opgenomen in een dergelijk contract. Riodesk kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor fouten in deze publicatie en/of voor de gevolgen hiervan.

Voorwoord

Doel van de handleiding

Het doel van deze handleiding is het instrueren en ondersteunen bij het gebruik van Kikker. Deze handleiding moet duidelijkheid creëren bij eventuele vragen en of opmerkingen die een gebruiker heeft.

Doelgroep

De doelgroep van deze handleiding zijn rioleringsbeheerders, -inspecteurs en -adviseurs in dienst of ingehuurd door instanties zoals: gemeenten, provincies, waterschappen of beheerders van bedrijfsterreinen.

Eisen aan doelgroep

De eisen welke gesteld zijn aan de doelgroep voor deze handleiding zijn:

- Het hebben van een licentie voor het programma Kikker
- Het beschikken over basiskennis over het omgaan met een computer
- Het beschikken over basiskennis over het beheer van riolering.

Leeswijzer opbouw gebruikershandleiding

De handleiding begint in hoofdstuk 1 met een algemene beschrijving van de functie van het programma. Gevolgd door een beschrijving van alle onderdelen en knoppen van het programma in hoofdstuk 2.

De hoofdstukken 3 t/m 9 zijn analoog met het beheerproces bestaande uit de basisactiviteiten:

- Onderzoek (revisie, inventarisatie, inspecteren, berekenen en controleren)
- Beoordelen
- Opstellen van maatregelen
- Uitvoeren van maatregelen

Markeerconventies

Voor een duidelijke beschrijving is een eenduidige schrijfwijze noodzakelijk. Daarom wordt in deze gebruikershandleiding de onderstaande notatie conventies gehanteerd:

- Een keuze uit een menu met vervolgactie(s) voor de gebruiker, bijvoorbeeld: Printen...
- Een keuze uit een submenu, bijvoorbeeld: **Toevoegen->Plaats knoop...**
- Een keuze van een Tab, bijvoorbeeld: [RWA]
- Een knop op de knoppenbalk of op een venster, bijvoorbeeld: **[Nieuw]**
- Een keuze uit een menu zonder vervolgactie(s) voor de gebruiker, bijvoorbeeld: Weergave Treeview
- Het indrukken van een toets op het toetsenbord, voorbeeld, bijvoorbeeld: "Ctrl"
- Het indrukken van een toets combinatie op het toetsenbord, bijvoorbeeld: "Alt-V"
- Begrippen, bijvoorbeeld: *Basisplanning* (Zie bijlage 1 voor een overzicht)
- Verwijzingen naar ander pagina's met, bijvoorbeeld: [Weergave opties](#)

Inhoud

Titelpagina	1
Voorwoord	2
Doel van de handleiding	2
Doelgroep	2
Eisen aan doelgroep	2
Leeswijzer opbouw gebruikershandleiding	2
Markeerconventies	2
Inhoud	3
Inleiding	10
Scope	10
Hoofdstuk 1: beschrijving en werking	14
1.1 Versie en specificaties	14
1.1.1 Versie en mogelijkheden:	14
1.1.2 Technische specificaties computersoftware:	15
1.1.3 De technische specificaties van de databankstructuur:	15
1.1.4 Technische specificaties weergave videobeelden:	15
1.1.5 Voorbereiding installatie Kikker:	15
1.2 Werking en weergave	16
1.2.1 Kikker starten	16
1.2.2 Schermindeling	17
1.3 Het menu	18
1.3.1 Functiegroep: Bestand	19
1.3.2 Functiegroep: Importeren	20
1.3.3 Functiegroep: Omzetten	24
1.3.4 Functiegroep: Beeld	25
1.3.5 Functiegroep: Raadplegen	27
1.3.6 Functiegroep: Selecteren	28
1.3.7 Functiegroep: Toepassingen	31
1.3.8 Functiegroep: Revisie	33
1.3.9 Functiegroep: Toevoegen	34
1.3.10 Functiegroep: Wijzigen	34
1.3.11 Functiegroep: Verwijderen	35
1.3.12 Functiegroep: Reiniging en Inspectie	35
1.3.13 Functiegroep: Planning	36
1.3.14 Functiegroep: Exporteren	41

1.3.15 Functiegroep: Venster	43
1.3.16 Functiegroep: Info	43
1.3.17 Popup menu in het hoofdvenster	45
1.3.18 Popup menu in de Treeview.....	46
1.4 Knoppen in de knoppenbalk.....	47
1.4.1 Knop “Nieuw”	47
1.4.2 Knop “Openen..”	47
1.4.3 Knop “Kopiëren naar clipboard”	47
1.4.4 Knop “Plakken van clipboard”	47
1.4.5 Knop “Printen...”	47
1.4.6 Knop “Plot instellingen...”	48
1.4.7 Knop “Plot...”	48
1.4.8 Knop “Plot Window...”	48
1.4.9 Knop “Revisie”	48
1.4.10 Knop “Zoom All”	49
1.4.11 Knop “Zoom Win”	49
1.4.12 Knop “Zoom In”	49
1.4.13 Knop “Zoom Out”	49
1.4.14 Knop “Zoom previous”	49
1.4.15 Knop “Verplaats”	49
1.4.16 Knop “Weergave Opties”	50
1.4.17 Knop “GPS”	50
1.4.18 Knop “Zoek EAN code...”	50
1.4.19 Knop “Straat zoeken”	50
1.4.20 Knop “Adres zoeken”	50
1.4.21 Knop “Knoop zoeken”	51
1.4.22 Knop “Knoop Info”	51
1.4.23 Knop “Knoop wijzigingen”	51
1.3.24 Knop “Knoop filter”	51
1.4.25 Knop “Knoop plaatsen”	51
1.4.26 Knop “Knoop verwijderen”	52
1.4.27 Knop “Knoop inspectie”	52
1.4.28 Knop “Opleveren”	52
1.4.29 Knop “Wegvakonderdeel Info”	52
1.4.30 Knop “Wegvakonderdeel filter”	53
1.4.31 Knop “Wegvakonderdeel wijzigingen”	53
1.4.32 Knop “Wegvakonderdeel wijzigingen”	53
1.4.33 Knop “Wegvakonderdeel verwijderen”	53

1.4.34 Knop "Bereken maatregelkosten"	54
1.4.35 Knop "Wegvakonderdeel inspecteren"	54
1.4.36 Knop "Uitvoer jaarlijkse kosten naar bestand/notepad"	54
1.4.39 Knop "Kolk info"	54
1.4.40 Knop "Kolk filter"	54
1.4.41 Knop "Kolk verplaatsen"	55
1.4.42 Knop "Kolk verwijderen"	55
1.4.43 Knop "Kolk plaatsen of wijzigen"	55
1.4.44 Knop "Knoop kolk plaatsen of wijzigen"	55
1.4.45 Knop "Thema klassen en kleuren"	56
1.4.47 Knop "Reset Weergave"	56
1.4.48 Knop "Streetmap of luchtfoto aan/uit"	56
1.4.49 Knop "Treeview aan/uit"	56
1.4.50 Knop "Topobalk aan/uit"	56
1.4.53 Knop "Melding info"	56
1.4.54 Knop "Melding filter"	57
1.4.55 Knop "Melding verplaatsen"	57
1.4.56 Knop "Melding verwijderen"	57
1.4.57 Knop "Melding plaatsen of wijzigen"	57
1.4.62 Knop "Kast plaatsen"	57
1.4.63 Knop "Kast wijzigen"	58
1.4.64 Knop "Kast verwijderen"	58
1.4.65 Knop "Mast plaatsen"	58
1.4.66 Knop "Mast wijzigen"	58
1.4.67 Knop "Mast verwijderen"	59
1.4.68 Knop "Armatuur plaatsen"	59
1.4.69 Knop "Armatuur wijzigen"	59
1.4.70 Knop "Armatuur verwijderen"	59
1.4.71 Knop "Lamp plaatsen"	60
1.4.72 Knop "Lamp wijzigen"	60
1.4.73 Knop "Lamp verwijderen"	60
1.4.74 Knop "Bord plaatsen"	60
1.4.75 Knop "Bord wijzigen"	60
1.4.76 Knop "Bord verwijderen"	61
1.4.80. Knop "Maak fence"	61
1.4.81 Knop "Stop fence"	61
1.4.82 Knop "Maak cirkelvormige fence uit 1 ^e 3 coördinaten"	61
1.4.83 Knop "Sluit fence"	61

1.4.84 Knop "Teken fence op basis van vlak in topografie"	62
1.4.85 Knop "Teken fence op basis van (poly)lijn in topografie"	62
1.4.86 Knop "Teken fence op basis van knoop of groenelement vlakgeometrie"	62
1.4.87 Knop "Teken fence op basis van streng of wegvakonderdeel vlakgeometrie"	62
1.4.88 Knop "Voeg fence toe aan object geometrie"	62
1.4.89 Knop "Verwijder fence van object geometrie"	62
1.4.90 Knop "Plaats extra punt"	63
1.4.91 Knop "Verplaats punt"	63
1.4.92 Knop "Verwijder punt"	63
1.4.94 Knop "Maatregelen (uit kapitaallasten)"	64
1.5 Referentie/Topografie balk	65
Hoofdstuk 2: Openen, importeren, opslaan, exporteren en plotten	66
2.1 Openen van een nieuw venster	66
2.2 Openen van bestanden en afbeeldingen	66
2.2.1 Openen van KIK Kikkerbestanden	66
2.2.2 Openen van afbeeldingen	67
2.3 Opslaan als	67
2.3.1 DBV Kikker bestand	68
2.3.2 KIK Kikker bestand	69
2.4 Maak geo-referentiebestand	69
2.5 Plotten	70
2.5.1 Wijzigen plotinstellingen	70
2.5.2 Het maken van een plot	71
2.5.3 Het plotten van een geheel gebied	71
2.5.4 Printen	72
2.6 Afsluiten	73
2.7 Importeren	73
2.7.1 Importeren -> Uit ODBC Databank	73
2.7.2 Importeren -> Hoogten uit hoogtebestand	75
2.7.3 Importeren -> DXF of SHP topografie	77
2.7.4 Importeren -> Van een afbeelding	78
2.7.5 Importeren -> van een luchtfoto	80
2.7.6 Importeren -> SUF Inspectiebestand	80
2.7.8 Importeren -> CSV Object gegevens	80
2.8 Exporteren	82
2.8.1 Exporteren naar Excel	82
Hoofdstuk 3: Weergave opties en Raadpleeg functies	86
3.1 Weergave opties	86

3.1.1 Het instellen van de weer te geven onderdelen, via Tab-blad: Beeld.....	86
3.1.2 Het instellen van het wegvakonderdeel thema weergave, via Tab-blad: Thema	89
3.1.3 Het instellen van de knoop thema weergave en teksten, via Tab-blad: Knoop en Tekst ...	89
3.2 Raadplegen Wegvakonderdelen (Vak Info).....	90
3.3 Raadplegen Knoop Knp Info).....	91
3.4 Het raadplegen en registeren van documenten bij knoop of wegvakonderdeel	92
3.5 Het wegvakonderdeel- en knoopinfo Logboek	94
Hoofdstuk 4: Selecteren	96
4.1 Polygoon.....	97
4.1.1 Polygoon functie gebruiken.....	97
4.1.2 Snap opties.....	99
4.1.3 Objecten uit polygoon selecteren	101
4.2 Selecteren met het filter	102
4.1.3 Een selectie maken van de actuele Prioriteiten	102
Hoofdstuk 5: Toepassingen	106
5.1 ODBC Administratie.....	106
5.1.1 Een nieuw MS-Access bestand maken	106
5.1.2 Een MS-Access bestand voorzien van ODBC-Bronnaam	107
5.1.3 Een ODBC verbinding maken met een bestaande Oracle database	108
5.2 Databank toepassingen	110
5.2.1 Herplaatsen en verwijderen inspectiebestanden	110
5.2.2 Een codelijst bijwerken in een databank, inclusief verwijderen overbodige definities.....	110
5.3 Ongebruikte definities verwijderen	111
Hoofdstuk 6: Revisie (Muteren)	113
6.1 Revisie starten	113
6.1.1 Revisie bestanden.....	114
6.1.2 Start opties voor revisie werkzaamheden.....	115
6.1.3 Het openen van een revisie bestand.....	116
6.2 Revisie voorbeelden	117
6.2.1 Muteren van administratieve kenmerken.....	117
6.2.2 Een nieuw Wegvak en Wegvakonderdeel toevoegen [methode snel]	118
6.2.3 Een nieuw Wegvak en Wegvakonderdeel toevoegen [methode met knopen]	119
6.2.4 Een Wegvakonderdeel toevoegen aan een bestaand Wegvak.....	120
6.2.5 Een vlak toevoegen aan een bestaand Wegvakonderdeel	120
6.2.6 De geometrie van een Wegvakonderdeel wijzigen.....	121
6.2.7 Revisie overnemen uit een SHP-bestand (Niet BGT).....	123
6.2.8 Het splitsen van Wegvakonderdelen	125
Hoofdstuk 7: Plannen	128

7.1 Eerste indruk kwaliteit van de wegen	129
7.2 Strategische planning (een meerjarenbegroting maken)	130
7.2.1 Opstellen meerjarenbegroting	131
7.3 Tactisch plannen	136
7.3.1 Een basisplanning maken	136
7.3.2 Een budgetplanning maken	137
7.3.3 Rapportage kosten van de budgetplanning	138
7.3.3 Rapportage specifieke kosten van de budgetplanning	139
7.4 Operationeel plannen	140
7.4.1 De registratie van projecten	140
7.4.2 Het koppelen van strengen en knopen aan projecten	142
7.4.3 De maatregeltoets	143
7.5 Het instellen van de juiste uitgangspunten	144
7.5.1 Herstellen wettelijke Wegtypes	144
7.5.2 Richtlijnen en waarschuwgrenzen aanpassen	148
7.5.3 Prioriteren op beleidsthemas	148
Hoofdstuk 8: Inspecteren	149
8.1 Registratie verkeersborden	149
Hoofdstuk 9: Uitvoeren	158
9.1 Aantekeningen	158
Hoofdstuk 10: BGT Basisregistratie Grootschalige Topografie	159
10.1 BGT importeren	159
10.1.1 SHP bestanden	159
10.1.2 XML bestanden	161
10.1.3 GML, DXF en GPX bestanden	162
10.2 BGT Weergave	162
10.3 BGT selecteren	163
10.4 Geometrie handmatig overnemen	164
10.4.1 Revisie bestand openen en benaderen beheerobject om te muteren	164
10.4.2 BGT geometrie overname knoppen	165
1.4.89 Knop “Verwijder fence van object geometrie”	166
10.5 Geometrie automatisch overnemen	168
10.6 Mutatie en exploratieverzoeken maken	172
10.6.1 Mutatie verzoeken	172
10.6.2 Exploratie verzoeken	172
Hoofdstuk 11: Groenbeheer	173
11.1 Beheergroepen, objectgroepen en elementen	173
11.1.1 Elementen	173

11.1.2 Objectengroepen.....	176
11.1.3 Beheergroepen.....	177
11.2 Raadplegen.....	179
11.2.1 Elementen.....	179
11.2.2 Objectengroepen.....	179
11.2.3 Beheergroepen.....	179
11.3 Toevoegen, wijzigen en verwijderen.....	180
11.3.1 Elementen.....	180
11.3.2 Objectengroepen.....	184
11.3.3 Beheergroepen.....	185
11.4 Selecteren.....	186
11.4.1 Via element info venster	186
11.4.2 Via een polygoon.....	186
11.4.3 Via het filter	186
11.5 Groenbeheer begrotingen.....	191
11.5.1 Eenheidsprijzen controleren.....	191
11.5.2 Per Element	192
11.5.2 Overzicht jaarlijkse kosten	192
Bijlage I: Register Definities en Begrippen	196
Bijlage II: startopties.....	198
Bijlage III: Voorbeeld wijzigen groenelementen	219

Inleiding

Voor u ligt de handleiding voor het Weg- en groenbeheer met het computerprogramma Kikker.

Kikker is een Geografisch Informatie Systeem (GIS) voor het beheer van riolering, wegen en groen.

Het wegbeheer omvat het beheer van de wegen volgens de CROW Methodiek, lichtmasten, bebording en overige elementen in de openbare ruimte volgens de kwaliteitscatalogus Openbare Ruimte van het CROW.

In deze handleiding leest u hoe u met Kikker in een handomdraai de gegevens uit diverse beheersysteem leest, weergeeft en in lokale bestanden opslaat voor gebruik bij u op kantoor, onderweg of bij derden.

Hoe u deze gegevens kunt verbeteren en combineren met gegevens van andere beheerobjecten, topografie, beschikbare inspectiegegevens en kostenkengetallen. Waarna u onder meer maatregelen voor de wegen kunt bepalen voor het meerjarig onderhoudsprogramma.

De kracht van Kikker is veiligheid, snelheid, eenvoud en kennis:

- Het programma is zeer eenvoudig te installeren en te gebruiken onder vrijwel alle Windows gebaseerde computersystemen.
- Via de grafische weergave in Kikker zijn alle beheerobjecten ten opzichte van het geldende coördinatensysteem weergegeven. En zijn de gegevens van alle beheerobjecten eenvoudig te raadplegen en te registreren.
- De registratie van gegevens vindt plaats via een revisie methodiek waarbij Kikker alle handelingen vastlegt in een revisiebestand. De gebruikers is hierdoor in staat om te experimenteren zonder bang te zijn de data in de databank onder Oracle of MS Access onbedoeld te wijzigen. Via een druk op de knop voert de beheerder de in het revisiebestand opgeslagen registratie door op de gegevens in de databank. Ook data uit Riool Inspectie Bestanden voert Kikker op deze wijze door naar de databank.
- Kikker gebruikt een databank om alle gegevens veilig, gestructureerd, relationeel, consistent en eenduidig te bewaren.
- Kikker gebruikt werkbestanden om snel en veilig zonder verbinding met de databank te werken. Het werkbestand bevat een kopie van de data uit de databank. Of een variant van de data om bepaalde berekening van bijvoorbeeld toekomstige scenario's door te rekenen.
- Kikker is gebaseerd op vrijwel alle relevante normen en richtlijnen in het vakgebied:
 - CROW publicatie 288: Kwaliteitscatalogus openbare ruimte 2010;
 - CROW publicatie 147: Wegbeheer 2011;
 - CROW-document D452: Standaard Uitwisseling Formaat voor globale visuele inspectiebestanden.
 - GeoStUF: Berichtenstandaard voor BGT.
- Maar vooral gebaseerd op vele jaren praktijkervaring van de maker en de meer dan 200 instanties die van het programma gebruik maken en het programma doorlopend verbeteren.

Scope

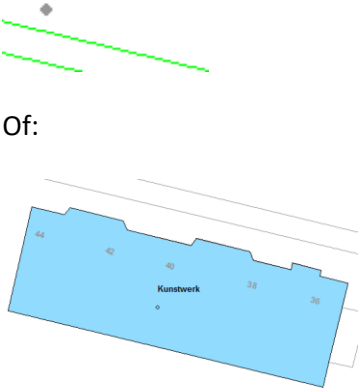
Kikker wegbeheer is een totaal beheerprogramma voor de bovengrondse infrastructuur. Het voorziet in het rationeel beheer van de wegen, lichtmasten, bebording en overige elementen in de openbare ruimte.

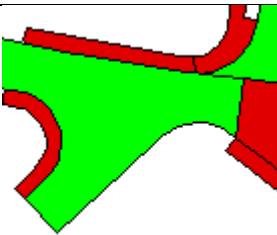
Rationeel beheer is noodzakelijk om bijvoorbeeld doorlopend de volgende vragen te kunnen beantwoorden:

- Wat, waar, hoe groot en hoeveel (infrastructuur);
- Hoe presteert het wegennet (voldoet het aan de richtlijnen);
- Wat is de conditie van de wegen (schadebeelden);
- Wat is het onderhoudsniveau (verontreiniging);
- Waar is onderhoud nodig uitgedrukt in maatregelen, planjaren en kosten per object (correctief en preventief);
- Visieontwikkeling hoe de infrastructuur in stand te houden en te verbeteren (assetmanagement);

De beantwoording vindt plaats via het maken van grafische voorstellingen en lijsten in de vorm van rapportages, tekeningen en internet.

De bovengrondse infrastructuur in Kikker bestaat uit:

Knopen:	Groen: • beplanting • beplanting-bloembak • beplanting-bodembedekkers • beplanting-bosplantsoen • beplanting-haag • beplanting-heesters • beplanting-rozen • beplanting-vastplanten • beplanting-wisselperken • boom • boomspiegel • gras • gras-gazon • gras-gras sportveld • gras-recreatief grasveld • gras-schraal grasveld • gras-kruidachtige vegetatie Kunstwerken: • grote kunstwerken • kleine kunstwerken • nuts en schakelkasten Meubilair: • afvalbak • containers • borden • dragers • geleideelement-palen hekken etc • hekken • palen • recreatief-banken en tafels • recreatief-speelvoorzieningen • verkeersvoorz.-verlichting Riolering:	25450092 8.00  Of:
---------	---	--

	• kolk • putafdekking • drainuitlaat Verharding: • berm • gesloten verharding • gesloten verharding-asfalt • gesloten verharding-cementbeton • openverharding-elementen • openverharding-ongebonden Water: • oevers • waterlichaam Fictief: • begin- of eindpunt wegvakonderdeel Overig: • markeringbelijning • markeringfiguratie Knopen hebben een eigen punt of vlak geometrie.	
Wegvakken:	een of meer wegvakonderdelen tussen twee knopen. Een wegvak wordt gedefinieerd door een begin- en eindknoopnummer. Een wegvakonderdeel door beide knopen en een volgnummer. Wegvakonderdelen hebben hun eigen bij voorkeur lijn en eventueel vlak geometrie	
Dragers:	Een of meer dragers/masten per knoop. Een drager heeft minimaal als gegeven het nummer van de knoop waar deze is geïnstalleerd en een volgnummer. Optioneel de groepcode van de installatie waarop de drager is aangesloten.	Drager 
Borden:	Een of meer borden per knoop. Een bord heeft minimaal als gegeven het nummer van de knoop waar deze is geïnstalleerd en een volgnummer.	Bord 
Armaturen:	Een of meer armaturen per knoop. Een armatuur heeft minimaal als gegeven het nummer van de knoop waar deze is geïnstalleerd en een volgnummer. Optioneel de groepcode van de installatie waarop armatuur is aangesloten.	Armatuur 
Lampen:	Een of meer lampen per knoop. Een lamp heeft minimaal als gegeven het nummer van de knoop waar deze is geïnstalleerd en een volgnummer. Optioneel de groepcode van de installatie waarop de lamp is aangesloten..	Lamp 

Installaties:	Een installatie per knoop. Een installatie bestaat uit een kast, kelder en elektromechanische installatie met groepen die stroom leveren voor de masten, aramaturen en lampen.	 installatie
Kolken:	Is in feite een opname van de toestand van een rioolkolk. Een rioolkolk kan gekoppeld zijn aan een knoopnummer voor de registratie van aanvullende gegevens.	 65
Meldingen:	Een punt, lijn of vlak registratie van een klacht of kleinonderhoud.	 gat-E

Hoofdstuk 1: beschrijving en werking

De hoofdstukken “Beschrijving en werking” beschrijven de werking en samenstelling van het programma Kikker en de relatie met andere programma’s.

1.1 Versie en specificaties

Deze handleiding is gebaseerd op Kikker versie 5.1F. Het versie nummer is zichtbaar in het welkom venster van Kikker en in het Info venster onder menuoptie: **“Info -> Info venster”**.

1.1.1 Versie en mogelijkheden:

In het “Info venster” staat achter het versienummer ook een serienummer tussen haakjes. Bijvoorbeeld: (dc0000p1wg00). Via de tekens in het serienummer zijn de mogelijkheden van het programma te herleiden, te weten:

Positie:	Mogelijkheid:	Teken:
1	Taal versie	b = Bahasa Indonesia d = Nederlandstalig e = Engelstalig f = Franstalig g = Duitstalig
2	Beheerdiscipline	c = Rioleringsbeheer p = Wegbeheer
3	Inclusief Groen of Stedelijk Water Beheer	0 = nee i = ja
4	Inclusief irrigatiebeheer mogelijkheden	0 = nee i = ja
5 en 6	Voegt sectienummer toe aan knoopnummer bij import uit DG-Dialog. En zoekt ook op combinatie knoop- en gebied-nummer in inspectiebestand.	00 = nee dg = ja
7	Menu versie	p = professional versie s = versimpelde versie
8	Jaar limiet aanwezig	1 = 1 jaar geldig * = onbeperkt geldig
9	Bedoeld voor welk computersysteem	u = voor UNIX (wine) w = voor MS Windows
10	Opslag geometrie in SDO_GEOM tabel onder Oracle (spatial opslag)	0 = nee(verschillende databank systemen zijn mogelijk) g = spatial opslag (alleen Oracle Locator)
11	Cloud service versie	0 = nee c = ja
12	WION service (IMKL2015) versie	0 = nee w = ja

Bovenstaande mogelijkheden zijn alleen te wijzigen door een nieuwe versie bij Riodesk aan te vragen.

De mogelijkheden van het programma zijn ook beïnvloedbaar via het instellen van startopties. Deze startopties veranderen het gedrag van het programma. Bijlage 2 geeft een overzicht van mogelijke startopties. De startopties zijn in te stellen via menuoptie: “Toepassingen -> Startopties”. De gewijzigde startopties bewaard Kikker in het bestand: “riodesk_init.xml”.

1.1.2 Technische specificaties computersoftware:

- Het product bestaat uit 1 bestand: Kikker.exe, ongeveer 12 MB groot.
- Het programma kan zonder aanvullende DLL- en/of OCX- bestanden functioneren.
- Voor de onderstaande functionaliteiten zijn wel aanvullende DLL-bestanden noodzakelijk:
- Weergave van luchtfoto's
- Kikker.exe is 32 bits georiënteerd en werkt ook op 64 bits systemen.
- Het programma werkt op Windows of Linux X platforms.
- Het programma heeft een eigen grafische gebruikersinterface (GUI).
- Er is geen CAD of GIS systeem zoals AutoCad of Microstation nodig.
- Het product Kikker is 100 % Windows API
- Het pakket functioneert zonder het maken van Windows register instellingen.
- Het programma wordt in 1 directory geplaatst.
- Het programma maakt geen gebruik van hardware locks, dongels etc.

1.1.3 De technische specificaties van de databankstructuur:

- Voor opslag van gegevens raden wij aan een databanksysteem te gebruiken. (Kikker kan ook zonder databank functioneren);
- Mogelijke databanksystemen zijn Oracle, MS Access, SQL Server of MySQL. (Oracle vanaf versie 8)
- Kikker communiceert via ODBC met de mogelijke databanken.
- Indien MS Access databank, volstaat de aanwezigheid van een MS Access bestand (.mdb)
- Indien Oracle of MySQL, moet Kikker via ODBC-verbinding kunnen maken met de databank, met een gebruikersnaam, wachtwoord en Oracle of MySQL server naam.
- Voor de spatial mogelijkheden van Kikker Oracle Locator meenemen tijdens de installatie van Oracle. Door Oracle Intermedia tijdens de installatie van de database aan te vinken.
- Kikker.exe installeert automatisch de benodigde databankstructuur, indien deze niet aanwezig is.

1.1.4 Technische specificaties weergave videobeelden:

Voor weergave van videobeelden maakt Kikker gebruik van:

- Media Player Classic van Gabest of VLC Media player.
(Beide te downloaden van Internet)
- Voor weergave panoramabeelden maakt Kikker gebruik van de bij deze beelden geleverde mediaspeler.

1.1.5 Voorbereiding installatie Kikker:

Uitgangspunten ter voorbereiding van de installatie van Kikker op een computersysteem met toegang tot een databank onder Oracle:

- Het beschikbaar stellen van een Oracle INSTANCE met gebruikersnamen en wachtwoorden voor de installatie van schema's voor Riolering. De gebruikersnamen moeten hiertoe voldoende rechten hebben. De voorwaarden voor de installatie staan in paragraaf 1.1.3.
- Het maken van een map: Kikker, op het computersysteem. Onder deze map wordt het programma Kikker.exe en DLL-bestanden geplaatst.
- Het maken van toegang tot de Kikker programma's voor de gewenste gebruikers. De gebruikers hebben rechten om Kikker.exe te starten en werkbestanden te maken en te wijzigen in deze map.
- Het beschikbaar stellen van een computer met eventueel gebruikersnaam en wachtwoord waarop het programma Kikker kan worden gestart, waarna Kikker de schema's vult met tabellen, indexen en data.

- Het installeren van MS Excel, notepad en VLC mediaplayer zodat deze vanuit het programma Kikker gestart kunnen worden.
- Het beschikbaar stellen van odbcad32.exe met de benodigde drivers voor het koppelen met de Oracle Databanken.

1.2 Werking en weergave

1.2.1 Kikker starten

Start het programma Kikker vanaf uw computer/laptop/ tablet d.m.v. het Kikker icoontje



Zodra u Kikker start geeft Kikker een “Welkom” venster weer zoals hieronder weergegeven. In dit venster vraagt Kikker u:

- Een werkbestand te kiezen en op de [Off-line] knop te klikken of
- Een gebruikersnaam, wachtwoord, (ODBC) Bronnaam van een databank in te voeren en op de [On-line] knop te klikken

Afbeelding 1.1

Welkom bij Kikker versie 5.1v, Gemeente Huizen

OFF-LINE knoppen (gebruik werkbestanden):

Kies werk-bestand:

ON-LINE knoppen (gebruik databank):

Gebruikersnaam:

Gebruikerswachtwoord:

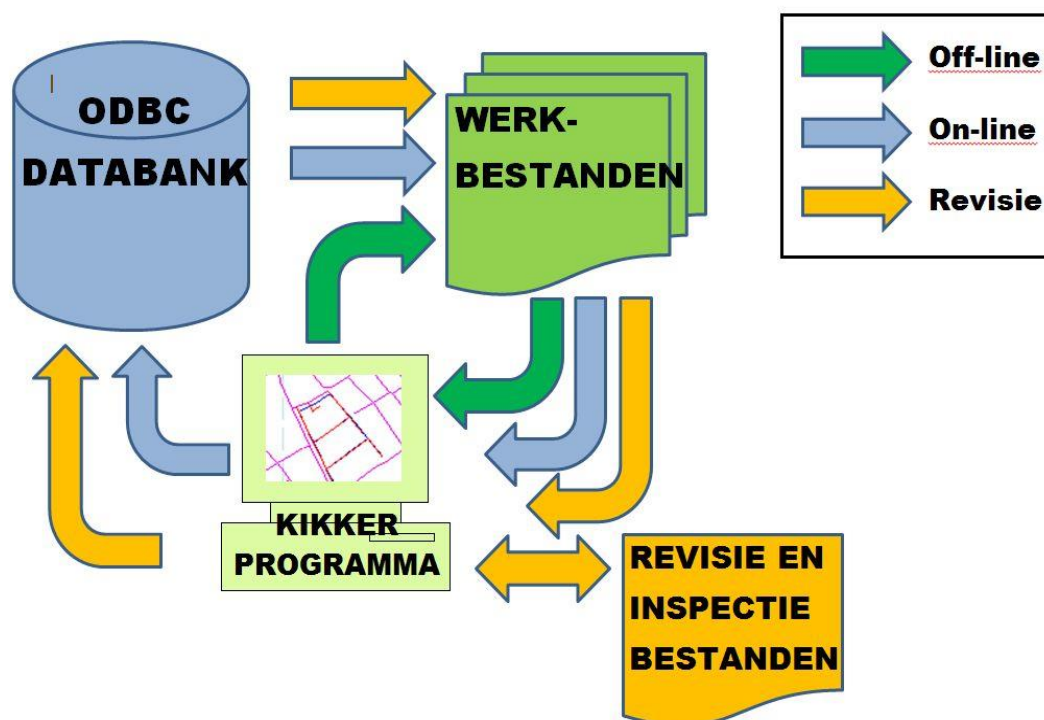
(ODBC) bronnaam:

 Masten	 Off-line	 Masten	 On-line
 Wegen	 Inspectie	 Wegen	 Inspectie

Uitgegeven door de auteur: H.E. Kingma. Zie het info venster voor de auteursrechten!

Afsluiten On-line Off-line

In onderstaande figuur is weergegeven wat de knoppen **[On-line]** of **[Off-line]**, doen.
Afbeelding 1.2



Via de **[On-line]** knop volgt Kikker de blauwe pijlen, waarbij Kikker:

1. Verbinding maakt met de ODBC-databank. Hierbij gebruikt Kikker de gegevens in de velden "Gebruikersnaam:", "Gebruikerswachtwoord:" en "ODBC Bronnaam:".
2. Na het maken van een verbinding bepaalt Kikker welke tabelstructuur aanwezig is: Riodesk, DHV, Grontmij, Arcadis, Haskoning, Antea Group, Dataquint, BeheerVisie, Kragten of een eigen SDO-Geom structuur.
3. Na het bepalen van de database de gegevens selecteert en deze opslaat in de werkbestanden. Deze zijn groen weergegeven in bovenstaande figuur.
4. De gegevens uit de werkbestanden inleest en deze grafisch presenteert volgens paragraaf 1.2.2.

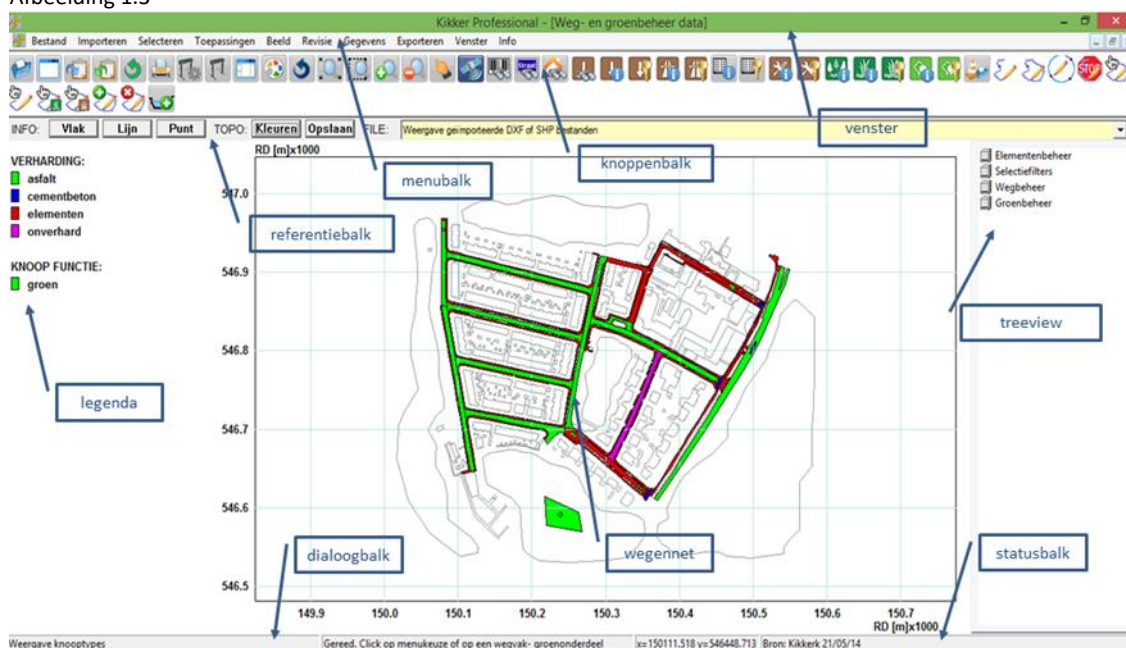
Via de **[Off-line]** knop volgt Kikker de groene pijlen. Waarbij Kikker alleen de gegevens uit de werkbestanden inleest en deze grafisch presenteert volgens paragraaf 1.2.2..

1.2.2 Schermindeling

Na het "Welkom" venster toont Kikker het: "Hoofdvenster", zoals in afbeelding 3. Het hoofdvenster bevat alle informatie uit de werkbestanden. In het hoofdvenster zijn mutaties via revisie en inspectie mogelijk. U kunt aanvullende vensters tonen door nieuwe vensters te maken, zogenaamde "Kladblok" vensters, of door bestanden te openen. In aanvullende vensters is geen mutatie via revisie of inspectie mogelijk.

De vensters hebben een eigen grafische interface die uit een aantal componenten is opgebouwd, zoals in afbeelding 1.3 is aangegeven.

Afbeelding 1.3



Deze handleiding gebruikt bovenstaande benamingen van de venster componenten.

Statusbalk, die doorgaans de volledige onderzijde van een venster bestrijkt, is in Kikker onderverdeeld in een Dialoogbalk en een Statusbalk omdat:

- In de Dialoogbalk de interactie tussen Kikker en u wordt weergegeven. Indien Kikker een (re)actie van u verwacht, zal de muiscursor veranderen in een kruisdraad en wordt hier aangegeven wat er dan van u wordt verwacht.
- De Statusbalk de voortgang en status van de processen weergeeft.

Treeview, is sub-venster waarin de gegevens op hiërarchische wijze wordt getoond door deze trapsgewijs te laten inspringen.

Een voorbeeld hiervan is Windows Verkenner waar in de linker kolom de (netwerk)schijven en daarop bevindende mappen en onderliggende mappen worden weergegeven.

Legenda, is het linker deel van het hoofd- en sub-venster waarin de verklaring staat van het thema (de symbolen en kleuren) waarin het wegenstelsel getoond wordt.

1.3 Het menu

Deze paragraaf beschrijft de menubalk en de 2 verschillende popup menu's onder de rechtermuisknop.

De menubalk is verdeeld in de functiegroepen: Bestand, Importeren, Omzetten, Beeld, Raadplegen, Selecteren, Toepassingen, Revisie, Toevoegen, Wijzigen, Verwijderen, Reiniging en Inspectie, Planning, Exporteren, Venster en Info.

Door met de rechtermuisknop:

- in het hoofdvenster te klikken verschijnt een popup menu met meeste gebruikte menuopties.
- In de treeview te klikken verschijnt een popup menu met beheerfuncties specifiek voor de treeview.

De volgende tekst geeft een beschrijving van de functiegroepen en de popup menu's.

1.3.1 Functiegroep: Bestand

Onder functiegroep: "Bestand", treft u menuopties aan voor het openen of maken van nieuwe bestanden, printen, plotten, verbinding maken met databanken en het afsluiten van het programma.

Nieuwe bestanden maken:

Na het "Welkom" venster toont Kikker het: "Hoofdvenster". Via menuoptie: "Nieuw", maakt u zogenaamde "Kladblok" vensters. In deze "Kladblok" vensters kunt u informatie plakken, gekopieerd in ander vensters, informatie importeren uit CSV, berekeningen uitvoeren en informatie exporteren via de menufuncties onder functiegroep: "Exporteren".

Zie ook paragraaf 2.1.

Het openen van bestanden:

Belangrijk verschil tussen het openen van bestanden en de menuopties onder functiegroep: "Importeren", is dat bij het openen Kikker een nieuw venster maakt en hierin de data zet uit het bestand wat geopend is. Kikker sluit het bestand na het lezen en weergaven van de data. U kunt in een nieuw of geopend venster niet muteren via de menuopties onder: "Revisie", "Toevoegen", "Verwijderen" en "Reiniging en Inspectie".

Zie ook paragraaf 2.2

Het opslaan van data:

Via menuoptie: "Opslaan", slaat u

- Topografie mutaties op in geïmporteerde DXF en SHP bestanden

Via "Opslaan als" kunt u alleen data in een venster opslaan in specifieke kikker formaten, zoals "dbv" en "kik" bestanden. Gebruik de menuopties onder functiegroep: "Exporteren", om de data in een venster in verschillende formaten op te slaan.

Voor het opslaan van data van geselecteerde objecten dient u deze te kopiëren en in een nieuw venster te plakken. Deze "kopieer" en "plak" opties zitten onder toepassingen en "nieuw venster" onder het bestand menu. Of je voegt de toepassing knoppen toe aan de knoppenbalk.

U heeft dan een venster met alleen het geselecteerde. Daarna kunt u opslaan in een DBV of KIK bestand of exporteren naar bijvoorbeeld een SUFWEG, SHP of ander bestand.

Een dbv bestand is een Kikker werkbestand.

Een kik bestand is een bestand waarin alle data in CSV regels is opgeslagen.

Zie ook paragraaf 2.3

Maak Geo-Referentie bestand:

Deze menuoptie is operationeel zodra een raster afbeelding is geopend of via menuoptie: "Importeren -> ECW, BMP, PNG, JPG, GIF, ICO, EMF of WMF Afbeelding", is geïmporteerd.

U maakt met deze optie een geo-referentie bestand waarmee u een raster tekening op coördinaten kunt zetten, zodat deze als achtergrond tekening kan dienen.

Hiervoor heeft u op de afbeelding 2 punten nodig waarvan u de coördinaten weet. Nadat u op de menuoptie heeft geklikt, klikt u in de kaart op een bekend coördinaat punt en voert u de bijbehorende juiste coördinaten in. Vervolgens klikt u op het volgende bekende punt en voert u de bijbehorende juiste coördinaten in. Kikker geeft daarna de afbeelding op coördinaten weer.

Zie ook paragraaf 2.4

Het printen plotten:

Zie paragraaf: 1.4.5 t/m 1.4.8 en paragraaf 2.5, voor een beschrijving van de plot en print menuopties

Het verbinden via ODBC:

Deze menuoptie is zichtbaar indien er geen verbinding met een ODBC databank aanwezig is. Deze verbinding is nodig om:

- Opnieuw data in het hoofdvenster te synchroniseren met de data in een databank;
- Om tactisch te beoordelen in het Tabblad: [Beoordeling] in het leiding informatie venster.
- Om operationele projecten te registreren.
- Om databank bewerking uit te voeren, zoals het beheren van de inspectiebestanden in de databank of het beheren van de codelijst definities.

Werk Offline:

Deze menuoptie is zichtbaar indien er een verbinding met een ODBC-databank aanwezig is. Met deze optie sluit u de verbinding.

Afsluiten:

Hiermee sluit u het programma af. Zie ook paragraaf 2.6.

1.3.2 Functiegroep: Importeren

Onder functiegroep: "Importeren", treft u menuopties aan voor het importeren van informatie.

Belangrijk verschil met het openen onder functiegroep: "Bestand", is dat u met de functies onder "Importeren" geen nieuwe vensters met data maakt. U voegt in feite data toe.

Uit ODBC Databank:

Met deze optie vervangt u de data in het hoofdvenster.

Het gaat hierbij om data uit een databank. Indien u nog geen verbinding (online bent) met de databank vraagt Kikker bij de ODBC-bronnaam en gebruikersnaam en wachtwoord.

Zie ook paragraaf 2.7.1.

Topografie uit ODBC Databank:

Hiermee maakt u SHP bestanden met topografie uit een spatial databank onder Oracle. U kunt met een code opgeven welke onderdelen: wegdelen, beplantingsvakken en dergelijke, u in het SHP bestand wil opslaan. U importeert vervolgens de topografie via:

GML, DXF of SHP topografie:

Hiermee importeert u topografie uit GML, XML, DXF, SHP of GPX bestand. Kikker geeft mogelijkheden weer om:

- Te zoeken naar object geometrie, om de geometrie op wegvakonderdelen over te nemen.
- De weergave van de topografie in het bestand te voorzien van een kleur, lijntype en kleur.

Afhankelijk van het type topografie heeft u de mogelijkheid:

- Bij SHP bestanden: SHP databank velden aan te geven voor laagnaam, broncode, laatste mutatedatum, status en einddatum. Zie afbeelding 1.4 (In DXF bestanden is de topografie al voorzien van een laagnaam).
- Bij DXF bestanden: om lijnen te sluiten (vrijwel nooit nodig) en kunt u aangeven of u de teksten in de topografie altijd zichtbaar wil hebben, ongeacht het zoom niveau.

Afbeelding 1.4

GML, DXF of SHP topografie...

Bestand: D:\Projecten\rid\bor-koppeling\hitbgt.shp

Aantal objecten: 58389

Vertaling gegevens in bestand:

Veldnaam in shape (dbf):

ID: bgtid

Laagnaam: bgttype

Broncode: bgtgt

DatumTijd: lastupdate

Status: status

EindDatum:

ID: Veld met unieke identificatie van het vlak. Veldwaarde mag maximaal 8 tekens lang zijn.

Laagnaam: Veld met laagnaam van de geometrie. Bijvoorbeeld BGT type.

Broncode: Veld waarin de bronhoudercode staat van de geometrie. Alleen geometrie met code=dbfactief startoptie wordt

DatumTijd: Veld met datum en tijdstip laatste mutatie.

Status: Veld met status geometrie. Alleen geometrie met andere status dan: niet-bgt, wordt omgezet

Einddatum: Veld met eventuele verwijder datum. Indien datum ouder dan huidige datum krijgt deze de status verwijderd.

Opties:

☐ Zoeken naar object geometrie

Pen Omschrijving:

Kleur

Lijntype: Solid

Dikte: 1

Help

OK Cancel

Na importeren kunt u de topografie aan- en uitzetten via het gele gedeelte in de “Referentie balk” van het “Hoofdvenster”.

Zie ook paragraaf 2.7.3.

Hoogtes uit hoogtebestand:

Hiermee importeert u hoogtes uit een ASCII.asc grid bestand. Kikker geeft het raster met de hoogtes, met een licht grijze kleur, weer indien het beeldthema: “Coördinaten” aan staat. U zet dit thema aan en uit via menuoptie: “Beeld -> Weergave Opties”.

Zie ook paragraaf 2.7.2.

Hoogtebestand bewerkingen:

Onbekende hoogtes en verkeerde uitschieters in de geïmporteerde hoogtes kunt u uitvlakken door deze hoogtes te vervangen door gemiddelde hoogten.

Zodra u het uitvlakken van de hoogtes start vraagt Kikker om het maximale verschil tussen minimum en maximale hoogte in vlakjes van 50 bij 50 meter.

Kikker doet dit door per vakje van 50 bij 50 meter het laagste punt te bepalen. Alles wat onbekend of hoger dan het laagste+ maximale verschil is krijgt de gemiddelde waarde van alle “juiste” hoogtes in het vak.

De hoogtes kunt u daarna gebruiken om de geometrie van geselecteerde wegvakonderdelen te voorzien van een nieuwe Z (hoogtepeil) waarde.

ECW, BMP, PNG, JPG, GIF, ICO, EMF of WMF Afbeelding:

Hiermee importeert u een (raster) afbeelding als referentie afbeelding in het weergave venster onder de topografie, knopen en strengen.

Het afbeelden van de luchtfoto uit ECW-bestand verloopt gelijk op met het in- en uitzoomen. Soms duurt het even voordat de luchtfoto juist is weergegeven maar daar hoeft u niet op te wachten.

Andere afbeeldingen geeft Kikker weer afhankelijk van de parameters in een geo-referentie bestand. Via een geo-referentie bestand wordt een raster afbeelding op coördinaten gezet. Indien dit bestand niet aanwezig is plaatst Kikker de afbeelding op coördinaat 0,0.

Na importeren van een raster afbeelding kunt u een geo-referentie bestand maken via menuoptie: **“Bestand -> Maak Geo-Referentie bestand”**.

Een BMP, PNG, JPG, GIF, ICO, EMF of WMF afbeelding kunt u met Kikker ook openen via menuoptie: **“Bestand -> Openen”**. De raster afbeelding wordt dan in een apart venster getoond.

Zie ook paragraaf 2.7.4 en 2.7.5.

PNG Afbeeldingen uit XML van KLIC:

Hiermee kunt u informatie over de ligging van kabels en leidingen behorende bij de graafmelding tonen.

Als grondroerder bent u vaak verplicht om een graafmelding te doen bij KLIC-WIN van het kadaster. Het kadaster stuurt u daarna een zip-bestand met informatie terug over de ligging van kabels en leidingen.

Na uitpakken van het zip-bestand kunt u de informatie tonen door, via deze menuoptie, het bij het graafbericht behorende XML bestand te openen.

Via menuoptie: **“Beeld -> PNG Afbeeldingen uit XML van KLIC”**, kunt u de weergave van thema's, zoals laagspanning, water, riool vrijverval aan- of uitzetten.

Een PNG Afbeeldingen uit XML van KLIC kunt u met Kikker ook openen via menuoptie: **“Bestand -> Openen”**. De thema's worden dan in een apart venster getoond.

SUF Inspectie:

Hiermee importeert u weg inspectiegegevens uit een Standaard Uitwisseling Formaat, zoals: SUFWEG.

Bij importeren controleert Kikker of de geïnspecteerde wegvakonderdelen aanwezig zijn in het wegbeheerbestand. Kikker importeert alleen van de aanwezige wegvakonderdelen de inspectiegegevens.

Let op!:

Kikker onthoudt de locatie van het bestand voor het weergeven van inspectiebeelden. Bij raadplegen van toestandaspecten in het logboek van strengen of knopen gebruikt kikker deze locatie+bestandsnaam (zonder extensie) om beeldbestanden te openen. Dus alle beeldbestanden in een mapje plaatsen met dezelfde naam als het inspectiebestand (zonder extensie) op dezelfde locatie.

In paragraaf 2.7.6 treft u meer detail informatie aan over het importeren van data en openen van inspectiebestanden.

CSV Objectgegevens:

Met de menuoptie start opent u een venster waarmee u een CSV bestand kunt selecteren waarvan u de gegevens wilt importeren. De CSV bestanden moeten zijn opgebouwd volgens het formaat van de CSV bestanden die u kunt exporteren onder menuoptie: "Exporteren -> CSV Object gegevens" of onder menuoptie: "Bestand -> Opslaan als -> KIK Kikker bestand".

Via "Weergave Resultaten" geeft Kikker een overzicht weer van fout ingelezen CSV of REV revisie regels.

Zie ook paragraaf 2.7.7.

Revisie uit bestand weergeven:

Hiermee start u een venster waarmee u:

- een nieuw REV revisie bestand kunt maken en openen of
- een bestand revisie bestand kunt openen

Kikker geeft daarna een venster weer met algemene informatie over de revisiegegevens. Elke keer als u een bestand opent kunt u deze informatie wijzigen waarna deze informatie iets zegt over de te verwerken informatie tijdens de Kikker sessie.

Na het openen van een revisie bestand zijn de revisie mogelijkheden operationeel. Alle toevoeg, wijzig en verwijder acties registreert Kikker in dit bestand.

Zodra u daarna opnieuw een REV revisie bestand of CSV bestand opent, of als u via toepassingen gegevens wijzigt, zijn de revisie mogelijkheden niet meer operationeel. Om daarna door te gaan met muteren dient u eerst Kikker opnieuw op te starten.

Van Cloud service:

Met deze optie vervangt u de data in het hoofdvenster.

Het gaat hierbij om data uit een werkbestand van de Kikker Cloud locatie behorende bij de kikker versie. Kikker geeft een venster weer waarmee u een wachtwoord moet invoeren.

1.3.3 Functiegroep: Omzetten

Onder functiegroep: “Omzetten”, treft u menuopties aan voor het converteren van informatie uit topografie of meetbestanden naar beheerinformatie.

Naar revisiebestand omzetten:

Via dit menu kunt u diverse bestanden omvormen naar het Kikker revisiebestand formaat. Waarna u vervolgens via het importeren van data uit revisiebestand de data in Kikker krijgt.

Een Kikker revisie bestand is een data transport bestand waarin Kikker alle mutaties bewaard. Dit bestand is gebaseerd op het voorbeeld in de EN 13508-2:2003 pagina 63. In feite registreert u dus mutaties.

Bij het importeren van data uit revisiebestand voert Kikker allerlei validatie en controles op de data uit voordat Kikker iets muteert.

Bij een Kikker Cloud kunt u bijvoorbeeld alleen mutaties via revisiebestand doorvoeren.

De volgende bestanden kunt u omzetten naar revisiebestand:

CSV Objectgegevens	Via menuoptie: “Exporteren -> CSV Object gegevens”, kunt u diverse gegevens exporteren naar een CSV bestand. Dit formaat kunt u gebruiken om gegevens te registreren.
XML SUFWEG	XML uitwisselbestand met inspectiegegevens van wegvakonderdelen.
GML Greenpoint	XML/GML formaat met informatie van wegvakonderdelen. Het betreft een met Greenpoint afgestemt XML.
CSV OV-Objecten	CSV formaat met informatie van OV-Objecten (lichtmsten)

Haal wegvakonderdelen (groenlementen of objecten) uit topografie:

Deze menukeuze maakt Kikker actief zodra een topografie uit DXF, SHP, GPX of GML is geïmporteerd.

Hiermee is het mogelijk wegvakonderdelen, en optioneel groenlementen en objecten, te converteren uit een digitale tekening. (Zie hoofdstuk 10).

Zodra men deze menukeuze start geeft Kikker een venster weer met de volgende opties:

Elementen uit punten/cirkels	Converteert naar groen puntelementen, uit DXF cirkels of SHP punten. Zoals: bomen. (Zie hoofdstuk 10)
Bomen uit blocks/cellen	Converteert naar bomen uit DXF inserts/blocks of DGN cellen. De beheergroep waartoe de boom behoort converteert kikker uit de naam van de insert.
Bomen uit lijnen	Converteert naar bomen uit samengestelde lijnen die boom vormen
Bomen uit tekst	Converteert naar bomen uit tekst posities. De beheergroep van de boom converteert Kikker uit de tekst.
Bomen uit punten/cirkels	Converteert naar bomen uit punten en cirkels. De beheergroep waartoe de boom behoort converteert kikker uit de laagnaam.
Standaard conversie	Converteert naar wegvakonderdelen. (zie ook hoofdstuk 10). Indien DXF converteert kikker alle gesloten polylijnen naar wegvakonderdelen. Kikker voegt knopen toe indien er op matchdis afstand geen knoop is gevonden. Type verharding converteert Kikker

	uit de laagnaam (per abonnee zijn hier verschillende mogelijkheden geprogrammeerd om ook naar onderdeeltype te converteren). Zie hoofdstuk 10 voor de conversie uit SHP of GML bestanden.
Objecten uit polylijnen	Alleen bij groenbeheer: Converteert polylijnen naar objecten volgens conversievenster
Elementen uit polylijnen	Alleen bij groenbeheer: Converteert polylijnen naar elementen volgens conversievenster

1.3.4 Functiegroep: Beeld

Onder functiegroep: “Beeld”, treft u menuopties aan voor het instellen en inrichten van de weergave van informatie.

Onder “Knoppenbalk” en “Knoppenbalk toevoegen”, treft u de volgende menufuncties aan:

Weergave opties: (zie ook paragraaf 3.1)

Met deze functie kunt u de weergave van wegvakonderdelen, objecten en de geïmporteerde tekeningen naar eigen inzicht en doel instellen. Afhankelijk van het doel stelt u Kleuren, lijntypen, lijndikten, Lettertype, Letterstijl, Lettergrootte en Thema in. Bij de eventuele export die daarna word gedaan naar DXF-formaat worden deze instellingen meegenomen.

Het "Weergave opties" venster bestaat standaard uit een drietal Tab-bladen:

- Beeld
- Thema
- Knoop en Tekst

Via Tab-blad: “Beeld”, zet u de weergave van kaartdelen aan of uit.

Via Tab-blad: “Thema”, bepaald u de legenda (de thematische kleuring) van de wegvakonderdelen op de kaart. Via de knop: [Kleur/Klas] stelt u de thematisch klasse indeling en kleuring van het onderhavige streng thema in.

Via Tab-blad: “Knoop en tekst”, bepaald u de legenda (de thematische kleuring) van de knopen en elementen op de kaart. En de weergave van teksten bij wegvakonderdelen en knopen. Ook kunt u hier aangeven hoe Kikker hoeveelheden moet tonen. In lengtes of oppervlaktes. Via de knop: [Kleur/Klas] stelt u de thematisch klasse indeling en kleuring van het onderhavige knoop thema in.

Dit venster kan/mag open blijven staan zodat er eenvoudig tussen verschillende weergaven van de beheer Objecten/Informatie geschakeld kan worden. Onderstaand worden alle Tab-bladen met hun specifieke instellingen nader toegelicht.

3D Weergave (van opzij):

Voor het weergaven van de situatie in 3D. Menuoptie veranderd hierna in: “2D Weergave (van boven)”.

In 3D weergave zijn de <Pg Up> en <Pg Dn> toetsen beschikbaar om in en uit te zoomen en de pijltjes toetsen om het kaartblad te verschuiven.

Groen: (Alleen bij groenbeheer versie)
Voor de groenbeheer weergave modus.

Wegen: (Alleen bij groenbeheer versie)
Voor de wegbeheer weergave modus.

Openbare verlichting: (Alleen bij groenbeheer versie)
Voor de OV (lichtmasten) weergave modus.

Weergave beheergroepen groen: (Alleen bij groenbeheer versie)
Start het venster voor de registratie van de beheergroep informatie. In dit venster registreert u de onderhoudskosten per onderhoudsniveau (A+ t/m D), de weergave (kleuren, lijndikte, eenheid), standaard functie en type voor inspectieformulieren, levensduur, vervangingskosten en welke volden Kikker moet tonen in het paspoort. (zie hoofdstuk 11)

Weergave TOPO Balk en TreeView:
Hiermee zet u de weergave van de Treeview en Topgrafie balk aan of uit.

Altijd detail inspectie weergeven:
Hiermee geeft u aan dat Kikker voortaan altijd (ongeacht zoom niveau) de klein onderhoud punten moet weergeven. Menuoptie veranderd hierna in: "Niet altijd detail inspectie weergeven".

Knoppen aan/uit zetten:
Via de opties onder dit menu start u vensters waarmee u knoppen in de knoppenbalk blijvend aan of uit kunt zetten. Kikker registreert dit in riodesk_pav.xml

Verplaats, Zoom In, Zoom Out, Zoom Dynamisch, Zoom Window, Zoom Alles, Zoek GPS positie:
Dit zijn menuopties om het kaartbeeld te verplaatsen en in- of uit te zoomen. Zie voor uitleg paragraaf: 1.4.10 t/m 1.4.17.

Tekst formaat:
Hiermee stelt u tijdelijk (gedurende de sessie) de tekstformaten (grootte, lettertype en stijl) in van knoopnummers, afmeting, peilen en topografie tekst.

Thema klassen en kleuren:
Hiermee stelt u de thematisch klasse indeling en kleuring van het onderhavige knoop, wegvakonderdeel of topografie laagnaam in. Deze registreert Kikker in riodesk_pav.xml

PNG Afbeeldingen uit XML van KLIC:
Hiermee start u een venster waarmee u de weergave van thema's, zoals laagspanning, water, riool vrijverval aan- of uitzet.

Een PNG Afbeeldingen uit XML van KLIC kunt u met Kikker openen of importeren.

Reset weergave:
Tekent de treeview en het hoofdvenster opnieuw, nadat:

- De selectie ongedaan is gemaakt.
- De fence/polylijn is verwijderd.
- Het geheugen voor de weergave van adressen, wegvakonderdelen en knopen leeg is gemaakt
- Opnieuw de minimum en maximum (fit) zoom coördinaten zijn bepaald.

- De planning opnieuw uit de databank is geladen.

1.3.5 Functiegroep: Raadplegen

Onder functiegroep: “Raadplegen”, treft u menuopties aan voor het raadplegen van informatie.

Onder “Knoppenbalk” en “Knoppenbalk toevoegen”, treft u de volgende menufuncties aan:

Kengetallen:

U geeft hiermee een venster weer met de kengetallen van de kwaliteit van de wegvakonderdelen, per type verharding en per schadebeeld. Zie afbeelding 1.5

Afbeelding 1.5

% voldoende/matig/onvoldoende								
Schadebeeld	Asfaltverhardingen			Elementenverhardingen				
	Voldoende	Matig	Onvoldoende	Voldoende	Matig	Onvoldoende		
Dwarsonvlakheid	99.51 %	0.00 %	0.49 %	99.22 %	0.06 %	0.73 %		
Oneffenheden	99.77 %	0.10 %	0.13 %	88.66 %	0.74 %	10.60 %		
Rafeling	92.19 %	0.00 %	7.81 %	- %	- %	- %		
Randschade	80.91 %	13.35 %	5.74 %	- %	- %	- %		
Scheurvorming	94.07 %	0.00 %	5.93 %	- %	- %	- %		
Zetting	100.00 %	0.00 %	0.00 %	100.00 %	0.00 %	0.00 %		
Voegwijdte	- %	- %	- %	99.99 %	0.00 %	0.01 %		

Indien u een overzicht van de kengetallen van een gedeelte van het wegen areaal wil maken, dient u deze eerste selecteren, te kopiëren en in een ander venster te plakken.

Adres info, Meldingen, Knoop info, wegvakonderdeel gegevens en Vlak info:

Met deze menuopties zet u de focus op een bepaald object type waarvan u gegevens wilt raadplegen. U kunt daarna nabij een adres, melding, knoop, wegvakonderdeel of in een vlak klikken, waarna Kikker een venster met informatie over het object weergeeft.

Zodra een venster is gestart kunt u de informatie in het venster vervangen door informatie van een ander object door opnieuw in de kaart te klikken.

Zie ook paragraaf 3.2 t/m 3.7.

Uitvoer eenheidsprijzen:

Geeft met behulp van Notepad een weergave van:

- de eenheidsprijzen en opslagen,
- mogelijke maatregelen per wegtype en maatregelgroep en
- maatregelcyclus per wegtype.

Zoek Knoop, Kolk, EAN Code, Adres en Straat:

Via deze menuopties geeft Kikker een venster weer waarin u een knoopnummer, EAN-Code, adres of straatnaam kunt selecteren. Na selectie klikt u op [OK] waarna Kikker het selectie venster afsluit.

Indien gevonden zoomt Kikker in op de knoop, kolk, installatie met EAN Code, Adres of Straat.

1.3.6 Functiegroep: Selecteren

Onder functiegroep: “Selecteren”, treft u menuopties aan voor het selecteren van objecten.

In hoofdstuk 4 treft u een gedetailleerde instructie over het selecteren.

Onder “Knoppenbalk” en “Knoppenbalk toevoegen”, treft u de volgende menufuncties aan:

Polygoon:

Met opties om een polygoon/fence te tekenen en de gegevens in een polygoon te raadplegen. Een polygoon/fence kan de volgende vormen hebben:

- een lijn,
- gesloten lijn (vlak)
- aantal gesloten lijnen (multi vlak)

Selecteer objecten uit Polygoon:

Belangrijke functie van een polygoon/fence is het selecteren van objecten. U kunt alle objecten binnen een polygoon selecteren, maar ook via een lijn: van punt, naar put, naar put, etc. alle strengen op de lijn. Ook kunt kiezen voor objecten geheel binnen de polygoon.

Op peil verschil tussen knopen en geometrie:

U voert hierbij een afstand (peilverschil) in waarna Kikker de wegvakonderdelen selecteert die groter of gelijk peil verschil hebben tussen het peil van de geometrie van het wegvakonderdeel en het peil van de bijbehorende knopen.

Op mutatiedatum:

U voert hierbij een start- en eind datum en tijdstip in, waarna Kikker alle objecten selecteert met een mutatiedatum en tijdstip binnen deze tijdspanne.

Nieuwe objecten:

U selecteert alle nieuwe objecten gemaakt tijdens revisie, importeren CSV, of omzetten van data.

Uit CSV Bestand:

U selecteert hierbij een CSV bestand, waarna Kikker alle objecten selecteert die ook voorkomen in het CSV bestand. Het CSV bestand moet zijn voorzien van de juiste kolom kopjes en object type herkenning in 1^e kolom.

Losse Knopen:

U selecteert hiermee alle knopen die niet aan een wegvakonderdeel zijn verbonden.

Selecteer objecten uit Vlakinfo vlak:

U selecteert hierbij objecten die binnen de polygoon/fence liggen van een VlakInfo vlak. U kunt alle objecten binnen een polygoon selecteren, maar ook voor objecten geheel binnen de polygoon/fence.

Een VlakInfo vlak is een vlak in de geïmporteerde DXF/SHP topografie waarvan u op dat moment informatie heeft opgevraagd via de “Vlak Info”, functie.

Uit alle vlakken:

Selecteert alle wegvakonderdelen die geheel of gedeeltelijk in een vlak liggen van een geïmporteerde DXF/SHP topografie.

Alle objecten:

Selecteert alle knopen en wegvakonderdelen die zich in het actuele venster bevinden.

Deselecteer objecten:

Maakt de selectie van alle knopen en/of wegvakonderdelen ongedaan.

Selectie omdraaien:

Het omdraaien van een selectie waarbij de niet geselecteerde objecten geselecteerd worden en de geselecteerde niet.

Wegvakonderdelen met ko opmerking:

De selectie van de wegvakonderdelen met een inspectie opmerking die begint met de tekst: "ko".

Knopen bij geselecteerde storingen:

De selectie van knopen binnen een straal van 50 meter van geselecteerde meldingen.

Wegvakonderdelen met verslechtering inspectie waarden:

De selectie van wegvakonderdelen waarbij tussen de laatste en vorige inspectie de schade is toegenomen.

Wegvakonderdelen met meer dan 1 inspectie:

De selectie van wegvakonderdelen waarvan meer dan 1 inspectie beschikbaar is. Met andere woorden wegvakonderdelen met een inspectie historie

Selecteer geometrie -> selecteer:

Het selecteren van geometrie/vlakken, in de geïmporteerde GML/DXF/SHP topografie, met behulp van een kader.

Werking:

1. Klik met de linker muisknop op de uiterste linker bovenhoek van de te selecteren vlakken, houdt de linker muisknop ingedrukt
2. Sleep nu de muis naar de uiterste rechter onderhoek van de te selecteren vlakken, laat daar de linker muisknop los
3. Alle vlakken die geheel of gedeeltelijk in het geselecteerde gebied liggen, worden geselecteerd.

Het selecteren van vlakken kan meerdere malen herhaald worden, waarbij de geselecteerde vlakken aan de bestaande selectie toegevoegd worden.

Afbeelding 1.6



Met de functie: Gegevens->Vlak Info... en [Select] kunnen er vlakken aan de selectie toegevoegd en/of verwijderd worden. Door een geselecteerd vlak opnieuw te selecteren met [Select] wordt de selectie ongedaan gemaakt.

Indien het de geïmporteerde vlaktekening een SHP-bestand is, kunnen de geselecteerde vlakken met de functie Exporteren->DXF of SHP Vlakken... als een aparte SHP-tekening opgeslagen worden.

Selecteer geometrie -> Deselecteer:

Maakt de selectie van alle vlakken, in de geïmporteerde GML/DXF/SHP topografie, ongedaan. Een selectie van alle vlakken wordt direct ongedaan gemaakt. De Oranje markering wordt van de vlakken verwijderd en de lijst van geselecteerde vlakken wordt leeg gemaakt.

Selecteer geometrie -> Niet gesloten:

Het selecteren van de vlakken, in de geïmporteerde GML/DXF/SHP topografie, die niet gesloten zijn. (De lijnen).

Indien vlak wordt omgeven met lijnen die niet op elkaar aansluiten, kunnen zij niet als een vlak herkend worden. Vooral bij het toedelen van afwaterende oppervlakken aan knopen is het van groot belang dat alle vlakken met gesloten polylijnen zijn getekend.

Selecteer geometrie -> Op mutatie datum:

Het selecteren van vlakken en punten, in de geïmporteerde GML/ SHP topografie, op basis van laatste mutatiedatum.

Selecteer geometrie -> Te verwijderen geometrie:

Het selecteren van vlakken en punten, in de geïmporteerde GML/ SHP topografie, waarbij een einddatum (termination date) is geregistreerd die vroeger is dan de huidige datum.

1.3.7 Functiegroep: Toepassingen

Onder functiegroep: “Toepassingen”, treft u menuopties aan voor het bewerken en analyseren van informatie.

Na het uitvoeren van bewerkingen kunt u geen revisie meer uitvoeren. U dient dan eerste Kikker af te sluiten en opnieuw op te starten.

Onder “Knoppenbalk” en “Knoppenbalk toevoegen”, treft u de volgende menufuncties aan:

ODBC Administrator:

Hier beheert u de instellingen voor de verbinding met de databank. De database verbinding heeft een (ODBC) bronnaam. Deze bronnaam heeft u nodig om met een databank verbinding te maken (On-Line gaan). Het is raadzaam om deze zo kort en duidelijk mogelijk te omschrijven omdat u deze naam bij het On-Line werken met Kikker telkens moet intikken of kiezen.

Zie ook paragraaf 5.1 voor instructie over dit onderdeel.

Databank Toepassingen:

Onder deze optie voert u beheertaken op de databank uit die u niet via revisie kunt oplossen. Deze beheertaken zijn:

- Herplaatsen en Verwijderen Inspectiebestanden: Waarmee u een venster start waarin u de paden naar het beeldmateriaal beheerd en inspectiebestanden uit de databank kan verwijderen.
- Registreer wegfunctie in beheer: Waarmee u het venster start waarin u per wegfunctie kan aangeven of deze bij u in beheer is.
- Vul spatial tabel met streng en knoop posities: Voor het actualiseren van de geometrie van knopen en wegvakonderdelen in de tabel RP_POSITIE in het GEOMETRIE veld.
- Definities wijzigen: Voor het veranderen en verwijderen van definities
- Knoopnummer veranderen: Waarmee u venster start voor het veranderen van knoopnummers in de databank. (Deze menuoptie is op aanvraag beschikbaar)
- Controleer en corrigeer databank: Waarmee u een venster start waarin Kikker de resultaten zet van een databank controle. Via de knop: [Corrigeren] in dit venster corrigeert u eventuele onvolkomenheden in de databank.

Na uitvoering van bovenstaande opties is het nodig om opnieuw te importeren uit de databank, zodat ook de werkbestanden zijn voorzien van de uitgevoerde veranderingen.

Zie paragraaf 5.2 voor instructie over dit onderdeel.

Ongebruikte definities verwijderen (van huidige weergave, niet uit databank):

Deze voert u uit op de dataset in het geheugen van Kikker. Om te bewaren dient u op te slaan in een DBV of KIK bestand.

Zie paragraaf 5.3 voor instructie over dit onderdeel.

Overnemen straatnaam wegvakonderdeel op kolken en meldingen:

Via deze optie geeft Kikker een venster weer waarmee u via de knop: [Yes], de straatnaam bij de kolken en meldingen laat vervangen door de straatnaam van de meest nabij gelegen wegvakonderdeel.

Transleer, Roteer, Verschaal coördinaten in polygoon:

Via deze menuopties laat u coördinaten binnen de polygoon/fence transleren, verscalen of roteren om een punt. Voordat Kikker de mutatie start, geeft Kikker een venster weer waarin u de benodigde parameters voor uitvoering van de mutatie kunt invoeren. Zodra u op knop: [OK] klikt voert Kikker de mutatie uit.

Herbereken hoeveelheden:

Via de optie vervangt Kikker alle oppervlaktes en lengtes van de geselecteerde wegvakonderdelen (en groenelementen) door de berekende lengtes en oppervlaktes uit de geometrie. Kikker geeft daarna in een venster het totale gemuteerde oppervlak van de wegvakonderdelen weer.

Kopiëren naar clipboard:

Hiermee kopieert u het geselecteerde naar het clipboard.

Plakken naar clipboard:

Hiermee plakt u het geselecteerde van het clipboard in een leeg (nieuw) venster.

Undo:

Hiermee maakt u:

- tijdens het tekenen van een polygoon/fence de invoer van een coördinaat ongedaan.
- Indien u geen polygoon/fence tekent maakt u de laatste revisie ongedaan.

GIS Analyse:

Onder dit menu treft u de volgende analyse en bewerkingsfuncties aan:

- Vul voegtype met laagnaam uit topografie punten: Met deze functie registreert u de meest voorkomende laagnaam van de topografiepunten binnen het wegvakonderdeel in het veld voegtype. (Voegtype is vaak niet ingevuld in een wegbeheer bestand).
- Selecteer alleen storingen/meldingen nabij topografie punten. Deze functie is actief zodra een GML, DXF of SHP topografie met punten is geïmporteerd. U start hiermee een venster waarin u een afstand invoert, vervolgens kunt u in Kikker alleen meldingen/storingen selecteren die binnen deze afstand van een topografie punt liggen.
- Kolken en meldingen kopiëren uit beheervenster en uniek maken (geen dubbele). Deze functie kunt u allen starten vanuit een nieuw venster. De functie kopieert alle kolken uit het beheervenster en maakt deze uniek binnen een bepaalde afstand. Per kolk kopieert Kikker de vaste gegevens, zoals straatnaam van de oudste kolk en de inspectiegegevens van de nieuwste kolk. Zie ook paragraaf 9.1.2.
- Objecten¹ uit adressen halen: Voegt objecten toe per straatnaam van de aanwezige adressen. De geometrie van de objecten zijn rechthoeken op basis van de minimum en maximum coördinaten van adressen met dezelfde straatnaam.
- Wegvakonderdelen indelen volgens objecten² : Maakt per object een wegvak en plaatst in het wegvak alle wegvakonderdelen die geometrisch in de geometrie van het object liggen.
- Bereken totale lengte op basis van omtrek min 2x breedte: Rekent de totale lengte uit van aanwezige groenelementen met een geometrie. Voor de elementen met een oppervlak [m2] beheergroepweergave rekent kikker de lengte uit door de omtrek uit te rekenen en deze door 2 te delen en te verminderen met 2 x de breedte. De breedte vraagt Kikker bij starten van deze functie.

Start Opties:

¹ Objecten zijn alleen aanwezig indien Kikker ook groenbeheer functies heeft.

² Objecten zijn alleen aanwezig indien Kikker ook groenbeheer functies heeft.

Met deze optie geeft u het venster: "Start Opties", weer. In dit venster kunt u de startopties wijzigen. Met de knop [OK] slaat u de opties op in een bestand, zodat de startopties bewaard blijven. In bijlage II treft u een omschrijving aan van de mogelijkheden van elke startoptie.

Verwijder Start Opties:

Met deze optie verwijderd u het bestand waarin Kikker de startopties registreert, zodat Kikker bij een volgende start gebruik maakt van zijn default/standaard opties.

1.3.8 Functiegroep: Revisie

Onder functiegroep: "Revisie", treft u de volgende menuopties aan voor het verwerken van revisie informatie op de data in het hoofdvenster en in de databank.

Revisies uit bestand weergeven:

Hiermee start u een venster waarmee u:

- een nieuw REV revisie bestand kunt maken en openen of
- een bestand revisie bestand kunt openen

Kikker geeft daarna een venster weer met algemene informatie over de revisiegegevens. Elke keer als u een bestand opent kunt u deze informatie wijzigen waarna deze informatie iets zegt over de te verwerken informatie tijdens de Kikker sessie.

Na het openen van een revisie bestand zijn de revisie mogelijkheden operationeel. Alle toevoeg, wijzig en verwijder acties registreert Kikker in dit bestand.

Zodra u daarna opnieuw een REV revisie bestand of CSV bestand opent, of als u via toepassingen gegevens wijzigt, zijn de revisie mogelijkheden niet meer operationeel. Om daarna door te gaan met muteren dient u eerst Kikker opnieuw op te starten.

Revisies tov ODBC Databank weergeven:

Het weergeven van de verschillen van de gegevens in het hoofdvenster en de gegevens in de ODBC-databank. Indien u gegevens heeft bewerkt via toepassingen of door het omzetten of importeren van gegevens dan zijn deze door Kikker nog niet als revisie gekenmerkt.

Voor de opslag van deze nieuwe data is het nodig dat Kikker deze nieuwe data vergelijkt met de data in de databank en markeert als revisie.

Indien u nog geen verbinding met de ODBC-databank heeft toont Kikker het venster "Aanmelden bij de database". Vul de "Gebruikersnaam", "Gebruikerswachtwoord" en "ODBC bronnaam" in, die bij de installatie of door uw systeembeheerder, zijn verstrekt en klik op [OK].

Kikker toont vervolgens de revisie verschillen tussen de databank en de data in het hoofdvenster. De nieuwe data/revisie is nu gereed voor opslag in de ODBC-databank.

Naar ODBC Databank:

Via menuoptie: "Start", verwerkt u de revisie gegevens in de ODBC-databank.

Indien u nog geen verbinding met de ODBC-databank heeft toont Kikker het venster "Aanmelden bij de database". Vul de "Gebruikersnaam", "Gebruikerswachtwoord" en "ODBC bronnaam" in, die bij de installatie of door uw systeembeheerder, zijn verstrekt en klik op [OK]

Kikker kopieert alle data in de databank naar tijdelijke tabellen en toont in een venster de voortgang van de registratie van de revisiegegevens. Per datatype geeft Kikker aan hoeveel regels er zijn toegevoegd, gewijzigd, verwijderd en/of fout zijn gegaan.

De tellers van dit venster kan stil komen te staan zodra u het venster verlaat, doch de werkzaamheden worden wel uitgevoerd !

Als alle regels zijn verwerkt wordt er om een bevestiging gevraagd om de wijzigingen definitief in de databank op te nemen, druk dan op [OK] of [STOPPEN] als u de wijzigingen nog niet definitief wilt doorvoeren.

Nadat u op [OK] drukt:

1. kopieert Kikker de inhoud van de tijdelijke tabellen naar de beheertabellen.
2. Maakt Kikker een nieuwe set werkbestanden a.d.h.v. de data in de databank, zoals weergegeven in afbeelding 1.2
3. Vervangt Kikker de data in het hoofdvenster met de data in de werkbestanden.

Opslaan in Kikker.dbv bestand:

Met deze functie slaat u alle data in het geselecteerde venster op in het DBV werkbestand waarmee u Kikker heeft gestart. Indien u Kikker met "riodesk*.txt" werkbestanden uit de databank heeft gestart, slaat Kikker op in: "kikker.dbv".

Op deze wijze kunt u dus heel gemakkelijk de data uit het originele werkbestand inclusief revisiegegevens opslaan in een nieuw werkbestand.

1.3.9 Functiegroep: Toevoegen

Onder functiegroep: "Toevoegen", treft u menuopties aan voor het toevoegen van beheerobjecten.

Deze opties zijn alleen operationeel:

- in het hoofdvenster
- als een revisiebestand is geopend.

Naast de menuopties: "Knoppenbalk" en "Knoppenbalk toevoegen", treft u alle menufuncties aan voor het toevoegen van beheerobjecten.

Het toevoegen van kolken en meldingen treft u aan onder de functiegroep: "Reiniging en Inspectie"!

1.3.10 Functiegroep: Wijzigen

Onder functiegroep: "Wijzigen", treft u menuopties aan voor het wijzigen van beheerobjecten.

Deze opties zijn alleen operationeel:

- in het hoofdvenster
- als een revisiebestand is geopend.

Naast de menuopties: "Knoppenbalk" en "Knoppenbalk toevoegen", treft u alle menufuncties aan voor het wijzigen en verplaatsen van beheerobjecten.

Het wijzigen en verplaatsen van kolken en meldingen treft u aan onder de functiegroep: “Reiniging en Inspectie”!

Bijzondere menuopties zijn de opties om geselecteerde wegvakonderdelen, knopen en elementen te wijzigen en om de masten, armaturen en lampen van geselecteerde knopen te wijzigen.

1.3.11 Functiegroep: Verwijderen

Onder functiegroep: “Verwijderen”, treft u menuopties aan voor het verwijderen van beheerobjecten.

Deze opties zijn alleen operationeel:

- in het hoofdvenster
- als een revisiebestand is geopend.

Naast de menuopties: “Knoppenbalk” en “Knoppenbalk toevoegen”, treft u alle menufuncties aan voor het verwijderen van beheerobjecten.

Het verwijderen van kolken en meldingen treft u aan onder de functiegroep: “Reiniging en Inspectie”!

Bijzondere menuopties zijn:

Verwijder selectie:

Waarmee u alle geselecteerde objecten verwijderd.

Undo:

Naast verwijderen kunt u ook een verwijdering ongedaan maken via de mogelijkheden onder het submenu: Undo.

1.3.12 Functiegroep: Reiniging en Inspectie

Onder functiegroep: “Reiniging en Inspectie”, treft u menuopties aan voor het invoeren van inspectie en reinigingsgegevens op beheerobjecten.

Deze opties zijn alleen operationeel:

- in het hoofdvenster
- als een revisiebestand is geopend.

Onder: “Knoppenbalk” en “Knoppenbalk toevoegen”, treft u de volgende menufuncties aan:

Detailinspectie:

Deze knop betekent “Melding plaatsen of wijzigen”. Met deze menufunctie kunt u een nieuwe melding plaatsen of de status van een bestaande melding wijzigen.

Het wijzigen van een melding gebeurt met de [Wijzig] knop, waarna u in het hoofdvenster op de te wijzigen melding klikt. Na het invoeren van de wijzingen klikt u op knop [Akkoord] om de nieuwe status op te slaan.

Het menu is niet volledig. In de knoppenbalk treft u alle mogelijkheden voor het registreren, verplaatsen en verwijderen van meldingen aan.

Knoop inspectie:

Na activeren van deze functie kunt u op een knoop of element klikken waarna Kikker het inspectieformulier van deze knoop toont. De vulling van het inspectieformulier is afhankelijk van het type en functie van de knoop volgens de kwaliteitscatalogus openbare ruimte. Kikker vult dit formulier met de vorige inspectiegegevens.

Globale inspectie:

Na activeren van deze functie kunt u in een wegvakonderdeel klikken waarna Kikker het inspectieformulier van het wegvakonderdeel toont. Kikker vult dit formulier met de vorige inspectiegegevens. Indien er geen vorige inspectie is met de aspecten die behoren tot de globale inspectie en het type verharding.

1.3.13 Functiegroep: Planning

Onder functiegroep: “Planning”, treft u menuopties aan voor de strategische meerjarenbegroting, het tactisch beoordelen, het operationeel plannen en het maken van kostenberekeningen.

Onder: “Knoppenbalk” en “Knoppenbalk toevoegen”, treft u de volgende menufuncties aan:

Prioriteiten:

Met de opties onder dit menu kunt u aangeven welke wegvakonderdelen de hoogste prioriteit hebben bij het plannen van maatregelen. Bij onvoldoende budget gaan de wegvakonderdelen met meer prioriteit voor de wegvakonderdelen met minder prioriteit. De prioriteit kunt u aangeven per “type verharding” en per “wegtype”. De prioriteit geeft u aan met een getal. Hoe lager dit getal hoe hoger de prioriteit!

Indien u een verbinding heeft met een Kikker databank registreert Kikker deze prioriteiten in Kikker tabellen. Zodat als u verbinding heeft met de databank deze prioriteiten worden gebruikt. Indien u geen verbinding heeft of geen Kikker databank tot uw beschikking heeft zijn de aangegeven prioriteiten alleen gedurende de Kikker sessie actief!

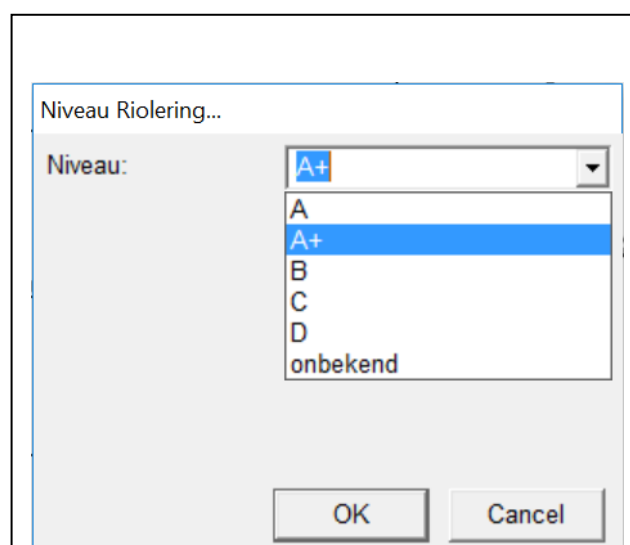
Wijzig niveau geselecteerde elementen:

Hiermee registreert u de gewenste beeldkwaliteit voor geselecteerde knopen, wegvakonderdelen en groenbeheer elementen.

Deze optie is alleen beschikbaar:

- bij de groenbeheer versie van Kikker.
- Indien groenbeheer objecten aanwezig zijn.

De registratie van het niveau vindt plaats op het groenbeheer object van de geselecteerde knopen, elementen en wegvakonderdelen.



Wegvakonderdelen behoren standaard tot het type verharding. Wijziging zal dus alleen effect hebben door het niveau van de verharding te wijzigen.

Stedelijk Waterbeheer elementen kunnen de volgende functies hebben:

- Groen (bijvoorbeeld en wadi)
- Kunstwerken (bijvoorbeeld een bergbezinkbassin)
- Meubilair
- Riolering
- Verharding
- Water

Per niveau (A+, A, B, C of D) kunt u verschillende waarschuw- en ingrijpmaatstaven en gewichten op schadebeelden registreren. Het wijzigen of registreren van het niveau van de riolering van geselecteerde knopen en strengen is dus van invloed op de restlevensduur en keuze onderhoudsmaatregelen.

Wijzigen Eenheidsprijzen:

Via deze optie start u het “Wijzig Eenheidsprijzen”, venster. Zie afbeelding: 1.8

In dit venster registreert u de maatregel en eenheidsprijs behorende bij het type verharding, wegtype, en maatregelgroep.

Afbeelding 1.8

Wijzigen Eenheidsprijzen...				
Code	Ver...	Type weg	Maatregel	Eenh ^
Wt A0: 0	asfalt	onbekend	geen maatregel	0.00
Wt A1: 1	asfalt	hoofdwegennet	Deklaag vervangen	26.14
Wt A2: 2	asfalt	zwaar belaste weg	Dunne deklaag	19.38
Wt A3: 3	asfalt	gemiddeld belaste weg	Dunne deklaag	19.38
Wt A4: 4	asfalt	licht belaste weg	Dubbele oppervlakbehandeling	5.40
Wt A5: 5	asfalt	weg in woongebied	Oppervlakbehandeling	2.96
Wt A6: 6	asfalt	weg in verblijfsgebied	Oppervlakbehandeling	2.96
Wt A7: 7	asfalt	fietspaden	Oppervlakbehandeling	2.96
Wt A1: 8	asfalt	hoofdwegennet	Frezen 8cm+Inlage15%opp	10.47
Wt A2: 9	asfalt	zwaar belaste weg	Frezen 8cm+Inlage15%opp	10.47
Wt A3: 10	asfalt	gemiddeld belaste weg	Frezen 6cm+Inlage15%opp	8.41
Wt A4: 11	asfalt	licht belaste weg	Frezen 4cm+Inlage10%opp	4.48
Wt A5: 12	asfalt	weg in woongebied	Frezen 4cm+Inlage10%opp	4.48
Wt A6: 13	asfalt	weg in verblijfsgebied	Frezen 4cm+Inlage10%opp	4.48
Wt A7: 14	asfalt	fietspaden	Frezen 3cm+Inlage10%opp	3.70
Wt A1: 15	asfalt	hoofdwegennet	Frezen 8cm+Inlage15%opp+Nw dekla	22.30
Wt A2: 16	asfalt	zwaar belaste weg	Frezen 8cm+Inlage15%opp+Du dekla	22.26
Wt A3: 17	asfalt	gemiddeld belaste weg	Frezen 6cm+Inlage15%opp+Du dekla	22.26
Wt A4: 18	asfalt	licht belaste weg	Frezen 4cm+Inlage10%opp+Dub.Oppe	9.82
Wt A5: 19	asfalt	weg in woongebied	Frezen 4cm+Inlage10%opp+Oppervla	7.31
Wt A6: 20	asfalt	weg in verblijfsgebied	Frezen 4cm+Inlage10%opp+Oppervla	7.31

De maatregelgroep bepaalt Kikker aan de hand van de kruisjestabel (zie CROW publicatie 147) en maatregelcyclus.

Ook bij de maatregeltoets ofwel het operationeel plannen geeft u maatregelgroepen aan.

Welke maatregelen er nu bij welke maatregelgroep horen en wat daarvan de eenheidsprijzen zijn registreert u in het bovenstaande venster.

In dit venster zijn de maatregelen genummerd:

- Maatregel 0 behoort bij maatregelgroep: **geen maatregel**
- Maatregelen 1 t/m 7 behoren bij maatregelgroep: **conserveren (asfalt)**

- Maatregelen **8 t/m 14** behoren bij maatregelgroep: **ged.groot onderhoud (asfalt)**
- Maatregelen **15 t/m 21** behoren bij maatregelgroep: **ged.groot onderhoud en conservrn (asfalt)**
- Maatregelen **22 t/m 28** behoren bij maatregelgroep: **verbeteren vlakheid (asfalt)**
- Maatregelen **29 t/m 35** behoren bij maatregelgroep: **versterken (asfalt)**
- Maatregelen **36 t/m 41** behoren bij maatregelgroep: **rehabiliteren (asfalt)**
- Maatregelen **42 t/m 49** behoren bij maatregelgroep: **ophogen (asfalt)**
- Maatregelen **50 t/m 54** behoren bij maatregelgroep: **ged.groot onderhoud 30%(elementen)**
- Maatregelen **55 t/m 59** behoren bij maatregelgroep: **ged.groot onderhoud 50% (elementen)**
- Maatregelen **60 t/m 64** behoren bij maatregelgroep: **verbeteren vlakheid (elementen)**
- Maatregelen **65 t/m 69** behoren bij maatregelgroep: **rehabiliteren (elementen)**
- Maatregelen **70 t/m 74** behoren bij maatregelgroep: **ophogen (elementen)**
- Maatregelen **75 t/m 81** behoren bij maatregelgroep: **conserveren (beton)**
- Maatregelen **82 t/m 88** behoren bij maatregelgroep: **verbeteren vlakheid (beton)**
- Maatregelen **89 t/m 95** behoren bij maatregelgroep: **rehabiliteren (beton)**
- Maatregelen **96 t/m 102** behoren bij maatregelgroep: **ophogen (beton)**

Bovenstaande eenheidsprijzen en maatregelen gebruikt Kikker bij de berekening van maatregelkosten voor wegvakonderdelen.

Indexeer Eenheidsprijzen:

Via deze optie start u een venster , waarin u de prijsindex kan invoeren voor het indexeren van de onderhoudsmaatregel eenheidsprijzen. In het venster klikt u op [OK] om de prijsindex op de prijzen te verwerken.

Strategisch restlevensduur en jaarlijkse kosten berekenen -> Wegbeheer:

Onder dit submenu treft u opties aan voor het uitvoeren van de strategische wegbeheer planning.

In paragraaf 7.1 leest u over de methodiek voor het bepalen van de strategische uitgangspunten voor het bepalen van de restlevensduur en maatregelen.

Bepalend voor de restlevensduur van de weg en de maatregelen zijn de:

- Relatietabellen schade-maatregelgroepen (kruisjestabel);
- Waarschuwingsgrenzen en richtlijnen;
- Gedragsmodellen;
- Maatregelcyclus.

Bovenstaande parameters zijn ontleent aan CROW publicatie 147.

Van bovenstaande parameters zijn de waarschuwinggrenzen, richtlijnen en maatregelcyclus te veranderen.

Het wijzigen van de waarschuwinggrenzen en richtlijnen gebeurt via het exporteren, wijzigen en opnieuw importeren van deze parameters:

1. Via menuoptie: Exporteren -> CSV Objectgegevens -> Beslismodelparameters, voert u de paramaters uit naar een CSV bestand
2. Via bijvoorbeeld MS Excel wijzigt u de parameters
3. Via menuoptie: Exporteren -> CSV Objectgegevens -> start, voert u de wijzigen door voor de huidige sessie. (Indien de parameters zijn opgeslagen in "riodesk.csv", start Kikker hiermee automatisch op.

De maatregelcyclus wijzigt u per wegtype, verhardingsoort en constructiecategorie (grondslag) via knop: [Wijzig Maatregelcyclus] in het tab-blad: Beoordeling, in het wegvakonderdeel info venster.

Uitvoer maatregelcyclus per wegvakonderdeel:

Hiermee maakt u een rapportage van de maatregelcyclus per wegvakonderdeel. Indien een maatregel binnen 10 jaar is ingepland is deze bepaald aan de hand van de kruisjestabel. Maatregelen na 10 jaar zijn bepaald door de maatregelcyclus bejoredne bij het wegtype, verhardingsoort en constructiecategorie.

U kunt kiezen tussen een rapportage naar MS Excel of naar Notepad.

Uitvoer jaarlijkse kosten:

Hiermee maakt u een rapportage van de berekende jaarlijkse kosten per verhardingstype en maatregelgroep. Op basis van bovenstaande uitgangspunten. De planperiode is standaard 70 jaar (te wijzigen via startopties).

De onderbouwing van de kosten is duidelijk.

U kunt kiezen tussen een rapportage naar MS Excel of naar Notepad.

Uitvoer verdeelde jaarlijkse kosten:

Hiermee maakt u een rapportage van de berekende en verdeelde jaarlijkse kosten per verhardingstype en maatregelgroep. Op basis van bovenstaande uitgangspunten. De planperiode is standaard 70 jaar.

De kosten verdeeld Kikker binnen de bandbreedte van de planning (min- en maxjaren), zodat de jaarlijkse kosten zo gelijk mogelijk zijn. Ook veel maatregelen die in het voorgaande overzicht pas over 10 jaar zijn gepland worden over de eerste 10 jaar ingepland. Hierbij doet Kikker de aanname dat een deel van de wegvaonderdelen die op basis van inspectie nog geen maatregel nodig hebben de komende 10 jaar toch in uitvoering komen.

Hierdoor is er geen duidelijke onderbouwing van de kosten.

U kunt kiezen tussen een rapportage naar MS Excel of naar Notepad.

Strategisch restlevensduur en jaarlijkse kosten berekenen -> Verlichtingbeheer:

Onder dit menu treft u menuopties aan voor het wijzigen van de levensduur en vervangingskosten van:

- Knoopfuncties
- Masttypes
- Armatuurtypes
- Lamptypes

En een menuoptie voor het maken van het overzicht van de jaarlijkse kosten gebaseerd op bovenstaande informatie en de aanlegjaren van deze knoopfuncties en voorzieningen.

Strategisch restlevensduur en jaarlijkse kosten berekenen -> Groenbeheer:

Via dit menu kunt u per groen object of per beheergroep overzichten maken van de jaarlijkse onderhoudskosten en vervangingskosten van de groenelementen, zoals gazon, bomen en plantsoenen.

Voor aanvang van de rapportage geeft Kikker een venster weer waarin u kunt aangeven wat voor uitvoerbestand u wilt maken (notepad of MS-Excel) en de locatie en bestandsnaam.

Deze opties zijn alleen aanwezig bij de groenbeheer versie.

Tactisch beoordelen:

Via dit menu maakt u planning rapportages voor de korte termijn (1^e 10 jaar). En kunt u een overzicht maken van de gemiddelde onderhoudsniveau's.

In paragraaf 7.2 kunt u lezen dat u kunt kiezen uit een:

1. Basisplanning
2. Budgetplanning

De basisplanning geeft een samenvatting van de benodigde jaarlijkse kosten voor de korte termijn, waarbij achterstallig onderhoud zo snel mogelijk wordt opgelost. Er is onbeperkt budget.

De budgetplanning geeft een samenvatting van de jaarlijkse kosten voor de korte termijn bij beperkt budget. Op basis van prioritering worden bij te weinig budget maatregelen doorgeschoven naar latere planjaren. Er kan hierdoor sparke zijn van kapitaalvernietiging bij te laat uitvoeren van maatregelen aan asfaltwegen. De budgetplanning vult de operationele basisplanningprojecten met een zachte planning.

Operationeel maatregelen en projecten plannen:

Onder dit submenu treft u alle opties aan voor het operationeel plannen van maatregelen en het maken van overzichten. Hiervoor is een verbinding met de ODBC databank nodig omdat Kikker daar de planning bewaard.

In paragraaf 7.3 kunt u lezen dat het operationeel plannen bestaat uit het registreren van "Onderhoud" en "Maatregel" projecten en het koppelen van wegvakonderdelen en knopen aan deze projecten.

Via deze registratie vult u de operationele jaarlijkse maatregelprogramma's.

Via menuoptie: "Uitvoer maatregelenprogramma naar bestand/notepad", kunt u overzichten van diverse maatregelenprogramma's maken.

Kosten per jaar volgens de operationele planning (maatregelen in projecten):

Aantal wegvakonderdelen : 607
Gepland areaal : 164886
Incl. opslagfactor van : 1.00

Jvv	TOTAAL	ASFALT	conserveren	ged.groot on	ged.groot on	verbeteren v	versterken	rehabiliteer	ophogen	asf	totalen	ELEMENTEN
		totaal										
2018	10662911	6873754	305723	84035	0	0	130360	6353636	0	0	3754015	
2019	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Etc....												

Via menuoptie: "Uitvoer jaarlijkse kosten naar bestand/notepad", kunt u een overzicht van de totale kosten van de maatregelenprogramma's maken.

Bereken maatregelkosten -> Wegbeheer:

Hiermee maakt u een rapportage van de maatregelkosten van alle wegvakonderdelen, die op basis van inspectie, op korte termijn een maatregel nodig hebben. Of waarvoor hard een maatregel is gepland.

In paragraaf 7.4.1 kunt u lezen hoe Kikker deze rapportage maakt.

Bereken vervangingskosten -> Verlichtingbeheer:

Hiermee maakt u een rapportage van de vervangingskosten van alle in het venster aanwezige knopen inclusief: masten, armaturen en lampen.

1.3.14 Functiegroep: Exporteren

Onder functiegroep: "Exporteren", treft u menuopties aan voor het opslaan van informatie in het actieve venster naar een bestandsformaat, zoals: CSV, XML, SHP en, DXF.

DXF of SHP vlakken:

Met deze optie maakt u een export van de geïmporteerde topografie. Indien topografie is geselecteerd, via de opties onder: "Selecteren -> selecteer vlakken", maakt Kikker alleen een export van het geselecteerde. Het uitvoerformaat: DXF of SHP is afhankelijk van het geïmporteerde formaat.

DXF wegen:

Met deze optie maakt u een export van de wegvakonderdelen, meldingen en knopen (lichtmasten) naar een wegbeheertekening. De export is afhankelijk van de actuele weergave in het grafische venster:

- De benaming van de lagen in het DXF is afhankelijk van het gekozen weergave thema.

Kikker exporteert dus geen groenelementen naar DXF. (Wel naar SHP).

DXF Bomen:

Met deze optie maakt u een DXF export van alle bomen.

EMF/ BMP/ PNG beeldplaatjes:

Met deze optie maakt u een schermafdruck naar EMF, BNP of PNG afbeelding. Deze afbeeldingen kunt u gemakkelijk in uw tekstdocument invoegen.

CSV objectgegevens:

Met de opties onder dit menu maakt u CSV lijsten met de gegevens in het actieve venster van:

- beheerobjecten, zoals knopen (lichtmasten) en wegvakonderdelen
- beslismodel parameters (waarschuwgrenzen en richtlijnen)
- kostenkengetallen en opslagen
- kenmerken tabellen, zoals straatnamen, strengtypes e.d.

Via menuoptie: Importeren -> CSV Object gegevens -> Start, kunt u de gegevens in deze lijsten weer importeren in andere Kikker vensters/bestanden.

Zie ook paragraaf 2.8.1.

SHP objectgegevens:

Met de opties onder dit menu maakt u SHP bestanden met de gegevens in het actieve venster van de beheerobjecten, zoals knopen (lichtmasten) en wegvakonderdelen. Afhankelijk van de vorm van het

object exporteert Kikker naar een punten, lijnen of vlakken SHP bestand. De administratieve gegevens, zoals bij de CSV bestanden exporteert Kikker ook naar het SHP (DBF) bestand.

SHP polygoon:

Hiermee kunt u de getekende polygoon/fence opslaan in een SHP bestand. Kikker Geeft een venster weer voor het kiezen van een bestandsnaam en locatie.

CSV polygoon:

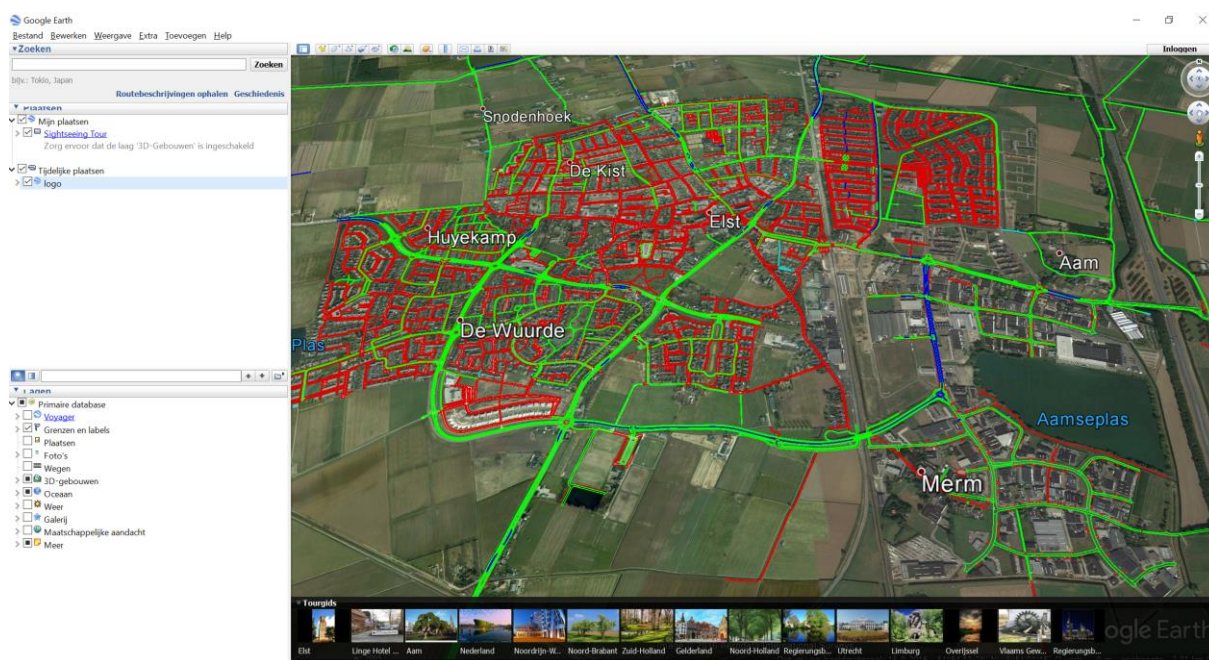
Hiermee kunt u de getekende polygoon/fence opslaan in een CSV bestand. Kikker Geeft een venster weer voor het kiezen van een bestandsnaam en locatie.

Let op:

Met behulp van menufunctie: "Reiniging en Inspectie -> Registreer dwarsprofiel", voorziet u de polygoon/fence van maximaal 2 hoogtepeilen per coördinaatpunt.

XML objectgegevens -> KML (For Google Earth):

Via de opties onder dit menu maakt u KML bestanden van: knopen, wegvakonderdelen, kolken of meldingen. Kikker Geeft een venster weer voor het kiezen van een bestandsnaam en locatie.



Via Google Earth geeft u vervolgens het KML weer samen met de andere mogelijkheden van Google Earth.

XML objectgegevens -> GPX (For Garmin GPS):

Via de opties onder dit menu maakt u GPX bestanden van: knopen, kolken of meldingen. Kikker Geeft een venster weer voor het kiezen van een bestandsnaam en locatie.

Via een GPS apparaat geeft u vervolgens de punten uit het GPX weer.

XML objectgegevens -> XML (SUFWEG):

Via deze menuoptie maakt u een SUFWEG bestand met inspectiegegevens (indien deze beschikbaar zijn).



Een SUFWEG is het Standaard Uitwisselingsformaat voor globale visuele inspectiebestanden.

De unieke sleutel voor de wegvakonderdelen in het SUFWEG is de combinatie van de XML elementen: KEY en WVNUM. Ofwel wegvakonderdeelnummer en wegvaknummer.

Voor koppeling met een SHP export uit Kikker kan men het GID element gebruiken. Deze is altijd uniek. En de unieke koppeling met SHP bestanden met de wegvakonderdelen.

XML objectgegevens -> XML (SUFWEG excl. inspecties):

Zoals in de hiervoor beschreven menuoptie maar dan zonder inspectiegegevens.

Exporteer samen met een SUFWEG ook een SHP bestand met wegvakonderdelen. De combinatie bevat alle gegevens voor het uitvoeren van een weginspectie.

TXT objectgegevens naar werkbestanden:

Via de opties onder dit menu maakt u werkbestanden met als inhoud de data van de actuele weergave in het grafische venster. Dit kan dus bijvoorbeeld data uit een databank zijn aangevuld met revisies, inspectie en/of omzetting gegevens.

U heeft hierbij de volgende mogelijkheden:

- **riodesk*.txt naar map model1**, waarbij Kikker de data, exclusief inspectiegegevens in een set werkbestanden in het mapje model1 opslaat.
- **DBV Kikker bestand**, waarbij u een venster start waarmee u de data in een DBV werkbestand opslaat. In feite is een DBV bestand een zip-bestand van een set werkbestanden.

Naar Cloud service:

Het gaat hier om de export van de data van de actuele weergave in het grafische venster naar de Kikker cloud-service voor uitwisseling van deze data met andere services.

1.3.15 Functiegroep: Venster

Onder functiegroep: "Venster", treft u menuopties aan voor het kiezen van een venster.

1.3.16 Functiegroep: Info

Onder functiegroep: "Info", treft u menuopties aan voor het weergeven van informatie over het programma Kikker.

www.riodesk.nl:

Hiermee start u uw Internet Browser met de site van Riodesk. Op deze site treft u informatie aan over het programma Kikker, nieuwe updates en help bestanden.

Info venster:

Hiermee start u een venster met informatie over het programma Kikker. Onder meer informatie over het gebruikersrecht en Kikker versie.

Computer Informatie:

Hiermee start u een venster met informatie over het computersysteem waarop Kikker op dat moment werkt. U treft onder meer informatie aan over het geheugengebruik.

F1 = Help:

Hiermee start u het Kikker helpbestand: riodesk-rb.chm

1.3.17 Popup menu in het hoofdvenster

Door met de rechtermuisknop in het hoofdvenster, kladblokvenster of bestandvenster te klikken verschijnt een popup menu met handige menuopties:

Verplaats:	Het verschuiven van het actuele venster over het gebied waarbij de schaal van het gebied ongewijzigd blijft. Verplaats met de muis het beeld waarin gewerkt wordt.
Zoom In:	Het beeld van het actuele venster uitvergroten (meer detail), nadat er met de linker muisknop op het centrum van het uit te vergroten gebied is geklikt.
Zoom Out:	Het beeld van het actuele venster verkleinen (minder detail), nadat er met de linker muisknop op het centrum van het uit te verkleinen gebied is geklikt.
Zoom Dynamisch:	Het dynamisch vergroten of verkleinen van het gebied in het actuele venster.
Zoom Window:	Het uitvergroten van een door de gebruiker aangegeven gebied.
Zoom Alles:	Het actuele venster wordt dusdanig vergroot of verkleind opdat alle objecten (Rioleringsbeheer, Wegbeheer, Groenbeheer, etc.) zichtbaar zijn.
Selecteer Polylijn:	Het selecteren van objecten met een polylijn of een polygoon (gesloten polylijn/veelhoek).
Splits Polygoon:	Het splitsen van een vlak polygoon in de topografie. Door een polylijn/fence lijn over het vlak te tekenen. Daarna op deze optie klikken, waarna u in het te splitsen topografie vlak klikt.
Meet afstand:	Het meten van de afstand in meters door in het venster langs een denkbeeldige lijn te klikken.
Polygoon toevoegen:	Start het tekenen van een fence.
Snap opties:	Instellingen van de Snap Opties voor het nauwkeurig tekenen van polylijnen en polygonen met behulp van punten uit topografie (referentietekening).
Undo:	Het ongedaan maken van de vorige verrichting van de gebruiker.
Stop Polygoon:	Het tekenen van een polylijn stoppen.
Sluit Polygoon:	Het sluiten van een polylijn, tot een polygoon.
Polygoon info:	Het tonen van Inspectie en RWA kenmerken van leidingen die (deels) in een polygoon (vlak) liggen.
Selecteer objecten uit polygoon:	Het selecteren van de knopen en leidingen die zich in hun geheel of gedeeltelijk in de polygoon (vlak) liggen.
Kopiëren naar clipboard:	Het kopiëren van gegevens naar het clipboard.
Deselecteer objecten:	Maakt de selectie van alle knopen en/of leidingen ongedaan.
Selectie omdraaien:	Het omdraaien van een selectie waarbij de niet geselecteerde objecten geselecteerd worden en de geselecteerde niet.
Plakken van clipboard:	Het kopiëren van gegevens naar de clipboard.
Zoek knoop:	Het opzoeken van een knoop aan de hand van het knoopnummer.
Zoek EAN code:	Het opzoeken van een installatie aan de hand van het meternummer (EAN-Code).
Zoek Adres:	Het zoeken van de locatie van een adres.
Zoek Straat:	Het opzoeken van de locatie van een straat in het gebied.

1.3.18 Popup menu in de Treeview

Door met de rechtermuisknop in de treeview te klikken verschijnt een popup menu met de menuopties:

Knippen:	Het verwijderen van masten, armaturen en lampen
Kopiëren naar clipboard:	Het kopiëren van masten, armaturen en lampen naar het clipboard.
Plakken van clipboard:	Het plakken van masten, armaturen en lampen van het clipboard.
Verwijder wegvakonderdeel:	Het verwijderen van een wegvakonderdeel.
Verwijder knoop:	Het verwijderen van een knoop
Verwijder selectiefilter:	Hiermee verwijdert u een selectiefilter uit de Treeview. Wel eerst het te verwijderen selectiefilter starten.
Reset weergave:	Terug naar beginstand. Alle geselecteerde items worden “normale” items.
Maak telemetrie URL:	Maak een URL voor aanvraag meetgegevens uit telemetrie systeem.
Groep weergave aan/uit:	Het aan- of uitzetten van het per elektriciteit groep weergeven van masten, armaturen en lampen.

1.4 Knoppen in de knoppenbalk

Deze paragraaf beschrijft de werking van de knoppen in de knoppenbalk van Kikker. De weergave van de knoppen is in te stellen via de menuopties:

- **Knoppenbalk** (om alleen de knoppen van een functiegroep weer te geven)
- **Knoppenbalk toevoegen** (om knoppen van een functiegroep toe te voegen aan de huidige verzameling knoppen)

Onder de functiegroepen: **Bestand, Beeld, Raadplegen, Selecteren, Toepassingen, Toevoegen, Wijzigen, Verwijderen, Reiniging** en **Inspectie en Planning**, in de menubalk.

Via de menuopties onder: **“Beeld -> Knoppen aan en uit zetten”**, is in te stellen welke object types in het menu komen. Zo zijn bijvoorbeeld knoppen van masten en gemalen uit te zetten.

Via menuoptie: **“Toepassingen -> Startopties”**, is via de startopties: tbbestand, tbbeeld, tbraadplegen, tbselecteren, tbtoepassingen, tbplanning, tbtoevoegen, tbwijzigen, tbverwijderen, tbinspectie, in te stellen met welke functiegroepen Kikker start. (0 = uit, 1 =aan).

1.4.1 Knop “Nieuw”



Deze knop betekent “Nieuw” en valt onder de functiegroepen: “Bestand”, “Selecteren” en “Toepassingen”. Deze knop betreft het openen van een nieuw (leeg) Kikker bestand.

1.4.2 Knop “Openen..”



Deze knop betekent “Openen...” en valt onder de functiegroep: “Bestand”. Deze knop betreft het openen van een bestaand Kikker bestand.

Vervolgactie: Kikker toont een bestand selectie venster. De gebruiker selecteert eerst het gewenste formaat, daarna het bestand en klikt op de knop: **[Open]**.

1.4.3 Knop “Kopiëren naar clipboard”



Deze knop betekent “Kopiëren naar clipboard” en valt onder de functiegroepen: “Bestand” en “Selecteren”. Deze knop betreft het kopiëren van gegevens van geselecteerde knopen, strengen, kolken, klein onderhoud meldingen, wegvakonderdelen en/of groenelementen naar het clipboard.

1.4.4 Knop “Plakken van clipboard”



Deze knop betekent “Plakken van clipboard” en valt onder de functiegroepen: “Bestand” en “Selecteren”. Deze knop betreft het plakken van gegevens van geselecteerde knopen, strengen, kolken, klein onderhoud meldingen, wegvakonderdelen en/of groenelementen van het clipboard.

1.4.5 Knop “Printen...”



Deze knop betekent “Printen...” en valt onder de functiegroep: “Bestand”. Deze knop betreft de werking van het printen van de actieve beeldweergave.

Vervolgactie: Kikker toont het printer selectie venster. De gebruiker selecteert de juiste printer en stelt de printer en klikt op de knop **[Print]**.

1.4.6 Knop "Plot instellingen..."



Deze knop betekent "Plot instellingen..." en valt onder de functiegroep: "Bestand". Deze knop betreft het instellen van de schaal, papier formaat, oriëntatie en marges van te maken plots.

Vervolgactie: Kikker toont het plot instellingen venster. De gebruiker selecteert het gewenste formaat, schaal en oriëntatie en klikt op de knop **[OK]** om de instellingen te bewaren en het venster af te sluiten.

1.4.7 Knop "Plot..."



Deze knop betekent "Plot..." en valt onder de functiegroep: "Bestand". Deze knop betreft het maken van een plot op basis van de plot instellingen.

Vervolgactie: De gebruiker wordt gevraagd of eventueel onderhoudsadvies op de plot moet worden weergegeven. De gebruiker klikt in het venster voor de locatie van de plot. Met ingedrukte muisknop kan de gebruikers de plot naar de gewenste locatie schuiven. Na het loslaten van de muisknop verschijnt het printer/plotter selectie venster. In dit venster printer/plotter selecteren en gewenste formaat en oriëntatie instellen.

1.4.8 Knop "Plot Window..."



Deze knop betekent "Plot Window..." en valt onder de functiegroep: "Bestand". Deze knop betreft het maken van een plot op basis van de plot instellingen.

Vervolgactie: De gebruiker wordt gevraagd of eventueel onderhoudsadvies op de plot moet worden weergegeven. De gebruiker trekt met ingedrukte muisknop een venster over het te plotten gebied. Na het loslaten van de muisknop verschijnt het printer/plotter selectie venster. In dit venster printer/plotter selecteren en gewenste formaat en oriëntatie instellen. Vervolgens maakt Kikker de benodigde plots voor het gehele te plotten gebied.

1.4.9 Knop "Revisie"



Deze knop betekent "Revisie" en valt onder de functiegroepen: "Toevoegen", "Wijzigen", "Verwijderen" en "Reinigen en Inspectie". Deze knop betreft het openen van een bestaand revisiebestand of het aanmaken van een nieuw revisiebestand.

Vervolgactie: Kikker toont een: "Open bestand", venster. De gebruiker kiest een map en tikt de naam van het bestand in met extensie ".rev" en klikt op de knop: **[Open]**. Vervolgens wordt een venster getoond met informatie over de revisie. Voer eventueel gegevens in en klik op **[OK]**.

Ook geeft Kikker het: "Snap Opties", venster weer om eventueel de snap instellingen te wijzigen.

1.4.10 Knop "Zoom All"



Deze knop betekent "Zoom All" en valt onder de functiegroepen: "Beeld", "Raadplegen", "Selecteren", "Toepassingen", "Toevoegen", "Wijzigen", "Verwijderen", "Reinigen en Inspectie" en "Planning". Deze knop betreft het inzoomen totdat alle strengen en knopen zichtbaar zijn.

1.4.11 Knop "Zoom Win"



Deze knop betekent "Zoom Win" en valt onder de functiegroepen: "Beeld", "Raadplegen", "Selecteren", "Toepassingen", "Toevoegen", "Wijzigen", "Verwijderen", "Reinigen en Inspectie" en "Planning". Deze knop betreft het inzoomen van een met ingedrukte muisknop getrokken kader.

Vervolgactie: De gebruiker trekt met ingedrukte muisknop een venster over het in te zoomen gebied. Na het loslaten van de muisknop zoomt het programma in. Deze functie is repeterend. En stopt pas als op een andere menuoptie wordt geklikt.

1.4.12 Knop "Zoom In"



Deze knop betekent "Zoom In" en valt onder de functiegroepen: "Beeld", "Raadplegen", "Selecteren", "Toepassingen", "Toevoegen", "Wijzigen", "Verwijderen", "Reinigen en Inspectie" en "Planning". Deze knop betreft het inzoomen van een bepaalde omgeving waar geklikt wordt.

Vervolgactie: De gebruiker klikt in het midden van het in te zoomen gebied. Na het loslaten van de muisknop zoomt het programma in. Deze functie is repeterend. En stopt pas als op een andere menuoptie wordt geklikt.

1.4.13 Knop "Zoom Out"



Deze knop betekent "Zoom Out" en valt onder de functiegroepen: "Beeld", "Raadplegen", "Selecteren", "Toepassingen", "Toevoegen", "Wijzigen", "Verwijderen", "Reinigen en Inspectie" en "Planning". Deze knop betreft het uitzoomen van de bepaalde omgeving waar geklikt wordt.

Vervolgactie: De gebruiker klikt in het midden van het uit te zoomen gebied. Na het loslaten van de muisknop zoomt het programma uit. Deze functie is repeterend. En stopt pas als op een andere menuoptie wordt geklikt.

1.4.14 Knop "Zoom previous"



Deze knop betekent "Zoom previous" en valt onder de functiegroepen: "Beeld", "Raadplegen", "Selecteren", "Toepassingen", "Toevoegen", "Wijzigen", "Verwijderen", "Reinigen en Inspectie" en "Planning". Deze knop betreft het inzoomen op de vorige weergave (maximaal 10 weergaves terug).

1.4.15 Knop "Verplaats"



Deze knop betekent "Verplaats" en valt onder de functiegroepen: "Beeld", "Raadplegen", "Selecteren", "Toepassingen", "Toevoegen", "Wijzigen", "Verwijderen", "Reinigen en Inspectie" en "Planning". Deze knop betreft het verschuiven van de ingezoomde kaart.

Vervolgactie: De gebruiker klikt in het midden van het uit te zoomen gebied. Na het loslaten van de muisknop zoomt het programma uit. Deze functie is repeterend. En stopt pas als op een andere menuoptie wordt geklikt.

1.4.16 Knop "Weergave Opties"



Deze knop betekent "Weergave Opties" en valt onder de functiegroepen: "Beeld", "Raadplegen", "Selecteren", "Toepassingen", "Toevoegen", "Wijzigen", "Verwijderen", "Reinigen en Inspectie" en "Planning". Deze knop betreft het openen van het venster met opties hoe de kaart weergegeven moet worden.

Vervolgactie: Kikker toont het: "Weergave opties", venster. De gebruiker vinkt opties aan of uit en klikt op **[Sluiten]** om af te sluiten.

1.4.17 Knop "GPS"



Deze knop betekent "GPS" en valt onder de functiegroepen: "Beeld", "Raadplegen" en "Selecteren". Deze knop betreft het inzoomen op en weergeven van de GPS-positie in het gebied.

1.4.18 Knop "Zoek EAN code..."



Deze knop betekent "Zoek EAN code..." en valt onder de functiegroepen: "Beeld" en "Raadplegen". Deze knop betreft het opzoeken van, en inzoomen op, een installatie aan de hand van het meternummer (EAN-Code).

Vervolgactie: Kikker toont het: "EAN code zoek", venster. De gebruiker voert de EAN-code in en klikt op **[OK]** om het zoeken te starten en het venster te sluiten. Indien installatie met EAN-code is gevonden zoomt het programma hierop in.

1.4.19 Knop "Straat zoeken"



Deze knop betekent "Straat zoeken" en valt onder de functiegroepen: "Beeld" en "Raadplegen". Deze knop betreft het opzoeken van, en inzoomen op, een geselecteerde straat.

Vervolgactie: Kikker toont het: "Straatnaam zoek", venster. De gebruiker voert de straatnaam in en klikt op **[OK]** om het zoeken te starten en het venster te sluiten. Indien wegvakonderdelen of strengen met straatnaam zijn gevonden zoomt het programma hierop in.

1.4.20 Knop "Adres zoeken"



Deze knop betekent "Adres zoeken" en valt onder de functiegroepen: "Beeld" en "Raadplegen". Deze knop betreft het zoeken van, en inzoomen op, een geselecteerd adres.

Vervolgactie: Kikker toont het: "Adres zoek", venster. De gebruiker voert de straatnaam en huisnummer in en klikt op **[OK]** om het zoeken te starten en het venster te sluiten. Indien adres is gevonden zoomt het programma hierop in.

1.4.21 Knop “Knoop zoeken”



Deze knop betekent “Knoop zoeken” en valt onder de functiegroepen: “Beeld” en “Raadplegen”. Deze knop betreft het zoeken van, en inzoomen op, de knoop met het knoopnummer.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Knoop zoek”, venster. De gebruiker voert het knoopnummer in en klikt op **[OK]** om het zoeken te starten en het venster te sluiten. Indien knoop met nummer is gevonden zoomt het programma hierop in. Ook kan Kikker een lijst met knoopnummers tonen.

1.4.22 Knop “Knoop Info”



Deze knop betekent “Knoop Info” en valt onder de functiegroepen: “Beeld”, “Raadplegen”, “Toevoegen”, “Wijzigen” en “Reinigen en Inspectie”. Deze knop betreft :

- het opvragen van informatie van een bepaalde knoop.
- Het kopiëren van knoop informatie bij plaatsen of wijzigen van een knoop.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op af nabij een knoop, waarna venster met informatie over de knoop wordt getoond. Deze functie is repeterend. Men kan direct op een andere knoop klikken voor informatie.

1.4.23 Knop “Knoop wijzigingen”



Deze knop betekent “Knoop wijzigingen” en valt onder de functiegroep: “Wijzigingen”. Deze knop betreft het wijzigen van de kenmerken van een knoop. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de wijzigingen op.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op af nabij een knoop, waarna venster met informatie over de knoop wordt getoond. Deze informatie kan men in dit venster wijzigen. Sla de wijziging op via de **[OK]** knop. Het venster wordt dan afgesloten, waarna men direct op een volgende knoop kan klikken. De functie is niet repeterend als men het venster met **[Cancel]** afsluit.

13.24 Knop “Knoop filter”



Deze knop betekent “Knoop filter” en valt onder de functiegroep: “Selecteren”. Deze knop betreft de mogelijkheid om op bepaalde aspecten (het filter) knopen te selecteren.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Knoop filter”, venster. De gebruiker kan op diverse gegevens, via aparte Tab-bladen selecteren. Per Tab-blad klikt men op een item om deze via de knop **[Voeg geselecteerde items toe aan filter]**, aan het filter, toe te voegen. Via knop **[Nieuw]** kopieert kikker de selectie naar een nieuw weergave venster. Klik op **[Reset]** om alle items uit het filter te verwijderen. Klik op **[Sluiten]** om het venster af te sluiten.

1.4.25 Knop “Knoop plaatsen”



Deze knop betekent “Knoop plaatsen” en valt onder de functiegroep: “Toevoegen”. Deze knop betreft het toevoegen van een knoop. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de toegevoegde knoop op.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Toevoegen knoop”, venster. De gebruiker voert de gegeven van de knoop in (of kopieert deze van een andere knoop, via “Knoop Info”. Via knop **[OK]** wordt de knoop

definitief geplaatst. De gebruiker kan dan in hetzelfde venster een volgende knop registreren, en gebruik maken van de informatie van de vorige knop. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.

1.4.26 Knop “Knoop verwijderen”



Deze knop betekent “Knoop verwijderen” en valt onder de functiegroep: “Verwijderen”. Deze knop betreft het verwijderen van een bepaalde knop. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de verwijdering op.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op af nabij een knop, waarna venster wordt getoond waarin men via de **[Ja]** knop de verwijdering bevestigt. Deze functie is repeterend als men bevestigt met **[Ja]** of **[Nee]**. En stopt pas als op een andere menuoptie wordt geklikt.

1.4.27 Knop “Knoop inspectie”



Deze knop betekent “Knoop inspectie” en valt onder de functiegroep: “Reinigen en Inspectie”. Deze knop betreft het invoeren van de inspectie van de knop. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de inspectie op.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op af nabij een knop, waarna venster wordt getoond waarin men de inspectie registreert. via de **[Bevestig]** knop bewaard men de inspectie en wordt het venster afgesloten.

1.4.28 Knop “Opleveren”



Deze knop betekent “Opleveren wegvakonderdeel” en valt onder de functiegroep: “Reinigen en Inspectie”. Deze knop betreft het registreren van een oplevering van een wegvakonderdeel. . De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de oplevering op.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op of nabij een knop, waarna venster wordt getoond waarin men de oplevering registreert. via de **[Bevestig]** knop bewaard men de storing en wordt het venster afgesloten.

1.4.29 Knop “Wegvakonderdeel Info”



Deze knop betekent “Wegvakonderdeel Info” en valt onder de functiegroepen: “Beeld”, “Raadplegen”, “Toevoegen”, “Wijzigen” en “Reinigen en Inspectie”. Deze knop betreft:

- het opvragen van informatie van een bepaalhet wegvakonderdeel.
- Het kopiëren van wegvakonderdeel informatie bij plaatsen of wijzigen van een wegvakonderdeel

Vervolgactie: De gebruiker klikt op of nabij een wegvakonderdeel, waarna venster met informatie over het wegvakonderdeel wordt getoond. Deze functie is repeterend. Men kan direct op een andere wegvakonderdeel klikken voor informatie.

1.4.30 Knop “Wegvakonderdeel filter”



Deze knop betekent “Wegvakonderdeel filter” en valt onder de functiegroep: “Selecteren”. Deze knop betreft de mogelijkheid om op bepaalde aspecten (het filter) wegvakonderdelen te selecteren.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Wegvakonderdeel filter”, venster. De gebruiker kan op diverse gegevens, via aparte Tab-bladen selecteren. Per Tab-blad klikt men op een item om deze via de knop: **[Voeg geselecteerde items toe aan filter]**, aan het filter, toe te voegen. Via knop: **[Nieuw]** kopieert kikker de selectie naar een nieuw weergave venster. Klik op **[Reset]** om alle items uit het filter te verwijderen. Klik op **[Sluiten]** om het venster af te sluiten.

1.4.31 Knop “Wegvakonderdeel wijzigingen”



Deze knop betekent “Wegvakonderdeel wijzigingen” en valt onder de functiegroep: “Wijzigingen”. Deze knop betreft het wijzigen van de kenmerken van een wegvakonderdeel. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de wijzigingen op.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op af nabij een wegvakonderdeel, waarna venster met informatie over het wegvakonderdeel wordt getoond. Deze informatie kan men in dit venster wijzigen. Sla de wijziging op via de **[OK]** knop. Het venster wordt dan afgesloten, waarna men direct op een volghet wegvakonderdeel kan klikken. De functie is niet repeterend als men het venster met **[Cancel]** afsluit.

1.4.32 Knop “Wegvakonderdeel wijzigingen”



Deze knop betekent “Wegvakonderdeel plaatsen” en valt onder de functiegroep: “Toevoegen”. Deze knop betreft het toevoegen van een. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de toegevoeghet wegvakonderdeel op.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Toevoegen wegvakonderdeel”, venster. De gebruiker voert de gegeven van het wegvakonderdeel in (of kopieert deze van een andere wegvakonderdeel, via “Wegvakonderdeel Info”. Via knop **[OK]** wordt het wegvakonderdeel definitief geplaatst. De gebruiker kan dan in hetzelfde venster een volghet wegvakonderdeel registreren, en gebruik maken van de informatie van de vorige wegvakonderdeel. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.

1.4.33 Knop “Wegvakonderdeel verwijderen”



Deze knop betekent “Wegvakonderdeel verwijderen” en valt onder de functiegroep: “Verwijderen”. Deze knop betreft het verwijderen van een wegvakonderdeel. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de verwijdering op.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op af nabij een wegvakonderdeel, waarna venster wordt getoond waarin men via de **[Ja]** knop de verwijdering bevestigt. Deze functie is repeterend als men bevestigt met **[Ja]** of **[Nee]**. En stopt pas als op een andere menuoptie wordt geklikt.

1.4.34 Knop “Bereken maatregelkosten”



Deze knop betekent “Bereken maatregelkosten” en valt onder de functiegroep: “Planning”. Deze knop betreft het maken en openen van het bestand met de maatregelkosten per wegvakonderdeel.

Alleen de wegvakonderdelen die, op basis van een weginspectie of via maatregeltoets (operationele planning), een maatregel nodig hebben.

Vervolgactie: Kikker toont een bewaar bestand venster. De gebruiker kiest een map, selecteert het type bestand (LST Overzicht of XML Excel file), tikt de naam van het bestand in met extensie “.lst” of “.xml”. en klikt op de knop: **[Save]**. Vervolgens wordt de inhoud van het bestand getoond via notepad of MS Excel.

1.4.35 Knop “Wegvakonderdeel inspecteren”



Deze knop betekent “Wegvakonderdeel inspecteren” en valt onder de functiegroep: “Planning”. Deze knop betreft het inspecteren op kenmerken van een wegvakonderdeel. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de inspectie op.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op af nabij een wegvakonderdeel, waarna venster wordt getoond waarin men de inspectie registreert. via de **[Bevestig]** knop bewaard men de inspectie en wordt het venster afgesloten.

1.4.36 Knop “Uitvoer jaarlijkse kosten naar bestand/notepad”



Deze knop betekent “Uitvoer jaarlijkse kosten naar bestand/notepad” en valt onder de functiegroep: “Planning”. Deze knop betreft het maken en openen van het bestand met de jaarlijkse maatregelkosten.

Vervolgactie: Kikker toont een: “Bewaar bestand”, venster. De gebruiker kiest een map, selecteert het type bestand (LST Overzicht of XML Excel file), tikt de naam van het bestand in met extensie “.lst” of “.xml”. en klikt op de knop: **[Save]**. Vervolgens wordt de inhoud van het bestand getoond via notepad of MS Excel.

1.4.39 Knop “Kolk info”



Deze knop betekent “Kolk info” en valt onder de functiegroepen: “Beeld”, “Raadplegen”, “Toevoegen”, “Wijzigen” en “Reinigen en Inspectie”. Deze knop betreft het opvragen van informatie van een bepaalde kolk.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op of nabij een kolk, waarna venster met informatie over de kolk wordt getoond. Deze functie is repeterend. Men kan direct op een andere kolk klikken voor informatie.

1.4.40 Knop “Kolk filter”



Deze knop betekent “Kolk filter” en valt onder de functiegroep: “Selecteren”. Deze knop betreft de mogelijkheid om op bepaalde aspecten (het filter)kolken te selecteren.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Kolk filter”, venster. De gebruiker kan op diverse gegevens, via aparte Tab-bladen selecteren. Per Tab-blad klikt men op een item om deze via de knop: **[Voeg geselecteerde items toe aan filter]**, aan het filter, toe te voegen. Via knop: **[Nieuw]** kopieert kikker de selectie naar een nieuw weergave venster. Klik op **[Reset]** om alle items uit het filter te verwijderen. Klik op **[Sluiten]** om het venster af te sluiten.

1.4.41 Knop “Kolk verplaatsen”



Deze knop betekent “Kolk verplaatsen” en valt onder de functiegroep: “Reinigen en Inspectie”. Deze knop betreft het verplaatsen van een kolk. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de verplaatsing op.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op af nabij een kolk de geselecteerde kolk wordt gekleurd, waarna de gebruiker op de gewenste positie klikt. Het klikken op de gewenste positie is repeterend en stopt pas als op een andere menuoptie wordt geklikt.

1.4.42 Knop “Kolk verwijderen”



Deze knop betekent “Kolk verwijderen” en valt onder de functiegroep: “Reinigen en Inspectie”. Deze knop betreft het verwijderen van een kolk. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de verwijdering op.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op af nabij een kolk, de geselecteerde melding wordt gekleurd, waarna venster wordt getoond waarin men via de **[Ja]** knop de verwijdering bevestigt. Deze functie is repeterend als men bevestigt met **[Ja]** of **[Nee]**. En stopt pas als op een andere menuoptie wordt geklikt.

1.4.43 Knop “Kolk plaatsen of wijzigen”



Deze knop betekent “Kolk plaatsen of wijzigen” en valt onder de functiegroep: “Reinigen en Inspectie”. Deze knop betreft het plaatsen of wijzigen van een kolk en het registreren van kenmerken van de kolk.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Kolk plaats of wijzig”, venster.

Om te wijzigen klikt de gebruiker op de **[Wijzig kolk]** knop en klikt vervolgens op de te wijzigen kolk. Kikker toont de gegevens van de kolk om te wijzigen. Sla de wijziging op met de **[Akkoord]** knop. Druk ook op **[Akkoord]** om alleen de reinigingstijd te wijzigen.

Om te plaatsen klikt de gebruiker direct in het grafische venster om de plaats aan te geven, voert de gegevens in en drukt op **[Akkoord]**. Via knop **[X]** sluit men het venster af.

1.4.44 Knop “Knoop kolk plaatsen of wijzigen”



Deze knop betekent “Knoop kolk plaatsen of wijzigen” en valt onder de functiegroep: “Reinigen en Inspectie”. Deze knop betreft het plaatsen of wijzigen van een kolk en bijbehorende knoop. Een knoop kolk is een kolk gekoppeld aan knoop waardoor men extra informatie kan registreren bij een kolk. Bijvoorbeeld een vast knoop (kolk) nummer.

Vervolgactie: Kikker toont het uitgebreide: “Kolk plaats of wijzig”, venster.

Om te wijzigen klikt de gebruiker op de **[Wijzig kolk]** knop en klikt vervolgens op de te wijzigen kolk. Kikker toont de gegevens van de kolk om te wijzigen. Sla de wijziging op met de **[Akkoord]** knop. Druk ook op **[Akkoord]** om alleen de reinigingstijd te wijzigen.

Om te plaatsen klikt de gebruiker direct in het grafische venster om de plaats aan te geven, voert de gegevens in (inclusief knoop gegevens) en drukt op **[Akkoord]**. Via knop **[X]** sluit men het venster af.

1.4.45 Knop “Thema klassen en kleuren”



Deze knop betekent “Thema klassen en kleuren” en valt onder de functiegroep: “Beeld”. Deze knop betreft het wijzigen van diktes en kleuren van de lijnen die worden weergegeven.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Thema klassen en kleuren”, venster. De gebruiker wijzigt kleuren en klassen en klikt op **[OK]** om af te sluiten.

1.4.47 Knop “Reset Weergave”



Deze knop betekent “Reset Weergave” en valt onder de functiegroep: “Beeld”. Deze knop betreft het déselecteren van objecten binnen de tekening, verwijderen van de getekende polygoon/polylijn, opnieuw tekenen van de linker kolom (treeview) en menu en het resetten van weergave parameters, zoals het opnieuw bepalen van de minimum en maximum coördinaten.

1.4.48 Knop “Streetmap of luchtfoto aan/uit”



Deze knop betekent “Streetmap of luchtfoto aan/uit” en valt onder de functiegroep: “Beeld”. Deze knop betreft het aan- of uitzetten van de ECW luchtfoto of de (WMS) streetmap weergave (het realistische zicht van bovenaf).

1.4.49 Knop “Treeview aan/uit”



Deze knop betekent “Treeview aan/uit” en valt onder de functiegroep: “Beeld”. Deze knop betreft het aan- of uitzetten van de weergave van de linker kolom (treeview) op het scherm.

1.4.50 Knop “Topobalk aan/uit”



Deze knop betekent “Topobalk aan/uit” en valt onder de functiegroep: “Beeld”. Deze knop betreft het aan- of uitzetten van de weergave van de topobalk.

1.4.53 Knop “Melding info”



Deze knop betekent “Melding info” en valt onder de functiegroep: “Beeld”, “Raadplegen”, “Toevoegen”, “Wijzigen” en “Reinigen en Inspectie”. Deze knop betreft het opvragen van informatie van een bepaalde melding uit inspectie.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op of nabij een melding, waarna venster met informatie over de melding wordt getoond. Deze functie is repeterend. Men kan direct op een andere melding klikken voor informatie.

1.4.54 Knop “Melding filter”



Deze knop betekent “Melding filter” en valt onder de functiegroep: “Selecteren”. Deze knop betreft het filteren (selecteren) van meldingen op basis van melding kenmerken.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Melding filter”, venster. De gebruiker kan op diverse gegevens, via aparte Tab-bladen selecteren. Per Tab-blad klikt men op een item om deze via de knop: **[Voeg geselecteerde items toe aan filter]**, aan het filter, toe te voegen. Via knop: **[Nieuw]** kopieert kikker de selectie naar een nieuw weergave venster. Klik op **[Reset]** om alle items uit het filter te verwijderen. Klik op **[Sluiten]** om het venster af te sluiten.

1.4.55 Knop “Melding verplaatsen”



Deze knop betekent “Melding verplaatsen” en valt onder de functiegroep: “Reinigen en Inspectie”. Deze knop betreft het verplaatsen van een melding uit inspectie. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de verplaatsing op.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op af nabij een melding, de geselecteerde melding wordt gekleurd, waarna de gebruiker op de gewenste positie klikt. Het klikken op de gewenste positie is repeterend en stopt pas als op een andere menuoptie wordt geklikt.

1.4.56 Knop “Melding verwijderen”



Deze knop betekent “Melding verwijderen” en valt onder de functiegroep: “Reinigen en Inspectie”. Deze knop betreft het verwijderen van een melding uit inspectie. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de verwijdering op.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op af nabij een melding, de geselecteerde melding wordt gekleurd, waarna venster wordt getoond waarin men via de **[Ja]** knop de verwijdering bevestigt. Deze functie is repeterend als men bevestigt met **[Ja]** of **[Nee]**. En stopt pas als op een andere menuoptie wordt geklikt.

1.4.57 Knop “Melding plaatsen of wijzigen”



Deze knop betekent “Melding plaatsen of wijzigen” en valt onder de functiegroep: “Reinigen en Inspectie”. Deze knop betreft het toevoegen of wijzigen van een melding tijdens inspectie

Vervolgactie: Kikker toont het: “Melding plaats of wijzig”, venster.

Om te wijzigen klikt de gebruiker op de **[Wijzig melding]** knop en klikt vervolgens op de te wijzigen melding. Kikker toont de gegevens van de melding om te wijzigen. Sla de wijziging op met de **[Akkoord]** knop. Druk ook op **[Akkoord]** om alleen de bezoektijd te wijzigen.

Om te plaatsen klikt de gebruiker direct in het grafische venster om de plaats aan te geven, voert de gegevens in en drukt op **[Akkoord]**. Via knop **[X]** sluit men het venster af.

1.4.62 Knop “Kast plaatsen”



Deze knop betekent “Kast plaatsen” en valt onder de functiegroep: “Toevoegen”. Deze knop betreft het toevoegen van een installatie aan een knoop. Per knoop kan men 1 installatie plaatsen.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Toevoegen installatie”, venster. De gebruiker klikt op de knoop om het knoopnummer van de installatie in te voeren. Na optioneel invoeren overige gegevens met de **[OK]** knop opslaan. De gebruiker kan daarna in hetzelfde venster een volgende installatie registreren, en gebruik maken van de informatie van de vorige installatie. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.

1.4.63 Knop “Kast wijzigen”



Deze knop betekent “Kast wijzigen” en valt onder de functiegroep: “Wijzigen”. Deze knop betreft het wijzigen van de kenmerken van een installatie. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de gewijzigde installatie op.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Muteren installatie”, venster. De gebruiker klikt op de knoop van de installatie. De gewijzigde kenmerken met de **[OK]** knop opslaan. De gebruiker kan daarna op een volgende knoop klikken. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.

1.4.64 Knop “Kast verwijderen”



Deze knop betekent “Kast verwijderen” en valt onder de functiegroep: “Verwijderen”. Deze knop betreft het verwijderen van een installatie. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de verwijderde installatie op.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Verwijder installatie”, venster. De gebruiker klikt op de knoop van de installatie. Klik op **[OK]** om de installatie te verwijderen (zie vinkje verwijderd). De gebruiker kan daarna op een volgende knoop klikken. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.

1.4.65 Knop “Mast plaatsen”



Deze knop betekent “Mast plaatsen” en valt onder de functiegroep: “Toevoegen”. Deze knop betreft het aan een knoop toevoegen van een mast, en invoeren van de kenmerken ervan, waaronder het nummer van de knoop waaraan de mast is gekoppeld. Per knoop kan men meerdere masten plaatsen.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Toevoegen mast”, venster. De gebruiker klikt op de knoop om het knoopnummer van de mast in te voeren. Na optioneel invoeren overige gegevens (waaronder Naar knpnr) met de **[OK]** knop opslaan. De gebruiker kan daarna in hetzelfde venster een volgende mast registreren, en gebruik maken van de informatie van de vorige mast. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.

1.4.66 Knop “Mast wijzigen”



Deze knop betekent “Mast wijzigen” en valt onder de functiegroep: “Wijzigen”. Deze knop betreft het wijzigen van de kenmerken van een bepaalde mast. . De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de wijzigingen op.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Muteren mast”, venster. De gebruiker klikt op de knoop van de mast en daarna de juiste mast uit de lijst. De gewijzigde kenmerken met de **[OK]** knop opslaan. De gebruiker kan daarna op een volgende knoop klikken. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.

1.4.67 Knop “Mast verwijderen”



Deze knop betekent “Mast verwijderen” en valt onder de functiegroep: “Verwijderen”. Deze knop betreft het verwijderen van een bepaalde mast. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de verwijdering op.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Verwijder mast”, venster. De gebruiker klikt op de knoop van de mast en daarna de juiste mast uit de lijst. Klik op **[OK]** om de mast te verwijderen (zie vinkje verwijderd). De gebruiker kan daarna op een volgende knoop klikken. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.

1.4.68 Knop “Armatuur plaatsen”



Deze knop betekent “Armatuur plaatsen” en valt onder de functiegroep: “Toevoegen”. Deze knop betreft het registreren van een armatuur, aan een knoop, en de kenmerken erbij. Per knoop kan men meerdere armatuurs plaatsen. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de toegevoegde armatuur op.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Toevoegen armatuur”, venster. De gebruiker klikt op de knoop om het knoopnummer van de armatuur in te voeren. Na optioneel invoeren overige gegevens (waaronder Naar knpnr) met de **[OK]** knop opslaan. De gebruiker kan daarna in hetzelfde venster een volgende armatuur registreren, en gebruik maken van de informatie van de vorige armatuur. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.

1.4.69 Knop “Armatuur wijzigen”



Deze knop betekent “Armatuur wijzigen” en valt onder de functiegroep: “Wijzigen”. Deze knop betreft het wijzigen van de kenmerken van een bepaalde armatuur. . De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de wijzigingen op.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Muteren armatuur”, venster. De gebruiker klikt op de knoop van de armatuur en daarna de juiste armatuur uit de lijst. De gewijzigde kenmerken met de **[OK]** knop opslaan. De gebruiker kan daarna op een volgende knoop klikken. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.

1.4.70 Knop “Armatuur verwijderen”



Deze knop betekent “Armatuur verwijderen” en valt onder de functiegroep: “Verwijderen”. Deze knop betreft het verwijderen van een bepaalde armatuur. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de verwijdering op.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Verwijder armatuur”, venster. De gebruiker klikt op de knoop van de armatuur en daarna de juiste armatuur uit de lijst. Klik op **[OK]** om de armatuur te verwijderen (zie vinkje verwijderd). De gebruiker kan daarna op een volgende knoop klikken. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.

1.4.71 Knop “Lamp plaatsen”



Deze knop betekent “Lamp plaatsen” en valt onder de functiegroep: “Toevoegen”. Deze knop betreft het koppelen van een lamp met bijbehorende kenmerken aan een knoop. Per knoop kan men meerdere lampen plaatsen.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Toevoegen lamp”, venster. De gebruiker klikt op de knoop om het knoopnummer van de lamp in te voeren. Na optioneel invoeren overige gegevens (waaronder Naar knpnr) met de **[OK]** knop opslaan. De gebruiker kan daarna in hetzelfde venster een volgende lamp registreren, en gebruik maken van de informatie van de vorige lamp. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.

1.4.72 Knop “Lamp wijzigen”



Deze knop betekent “Lamp wijzigen” en valt onder de functiegroep: “Wijzigen”. Deze knop betreft het wijzigen van de kenmerken van een lamp.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Muteren lamp”, venster. De gebruiker klikt op de knoop van de lamp en daarna de juiste lamp uit de lijst. De gewijzigde kenmerken met de **[OK]** knop opslaan. De gebruiker kan daarna op een volgende knoop klikken. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.

1.4.73 Knop “Lamp verwijderen”



Deze knop betekent “Lamp verwijderen” en valt onder de functiegroep: “Verwijderen”. Deze knop betreft het verwijderen van een lamp.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Verwijder lamp”, venster. De gebruiker klikt op de knoop van de lamp en daarna de juiste lamp uit de lijst. Klik op **[OK]** om de lamp te verwijderen (zie vinkje verwijderd). De gebruiker kan daarna op een volgende knoop klikken. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.

1.4.74 Knop “Bord plaatsen”



Deze knop betekent “Bord plaatsen” en valt onder de functiegroep: “Toevoegen”. Deze knop betreft het registreren van een bord, bij een knoop, en registratie de kenmerken erbij, waaronder het nummer van de knoop waaraan het bord is gekoppeld. Per knoop kan men meerdere borden plaatsen. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de toegevoegde drempel op.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Toevoegen bord”, venster. De gebruiker klikt op de knoop om het knoopnummer van het bord in te voeren. Na optioneel invoeren overige gegevens (waaronder Naar knpnr) met de **[OK]** knop opslaan. De gebruiker kan daarna in hetzelfde venster een volgende bord registreren, en gebruik maken van de informatie van het vorige bord. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.

1.4.75 Knop “Bord wijzigen”



Deze knop “Bord wijzigen” en valt onder de functiegroep: “Wijzigen”. Deze knop betreft het wijzigen van de kenmerken van een bepaalde drempel. . De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de wijzigingen op.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Muteren bord”, venster. De gebruiker klikt op de knoop van de bord. De gewijzigde kenmerken met de **[OK]** knop opslaan. De gebruiker kan daarna op een volgende knoop klikken. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.

1.4.76 Knop “Bord verwijderen”



Deze knop betekent “Bord verwijderen” en valt onder de functiegroep: “Verwijderen”. Deze knop betreft het verwijderen van een bepaalde drempel. De knop is alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend (zie knop “Revisie” 1.4.9). In dit bestand slaat Kikker de verwijdering op.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Verwijderen bord”, venster. De gebruiker klikt op de knoop van de bord. Klik op **[OK]** om de bord te verwijderen (zie vinkje verwijderd). De gebruiker kan daarna op een volgende knoop klikken. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.

1.4.80. Knop “Maak fence”



Deze knop betekent “Maak fence” en valt onder de functiegroepen: “Selecteren”, “Toevoegen” en “Wijzigen”. Deze knop betreft het starten van het tekenen van de fence.

Vervolgactie: Klik in het weergave venster op het startpunt van de fence en daarna op de volgende punten. Sluit de fence eventueel met een dubbele klik of met de “Sluit fence” knop.

1.4.81 Knop “Stop fence”



Deze knop betekent “Stop fence” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen”, “Wijzigen” en “Reinigen en Inspectie”. Deze knop betreft het stoppen van de fence³ teken actie.

1.4.82 Knop “Maak cirkelvormige fence uit 1^e 3 coördinaten”



Deze knop betekent “Maak cirkelvormige fence uit 1^e 3 coördinaten” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen” en “Wijzigen”. Deze knop betreft het tekenen van een cirkelvormige fence op basis van de eerste 3 fence punten en stoppen van de fence teken functie.

Dus eerst 3 fence punten tekenen via 1.4.80. Knop “Maak fence”

1.4.83 Knop “Sluit fence”



Deze knop betekent “Sluit fence” en valt onder de functiegroepen: “Selecteren”, “Toevoegen”, “Wijzigen” en “Reinigen en Inspectie”. Deze knop betreft het sluiten van de fence en stoppen van de fence teken functie.

³ Een fence is een gesloten of niet gesloten polylijn. Als basis voor het selecteren van objecten binnen of langs de fence of voor de geometrie van een object.

1.4.84 Knop “Teken fence op basis van vlak in topografie”



Deze knop betekent “Teken fence op basis van vlak in topografie” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen” en “Wijzigen”. Deze knop betreft het tekenen van een fence op basis van een vlak in de topografie.

Vervolgactie: Klik in het vlak van de referentie topografie om de fence over de geometrie van het vlak te laten tekenen.

1.4.85 Knop “Teken fence op basis van (poly)lijn in topografie”



Deze knop betekent “Teken fence op basis van (poly)lijn in topografie” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen” en “Wijzigen”. Deze knop betreft het tekenen van een fence op basis van een (poly)lijn in de topografie.

Vervolgactie: Klik op de lijn van de referentie topografie om de fence over de geometrie van de lijn te laten tekenen.

1.4.86 Knop “Teken fence op basis van knoop of groenelement vlakgeometrie”



Deze knop betekent “Teken fence op basis van knoop of groenelement vlakgeometrie” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen” en “Wijzigen”. Deze knop betreft het tekenen van een fence op basis van de vlakgeometrie van bestaande knoop of groenelement.

Vervolgactie: Klik in het vlak van de knoop of element geometrie om de fence over deze geometrie te laten tekenen.

1.4.87 Knop “Teken fence op basis van streng of wegvakonderdeel vlakgeometrie”



Deze knop betekent “Teken fence op basis van streng of wegvakonderdeel vlakgeometrie” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen” en “Wijzigen”. Deze knop betreft het tekenen van een fence op basis van de vlakgeometrie van bestaande streng of wegvakonderdeel.

Vervolgactie: Klik in het vlak van de streng of wegvakonderdeel geometrie om de fence over deze geometrie te laten tekenen.

1.4.88 Knop “Voeg fence toe aan object geometrie”



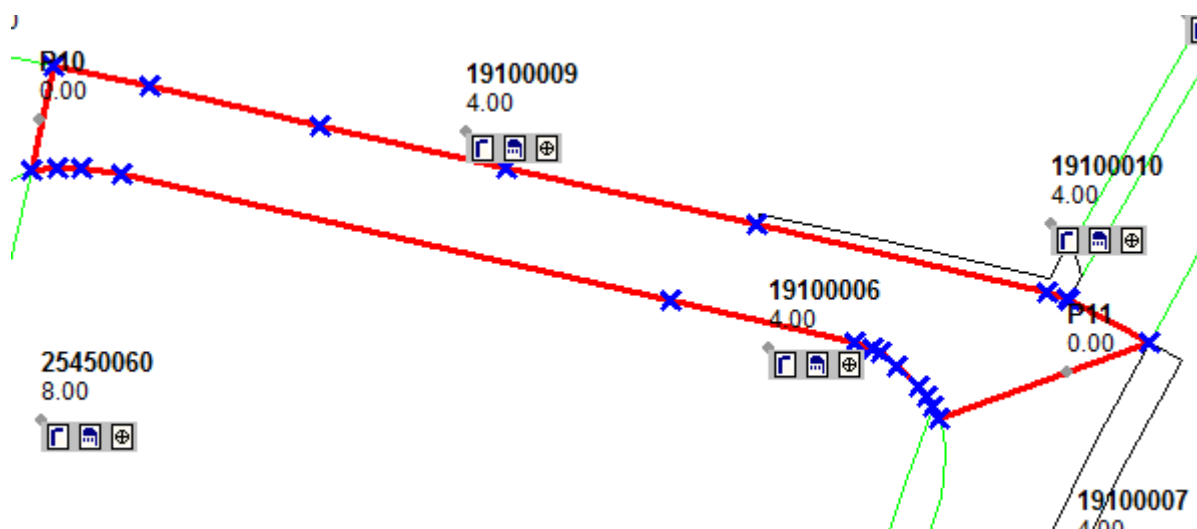
Deze knop betekent “Voeg fence toe aan object geometrie” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen” en “Wijzigen”. Deze knop betreft het toevoegen van een fence vlakgeometrie aan een bestaande objectgeometrie.

1.4.89 Knop “Verwijder fence van object geometrie”



Deze knop betekent “Verwijder fence van object geometrie” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen” en “Wijzigen”. Deze knop betreft het verwijderen van een strengfence vlakgeometrie van een bestaande objectgeometrie.

Afbeelding 4



Figuur: Objectgeometrie

1.4.90 Knop "Plaats extra punt"



Deze knop betekent "Plaats extra punt" en valt onder de functiegroepen: "Toevoegen" en "Wijzigen". Deze knop:

- betreft het muteren van een object geometrie door een extra coördinaat (blauw kruisje) toe te voegen.
- Is toepasbaar indien een objectgeometrie is getekend, tijdens het plaatsen of wijzigen van knopen, elementen, objecten, strengen en wegvakonderdelen. (zie figuur: Objectgeometrie)

Vervolgactie: Klik op de rode geometrie lijn. Ter plaatse van de klik, of op "snap" topografie coördinaat, verschijnt een extra geometriepunt.

1.4.91 Knop "Verplaats punt"



Deze knop betekent "Verplaats punt" en valt onder de functiegroepen: "Toevoegen" en "Wijzigen". Deze knop:

- betreft het muteren van de object geometrie door een extra coördinaat (blauw kruisje) te verplaatsen.
- Is toepasbaar indien een objectgeometrie is getekend, tijdens het plaatsen of wijzigen van knopen, elementen, objecten, strengen en wegvakonderdelen (zie figuur: Objectgeometrie)

Vervolgactie: Klik op een blauw kruisje op de rode geometrie lijn. Het kruisje wordt rood. Klik vervolgens op de gewenste nieuwe positie van het kruisje.

1.4.92 Knop "Verwijder punt"



Deze knop betekent "Verwijder punt" en valt onder de functiegroepen: "Toevoegen" en "Wijzigen". Deze knop:

- betreft het muteren van de object geometrie door een extra coördinaat (blauw kruisje) te verplaatsen.
- Is toepasbaar indien een objectgeometrie is getekend, tijdens het plaatsen of wijzigen van knopen, elementen, objecten, strengen en wegvakonderdelen. (zie figuur: Objectgeometrie)

Vervolgactie: Klik op een blauw kruisje op de rode geometrie lijn. Het kruisje verdwijnt.

1.4.94 Knop “Maatregelen (uit kapitaallasten)”



Deze knop betekent “Maatregelen (uit kapitaallasten)” en valt onder de functiegroep: “Planning”. Deze knop betreft het registeren van projecten, waaronder basis- en budgetplanning projecten.

Vervolgactie: Indien nog geen “On-line” verbinding met de databank aanwezig is toont Kikker het: “Aanmelden bij de database”, venster. De gebruiker voert gebruikersnaam, wachtwoord, “ODBC Bronnaam” in en klikt op **[OK]**. Zodra verbinding is gemaakt toont Kikker het: “Project registratie” venster. Na invoeren of wijzigen op **[Bevestig]** en vervolgens op **[OK]** klikken om af te sluiten.

1.5 Referentie/Topografie balk

De referentie/topografie balk is de regel, volgens onderstaande afbeelding, onder de knoppenbalk en boven het grafische venster.



Via het gele veld kunt u de weergave van topografie bestanden aan- of uitvinken.

Via de knop: [Opslaan], registreert u de aangevinkte topografie bestandsnamen in het bestand: "topo.lst". Via startoptie: dxf=topo.lst, importeert Kikker deze bestanden automatisch bij opstart.

Via de knop: [Lagen], start u een venster waarmee u kaartlagen in de topografie aan of uit kunt zetten. Ook kunt u maximaal 8 kaartlagen een kleur geven.

Via de knop: [Kleuren]:

- Kleurt u de topografie vlakken met gekleurde kaart laag
- Geeft Kikker de wegvakonderdelen met werkelijke binnen afmeting weer. Knoopteksten zijn zwart afgebeeld.
- Kleurt Kikker het wegvakonderdeel en knoop geometrie vlakken

Nadat u op de knop: [Punt], klikt kunt u op een topografie punt symbool klikken, waarna Kikker een venster start met informatie over het topografiepunt.

Nadat u op de knop: [Lijn], klikt kunt u op een topografie lijn klikken, waarna Kikker een venster start met informatie over de topografie lijn.

Nadat u op de knop: [Vlak], klikt kunt u op een topografie vlak klikken, waarna Kikker een venster start met informatie over de topografie vlak.

Hoofdstuk 2: Openen, importeren, opslaan, exporteren en plotten

In dit hoofdstuk leest u hoe u bestanden kunt openen, plotten en opslaan.

2.1 Openen van een nieuw venster

In dit hoofdstuk leest u hoe u een nieuw venster kunt openen en vervolgens en vervolgens bestanden importeren of een selectie uitvoeren.

Het openen van een nieuw venster kunt u op twee manieren doen:

- Klik in de knoppenbalk op [Nieuw] of (afbeelding a)
- Klik in de menubalk op Bestand->Nieuw. (afbeelding b)

U kunt naar een ander venster terugkeren door in de menubalk op Venster te klikken en het desbetreffende venster te selecteren.

In Kikker kunnen meerdere sub-vensters geopend worden waarin delen van het areaal, revisiebestanden, inspectiebestanden, etc. getoond kunnen worden. Zodra u een nieuw venster opent staat hier nog niets in.

U dient zelf gegevens in dit venster te zetten met de menuopties:

Importeren en

Plakken

2.2 Openen van bestanden en afbeeldingen

Hier kunt u leren hoe verschillende type bestanden en afbeeldingen binnen Kikker geopend kunnen worden.

2.2.1 Openen van KIK Kikkerbestanden

Een kikker bestand:

- is een ASCII tekstbestand met de extensie .CSV of .KIK. Met de extensie .CSV ziet Kikker de data als mutatie. Met de extensie .KIK als ongewijzigde data waardoor u deze data niet kunt doorvoeren naar een databank.
- is dikwijls gemaakt met de menuoptie Bestand->Opslaan als->KIK Kikkerbestand...
- bestaat uit achter elkaar geplaatste CSV exports, waarbij een Kikker-bestand een export is van alle mogelijke CSV-bestanden die op dat moment door Kikker ingelezen zijn. In dit bestand staan de straatnamen, kostenkengetallen, knopen, wegvakonderdelen, masten, borden, etc. uitgelijst in regels waarin de diverse waarden gescheiden worden door komma's.

Werking:

1. in een dialoogvenster kunt u een Kikker-bestand selecteren;
2. indien er nog geen gegevens in het hoofdvenster aanwezig zijn, worden de gegevens uit het Kikker-bestand in het hoofdvenster weergegeven. Indien er al wel gegevens in het hoofdvenster aanwezig zijn, worden de gegevens uit het Kikker-bestand in een nieuw venster weergegeven;
3. in het hoofd- of sub-venster worden de gegevens uit het Kikker-bestand weergegeven.

Opmerking:

Het ingelezen Kikkerbestand wordt direct na het inlezen afgesloten. Tijdens de werkzaamheden met Kikker is er dus geen verbinding tussen Kikker en het originele Kikkerbestand.

2.2.2 Openen van afbeeldingen

Werking:

1. in een dialoogvenster kunt u het bestand van een afbeelding selecteren;
2. de afbeelding wordt in een nieuw venster weergegeven.

Opmerking:

Met deze functie worden de afbeeldingen uitsluitend in het volledige venster weergegeven.

Kikker kan de meest voorkomende afbeeldingsformaten weergeven, zoals:

- BMP, de afkorting voor Bitmap, is een van de eerste afbeeldingsformaten en is meestal niet gecomprimeerd.
- PNG, de afkorting van Portable Network Graphics, wordt gebruikt voor afbeeldingen met verliesloze compressie.
- JPG, de afkorting voor Joint Photographic Experts Group, wordt gebruikt voor afbeeldingen met gering compressie verlies.
- GIF, de afkorting voor Graphics Interchange Format, wordt gebruikt voor afbeeldingen met animatie en een transparante achtergrond.
- ICO, de afkorting voor Icoon, wordt gebruikt in Microsoft Windows. Deze pictogrammen bevatten een of meer kleine afbeeldingen op meerdere resoluties en kleur diepte, zodat zij kunnen worden geschaald. In Windows heeft elk programma zijn eigen icoon. Hiermee kan de gebruiker, op het bureaublad, in het menu Start, of in Windows Verkenner, het programma opstarten.
- WMF, de afkorting voor Windows Metafile, is een 16bits bestandsformaat dat bedoeld is voor uitwisseling tussen toepassingen en kan zowel vector als bitmap elementen bevatten.
- EMF, de afkorting voor Enhanced Metafile, is de 32-bits versie van het WMF-formaat met extra mogelijkheden. EMF wordt ook gebruikt als een grafische taal voor printer drivers.

Met Importeren wordt de afbeelding aan het actuele venster toegevoegd en kunt u de afbeelding, via menuoptie Bestand -> Maak geo-referentie bestand, georefereren waardoor de afbeelding op de juiste coördinaten en schaal getoond wordt.

2.3 Opslaan als

Naast opslag van gegevens in een database omgeving zoals: Oracle, MS-Access of SQL Server, kunt u de gegevens ook opslaan in een Kikker DBV of KIK bestand.

2.3.1 DBV Kikker bestand

In feite is een DBV bestand een zip-bestand van werkbestanden. In het bestand zijn alle gegevens samengeperst. Hierdoor is het bestand bijna 10 keer zo klein als alle data opgeslagen in Kikker werkbestanden.

Doordat het bestand zoveel kleiner is gaat de verzending over een netwerk, zoals het Internet, ook ongeveer 10 keer zo snel. Dit is dus heel geschikt voor cloud toepassingen met het programma Kikker.

Een DBV bestand bevat dus alle vaste beheergegevens en inspectiegegevens. Indien u kiest voor "veranderingen in Kikker.dbv bewaren" worden dus alle beheergegevens, welke Kikker op dat moment in het computergeheugen heeft, opgeslagen in het DBV bestand.

Werking:

1. In een dialoogvenster kunt u de naam van het bestand invoeren, aangeven waar u het bestand wilt opslaan;
2. Klik op [Opslaan] om het leidingstelsel op te slaan;

Opmerking:

Indien u gegevens muteert via de revisie opties in Kikker of inspectiegegevens beoordeelt worden ook deze mutaties in het DBV bestand opgeslagen.

Bij revisie is sprake van dubbele opslag. U slaat de mutaties zowel op in het revisiebestand als in het DBV bestand. Het revisiebestand bevat alleen mutaties. Het DBV bestand bevat alle gegevens.

Het revisiebestand gebruikt u om wijzigingen in uw Kikker beheerdatabank onder Oracle, MS Acces, SQL Server of MySql aan te brengen.

Het kikker.dbv is een database met alle gegevens. Bij de registratie van kolken zendt de beheerder dit bestand naar de aannemer. Indien u beschikt over een Kikker beheerdatabank onder Oracle, MS Acces, SQL Server of MySql dan zendt de aannemer het revisie bestand met mutaties terug naar de beheerder.

Indien een beheerder geen abonnement heeft op het programma Kikker of geen Kikker beheerdatabank heeft, dan zendt de aannemer het kikker.dbv bestand naar de beheerder, waarna de beheerder de data uit dit bestand kan raadplegen met de kikker_verkenner. Het is vanaf 1 januari 2014 niet meer toegestaan het volwaardige Kikker "professional" programma te gebruiken zonder een abonnement op het programma Kikker. Ook niet als u het programma via een aannemer heeft verkregen. De kikker_verkenner is de freeware versie van Kikker en kunt u zonder abonnement gebruiken.

2.3.2 KIK Kikker bestand

Het opslaan van het leidingstelsel, van het actuele venster, in een Kikker bestand (.KIK of .CSV).

Een Kikkerbestand is een verzameling van alle CSV-bestanden die met Exporteren->CSV objectgegevens... zijn aangemaakt.

De CSV-bestanden kunnen met Importeren->CSV objectgegevens...->Start ingelezen worden. Nadat er een of meerdere CSV-bestanden zijn ingelezen, ongeacht wat voor objecten het zijn, kunnen deze gezamenlijk in een Kikker bestand opgenomen worden. Hiermee hoeven deze bestanden niet afzonderlijk te worden geïmporteerd.

Een KIK Kikker bestand kan met Bestand->Openen...-> KIK Kikkerbestand... geopend worden, maar kan niet geïmporteerd worden !

Werking:

1. In een dialoogvenster kunt u de naam van het bestand invoeren, aangeven waar u het bestand wilt opslaan en met "Opslaan als" aangeven of het als een Kikker (.KIK) of CSV-bestand (.CSV) opgeslagen dient te worden;
2. Klik op [Opslaan] om het leidingstelsel op te slaan;

2.4 Maak geo-referentiebestand

Het koppelen van een afbeelding aan RD-coördinaten.

Werking:

Deze procedure bestaat uit het importeren van de afbeelding en het maken van het geo-referentie bestand.

Het importeren van de afbeelding:

1. Het venster "Importeer Afbeelding" wordt getoond.
2. Selecteer een afbeelding.
3. Klik op [Openen].
4. Het venster "BMP,PNG,JPG,GIF,ICO,EMF of WMF Afbeelding..." wordt getoond.
5. Voer hier géén gegevens in, en druk op [OK].
6. X coördinaat = 0.000
7. Y-coördinaat = 0.000
8. X-Schaalfactor = 1.000000
9. Y-Schaalfactor = -1.000000
10. De afbeelding wordt nu niet getoond, doch is zeer klein op X/Y-coördinaten 0,0 geplaatst.
11. Zoom net zo lang UIT [Zoom Out], in de linker onderhoek, tot het 0,0 punt in het venster zichtbaar wordt.
12. Zoom net zo lang IN [Zoom In], op het 0,0 punt, tot de afbeelding zichtbaar wordt.

Het maken van het geo-referentiebestand:

1. Noteer de coördinaten van 2 referentiepunten die op de geïmporteerde afbeelding voorkomen.
2. Klik op Bestand->Maak Geo-Referentie bestand...
3. In de dialoogbalk vraagt Kikker u "Click op het eerste referentie rasterpunt"
4. Geef met de linker muisknop het eerste referentiepunt op de afbeelding aan waarvan u de coördinaten hebt genoteerd.
5. Het venster "Maak Geo-Referentie bestand" wordt getoond.

6. Vul de RD-coördinaten van het eerste referentiepunt in en druk op [OK].
7. In de dialoogbalk vraagt Kikker u "Click op het tweede referentie rasterpunt".
8. Geef met de linker muisknop het tweede referentiepunt op de afbeelding aan waarvan u de coördinaten hebt genoteerd.
9. Het venster "Maak Geo-Referentie bestand" wordt getoond.
10. Vul de RD-coördinaten van het tweede referentiepunt in en druk op [OK].
11. In de map van waar de afbeelding is geïmporteerd, is nu een bestandje aangemaakt die dezelfde naam heeft als de afbeelding, doch met een aangepaste extensie. Van de extensie van de afbeelding wordt de 2de letter verwijderd en wordt er een "W" (World) aan toegevoegd, JPG -> JGW, TIF -> TFW, PNG -> PGW, etc. Hierin staan de coördinaten en de schaalfactoren om de afbeelding op de juiste plaats te tonen.
12. Druk op [Zoom All].
13. De afbeelding wordt nu en ook als deze later weer wordt geïmporteerd, op de juiste plaats en schaal weergegeven.

Opmerking:

- Deze functie wordt uitsluitend geactiveerd als er een afbeelding is geïmporteerd.
- Indien de afbeelding niet wordt getoond, selecteer dan bij de Weergave opties, de optie "Streetmap"
- Indien de afbeelding niet op de juiste plaats wordt getoond, noteer dan 2 nieuwe referentie punten en herhaal bovenstaande handelingen.
- Indien het lijkt of de afbeelding is verdwenen (mogelijke tikfout), verwijder dan het door Kikker aangemaakte bestand (.?W) en herhaal de bovenstaande handelingen.

2.5 Plotten

Hier kunt u lezen over het wijzigen van de plotinstellingen, zoals het papierformaat, en het plotten.

2.5.1 Wijzigen plotinstellingen

Het instellen van het papierformaat om te plotten.

Werking:

1. Klik op Bestand->Plot instellingen... of de knop:  in paragraaf 1.4.6
2. Het "Plot instellingen" venster wordt geopend
3. Hier kunt u de instellingen controleren en/of wijzigen.
4. Klik op [OK] om de instellingen toe te passen.



Opmerking:

Alvorens te printen of plotten is het raadzaam dat u eerst de onderstaande instellingen controleert omdat deze instellingen, bij het afsluiten van Kikker, niet worden opgeslagen.

De default instellingen zijn:

- Schaal = 1:1000
- Papierformaat = A4 297 x 210 mm
- Oriëntatie = Portrait
- Marge Links/Rechts = 20 mm
- Marge Boven/Onder = 20 mm

2.5.2 Het maken van een plot

Het afdrukken van het leidingstelsel, van het actuele venster, op een printer, plotter of PDF/XPS-maker.

Werking:

1. Zorg er voor dat het gehele te plotten gedeelte in Kikker zichtbaar is.
2. Klik eventueel eerst op Bestand->Plot instellingen, waarmee het "Plot instellingen" venster wordt getoond. Daarmee kunt u de gewenste schaal, papierformaat en oriëntatie van de afdruk instellen;
3. Klik op Bestand -> Plot, (of de knop in paragraaf 1.4.7 ), waarna u met de linkermuisknop in de grafische weergave klikt en de muisknop ingedrukt houdt. Kikker tekent dan het papierformaat op de grootte zoals Kikker deze zal laten afdrukken.
4. Door de linkermuisknop ingedrukt te houden en de muis te verplaatsen beweegt u de afdruk naar de gewenste positie en laat de muisknop los;
5. Het Windows "Print" venster wordt getoond, waarmee u de gewenste printer, plotter of PDF-maker kunt selecteren;
6. Klik eventueel op [Instellingen] voor het instellen van het juiste papierformaat en oriëntatie.
7. Klik op [Afdrukken] om het geselecteerde gedeelte van het leidingstelsel af te drukken.

Opmerking:

Bij het plotten wordt het geselecteerde gedeelte van het wegen en groen areaal afgedrukt. Het is daarom noodzakelijk dat het areaal voldoende is verkleind of uitvergroot om het kader van het papierformaat nauwkeurig te kunnen plaatsen. De instellingen van het thema en de bijschriften (labels) zoals, knoopnummer, afmeting e.d. worden uit de Weergave opties overgenomen. Zodoende kan de afdruk naar eigen inzicht en doel worden bijgesteld.

2.5.3 Het plotten van een geheel gebied

Het afdrukken van een, door de gebruiker aangegeven, gedeelte van het leidingstelsel, op een printer, plotter of PDF/XPS-maker.

Zorg er voor dat het gehele te plotten gedeelte in Kikker zichtbaar is.

Werking:

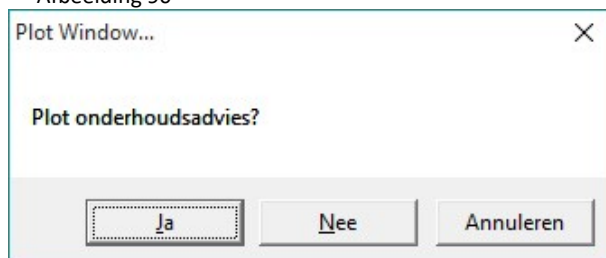
1. Druk op de knop  [Plot instellingen] of

Bestand -> Plot instellingen

Stel de gewenste schaal, papierformaat en oriëntatie van de afdruk in

2. Bestand -> Plot window...

Afbeelding 90



Indien deze vraag met **[Ja]** wordt beantwoord, dan wordt van elke melding/storing/ko een aparte tekening gemaakt op A4 formaat waarop de locatie van de maatregel is aangegeven. Deze afbeeldingen kunnen dan in een bestek opgenomen worden.

Indien deze vraag met **[Nee]** wordt beantwoord, dan wordt het actieve thema geplot.

3. Klik op het eerste hoekpunt van het gedeelte dat afgedrukt moet worden. Houd de muisknop ingedrukt en verplaatst de muis zodanig dat de getekende rechthoek het gedeelte omkadert van het af te drukken gedeelte van de objecten.
4. Het Windows "Print" venster wordt getoond. Selecteer de gewenste printer, plotter of PDF-maker.
5. Druk op de knop **[Voorkeur Instellingen]**
Stel de gewenste schaal, papierformaat en oriëntatie van de afdruk in conform de onder punt 2. opgegeven instellingen.
6. Druk op de knop **[Afdrukken]** om het geselecteerde gedeelte van de objecten af te drukken.

Opmerking:

Bij het plotten wordt het geselecteerde gedeelte van de objecten afgedrukt. Het is daarom noodzakelijk dat de objecten voldoende verkleind of uitvergroot zijn om het kader nauwkeurig te kunnen plaatsen.

De instellingen van het thema en de bijschriften (labels) worden uit de Weergave opties overgenomen. Hiermee kan de afdruk naar eigen inzicht en doel worden ingesteld.

2.5.4 Printen

Zorg er voor dat het te printen gedeelte in Kikker zichtbaar is.

1. Druk op de knop  **[Printen]** of **Bestand -> Printen...**
2. Het Windows "Print" venster wordt getoond, waarmee de gewenste printer, plotter of PDF-maker kunt geselecteerd kan worden.
3. Druk op de knop **[Voorkeur Instellingen]**.
Stel de gewenste schaal, papierformaat en oriëntatie van de afdruk in conform de onder punt 3 van **Plot instellingen**.
4. Druk op de knop **[Afdrukken]** om het geselecteerde gedeelte van de objecten af te drukken.

Opmerking:

Bij het printen maakt Kikker een afdruk van het venster. Het is daarom noodzakelijk dat de objecten voldoende verkleind of uitvergroot zijn om het kader nauwkeurig te kunnen plaatsen. De instellingen van het thema en de bijschriften (labels) worden uit de Weergave opties overgenomen. Hiermee kan de afdruk naar eigen inzicht en doel worden ingesteld.

2.6 Afsluiten

Het afsluiten van het programma.

Met deze functie of door op de rechterbovenhoek van het programma venster te klikken wordt het programma afgesloten.

Werking:

1. Klik op Bestand->Afsluiten. Zodra u Kikker afsluit vraagt Kikker of u Kikker wilt afsluiten.

Opmerking:

- Indien u heeft gemuteerd of beoordeeld vraagt Kikker of u de mutaties in Kikker.dbv wil opslaan. Bij revisie zijn dan zowel de mutaties in het revisiebestand als in het Kikker.dbv opgeslagen. Zowel opslaan in het Kikker.dbv bestand kan dan ongewenst zijn omdat dan de uitgangssituatie verloren gaat.
- Indien er nog vlakken zijn gewijzigd die nog niet zijn opgeslagen, vraagt Kikker of u de wijzigingen alsnog wilt opslaan.

2.7 Importeren

Belangrijk verschil met het openen onder functiegroep: "Bestand", is dat u met de functies onder "Importeren" geen nieuwe vensters met data maakt. U voegt in feite data toe.

2.7.1 Importeren -> Uit ODBC Databank

Werkbestanden synchroniseren met weg- en groenbeheerdatabank

Werking:

1. Klik in de menubalk op Importeren -> Uit ODBC Databank....
2. Het venster "Aanmelden bij de database" wordt getoond
3. Vul de "Gebruikersnaam" en "Gebruikerswachtwoord" in, die bij de installatie of door uw systeembeheerder, zijn verstrekt
4. Vul de "ODBC bronnaam" in, die bij de installatie of door uw systeembeheerder, is verstrekt
5. Indien de "ODBC bronnaam" niet meer bekend is, kan deze opgezocht worden met de menuoptie Toepassingen -> ODBC Administrator.
6. Op de Tab "Gebruikers-DSN" staat een overzicht van alle ODBC-koppelingen.
7. Druk op [OK], indien er nog geen planningstabellen in de database aanwezig zijn, worden deze automatisch aangemaakt.
8. Er wordt het venster "Status ODBC Databank" getoond, druk hier op [OK].
9. De wegvakonderdelen of groenelementen worden vervolgens getoond.

Eventuele bestaande werkbestanden worden hierbij overschreven! Indien de databank ook inspectie gegevens bevat Kikker vraagt of u ook het werkbestand met inspecties wil overschrijven.

Kikker controleert de aanwezige tabellen in de databank:

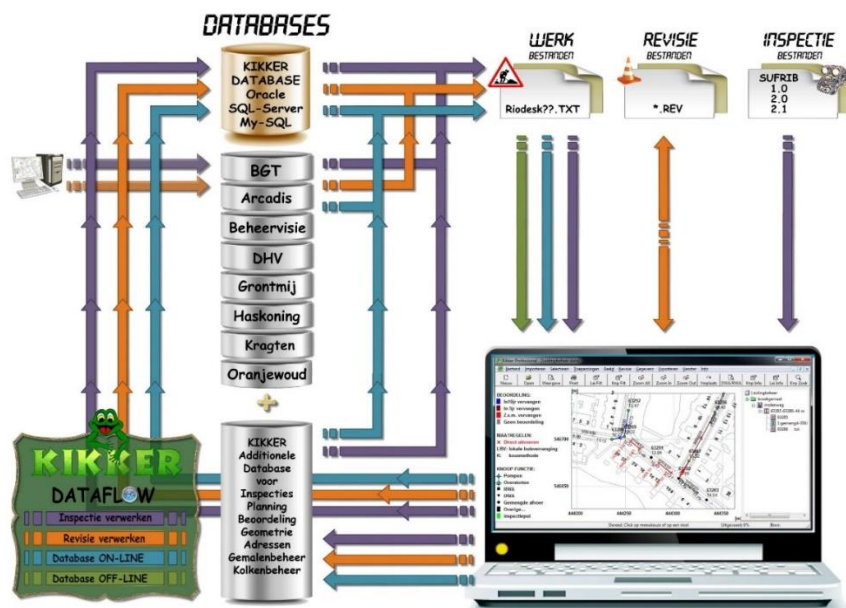
- Indien de benodigde tabellen niet aanwezig zijn, wordt dit met de melding "Geen beheer tabellen gevonden..." aangegeven.
- Indien de benodigde tabellen wel aanwezig zijn, worden de gegevens in de werkbestanden geplaatst, in de map van waaruit Kikker is opgestart. Vervolgens leest Kikker de gegevens uit deze werkbestanden en wordt het areaal in het hoofdvenster weergegeven.

Kikker synchroniseert van diverse beheerleveranciers de onderstaande beheerobjecten en kenmerken uit hun Oracle databases:

Data-base	Put-ten	Leidingen	Riool Inspecties	Wegvakken	Globale weg inspectie	Straatnamen
DHV	Ja	Ja	Ja	Ja	-	Ja
Sweco: DG-Dia- log Observ	Ja Ja	Ja Ja	- -	Ja -	Ja -	Ja -
Arcadis	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Haskoning	Ja	Ja	Ja	-	-	Ja
Antea: GBI4 GBI6	Ja Ja	Ja Ja	Ja Ja	Ja Ja	Ja Ja	Ja Ja
Kragten	Ja	Ja	Ja	-	-	Ja
Beheervi- sie	Ja	Ja	-	-	-	Ja

Voor de gegevens in het Tauw-Mabeg en Sweco-RioGL Rioleringsbeheer is een conversie programma beschikbaar die de objecten van de dBase tabellen omzet naar een Kikker database onder MS-Access of Oracle.

Een uitgebreide beschrijving van de gegevens die door Kikker uit de diverse beheerpakketten wordt onttrokken staat bij de beschrijving van de werkbestanden.



Zodra u denkt dat het weergegeven netwerk niet meer actueel is drukt u op de: Uit online databank, importeerknop. In de figuur boven ziet u de resultaten na importeren uit online databank. Voor uitvoering van deze knop heeft u de ODBC Bronnaam nodig van uw weg- en groenbeheerbestand en indien nodig een gebruikersnaam en wachtwoord om toegang te krijgen tot het bestand.

2.7.2 Importeren -> Hoogten uit hoogtebestand

Hier vertellen we u over:

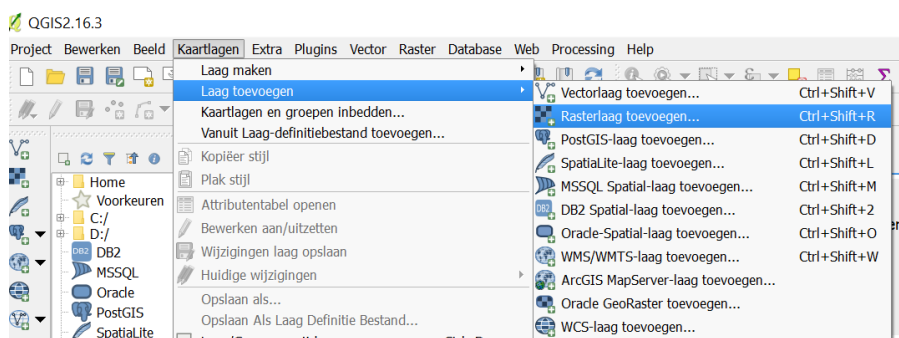
1. Het downloaden van een Algemene Hoogte Kaart Nederland (AHN), in TIF, van bijvoorbeeld PDOK.
2. Het omzetten van TIF naar ASC via QGIS
3. Het importeren van het ASC AHN bestand in Kikker
4. Het weergeven van de informatie.

Het downloaden van een TIF met hoogtegegevens:

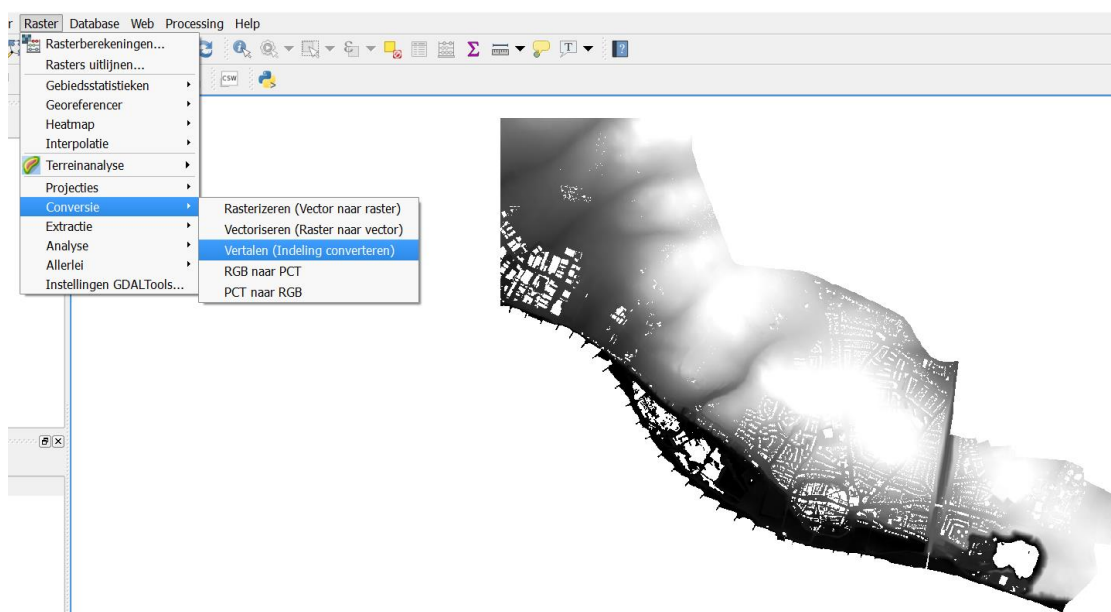
1. Download bijvoorbeeld vanaf <https://www.pdok.nl/nl/ahn3-downloads> een zip-bestand met TIF weergave van de hoogtegegevens.
2. Pak het zip-bestand uit, zodat het TIF bereikbaar is voor een conversieprogramma zoals QGIS

Het omzetten van TIF naar ASC via QGIS:

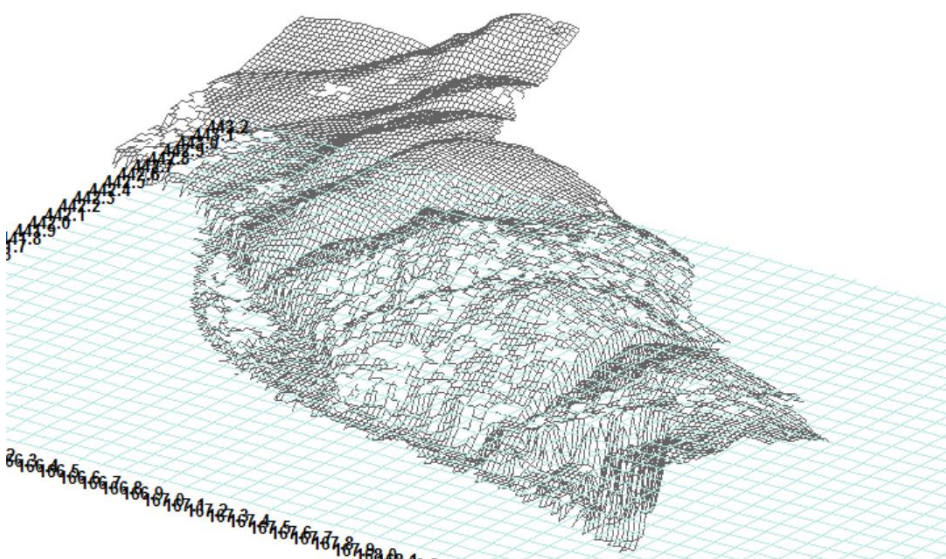
3. Start QGIS Desktop
4. Voeg rasterlaag toe uit het TIF bestand



5. Vertaal in QGIS de rasterlaag naar een ASCII.asc grid bestand



6. Importeer in Kikker het ASCII.asc grid via menuoptie: Importeren -> Hoogten uit hoogtebestand.
7. Kikker geeft het raster grid met de hoogtes, met een licht grijze kleur, weer indien het beeldthema: "Coördinaten" aan staat. U zet dit thema aan en uit via menuoptie: "Beeld -> Weergave Opties".
8. Via menuoptie: Beeld -> 3D Weergave (van opzij) geeft u het grid 3-dimensionaal weer. In 3D weergave zijn de <Pg Up> en <Pg Dn> toetsen beschikbaar om in en uit te zoomen en de pijltjes toetsen om het kaartblad te verschuiven. Gebruik de toetsen: <End> en <Home> om het grid te verdichten of wijder te maken.



In bovenstaande weergave zijn de strengen via "Beeld -> Weergave Opties" uitgezet.

2.7.3 Importeren -> DXF of SHP topografie

Het importeren van een DXF of SHP-bestand met topografie. Zie hoofdstuk 10 voor BGT mogelijkheden.

Werking:

1. Het venster "Importeer DXF of SHP bestand" wordt getoond.
2. Selecteer één of meerdere GML, XML, DXF of SHP bestanden.
3. Klik op [Openen].
4. Het venster "DXF of SHP topografie" wordt getoond, waarin u extra opties kunt toepassen. Deze opties worden onderstaand nader toegelicht.
5. De geselecteerde bestanden worden in het actieve scherm getoond. Via de Referentie/Topografie balk (zie paragraaf 1.5) kunt u weergaves aan of uit zetten en kunt u de weergave opslaan zodat Kikker daar voortaan mee opstart.

Opmerking:

Kikker heeft de mogelijkheid om meerdere DXF en/of SHP bestanden gelijktijdig te importeren. Er kunnen max. 60 van deze bestanden geïmporteerd worden. Kikker maakt gebruik van de topografie voor:

- de presentatie van het weg- en groenbeheer areaal op de topografie;
- het digitaliseren van gegevens uit de topografie. Kikker heeft snap opties op cirkels en eind en nabijgelegen punten van lijnen;
- het overnemen van geometrie;

Afhankelijk van het type bestand .GML, DXF of .SHP zal er een venster met extra opties getoond worden.

Venster bij DXF-bestand:

Indien er een DXF-bestand is geselecteerd toont Kikker een venster, waaruit u een of meerdere opties kunt selecteren:

- Geïmporteerde DXF lijnen sluiten, is een specifieke functie om het ontbrekende lijnstuk bij gebouwen, waarvan uitsluitend de voor en zijgevels zijn getekend, alsnog toe te voegen.
- Zoeken naar object geometrie, om leidingen, knopen en bijschriften uit de tekening te halen, te toetsen en (in de database) op te slaan, zie de procedure Leidingen en Knopen uit tekeningen halen.
- Altijd DXF tekst weergeven, waarbij, ongeacht de schaal waarop het leidingstelsel wordt getoond, de bijschriften van de tekening altijd worden getoond.

Venster bij GML en SHP-bestand:

Indien er een SHP-bestand is geselecteerd toont Kikker een venster waarmee u kunt aangeven welke kolommen van het SHP-bestand voor de registratie van identificatie (id), laagnaam, status, laatste mutatedatum, bronhoudercode en einddatum zijn toegepast.

Zie ook hoofdstuk 10.

Kikker toont de geïmporteerde GML, DXF en/of SHP topografie, niet alleen in het actieve venster doch, in alle aanwezige en nieuw te openen vensters.

- Topografische ondergronden die dikwijls gebruikt worden kunnen eventueel met de opstart parameter "dxf=", direct bij het opstarten van Kikker geïmporteerd worden. Zie ook Opstart opties in bijlage 2.
- Bij meerdere DXF en/of SHP bestanden is het mogelijk om een lijstje te maken (met Kladblok) of met de [Opslaan] knop, Referentie/Topografie balk, waarin op elke nieuwe regel de bestandsnaam van het te importeren DXF of SHP-bestand (incl. extensie) staat. Bijvoorbeeld:

Inhoud topo.txt:

```
TopoNoordOOst.DXF
TopoNoordWest.DXF
L:\GEO\TopoZuid.SHP
```

Met de optie: "dxf=topo.txt", worden de betreffende ondergronden direct na het opstarten van Kikker geïmporteerd.

Technische specificaties:

Van de DXF-bestanden worden uitsluitend de meest voorkomende objecten ingelezen, zoals in onderstaand overzicht is weergegeven:

Objecten	Omschrijving
TABLES (Tabellen)	LAYERS (Laagnamen)
BLOCKS (toevoegen symbolen/objecten)	POLYLINE (Polylijnen en polygonen) LWPOLYLINE (Polylijnen en polygonen) LINE (Lijnen) CIRCLE (Cirkels)
ENTITIES (Losse objecten)	LWPOLYLINE (Polylijnen en polygonen) LINE (Lijnen) CIRCLE (Cirkels) INSERT (Lokatie van een BLOCK) HATCH (Arcering) ARC (Gedeelten van een cirkel)

2.7.4 Importeren -> Van een afbeelding

Het importeren een afbeelding

Via menuoptie: "Importeren -> ECW,BMP,PNG,JPG,GIF,ICO,EMF or WMF Afbeelding...", start u een venster waarmee u een afbeelding kan openen. Kikker geeft daarna doorlopend de afbeelding uit dit bestand als achtergrond weergave. U kan de weergave van de afbeelding aan en uitzetten via de optie: "Streetmap" in het venster met de weergave opties.

Werking:

1. Het venster "Importeer Afbeelding" wordt getoond.
2. Selecteer één afbeelding.
3. Klik op [Openen].
4. Indien de afbeelding is voorzien van een geo-referentiebestand, wordt de afbeelding op de juiste locatie en schaal getoond.
5. Mocht de afbeelding niet getoond worden, controleer dan met [Weergave] of de optie "Achtergrond bitmap" is aangevinkt.
6. Indien de afbeelding nog niet van een geo-referentiebestand is voorzien, volg dan de onderstaande procedure "Georefereren" om het geo-referentie bestand aan te maken.

De ontwerpen en revisie wordt momenteel digitaal aangeleverd en is doorgaans al op werkelijke coördinaten vastgelegd. Hierdoor kunnen deze tekeningen eenvoudig in Kikker geïmporteerd

worden. Er zijn echter nog altijd tekeningen (afdrukken, calques, e.d.) in omloop die toch nog nuttige informatie bevatten die u in het beheersysteem zou willen opnemen.

Deze tekeningen (A5 t/m A0) kunnen tegenwoordig goedkoop en eenvoudig gescand worden en in een zogeheten bitmap afbeelding opgeslagen worden. Deze afbeeldingen bestaan uit puntjes en bevatten geen coördinaten. Om deze afbeelding te kunnen gebruiken dient de locatie (X/Y-coördinaten), van 2 punten vastgesteld te worden (georefereren) opdat deze dan op de juiste plaats en schaal getoond kan worden.

Met de opgegeven relatie tussen de afbeeldingspunten en x/y-coördinaten wordt de locatie van de linkerbovenhoek en de schaalfactor van de afbeelding berekend en in een bestandje opgeslagen dat dezelfde naam heeft als de afbeelding, doch met een ander extensie. Van de extensie van de afbeelding wordt de 2de letter verwijderd en wordt er een "W" (World) aan toegevoegd, JPG -> JGW, TIF->TFW, etc.

Het is dus noodzakelijk om van 2 punten, die op de scan of afbeelding staan, de werkelijke coördinaten, volgens het RijksDriehoekStelsel, bekend zijn. Dit kan een hoek van een huis, het hart van een putdeksel of een ander punt zijn dat op de afbeelding duidelijk waarneembaar is.

Let wel !

U kunt per venster maar één afbeelding importeren. Dit in tegenstelling tot het importeren van DXF of SHP-bestanden.

2.7.5 Importeren -> van een luchtfoto

Het importeren een luchtfoto

Via menuoptie: "Importeren -> ECW,BMP,PNG,JPG,GIF,ICO,EMF or WMF Afbeelding...", start u een venster waarmee u een ECW bestand kan openen. Kikker geeft daarna doorlopend luchtfoto's uit dit bestand als achtergrond weergave. U kan de weergave van luchtfoto's aan en uitzetten via de optie: "Streetmap" in het venster met de weergave opties.

Werking:

1. Het venster "Importeer Afbeelding" wordt getoond.
2. Selecteer één ECW bestand.
3. Klik op [Openen].

Kikker geeft doorlopend luchtfoto's uit dit bestand als achtergrond weergave.

U kan de weergave van luchtfoto's aan en uitzetten via de optie: "Streetmap" in het venster met de weergave opties.

2.7.6 Importeren -> SUF Inspectiebestand

Via deze menuoptie importeert u de gegevens van wegininspectiebestanden (SUFWEG).

Bij het importeren van SUFWEG is het belangrijk dat:

- de SUFWEG <KEY> waarde van een wegvakonderdeel overeenkomt met het wegvakonderdeelnummer;
- de SUFWEG <WVNUM> waarde van een wegvakonderdeel overeenkomt met het wegvaknummer

Via startopties kunt u het importeren van SUFWEG manipuleren:

Sufwegwvnum:

Is een startoptie waarmee u het controleren van het <WVNUM> uitschakeld (sufwegwvnum=0). Kikker gebruikt dan alleen de <KEY> waarde om te koppelen met een wegvakonderdeel. DE wegvakonderdelnummers en <KEY> waarden moeten dan wel uniek zijn.

Bij sufwegwvnum=1, controleert Kikker wel het wegvaknummer.0

Sufwegid:

Is een startoptie waarmee u kunt instellen dat Kikker de <PID> waarde vergelijkt met het wegvakonderdelnummers. Indien sufwegid=0 gebruik Kikker de <KEY> waarde. Indien sufwegid=1 gebruikt Kikker de <PID> waarde.

2.7.8 Importeren -> CSV Object gegevens

Het gaat hier om het importeren van gegevens uit bestanden waarin de gegevens zijn gescheiden door een komma. Kikker exporteert in dit formaat via de optie onder menu: Exporteren -> CSV Object gegevens.

Het importeren van CSV Objectgegevens bestaat uit 2 stappen:

- Het importeren van de gegevens.
- Weergave resultaten.

Het importeren van de inspectiegegevens:

1. Start via menuoptie: Importeren -> CSV Objectgegevens -> Start. Het venster "Importeren van CSV bestanden" wordt getoond.
2. Selecteer één bestand.
3. Klik op [Openen].
4. Het venster "Importeer CSV/KIK/ODBC databank resultaten" wordt getoond waarin een overzicht wordt gegeven van de geïmporteerde objecten waarbij wordt aangegeven of het object toegevoegd, Gemuteerd of Verwijderd wordt. In de laatste kolom wordt aangegeven of er, tijdens het importeren, onvolkomenheden zijn geconstateerd.
5. Klik op [OK] om het venster te sluiten.
6. Stel eventueel met [Weergave] het thema in waarmee de geïmporteerde gegevens kunnen worden getoond.

Opmerking:

De uitwisseling van gegevens geschied dikwijls met CSV-bestanden (Comma Separated Values). Dit zijn tekstbestanden (ASCII) die eenvoudig door andere (technische/wetenschappelijke) programma's maar ook door Excel, ingelezen kunnen worden. Ook Kikker maakt veel gebruik van dit gestandaardiseerde bestandsformaat voor het importeren en exporteren van de rioleringsgegevens.

Het is niet zo dat nu elk willekeuring CSV-bestand door Kikker ingelezen kan worden. Deze bestanden dienen wel aan bepaalde criteria te voldoen opdat zij door Kikker herkend worden en de gegevens op de juiste plaats gezet worden. Via de opties onder menu: Exporteren -> CSV Object gegevens, kunt u voorbeeld bestanden maken. Deze bestanden kunt u achterelkaar in 1 bestand zetten (principe van een KIK bestand).

Het weergegeven areaal kunt u aanvullen met knopen, wegvakonderdelen, groenelementen, kolken, inspecties, adressen, lichtmasten, e.d. Dit kunnen bestanden zijn die:

- met de functie Exporteren->CSV Objectgegevens... zijn gemaakt;
- met een spreadsheet programma (MS Excel) zijn gemaakt;
- op een andere wijze tot stand zijn gekomen.

Let op !

Het is niet zo dat elk willekeurig CSV-bestand door Kikker ingelezen kan worden. Deze bestanden dienen wel aan bepaalde criteria te voldoen opdat zij door Kikker herkend kunnen worden en zodoende de gegevens op de juiste plaats gezet kunnen worden.

Een gedetailleerd overzicht van de eventuele onvolkomenheden wordt gegeven via menuoptie: Importeren->CSV Objectgegevens->Weergave resultaten.

2.8 Exporteren

2.8.1 Exporteren naar Excel

De functie **Exporteren -> CSV Object gegevens ->** wordt gebruikt om rapportages te maken met de gegevens van de beheerobjecten. Voorbeelden hiervan zijn wegvakonderdelen, bomen, verkeersborden, knopen, leidingen enzovoort.

Indien men deze bestanden opent met MS Excel, met de Nederlandse instellingen, dan worden deze doorgaans volledig in 1^{ste} kolom [A] geplaatst.

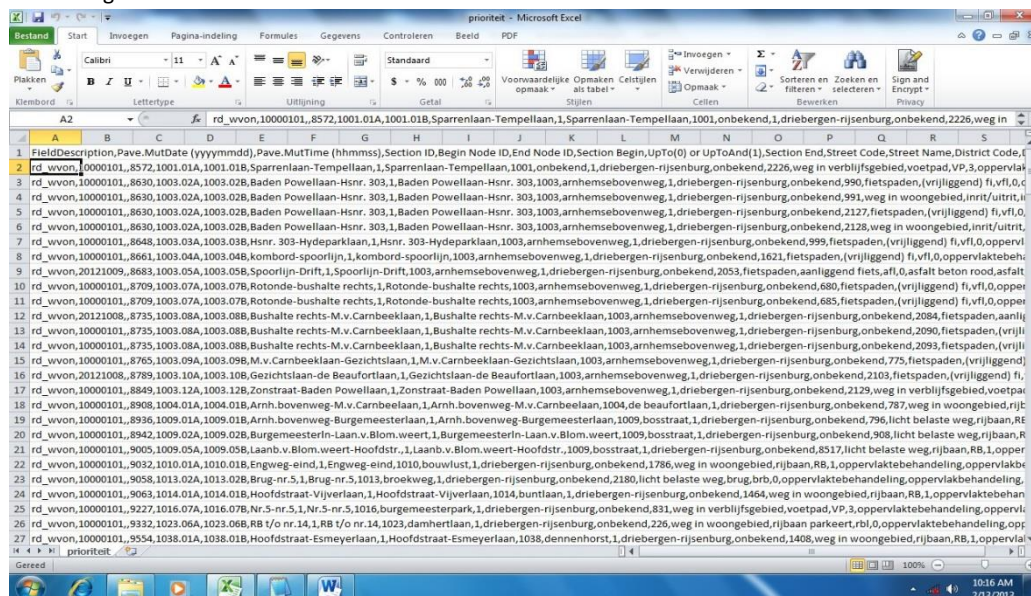
Dit wordt gedaan omdat de Nederlandse versie van MS Excel de puntkomma als scheidingsteken toepast, terwijl Kikker hiervoor de komma gebruikt.

Bij het verdelen van de rapportage over de kolommen kan het voorkomen dat MS Excel de informatie verkeerd interpreteert door :

- De voorloop nullen te verwijderen. Bijvoorbeeld: 0001234 wordt dan 1234
- De decimale punt als een duizendtal notatie wordt gezien. Bijvoorbeeld: 123.45 wordt dan 12345.
- Het naar een datum te converteren. Bijvoorbeeld: 29072015 wordt dan 29 juli 2015.
- Het naar een wetenschappelijke notatie te converteren. Bijvoorbeeld: 123456789012 wordt dan 1,3234567E+11.

In onder staande weergave heeft MS Excel de volledige rapportage 1 kolom [A] geplaatst.

Afbeelding 75



1. Selecteer de kolom [A] volledig door de header van de kolom te selecteren.

Afbeelding 76

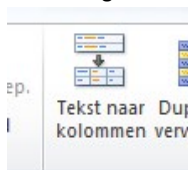
Ext. geg. ophalen

A1

	A	B	C
1	FieldDescription,Pave.MutDa		
2	rd_wvon,10000101,,8572,1001		
3	rd_wvon,10000101,,8630,1003		
4	rd_wvon,10000101,,8630,1003		
5	rd_wvon,10000101,,8630,1003		
6	rd_wvon,10000101,,8630,1003		
7	rd_wvon,10000101,,8648,1003		
8	rd_wvon,10000101,,8661,1003		

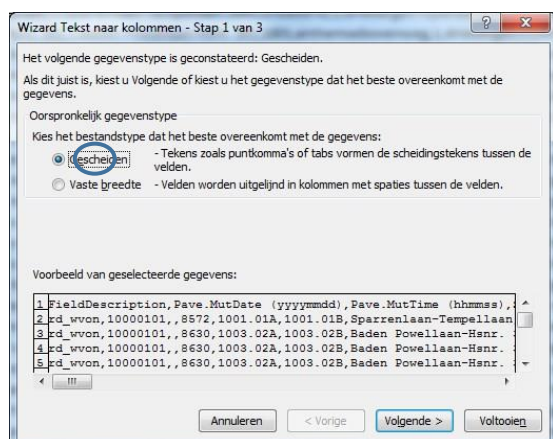
2. Selecteer in het menu boven in het scherm op menuoptie: **“Gegevens”**, waarna MS Excel het **“Gegevens”** ribbonmenu (knoppenbalk) weergeeft.
3. Druk op de knop **[Tekst naar kolommen]**.

Afbeelding 77



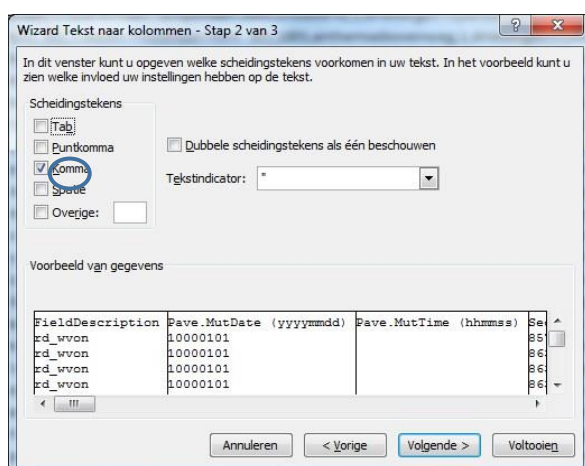
4. Selecteer in onderstaand venster de optie **“Gescheiden”**.

Afbeelding 78



5. Druk op de knop **[Volgende]**.
6. Selecteer bij **“Scheidingstekens”** de optie **“Komma”**.

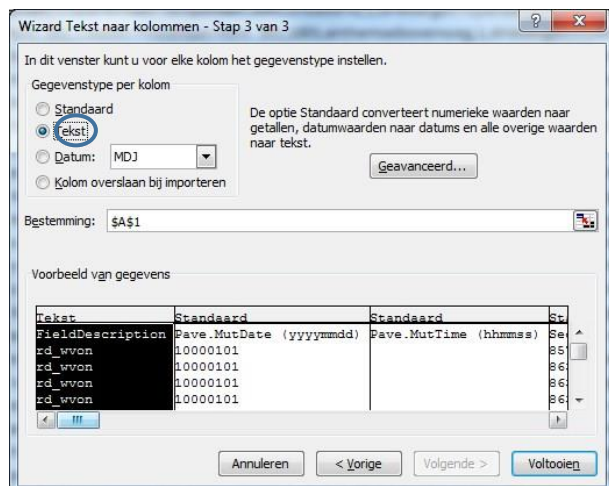
Afbeelding 79



7. Druk op de knop **[Volgende]**.
8. Vervolgens verandert het venster in een weergave waarmee per kolom aangegeven kan worden om wat voor gegevenstype het gaat.

Let op: voor de juiste conversie dienen alle kolommen van het gegevenstype “Tekst” te zijn.

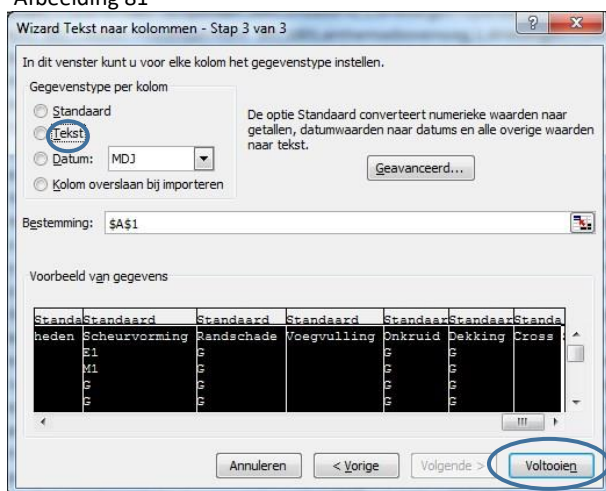
Afbeelding 80



9. Selecteer de eerste kolom.
- Verplaats de schuif onder de kolommen helemaal naar rechts, zodat de laatste kolom zichtbaar is. Druk gelijktijdig op **[Shift]** en selecteer met de muis de laatste kolom.

Selecteer bij de optie “Gegevenstype per kolom” de optie “Tekst”

Afbeelding 81



Klik daarna op **[Vultooien]**. Het uiteindelijke resultaat. staat in de afbeelding hieronder.

Afbeelding 82

prioriteit - Microsoft Excel																											
Start Invoeren Pagina-indeling Formules Gegevens Controles Print PDF Verspreiden Verbinden																											
Verspreiden Verbinden																											
Verspreiden Verbinden																											
Verspreiden Verbinden																											
Verspreiden Verbinden																											
Verspreiden Verbinden																											
Verspreiden Verbinden																											
Verspreiden Verbinden																											
Verspreiden Verbinden																											
Verspreiden Verbinden Verbinden Verbinden Verbinden Verbinden Verbinden Verbinden Verbinden Verbinden Verbinden Verbinden Verbinden Verbinden Verbinden Verbinden Verbinden																											

Hoofdstuk 3: Weergave opties en Raadpleeg functies

Het instellen van de wijze, kleur, lijntype, lijndikte, symbool, e.d., waarop Kikker de objecten toont.

3.1 Weergave opties

Werking:

1. Klik in de knoppenbalk op [Weergave] of
2. Klik in de menubalk op Beeld -> Weergave opties.
3. Kikker toont het venster "Weergave opties".

Met dit venster kunt u de weergave van Objecten (Knopen, Wegvakonderdelen, Bomen, Groen, etc.) en de geïmporteerde tekeningen naar eigen inzicht en doel instellen. Afhankelijk van het doel stelt u kleuren, lijntypen, lijndikten, Lettertype, Letterstijl, Lettergrootte en Thema's in.

Bij de eventuele export die daarna word gedaan naar DXF-formaat neemt Kikker deze instellingen mee.

Het "Weergave opties" venster bestaat standaard uit een drietal Tab-bladen:

- Beeld
- Thema
- Knoop en Tekst

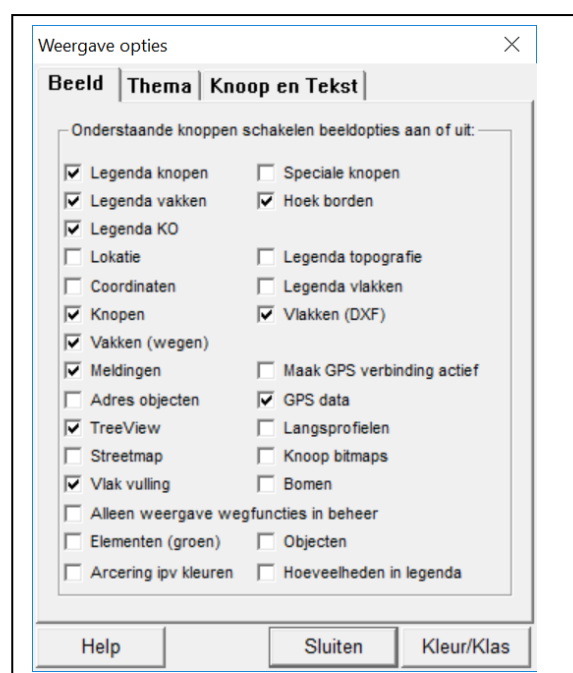
Dit venster kan/mag open blijven staan zodat u eenvoudig tussen verschillende weergaven van de beheer Objecten/Informatie kunt schakelen. Onderstaand worden alle Tab-bladen met hun specifieke instellingen nader toegelicht.

3.1.1 Het instellen van de weer te geven onderdelen, via Tab-blad: Beeld

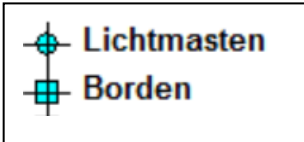
In dit Tab-blad vinkt u aan welke onderdelen u door Kikker wilt laten weergeven.

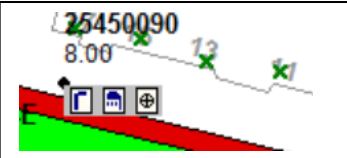
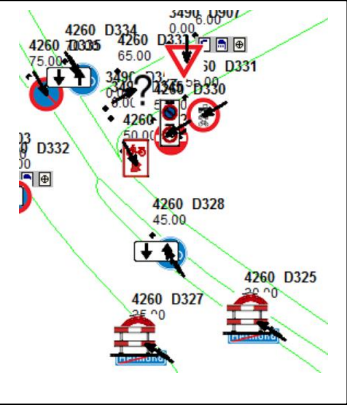
Na het wijzigen van een optie werkt Kikker het actuele venster direct bij, waardoor het resultaat van de gewijzigde instelling dus direct zichtbaar is.

Via knop: [Kleur/Klas], start u het venster waarmee de weergave van lagen in de topografie kunt instellen.



Legenda Knopen Legenda Vakken Legenda KO Legenda Vlakken Coördinaten Treeview Locatie	Met de nevenstaande opties kunt u componenten van het programma Aan- of Uit-geschakeld worden. Voor een toelichting op de programma onderdelen zie de Schrijfwijzer waar ook de schermindeling van het programma wordt toegelicht. Een aantal van deze opties worden pas toegepast als er overeenkomstige informatie in de database of door een import aanwezig is en het bijbehorende thema geselecteerd is. Hiermee kunt u dus de oppervlakte van het tekenblad vergroten!. Op deze wijze kunnen, voor dat moment, irrelevante onderdelen van het programma tijdelijk uitgeschakeld worden om meer overzicht in het tekenblad te verkrijgen.
---	--

Knopen Vlakken Kolken	Met deze opties kunt u het tonen van objecten Aan- of Uit-geschakelen. Hierbij worden alle Symbolen en Labels van het Object getoond/verwijderd. In het Tab-blad "Knoop en Tekst" is het mogelijk om uitsluitend de Labels van de Objecten Aan- of Uit te schakelen. Dit kan de leesbaarheid van het Tekenblad enorm verbeteren of verslechteren.
Adres objecten	Ook Adressen kan Kikker tonen en selecteren. Kikker kan deze ook in de database registeren, of telkens vanuit een CSV-bestand importeren. De Adressen geeft Kikker met een groen kruisje weer. Indien straatnamen van strengen of kolken onbekend zijn gebruikt Kikker het adres object om de straatnaam te bepalen. 
Streetmap	Zodra deze optie wordt aangevinkt geeft Kikker: • Indien geïmporteerd de ECW luchtfoto weer en anders • Indien geïmporteerd de geïmporteerde afbeelding weer gezet en anders • Als er een Internet verbinding is kaarten uit PDOK of streetmap.org. De weergave van kaarten uit PDOK is afhankelijk van startoptie: "pdok": 0 = streetmap (oude keuze) 1 = PDOK opentopo (nu standaard) 2 = PDOK opentopoachtergrondkaart 3 = PDOK brtachtergrondkaart 4 = PDOK brtachtergrondkaartgrijs 5 = PDOK top10nlv2 Kikker maakt, in de map waar KIKKER.EXE staat, de map "openstreetmap" aan. Hierin slaat Kikker de via internet ontvangen "Tiles", op. Eenmaal in de map opgeslagen, wordt de kaartinformatie alleen nog uit deze map geladen. Een Internet verbinding is dan niet meer noodzakelijk. 
Speciale knopen	Er zijn Knopen die een bijzondere functie vervullen en/of bijzondere eigenschappen hebben. Voor wegbeheer zijn dat: Lichtmasten en borden. Door deze Knopen opvallende grote symbolen te geven, zie de Legenda, worden zij ongeacht de mate waarop is uitgeZoomd herkenbaar weergegeven. 

Knoop Bitmaps	Indien een knoop is voorzien van voorzieningen, zoals: mast, armatuur, lampen en borden, plaats Kikker herkenbare bitmaps naast de knoop. Zitten er in de Knoop 1 mast, 2 armaturen en 2 lampen dan plaats Kikker 5 symbolen bij de knoop. Indien startoptie: “bmpmap”, is voorzien van een map locatie waarin bitmaps bestanden aanwezig zijn, leest Kikker deze bitmaps bij opstart in. En controleert of er bordtypes zijn met dezelfde naam als het bitmap bestand. Bij een mtach geeft Kikker daarna de bitmap ter plaatse van de knoop weer. Via startoptie: “fixpix”, stelt u de hoogte van de bitmaps in.	 
Vlakken (DXF)	Deze optie is zichtbaar als er een topografie is geïmporteerd. U zet hiermee de weergave van topografie aan of uit.	
Vlakvulling	Deze optie is zichtbaar als er een topografie is geïmporteerd. Met deze zet u het kleuren van de vlakken in de topografie en van de objecten aan of uit. De knop [Kleuren] in de topografie/referentieblad doet dit ook.	
Maak GPS verbinding actief	Via deze optie zet u de verbinding met de GPS antenne aan of uit.	
GPS data	Via deze optie zet u de weergave van de GPS data in de legenda aan of uit.	
Alleen weergave wegvakonderdelen in beheer	Via deze optie zet u de weergave van wegvakonderdelen uit die niet in beheer zijn. Deze optie is naast weergave ook van invloed op het maken van rapportages en berekeningen! Met de menuoptie: Toepassingen -> Databank toepassingen -> Registreer wegfuncties in beheer“, geeft u aan welke wegfuncties in beheer zijn. Bij thema weergave: “Revisie“, worden altijd alle wegvakonderdelen getoond. Ook de wegvakonderdelen die “niet in beheer“ zijn, indien deze optie is aangeklikt.	
Arcering ipv kleuren	In plaats van kleuren kan Kikker ook vlakken arceren. Er zijn een beperkt aantal arceringen. Als de arceringen op zijn kleurt Kikker de resterende vlakken in. Na aanvinken van deze optie een thema aanvinken voor het daadwerkelijk arceren.	
Hoeveelheden in legenda	Kikker vult de thema's in de legenda aan met de bijbehorende hoeveelheden in m.	

Elementen	De weergave van stedelijk water elementen aan of uit zetten.
Objecten	De weergave van stedelijk water objecten aan of uit zetten.

3.1.2 Het instellen van het wegvakonderdeel thema weergave, via Tab-blad: Thema

In dit Tab-blad vinkt u aan hoe de wegvakonderdelen thematisch te kleuren.

Via knop: [Kleur/Klas], start u het venster waarmee u van het aangevinkte streng thema kunt instellen:

- Welke klassen of omschrijvingen een thematische weergave krijgen.
- Welke kleuren, stijlen en lijndiktes te gebruiken.

Omdat er 2 twee verschillende programma's zijn. Een maatregelenprogramma en onderhoudsprogramma kiest u via de checkbox: "Weergave onderhouds of maatregelprogramma", welk programma thematisch weer te geven.

3.1.3 Het instellen van de knoop thema weergave en teksten, via Tab-blad: Knoop en Tekst

In dit Tab-blad vinkt u aan:

- hoe de knopen thematisch te kleuren.
- hoe teksten van knopen weer te geven

Via knop: [Kleur/Klas], start u het venster waarmee u van het aangevinkte knoop thema kunt instellen:

- Welke klassen of omschrijvingen een thematische weergave krijgen.
- Welke kleuren, stijlen en lijndiktes te gebruiken.

Ook kunt u hier aangeven hoe Kikker hoeveelheden moet tonen in: m of st.

3.2 Raadplegen Wegvakonderdelen (Vak Info)

Het raadplegen van de geïnventariseerde en berekenhet wegvakonderdeel gegevens.

Werking:

1. Vergroot het venster zodanig dat de Leidingen afzonderlijk geselecteerd kunnen worden.
2. Klik in de menubalk op Raadplegen -> Wegvakonderdeel gegevens... of
3. Druk op knop [Lei Info] knop in de knoppenbalk.
4. Klik met de Linker muisknop in het wegvakonderdeel.
5. Het venster "Wegvakonderdeel gegevens" wordt getoond.

Bij het selecteren van een andere wegvakonderdeel, hoeft u het "Wegvakonderdeel gegevens" venster niet te sluiten.

Vanwege de omvang van de geregistreerde en berekende gegevens, zijn deze op verschillende Tab-bladen gegroepeerd:

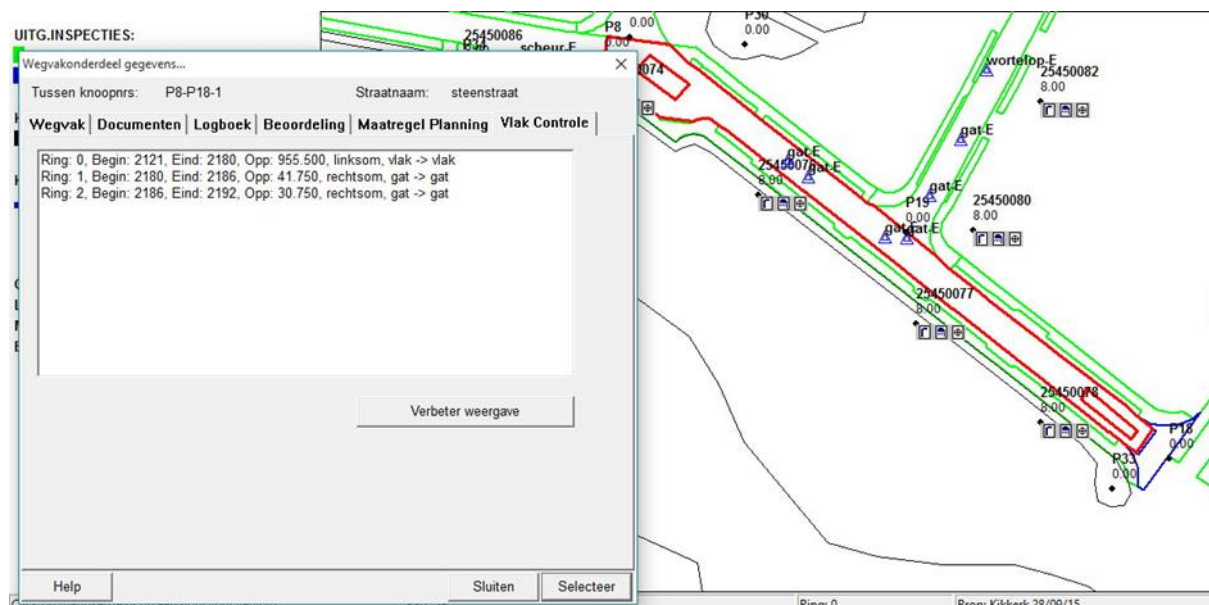
- **Wegvak**, met alle geïnventariseerde kenmerken van een wegvakonderdeel.
- **Documenten**, met de weergave van alle op wegvakonderdeelnummer gerelateerde mappen en documenten. Zie paragraaf 3.4.
- **Logboek**, met de weergave van de gebeurtenissen (inspecties) en per gebeurtenis de geconstateerde classificaties per toestand aspect. Zie paragraaf 3.5. In dit Tab-blad kunt u tevens:
 - Per toestandaspect foto's weergeven;
 - Per toestandaspect een beoordeling/maatregel invoeren door met de rechtermuisknop op een toestandaspect te klikken.
- **Beoordeling**, met het beoordelingsadvies van Kikker gebaseerd op de eerder genoemde uitgangspunten volgens de CROW publicatie 147, zoals richtlijnen en waarschuwgrenzen. Kikker toont de maatregelcyclus. En u kunt een eigen beoordeling registreren. Zie paragraaf 7.2.
- **Maatregel planning**, met het jaar, kosten en type geplande investeringsmaatregelen op het wegvakonderdeel (valt vaak onder investeringsbegroting). Zie paragraaf 7.3.
- **Vlakcontrole**, de controle van de geometrie van het wegvakonderdeel met functie om geometrie te corrigeren wat betreft de tekenrichting van coördinaten.

Zie paragraaf 3.4 t/m 3.7 voor de werking van bovenstaande Tab-bladen.

Voor Kikker is het van belang dat de knikpunten van een vlak in een zodanige volgorde worden getekend dat het vlak aan de rechterkant van de lijn komt te liggen. Op deze wijze weet kan de juiste oppervlakte van het vlak berekend worden en kunnen eventuele eilanden er vanaf getrokken worden.

Indien een vlak in een verkeerde volgorde is getekend, dan wordt deze voor een gat aangezien en in de kleur Wit weergegeven.

Druk op de knop **[Verbeter weergave]** om de tekenvolgorde van het vlak, door Kikker, te laten aanpassen.



Opmerking:

Bij het doorvoeren van een revisie naar de database, wordt de tekenvolgorde van het vlak ook bijgewerkt.

3.3 Raadplegen Knoop Knp Info)

Het raadplegen van de geïnventariseerde en berekende knoopgegevens.

Werking:

1. Vergroot het venster zodanig dat de Knopen afzonderlijk geselecteerd kunnen worden.
2. Klik in de menubalk op Raadplegen -> Knoop Info... of
3. Druk op [Knp Info] knop in de knoppenbalk.
4. Klik met de Linker muisknop, zo dicht mogelijk bij de te raadplegen Knoop.
5. Het venster "Knoop Info" wordt getoond.

Bij het selecteren van een ander Knoop, hoeft u het "Knoop Info" venster niet te sluiten.

Door de omvang van de geregistreerde en berekende gegevens, zijn deze op verschillende Tab-bladen gegroepeerd. Afhankelijk van de aanwezigheid van data geeft Kikker de volgende Tab-bladen weer:

- **Knooppunt**, met alle geïnventariseerde kenmerken van een knoop.

- **Documenten**, met de weergave van alle op knoopnummer gerelateerde mappen en documenten. Zie paragraaf 3.4.
- **Logboek**, met de weergave van de gebeurtenissen (inspecties) en per gebeurtenis de geconstateerde classificaties per toestand aspect. Zie paragraaf 3.5. In dit Tab-blad kunt u tevens:
 - Per toestandaspect foto's weergeven;
 - Per toestandaspect een beoordeling/maatregel invoeren door met de rechtermuisknop op een toestandaspect te klikken.
- **Installatie**, met de informatie van de eventuele installatie gekoppeld aan de knoop.
- **Mast**, met de informatie van de eventuele masten gekoppeld aan de knoop.
- **Armaturen**, met de informatie van de eventuele armaturen gekoppeld aan de knoop.
- **Lampen**, met de informatie van de eventuele lampen gekoppeld aan de knoop.
- **Bord**, met de informatie van de eventuele borden gekoppeld aan de knoop.
- **Vlakcontrole**, de controle van de geometrie van de knoop met functie om geometrie te corrigeren wat betreft de tekenrichting van coördinaten.
- **Onderhoud planning**, met het jaar, kosten en type geplande onderhoudsmaatregelen op de knoop (valt vaak onder exploitatie). Zie paragraaf 7.3.
- **Maatregel planning**, met het jaar, kosten en type geplande investeringsmaatregelen op de knoop (valt vaak onder investeringsbegroting). Zie paragraaf 7.3.

Zie paragraaf 3.4 t/m 3.7 voor de werking van bovenstaande Tab-bladen.

3.4 Het raadplegen en registreren van documenten bij knoop of wegvakonderdeel

Er is veel meer informatie beschikbaar over de te beheren Objecten dan in een beheersysteem opgenomen kan worden. Voorbeelden hiervan zijn ontwerptekeningen, detailtekeningen, meetgegevens, onderzoeksrapporten (inspecties, boorkernen, e.d.), foto's en video's en aantekeningen.

Het organiseren van beheer en archivering van digitale documenten moet niet onderschat worden, maar uiteindelijk hoeft de gebruiker minder lang te zoeken.

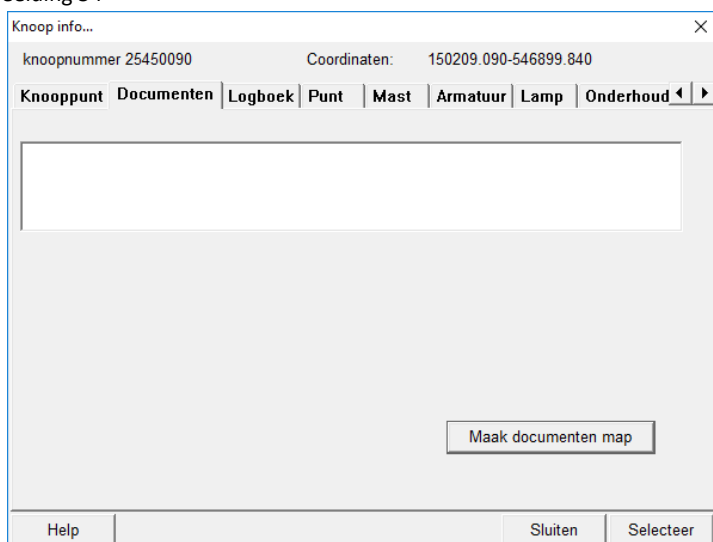
In Kikker kan aanvullende informatie aan een Knoop en Wegvakonderdeel gekoppeld worden. Hierbij wordt niet de daadwerkelijke informatie opgeslagen, doch de locatie waar de bestanden zich bevinden.

Ter voorbereiding dient op voorhand in de map, waarin zich de KIKKER.EXE bevindt, een map "riodesk" gemaakt te worden. Of een "docu" map op een door u zelf te bepalen locatie op uw computersysteem. (zie startopties)

Werkwijze:

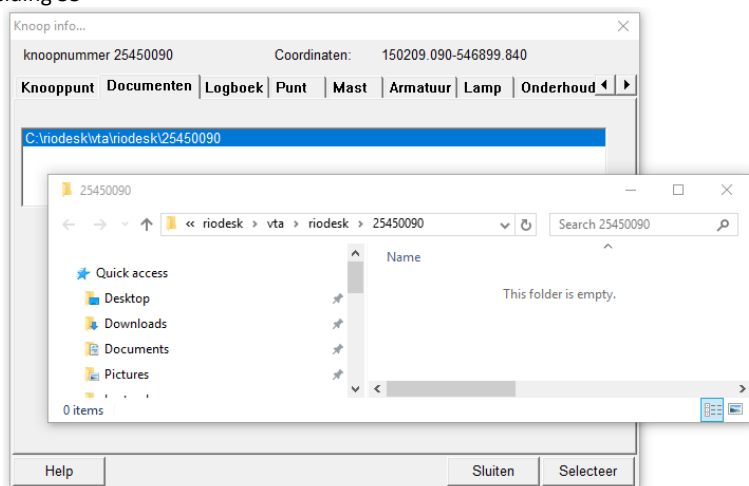
1. Druk op de knop:  [Knoop info], op de knop:  [Element info] of op de knop:  [Leiding info] of menuopties: "Gegevens -> Knoop info" of "Gegevens -> Leiding info".
2. Selecteer de desbetreffende knoop, element of leiding. Het venster "Knoop info" of "Leiding info" wordt getoond.
3. Selecteer de tab "Documenten". Indien er nog geen documenten zijn geregistreerd, is het venster blanco.

Afbeelding 54



4. Druk op de knop **[Maak documenten map]**.
Er wordt nu, in de map “Riodesk”, een map gemaakt met het knoopnummer van de betreffende knoop of de knoopnummers en volgnummer van het wegvakonderdeel, zoals \Riodesk\63273-63274-1.
5. Selecteer de map die in het venster “Knoop info” wordt getoond.
Een Windows venster wordt getoond van de map van de betreffende knoop of leiding.

Afbeelding 55



6. Met de, in Windows gebruikelijke werkwijze (slepen, kopiëren en plakken), kunnen allerlei documenten in de geopende map geplaatst.
7. Door op het betreffende bestand te dubbel klikken wordt het bestand met het bijbehorende programma geopend. Voor gebruikers die niet alle software op hun PC/laptop geïnstalleerd hebben, zoals bijv. CAD-software, zijn er viewers waarmee deze bestanden toch geraadpleegd kunnen worden.

Op deze wijze wordt het er ook een kennissysteem/bibliotheek opgebouwd van de beheerobjecten met als voordeel:

- Alle bevoegden kunnen bij de informatie komen. De informatie is niet meer persoonsgebonden.
- De informatie kan altijd en redelijk snel gevonden worden.
- De kennis van het rioolstelsel wordt omvangrijker en gedetailleerder. Er wordt een beter beeld verkregen omdat alle informatie van de knopen en wegvakonderdelen voorhanden is.
- Te maken beslissingen kunnen eenvoudig onderbouwd worden met alle aanwezige informatie. De beslissingen worden hierdoor betrouwbaarder omdat alle informatie direct voorhanden is.

Het vergt enige discipline om een dergelijk kennissysteem op te bouwen. Daar komt bij dat het in het begin veel tijd kost om de achterstand in te halen. Het is daarom raadzaam om deze informatie verzameling geleidelijk op te bouwen.

Om georganiseerd te beginnen wordt naar de volgende vragen gehandeld.

- Welke informatie is er (snel) voorhanden?
- Welke informatie daarvan is betrouwbaar?
- Welke informatie daarvan is nuttig voor mijn beheer (nu en later)?
- Welke informatie zou ik willen verzamelen?
- Hoe wordt nog ontbrekende informatie achterhaald?
- Wat kost het om deze informatie in de juiste mappen te krijgen?
- Wat zijn de baten voor mij en de organisatie?

3.5 Het wegvakonderdeel- en knoopinfo Logboek

Het logboek geeft een overzicht weer van alle inspectie en maatregel gebeurtenissen op het wegvakonderdeel of knoop. Zie onderstaande afbeelding:

Afbeelding 54

Wegvakonderdeel gegevens...

Tussen knooppns: P3-P4-1 Straatnaam: kuiperstraat

Wegvak | Documenten | Logboek | Beoordeling | Maatregel Planning | Vlak Controle

Selecteer gebeurtenis:

20150102 - inspectie - revisie	- 1
20170319 - inspectie - revisie	- 1

Vanuit knp V/T: 1 Start Video

Datum: 20170319 Hell.

O=openstaand, H=hersteld, V=vervangen

Aspect

- Rafeling Dichte deklaag, (M2) matig 20-50% van m2. Omvang 30- 50%
- Rafeling ZOAB, (G) niet geconstateerd
- Dwarsonvlakheid Asfalt, (G) niet geconstateerd
- Oneffenheden Asfalt/Elementen, (G) niet geconstateerd
- Scheurvorming Asfalt, (G) niet geconstateerd
- Randschade Asfalt, (G) niet geconstateerd
- Onkruid, (G) niet geconstateerd
- Dekking, (G) niet geconstateerd

Opm: Bron: C:\Users\Hendrik\Documents\h06.rev, Bedrijf: onbekend

Help Sluiten Selecteer

Bij het starten van dit venster geeft Kikker altijd de toestandaspecten van de laatste inspectie van het wegvakonderdeel weer..

De getoonde inspectieresultaten gebruikt Kikker bij het plannen van maatregelen en het selecteren op toestandaspecten.

Indien Kikker geen toestandaspecten toont, terwijl er wel gebeurtenissen zijn, is waarschijnlijk het jaar van aanleg van het wegvakonderdeel gelijk of nieuwer dan de datums van de gebeurtenissen.

Door in het “gebeurtenis”, gedeelte op een datum en type gebeurtenis te klikken, toont Kikker de bij behorende resultaten en toestandaspecten.

Door in het aspecten venster, met de linkermuisknop op een toestandaspect te klikken, toont Kikker de eventueel beschikbare foto opname.

Door in het aspecten venster, met de rechtermuisknop op een toestandaspect te klikken, toont Kikker een venster waarmee u een maatregel kunt plannen. Zie paragraaf 8.2.

In het veld: “Opm:”, plaats Kikker de algemene opmerking bij de inspectie, indien geregistreerd.

Onder de lijst met toestandaspecten geeft Kikker de bron/bestandsnaam weer van de inspectie. Deze bestandsnaam gebruikt Kikker om het beeldmateriaal , zoals foto’s, video’s en panoramabeelden, te vinden.

In afbeelding 54 staat als bestandsnaam:

C:\Users\Hendrik\Documents\hl06.rev

Kikker zoekt dan in de map: C:\Users\Hendrik\Documents\hl06, naar beeldmateriaal.

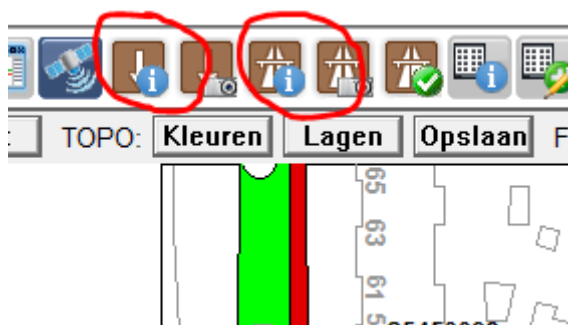
U kunt deze bronnamen wijzigen via: Toepassingen -> Databank toepassingen -> Herplaatsen en verwijderen inspectiebestanden. Of indien u inspecties niet in de databank hebt opgeslagen maar in riodeski.txt rechtstreeks met notepad en daarna in riodeski.txt te zoeken naar regels die beginnen met: “rd_rib”. Vanuit een DBV kunt u altijd een riodeski.txt maken via menuoptie: Exporteren -> CSV Objectgegevens -> inspecties. En opslaan in: riodeski.txt, in de Kikker werkmap .

Hoofdstuk 4: Selecteren

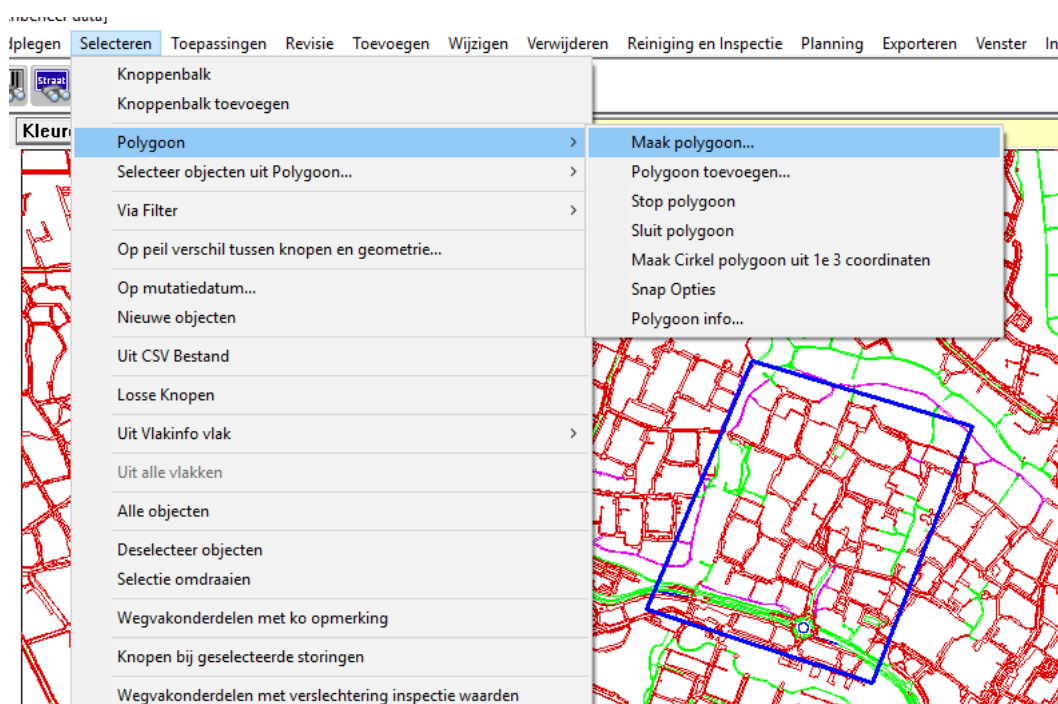
Dit hoofdstuk gaat over de methoden om objecten te selecteren. In feite zijn er vier methoden waarvan u eerst een globale beschrijving aantreft en daarna, per paragraaf, een meer gedetailleerde.

Een handmatige selectie met Knoop Info en Wegvakonderdeel gegevens venster:

U klikt dan op een knoop of wegvakonderdeel waarna het info venster verschijnt. In dit venster klikt u op de [Selecteer] knop om een knoop of wegvakonderdeel te selecteren of déselecteren. Dit is de enige functie waarmee de selectie een geselecteerd object ongedaan gemaakt kan worden.

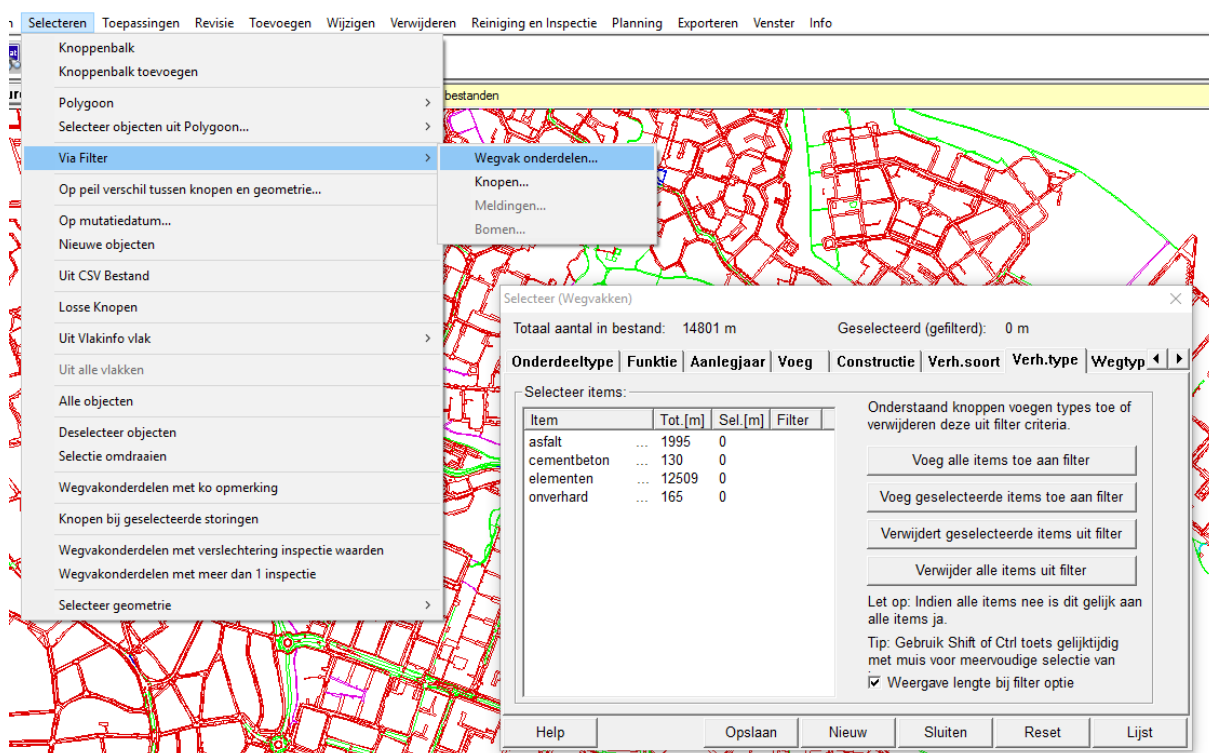


Een grafische selectie met behulp van een Polygoon:



Een administratieve selectie met een Filter:

De objecten worden geselecteerd door het aangeven van specifieke kenmerken van het object.



Een digitale selectie met een CSV-bestand:

De objecten die in een CSV-bestand voorkomen selecteert u via menuoptie: Selecteren -> Uit CSV Bestand.

4.1 Polygoon

De begrippen polylijn en polygoon/fence worden wel eens door elkaar gehaald omdat Kikker voor beide selectie mogelijkheden de term polygoon gebruikt. Voor Kikker is een polylijn een aaneengeschaakt geheel van lijnstukken (afgesloten met Stop polygoon) en een polygoon een gesloten polylijn/vlak (afgesloten met Sluit polygoon).

U kunt met Kikker een polygoon tekenen en als fence gebruiken om objecten te selecteren. Vandaar het gebruik van het begrip polygoon/fence in deze handleiding

Het (dagelijkse) beheer richt zich meestal niet op het volledige leidingstelsel maar meestal op een deel er van zoals bij het voorbereiden van een inspectie, het opstellen van maatregelen, een krediet aanvraag, e.d. Het zijn de selectie uit polygoon/fence functies die het mogelijk maken om de focus op één of meerdere knopen en/of leidingen te vestigen.

4.1.1 Polygoon functie gebruiken

Deze functie zit ook onder de rechter muis knop!

Met een polylijn of een polygoon/fence (gesloten polylijn/veelhoek) kunt u objecten selecteren. Voor het nauwkeurig tekenen van polylijnen en polygonen kunt u tijdens het gebruik van de polygoon functie de snap optie aanzetten. Zie paragraaf 4.1.3 Deze optie wordt vooral toegepast bij het invoeren van nieuwe of corrigeren van bestaande leidingstelsels die al op een digitale tekening staan aangegeven.

Werking polygoon:

1. Vergroot of verklein het leidingnetwerk zodanig dat het gebied dat geselecteerd dient te worden zichtbaar is.
2. Selecteer de functie met Selecteren->Polygoon->Maken polygoon
3. Geef in het actuele venster de hoekpunten op van de polygoon.
4. Klik voor het afsluiten niet weer op het eerste hoekpunt!
5. Met de linkermuisknop dubbelklikken of met Selecteren->Polygoon->Sluit polygoon wordt de polygoon gesloten.
6. Selecteer de knopen en leidingen met Selecteren->Selecteer objecten uit Polygoon.

De selectie kan uitgebreid en/of ingekort worden door met de functie Knoop Info en/of Leiding Info de objecten te selecteren. Van de objecten die al geselecteerd zijn, wordt de selectie ongedaan gemaakt.

Het kan voorkomen dat er toch tijdens het tekenen van de polygoon de juiste plaats niet aangewezen kan worden. Door op rechtermuisknop te drukken kan er, met de Zoom functies, tussentijds het leidingstelsel vergroot/verkleind en/of verplaatst worden. Hiervoor dienen de volgende handelingen te worden verricht:

1. Vergroot of verklein het leidingnetwerk zodanig dat een gedeelte van het gebied dat geselecteerd dient te worden zichtbaar is.
2. Selecteer de functie met Selecteren->Polygoon->Maken polygoon.
3. Geef in het actuele venster een aantal hoekpunten van de polygoon op.
4. Klik op de rechter muis knop en selecteer een Zoom/Verplaats functie.
5. Vergroot/verklein of verplaats het areaal zodanig dat een ander gedeelte van het gebied zichtbaar is.
6. Klik, buiten het betreffende areaal, op de rechtermuis knop. Zorg er hierbij voor dat het menu niet op de plaats van het volgende hoekpunt komt te liggen.
7. Geef nu, met de linker muis knop, de volgende hoekpunten aan.
8. Klik voor het afsluiten niet weer op het eerste hoekpunt!
9. Met de linkermuisknop dubbelklikken of met Selecteren->Polygoon->Sluit polygoon wordt de polygoon gesloten.

De geselecteerde knopen en/of wegvakonderdelen worden in Oranje weergegeven.

Objecten uit polygoon kopiëren naar een nieuw venster:

Werking:

1. Maak eerst een polygoon met de functie Maak polygoon.
2. Selecteer de functie Selecteren->Selecteer objecten uit Polygoon....
3. De wegvakonderdelen die geheel of deels in de polygoon (vlak) liggen worden geselecteerd.
4. Plaats de selectie in een nieuw venster, door:
5. Klik op [Kopiëren], Toepassingen->Kopiëren of Rechter muis knop->Kopiëren.
6. Klik op [Nieuw] of Bestand->Nieuw.
7. Er wordt een nieuw venster geopend, met de titel Kladblok0 of Kladblok met een ander volgnummer.
8. Klik op [Plakken] of Toepassingen->Kopiëren.

4.1.2 Snap opties

In deze tekst leest u over de instellingen van de Snap Opties voor het nauwkeurig tekenen van polylijnen en polygonen.

Menuoptie: Selecteren -> Polygoon -> Snap Opties. Of via rechter muis knop.

Werking:

1. Het venster "Snap Opties" wordt getoond.
2. Selecteer en/of gebruik één van de opties.
3. De optie is nu van kracht.

Het venster bestaat uit de onderdelen:

- Coördinaat conversie visa versa RD naar ETRS89
- Snappen, het nauwkeurig overnemen van coördinaten van topografie of objecten door er op te klikken.
- Polygoon bewerkingen.

4.1.2.1 Snappen

Het converteren van RD/UTM (Nederlands) coördinaten naar ETRS89/WGS84 coördinaten. Met [Reken] worden de ingevulde coördinaten omgerekend.

Deze functie wordt vooral toegepast bij het invoeren van nieuwe of corrigeren van wegvakonderdelen die al op een digitale tekening staan aangegeven. Deze tekening kan geïmporteerd worden en als referentietekening worden gebruikt. Voorwaarde is wel dat de tekening op werkelijke RD-coördinaten is getekend !

Het venster mag, na het instellen, open blijven of worden afgesloten. De instellingen blijven van kracht totdat Kikker wordt afgesloten.

Tijdens het tekenen van de (poly)lijn mogen de Snap opties gewijzigd worden !

De volgende instellingen kunnen worden gemaakt:

- Snap (waar): Hiermee stelt u in op wat voor object u wilt snappen:

- Knooppunt, de coördinaten van de dichtstbijzijnde knoop wordt geselecteerd, ongeacht de afstand tussen de muiscursor en de knoop.
- GPS positie, de coördinaten van de GPS wordt geselecteerd.
- Andere objecten ook letten op Snap (op)
- Snap (op): Hiermee stelt u in waarop u in/van het object wilt snappen.
- Midden van cirkel, de coördinaten van het centerpunt van de dichtstbijzijnde cirkel wordt geselecteerd, ongeacht de afstand tussen de muiscursor en de knoop.
- GPS positie, de coördinaten van de GPS wordt geselecteerd.
- Eindpunt van en lijn + Uit (de kant), de opgegeven afstand wordt, vanaf het eindpunt, haaks op het lijnstuk uitgezet. De coördinaten van die locatie wordt geselecteerd. Het betreffende lijnstuk, van waaruit de afstand is uitgezet, wordt ter referentie ook in het Blauw getekend. Door een positieve of negatieve waarde op te geven wordt de richting van het uitzetten bepaald. Deze optie wordt gebruikt bij het tekenen van evenwijdige leidingen en/of kabels, zoals een voedingskabel langs een drukriool.

Up/Down, loopt alle punten van een poly af. Hiermee wordt een polylijn exact overgetekend. Klik op het eerste punt van een polylijn en vervolgens telkens op de [Up] of [Down], afhankelijk van de richting van de polylijn.

4.1.2.2 Polygoon bewerkingen

Hiermee voert u bewerkingen uit op een getekende polygoon/fence. Hierbij gebruikt Kikker de parameter: "M" in het polygoon invoerveld.

Polygoon

- **offset**, kopieert de gehele (poly)lijn op afstand M langs de onderhavige polygoon.
- **Go X**, verplaatst de gehele (poly)lijn M meter in de X-richting.
- **Go Y**, verplaatst de gehele (poly)lijn M meter in de Y-richting.
- **Rotate**, roteert de polygoon M graden.
- **Scale**, verschaalt de polygoon M factor.

4.1.3 Objecten uit polygoon selecteren

Het selecteren van de knopen en leidingen die zich in hun geheel of gedeeltelijk in de polygoon (vlak) liggen.

Werking:

1. Maak eerst een polygoon met de functie Maak polygoon.
2. Selecteer de functie Selecteren->Selecteer objecten uit Polygoon....
3. De wegvakonderdelen die geheel of deels in de polygoon (vlak) liggen worden geselecteerd.
4. Plaats de selectie in een nieuw venster, door:
5. Klik op [Kopiëren], Toepassingen->kopiëren of Rechter muis knop->kopiëren.
6. Klik op [Nieuw] of Bestand->Nieuw.
7. Er wordt een nieuw venster geopend, met de titel Kladblok0 of Kladblok met een ander volgnummer.
8. Klik op [Plakken] of Toepassingen->kopiëren.

Opmerking:

Deze functie wordt vooral gebruikt als er werkzaamheden verricht dienen te worden met/op een specifiek gedeelte van het wegnnet. Er zijn vier methoden om objecten te selecteren:

1. Een handmatige selectie met Knoop Info en Wegvakonderdeel gegevens. De selectie kan met deze functies uitgebreid en/of ingekort worden. Van de objecten die al geselecteerd zijn, wordt de selectie ongedaan gemaakt. Dit is de enige functie waarmee de selectie een geselecteerd object ongedaan gemaakt kan worden.
2. Een grafische selectie met behulp van een Polygoon (deze functie).
3. Een administratieve selectie met een Filter. De objecten worden geselecteerd door het aangeven van specifieke kenmerken van het object.
4. Een digitale selectie met een CSV-bestand. De objecten die in het CSV-bestand voorkomen worden geselecteerd.

Alle bovenstaande mogelijkheden kunnen gecombineerd toegepast worden om de juiste objecten te kunnen selecteren.

Hierna dient de selectie wel in een nieuw venster geplaatst te worden. Zolang de selectie in het hoofdvenster blijft staan, blijft Kikker met het volledige leidingstelsel werken!

Deze functie zit ook onder de rechter muis knop!

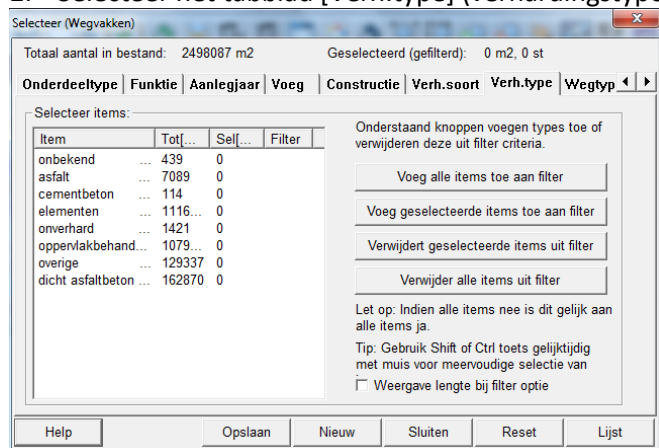
4.2 Selecteren met het filter

In het volgende voorbeeld kunt u lezen hoe u wegvakonderdelen via het filter kunt selecteren.

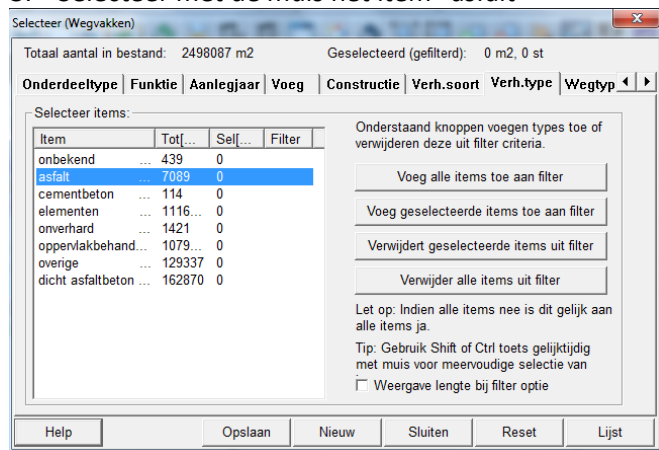
4.1.3 Een selectie maken van de actuele Prioriteiten

1. Druk op de knop  **[Vak Filter]**
of
Selecteren => Via Filter => Wegvak onderdelen

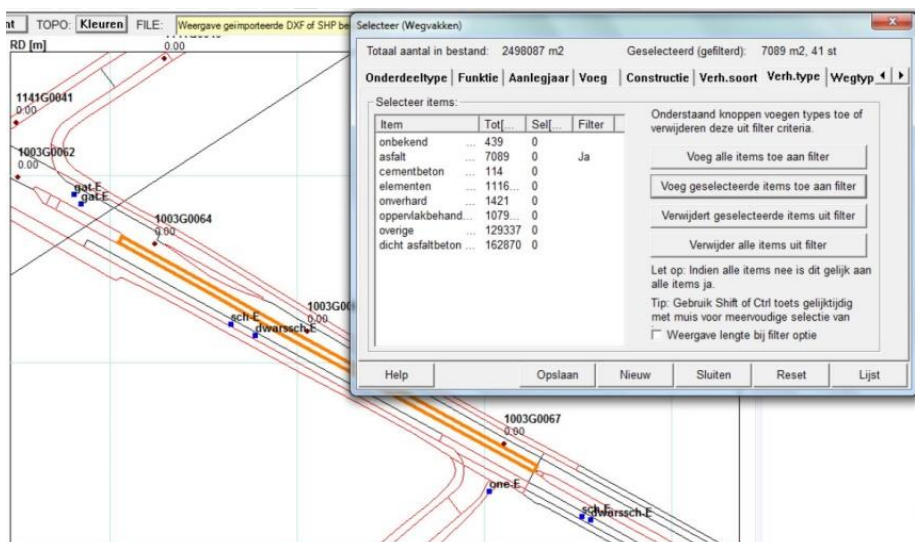
2. Selecteer het tabblad **[Verh.type]** (verhardingstype)



3. Selecteer met de muis het item "asfalt"



4. Druk op de knop **[Voeg geselecteerde items toe aan filter]**



In de grafische weergave kleurt Kikker alle Wegvakonderdelen met verhardingstype: "asfalt", Oranje. Dit betekent dat deze Wegvakonderdelen geselecteerd zijn.

Boven in het venster wordt aangegeven hoeveel m² er in de selectie zit, 7089 m².

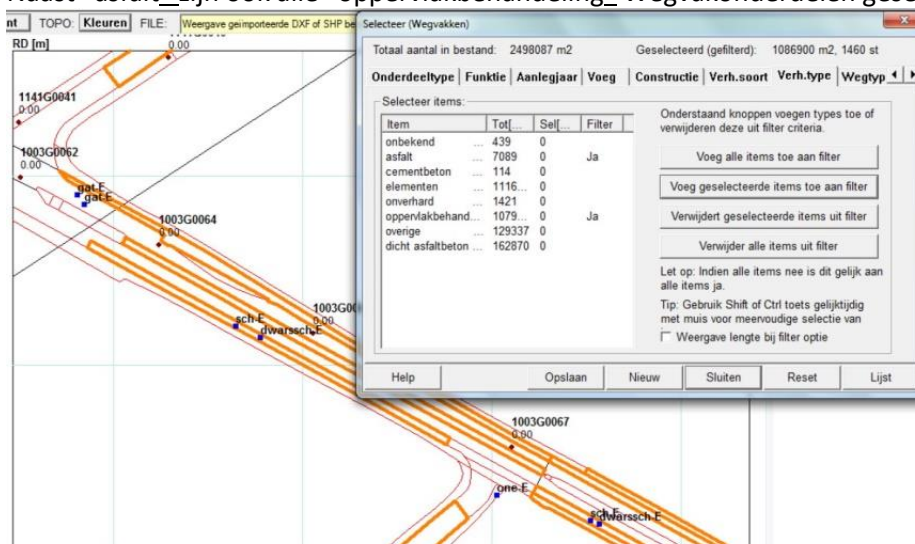
Het is ook mogelijk om de totale lengte weer te geven, door de optie "Weergave lengte bij filter optie" aan te vinken. Daarna wel het venster even sluiten en daarna weer openen!

5. Selecteer met de muis het item: "oppervlakbehandeling".

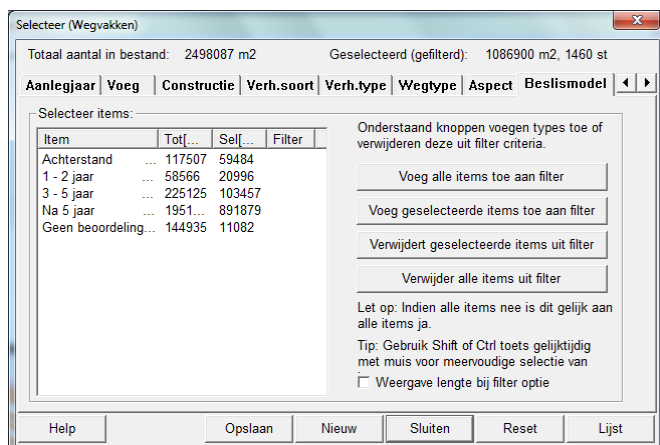
6. Druk op de knop **[Voeg geselecteerde items toe aan filter]**

In de kolom "Filter", worden bij de geselecteerde items "Ja" geplaatst. De hoeveelheid Wegvakonderdelen is vergroot naar 1086900 m².

Naast "asfalt" zijn ook alle "oppervlakbehandeling" Wegvakonderdelen geselecteerd.

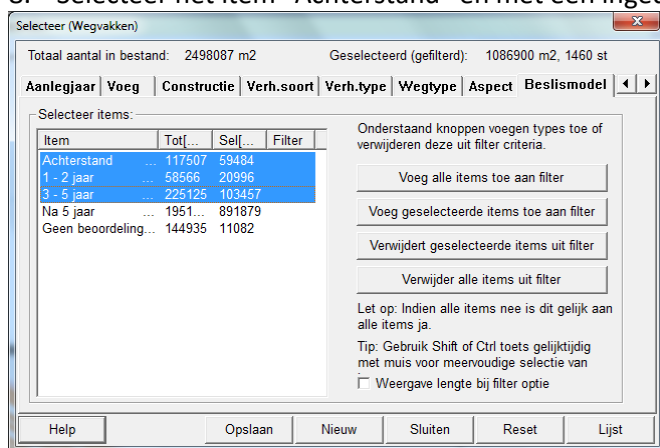


7. Selecteer het tabblad [Beslismodel]



In de kolom “Tot[...]” wordt de totale hoeveelheden per item weergegeven, en in de kolom “Sel[...]” de door de gecombineerde selectie op verhardingstype geselecteerde hoeveelheden.

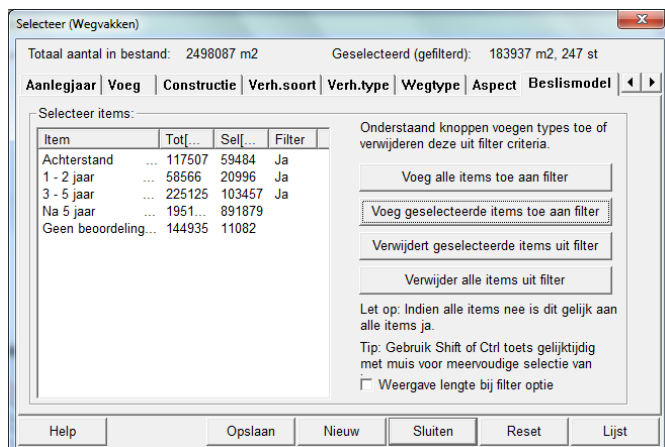
8. Selecteer het item “Achterstand” en met een ingedrukte [Shift] knop op het item “3-5 jaar”



9. Druk op de knop [Voeg geselecteerde items toe aan filter]

Nu is de volgende selectie uitgevoerd:

Alle asfalt en oppervlakbehandeling wegen waar de komende 5 jaar een maatregel zou moeten worden uitgevoerd, Totaal 183.937 m²



Tip!

Druk eventueel op de knop **[Lijst]** op een export te maken naar een tekstbestand zodat deze kengetallen in een rapportage opgenomen kunnen worden.

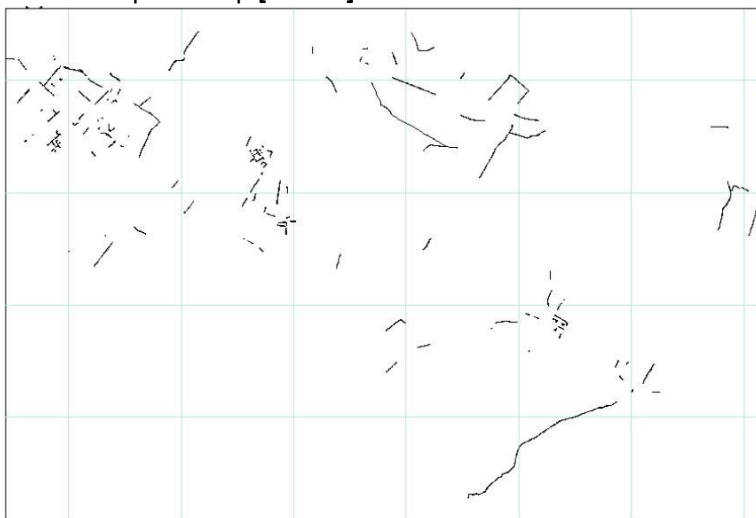
Om een rapportage te kunnen maken van de geselecteerde Wegvakonderdelen is het noodzakelijk dat de selectie in een zgn. “Kladblok” venster wordt geplaatst. Dit is een nieuw Kikker venster waarin uitsluitend de geselecteerde Wegvakonderdelen worden getoond.

Met de functie Venster kan er tussen de diverse Kikker venster geschakeld worden.

Het voordeel hiervan is dat:

- alle kengetallen van de geselecteerde Wegvakonderdelen kunnen worden getoond
- in alle exports uitsluitend de geselecteerde Wegvakonderdelen worden getoond

10. Druk op de knop **[Nieuw]**



De geselecteerde Wegvakonderdelen worden nu in “kladblok0” weergegeven.

11. Exporteren => CSV Objectgegevens => Wegvak onderdelen

12. Selecteer de map waarin het geëxporteerde bestand opgeslagen dient te worden.

Het is raadzaam om voor de bestandsnaam een duidelijke omschrijving te geven van de uitgevoerde selectie.

Opmerking:

Let op dat ook de extensie “.csv” van de bestandsnaam moet worden opgegeven.

13. Druk op de knop **[Opslaan].**

Hoofdstuk 5: Toepassingen

In dit hoofdstuk staat instructie over:

- Hoe u een ODBC bronnaam maakt via ODBC Administratie
- Databank toepassingen voor het herplaatsten en verwijderen van inspectiebestanden en veranderen en verwijderen van definities.
- Het verwijderen van ongebruikte definities indien u geen databank heeft

5.1 ODBC Administratie

De Open Database Connectivity (ODBC) zorgt ervoor dat Kikker verschillende Rioleringsbeheer databases (data bronnen) onder Oracle, Solid, SQL-Server, My-SQL of MS Access kan benaderen.

Dit is nodig om de onderstaande gegevens in de Riodesk werkbestanden of database op te slaan om deze later weer te kunnen benaderen, respectievelijk via de werkbestanden of via een directe verbinding:

De kenmerken van de objecten (putten, leidingen, e.d.).

De revisie- en inspectiegegevens.

De gegevens van de planning en beoordeling van riolering en wegen.

In onderstaande paragrafen wordt uitgelegd hoe u een nieuwe Access database maakt en daarvoor in MS-Windows een ODBC-verbinding registreert voor Kikker en hoe u een ODBC-verbinding registreert voor een bestaande Oracle database van bijvoorbeeld Riodesk, DHV, Arcadis, Oranjewoud, BeheerVisie, Grontmij, HaskoningDHV en Kragten (RioView).

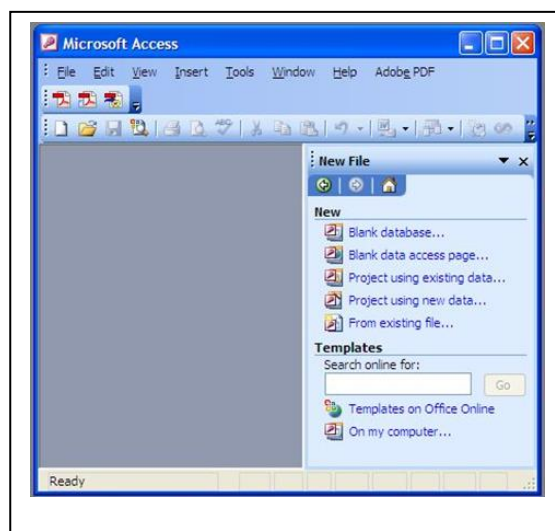
5.1.1 Een nieuw MS-Access bestand maken

Een nieuw MS-Access bestand maakt u met het programma MS-Access. Nadat u dit programma heeft gestart klikt u met de muis op de afbeelding met het blanco A4 papiertje links boven in het scherm

of in het menu via optie: File->New of Bestand->Nieuw.

U kunt daarna in het rechter zijvenster kiezen wat voor bestand u wilt maken, zoals weergegeven in bovenstaande figuur.

1. Klik op Blank database... of Lege database....
2. U kunt daarna de map opgeven waar de database opgeslagen dient te worden en de database voorzien van een naam.
3. Klik vervolgens met de muis op de knop Create of Maken, en de database is gemaakt.
4. Sluit vervolgens het programma MS-Access af.

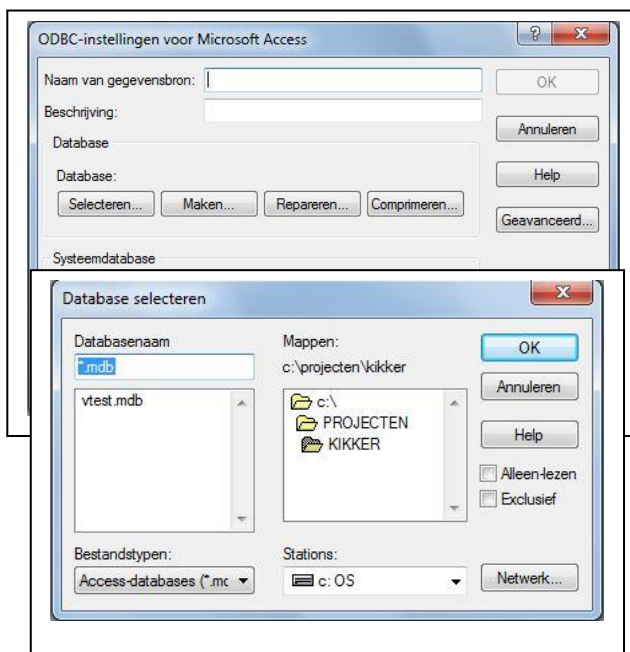
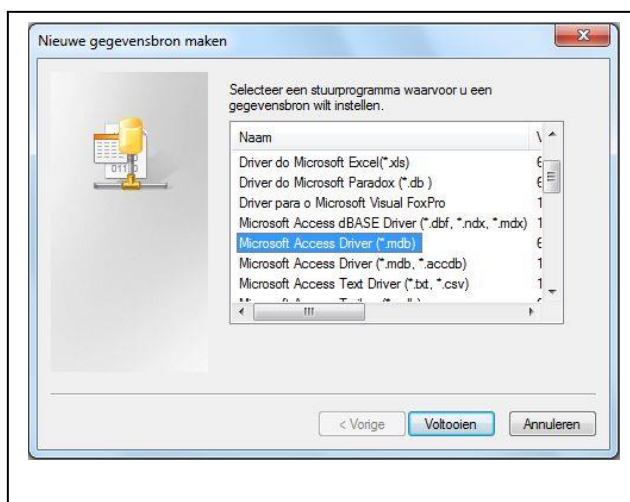


5.1.2 Een MS-Access bestand voorzien van ODBC-Bronnaam

In de voorgaande tekst heeft u gelezen hoe u een MS-Access database maakt. Om met deze database connectie te kunnen maken heeft Kikker een ODBC-verbinding nodig.

Een ODBC-verbinding maakt u als volgt:

1. Start Kikker.exe, en druk in het Welkom venster op Off-line.
2. U ziet vervolgens een blanco venster. Klik in de menubalk op Toepassingen->ODBC Administrator.
3. Hierna ziet u onderstaand een venster, met o.a. de tabbladen: "Gebruikers DSN" en "Systeem DSN".
4. U maakt een ODBC-verbinding door in het tabblad "Gebruikers DSN" op [Add] of [Toevoegen] te drukken.
5. U ziet vervolgens een venster volgens onderstaande figuur met een lijst met beschikbare database stuurprogramma's.
6. Selecteer vervolgens uit deze lijst het stuurprogramma voor MS-Access: Microsoft Access Driver (*.mdb), en druk op [Voltoeien].
7. Bij een MS-Access database stuurprogramma verschijnt het venster volgens onderstaande figuur.
8. In dit venster voert u de naam en omschrijving van de nieuwe database in. Deze naam gebruikt u om met Kikker verbinding te leggen (online te gaan) met de daarbij behorende database.
9. Ten slotte drukt u op [Selecteren], om deze ODBC-verbinding te koppelen met de MS-Access database die u eerder heeft aangemaakt. U krijgt dan een venster, volgens onderstaande figuur, waarmee u de locatie en het bestand van de MS-Access database selecteert. Na de selectie staat de naam van de MS-Access database in het venster!



10. Dit vensters sluit u vervolgens af door op [OK] te drukken.

5.1.3 Een ODBC verbinding maken met een bestaande Oracle database

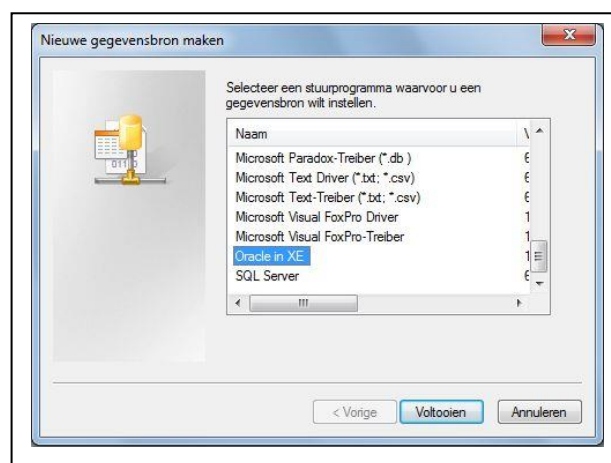
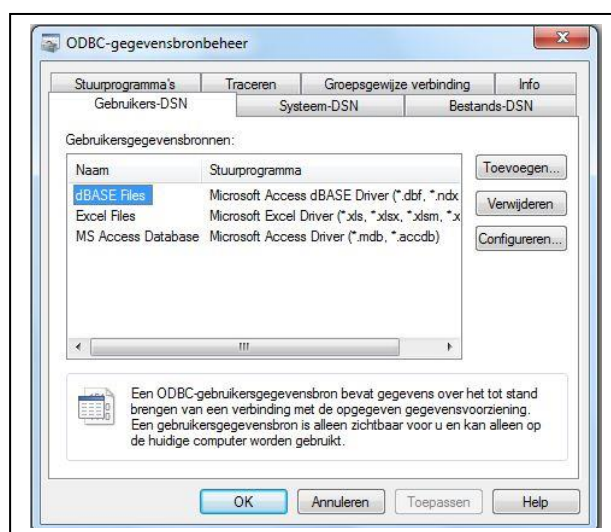
De databron naam is ook nodig om verbinding te maken met een bestaande database zoals die van: Riodesk, DHV, Arcadis, Oranjewoud, BeheerVisie, Grontmij, Haskoning en Kragten (RioView).

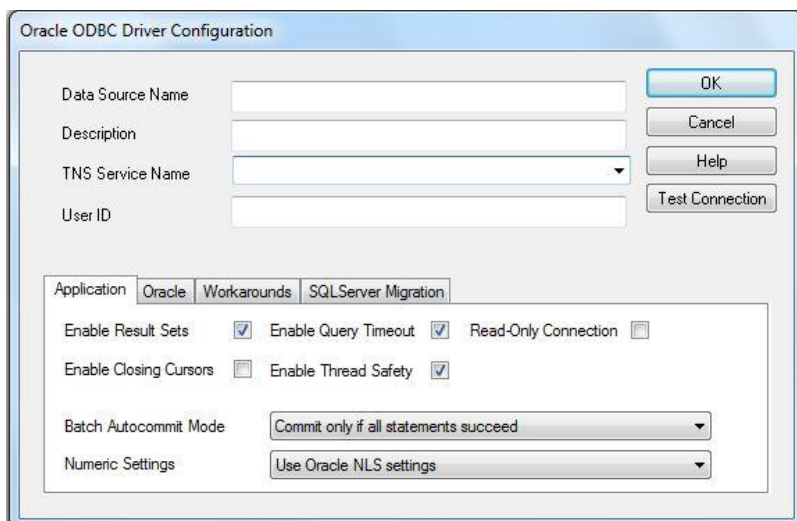
Het programma Kikker.exe kan de data uit deze databanken in werkbestanden zetten voor het maken van een grafische weergave.

Om verbinding te kunnen maken en data uit de databank te kunnen lezen heeft Kikker.exe een ODBC-Bronnaam nodig waarmee u verbinding met een databank kunt maken.

Om na te gaan of een ODBC-Bronnaam aanwezig is of om een ODBC-Bronnaam te maken kunt u de volgende procedure volgen:

1. Start Kikker.exe, en druk in het Welkom venster op [Off-line] .
2. U ziet vervolgens een blanco venster. Klik in de menubalk op Toepassingen->ODBC Administrator
3. Hierna ziet u onderstaand venster, met o.a. de tabbladen: "Gebruikers DSN" en "Systeem DSN".
4. Ga in beide tabbladen na of er al een ODBC-verbinding is gemaakt voor de Oracle database. Indien gevonden kunt u het aanmaken van een verbinding in de stappen 5 t/m 8 overslaan en direct doorgaan met stap 9.
5. Indien er nog geen verbinding met de betreffende database aanwezig is gaat u er zelf een maken door in het tabblad: "Gebruikers DSN" op [Toevoegen] te drukken.
6. U ziet vervolgens een venster volgens onderstaande figuur met een lijst met beschikbare database stuurprogramma's. Selecteer vervolgens uit deze lijst
7. het stuurprogramma voor de Oracle database, in dit voorbeeld: Oracle in XE, en druk op [Voltoeien].
8. Bij een Oracle database stuurprogramma verschijnt het venster volgens onderstaande figuur.





In dit venster voert u de volgende gegevens in:

- de "Data Source Name", de herkenbare naam die aan de database is gegeven, zoals "KIKKER", "WEGBEHEER", "GROENBEHEER", etc.
- de "TNS Service Name", de naam waarmee de Oracle database op het netwerk te vinden is.
- optioneel de "Description" (omschrijving) en "UserID" (gebruikersnaam/wachtwoord).

Nadat u bovenstaande gegevens heeft ingevoerd kunt u de verbinding testen door op [Test Connection] te drukken. U krijgt dan een venster waarin u de gebruikersnaam en het wachtwoord kunt invullen en met de [OK] knop kunt testen of de verbinding slaagt. Indien geslaagd sluit u alle geopende vensters met de [OK] knop.

Na het vinden of maken van de ODBC-Naam is het belangrijk dat u de beschikking heeft over de juiste gebruikersnaam en het juiste wachtwoord. U kunt deze testen door:

1. in het eerste venster, onder de tabbladen "Gebruikers DSN" en "Systeem DSN", de ODBC-Naam van de betreffende database te selecteren en op [Configureren], te drukken. U krijgt dan het venster volgens bovenstaande figuur, waarin u
2. met de [Test Connection] knop, kunt controleren of uw gebruikersnaam en wachtwoord correct zijn.
3. Indien geslaagd sluit u alle geopende vensters met de [OK] knop.
4. Sluit Kikker.exe af.

Vervolgens maakt u de werkbestanden aan door Kikker.exe opnieuw te starten en in het "Welkom" venster uw gebruikersnaam, wachtwoord en ODBC-naam in te vullen en op de knop [On-line] te drukken. Hierna wordt er een venster getoond waarin het gevonden type rioleringsbeheer database is aangegeven. Nadat u in dit venster op [OK] drukt worden de gegevens in de werkbestanden opgeslagen en worden deze grafisch, als een netwerk structuur, weergegeven.

De werkbestanden staan in dezelfde map als Kikker.exe met de bestandsnamen: riodesk*.txt.

5.2 Databank toepassingen

5.2.1 Herplaatsen en verwijderen inspectiebestanden

Het herplaatsen en verwijderen van inspectiebestanden.

Menu: Toepassingen -> Databank Toepassingen -> Herplaatsen en Verwijderen Inspectiebestanden...

Werking Verwijderen:

1. Het venster "Herplaatsen en Verwijderen Inspectiebestanden" wordt getoond.
2. Selecteer met de rechter muisknop, in de tabel, op één of meerdere inspectiebestanden.
3. In de kolom "Del" komt nu "Ja" te staan. Door nogmaals met de rechter muisknop op het inspectiebestand te klikken wordt de selectie ongedaan gemaakt.
4. Klik op [OK] om het betreffende inspectiebestand(en) te verwijderen.
5. De inspectiebestanden zijn nu uit de database verwijderd, nog niet uit de werkbestanden.
6. Klik op Importeren->Uit ODBC Databank om de wijzigingen ook in de werkbestanden door te voeren.

Werking Herplaatsen:

1. Het venster "Herplaatsen en Verwijderen Inspectiebestanden" wordt getoond.
2. Selecteer met de linker muisknop, in de tabel, op één of meerdere inspectiebestanden. Voor het selecteren van meerdere inspectiebestanden kan gebruik worden gemaakt van de [Ctrl] (voor losse items) of de [Shift] (aaneengesloten items).
3. Selecteer bij punt A: de map waar het inspectiebestand staat. Er kan ook een nieuwe locatie (pad + mapnaam) ingetoetst worden.
4. Klik op [Registreer] om de wijziging(en) door te voeren.
5. De wijzigingen zijn nu direct in de database doorgevoerd, nog niet in de werkbestanden.
6. Klik op Importeren->Uit ODBC Databank om de wijzigingen ook in de werkbestanden door te voeren.

Opmerking:

Bij het verwijderen van een inspectiebestand worden ook alle bijbehorende waarnemingen uit de database verwijderd.

Het herplaatsen wordt vooral toegepast als de inspectiebestanden op een ander locatie (bijv.: van R:\Data\INSP naar P:\INSP) worden geplaatst. KIKKER heeft de juiste locatie nodig voor het lokaliseren van de foto en videobeelden.

5.2.2 Een codelijst bijwerken in een databank, inclusief verwijderen overbodige definities

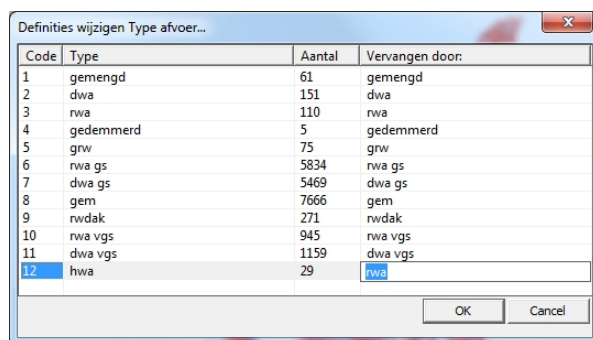
Bij dit proces gebruikt u geen revisiebestand bestand. Deze mutatie voert Kikker rechtstreeks op de tabellen in de databank uit. U moet dus verbinding hebben met de databank.

Bij dit proces gebruikt u geen revisiebestand bestand. Deze mutatie voert Kikker rechtstreeks op de tabellen in de databank uit. U moet dus verbinding hebben met de databank.

U kan hiermee ook overbodige definities verwijderen.

1. Menu: **Toepassingen -> Databank toepassingen -> Definities wijzigen**
2. Selecteer menu keuze **Type afvoer...**
Het venster "Definities wijzigen type afvoer" wordt getoond. Hierin wordt een overzicht gegeven van alle coderingen met het aantal keren dat deze voorkomen.

Afbeelding 58



3. Dubbelklik met de linkermuisknop, in de kolom [Vervangen door:], op het woord "hwa".
4. Wijzig dit in "rwa".
5. Herhaal deze handelingen vanaf punt 3. voor alle aan te passen items.
6. Druk op **[OK]**.
7. Er wordt nu gevraagd om de werkbestanden bij te werken.
Druk op **[Nee]**, als u nog meer codelijsten wilt bijwerken.
Druk op **[Ja]**, als dit de laatste codelijst is die bijgewerkt dient te worden.

De codelijsten van Type afvoer, Materialen, Profielen, Strengsoorten, Verhardingen, Wegtypes, Knoopsoorten, Voegen, Grondsoorten, Fundaties, Knoopdeksels, Stroomprofielen, Constructies, Kwaliteit meetgegevens en Straten kunt u op deze wijze aanpassen.

Het kan voorkomen dat een codering geen enkele keer is toegepast. Het aantal is dan **0**. Om deze te kunnen verwijderen, vul dan in de kolom "Vervangen door:" de omschrijving van een codering die al wel voorkomt.

5.3 Ongebruikte definities verwijderen

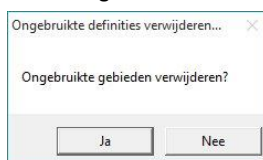
Hierbij worden alle codelijsten nagelopen en onderzocht op ongebruikte coderingen. Per ongebruikte codering wordt er gevraagd of deze verwijderd mag worden.

Let op: Er worden uitsluitend ongebruikte coderingen verwijderd, als de gebruiker daar toestemming voor geeft. Dit is noodzakelijk omdat codelijsten van te voren volledig worden opgesteld en pas in een later stadium gebruikt gaan worden.

Definities in de database worden hiermee niet verwijderd.

1. Klik op **Toepassingen -> Ongebruikte definities verwijderen....**
2. Van elke codelijst wordt er gevraagd of er ongebruikte coderingen verwijderd mogen worden.

Afbeelding 61



3. Indien met **[Ja]** wordt geantwoord, wordt er van elke ongebruikte codering gevraagd, of deze verwijderd mag worden.
4. In dit voorbeeld, klik op **[Ja]**.

Afbeelding 62



Let op: het gebied “Onbekend” mag niet verwijderd worden.

5. Het is raadzaam om in de meeste codelijst altijd een optie “onbekend” te hebben. Hiermee wordt voorkomen dat de gebruiker een willekeurige keuze gaat maken.
6. In dit voorbeeld, klik op **[Nee]**.

Afbeelding 63



7. Mag het gebied “openbare verlichting” worden verwijderd, klik op **[Ja]**.
8. In dit voorbeeld, klik op **[Ja]**.
9. Herhaal deze handelingen voor alle gevraagde codelijsten en coderingen.

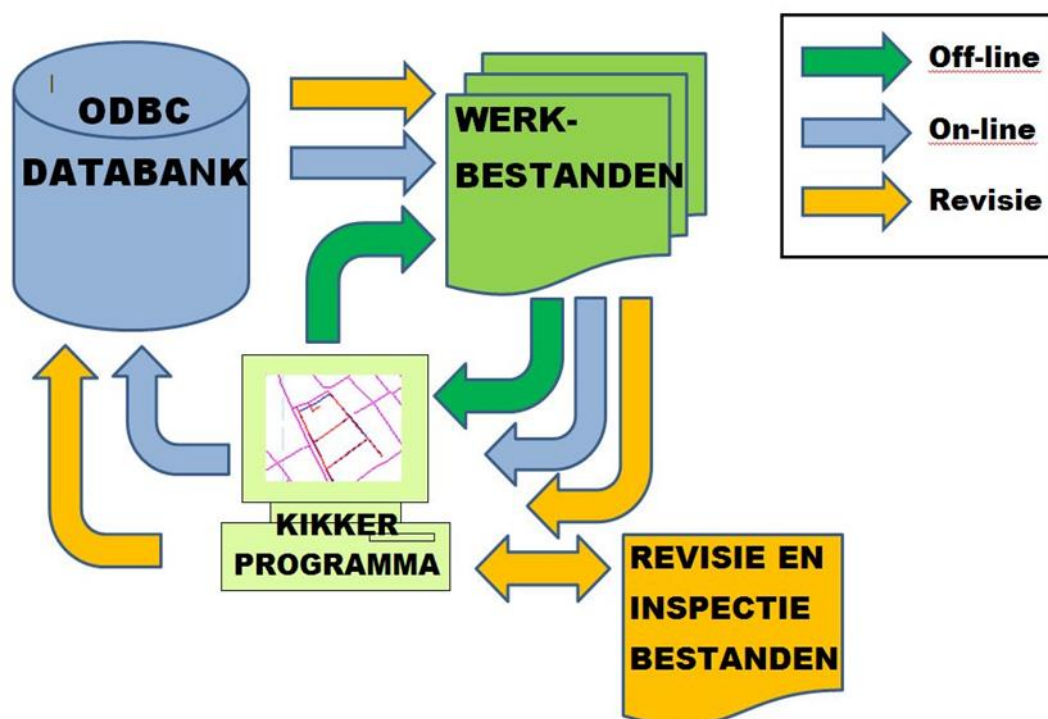
Het resultaat slaat u op in een kikker.dbv werkbestand.

Hoofdstuk 6: Revisie (Muteren)

Elke keer dat je een set van wijzigingen vastlegt, maak je een nieuwe “revisie” aan in de databank (het archief). Een revisie voert men uit op werkbestanden en geeft de vorm van de riolering weer op een zeker moment in de tijd.

Inspectie is in Kikker een vorm van revisie meer gericht op de staat van onderhoud van het wegvakonderdeel. Een inspectie volgens SUFWEG kan ook overigens ook inventarisatiegegevens (vorm gegevens) bevatten.

In onderstaande afbeelding ziet u de plaats van Revisie en Inspectie in het Kikker processchema.



Afbeelding 6.1

Inspectie en Revisie is essentieel bij het rationeel beheer. In dit hoofdstuk treft u een beschrijving aan van de revisie en inspectie mogelijkheden in kikker.

6.1 Revisie starten

Een revisiebestand is het bestand waar Kikker alle veranderingen opslaat. Tijdens de verwerking van mutaties dient het ook als een back-upbestand.

Veranderingen veroorzaakt door bijvoorbeeld uitbreidingsplannen, stadsvernieuwingen, wegreconstructies en de werkzaamheden (vervanging, renovatie en reparatie).

Het formaat van het revisiebestand is ontleent aan de NEN-EN 13508-2, in feite een IM-BOR uitwisselbestand van gegevens.

De instantie die de revisie inmeet/tekent kan dit het best direct in Kikker registreren. Deze methode de volgende voordelen:

- De verwerking van de revisie gaat sneller.

- Bij het overtypen ontstaan geen fouten.
- De controle gaat nauwkeuriger.
- De beheerdatabase is meteen actueel.
- De verwerking van revisie loopt geen achterstand op door uw toedoen.
- Er zijn nauwelijks meerkosten, en misschien zelfs minder kosten.
- Veel instanties zijn al gebruiker van KIKKER.
- Voor alle partijen een eenduidige en efficiënte werkwijze voor revisie verwerking.
- Men kan vanuit Kikker een digitale revisietekening genereren.

6.1.1 Revisie bestanden

Revisies worden doorgaans als digitale tekening/bestand aangeleverd. Toets hierbij zo snel mogelijk op het volgende:

- Dat revisietekeningen ook in RD coördinaten zijn getekend. De knopen en strengen liggen dan op de werkelijke locatie, en zijn dan eenvoudig in Kikker over te nemen.
- Zo snel mogelijk dat de ontvangen revisie juist en volledig is, want achteraf uitzoeken is lastig. De kwaliteit van de ontvangen revisie bepaald ook de inspanning die nodig is voor de verwerking.

De voorkeur voor revisies gaan uit naar:

- Digitale tekeningen,
- in RD coördinaten getekend en naar het noorden gericht,
- waarbij de revisie in aparte lagen is getekend, zodat overtollige informatie eenvoudig uitgeschakeld kan worden,
- met een referentie naar de bestaande situatie (gebouw, put, o.i.d.)

Deze digitale tekeningen kunt u in Kikker als referentietekening achter het aanwezige areaal importeren, waarna u de knopen en wegvakonderdelen kunt overtekenen.

U importeert de digitale tekening via menuoptie: Importeren -> GML, DXF of SHP Topografie. Zie paragraaf 2.7.3.

Via de topografie/referentiebalk (zie paragraaf 1.5) kunt u kaartlagen in de topografie, via de [Lagen] knop, aan en uitzetten en kleuren. Tevens is het mogelijk via de [Opslaan] knop de in het gele veld aangevinkte tekeningen op te nemen in het startbestand, zodat Kikker voortaan automatisch met deze tekeningen opstart.

Om de digitale tekeningen als referentietekening achter het beheer areaal te leggen, dienen de bestanden aangeleverd en/of omgezet te worden naar een GML, DXF of SHP-formaat

Bij het verwerken van revisies op afdrucken en schetsen, of tijdens het reinigen/registreren van kolken, zijn de onderstaande condities nodig:

- Een referentie met een bestaande put of gebouw.
- Een digitale ondergrond (GBKN) waarop de locatie zo nauwkeurig mogelijk geschat kan worden.

Na het importeren van een revisiebestand:

- treft u in de knoppenbalk extra knoppen aan en zijn de functies in het menu revisie geactiveerd.

- Kleurt Kikker het areaal volgens het “Revisie”, thema, waarbij kikker onderscheid maakt in ongewijzigde, nieuwe, gewijzigde, verwijderde, geïnspecteerde en onderhouden objecten.

Tip:

- Registreer de naam van het revisiebestand achter startoptie: “rev”, zodat Kikker bij opstart automatisch de gegevens uit het revisiebestand importeert.
- Met de functie **Beeld -> Knoppenbalk** kunt u eventuele overbodige knoppen aan/uit schakelen.

Alle veranderingen registreert Kikker automatisch in het revisie bestand. U hoeft het bestand dus niet op te slaan. Als u Kikker afsluit en weer opstart en de gegevens uit het revisiebestand importeert kunt u gewoon doorgaan waar u bij afsluiten gebleven was.

Het archiveren van de revisiebestanden is belangrijk. Archiveer daarom alle brongegevens (tekeningen, rapporten, foto's, video's, e.d.) van de revisie op een centrale logische plaats.

6.1.2 Start opties voor revisie werkzaamheden

Er zijn een aantal startopties die invloed hebben op de werking van Kikker tijdens de revisie werkzaamheden.

Bijlage 2 geeft een overzicht van alle mogelijke startopties. De startopties zijn in te stellen via menuoptie: “Toepassingen -> Startopties”. De gewijzigde startopties bewaard Kikker in het bestand: “riodesk_init.xml”.

newcode:

Indien deze de waarde [0] heeft is het niet mogelijk om de codelijsten aan te vullen. Om de codelijst aan te vullen dient startoptie: “newcode” de waarde [1] te hebben.

Dit voorkomt het onbewust toevoegen van dezelfde codering met een andere schrijfwijze, zoals: PVC, P.V.C., pvc

autonum:

Kikker vraagt niet meer om knoopnummers indien een wegvakonderdeel volgens een polygoon is toegevoegd. Standaard vraagt Kikker wel naar knoopnummers.

rev:

Met de naam van het revisiebestand, zodat Kikker de gegevens uit dit bestand automatisch verwerkt en klaar zet voor verwerking verdere gegevens.

dx:

De naam van het topografie/referentiebestand. Of “topo.lst”, bestand met een lijst bestandsnamen.

slibgps:

Indien deze de waarde 1 heeft vult Kikker de inspectievensters automatisch met reinigingstoestand-aspecten volgens het RIBX.

glbinsp:

Indien deze de waarde 1 heeft vult Kikker het weginspectieformulier met de te inspecteren aspecten/schadebeelden.

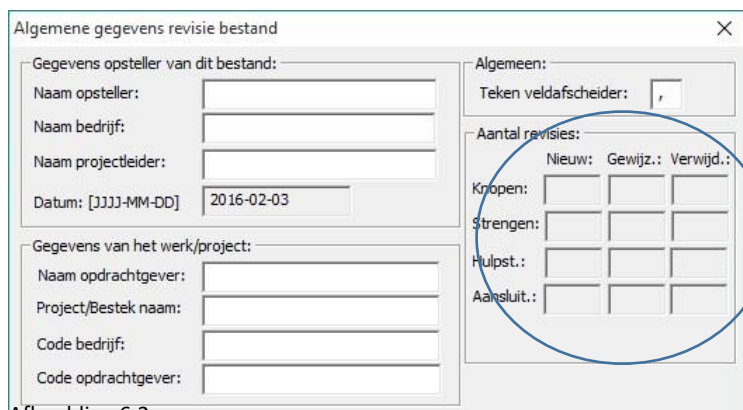
6.1.3 Het openen van een revisie bestand

Druk op de knop revisie  [Open revisie] of menuoptie: Revisie -> Revisie uit bestand weergeven

1. Het venster "Maak revisiebestand of Open bestand" wordt getoond.
2. Selecteer de map/folder waar het nieuwe Revisiebestand aangemaakt dient te worden of
3. Selecteer het bestaande revisiebestand dat geopend dient te worden.
4. Het venster "Algemene gegevens revisiebestand" wordt getoond.
5. In dit venster staan, in het kader "Aantal revisies", de kengetallen van het revisiebestand, zie afbeelding 6.2
6. Druk op [OK], het Revisiebestand word in onderscheidende kleuren weergegeven (zie Legenda) in het Leidingstelsel.
7. Daarbij wordt ook het venster "Snap Opties" getoond, die bij het plaatsen van de Knopen, Leidingpunten, Kolken en Vlakken kan worden gebruikt. Zie afbeelding 6.3
8. Het venster "Snap opties" kan/mag open blijven staan of gesloten worden, waarna het met Rechter muisknop -> Snap opties weer geopend worden.

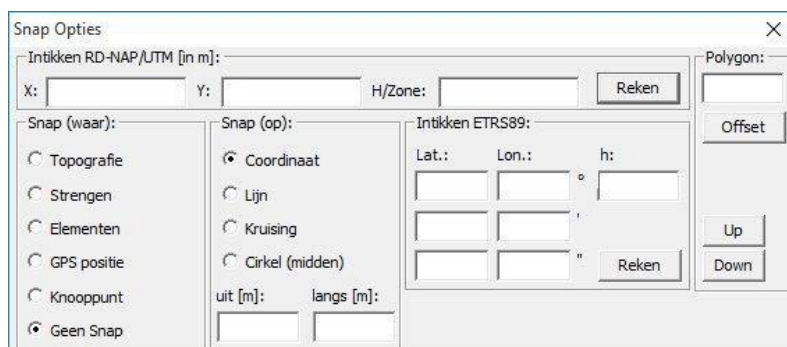
Indien u een nieuwe bestandsnaam ingeeft (incl. de extensie .rev) opent Kikker dit nieuwe bestand en registreert Kikker de revisies in dit bestand.

Indien u een bestaand revisiebestand selecteert, dan neemt Kikker de revisies uit dit bestand over en voegt Kikker nadere revisies aan dit bestand toe.



Afbeelding 6.2

De gegevens in het venster: "Algemene gegevens revisiebestand", zijn vooral van belang als revisiebestanden door derden worden aangeleverd. Indien een bestaande revisiebestand wordt geopend staat, in het kader "Aantal revisies", de kengetallen van het revisiebestand



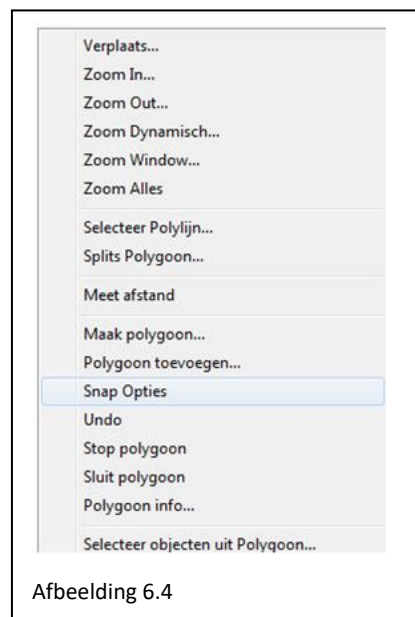
Afbeelding 6.3

Met behulp van de snap opties kunt u de ligging van persleidingen e.d. eenvoudig overnemen vanaf topografie.

Het “Snap Opties”, venster kunt u altijd via het de rechter muisknop menu -> Snap opties, weergeven.

Opmerking:

Bij elke revisie registreert Kikker de datum en het tijdstip. Zodra u de wijzing(en) uit revisie in de database wil opslaan, wordt deze datum bij de “mutatie datum en tijdstip” van het object geplaatst. Het is niet mogelijk om wijzigingen op te slaan die ouder zijn dan de “mutatie datum en tijdstip” van een object. Zo wordt voorkomen dat kenmerken met verouderde informatie wordt overschreven.



Afbeelding 6.4

6.2 Revisie voorbeelden

In dit hoofdstuk treft u een aantal wegvakonderdeel mutatie voorbeelden, te weten:

- Muteren van administratieve kenmerken.
- Een nieuw Wegvak en Wegvakonderdeel toevoegen [methode snel].
- Een nieuw Wegvak en Wegvakonderdeel toevoegen [methode met knopen].
- Een Wegvakonderdeel toevoegen aan een bestaand Wegvak.
- Een vlak toevoegen aan een bestaand Wegvakonderdeel.
- De geometrie van een Wegvakonderdeel wijzigen.
- Revisie overnemen uit een SHP-bestand.
- Het splitsen van Wegvakonderdelen

Bij de volgende voorbeelden is er een revisiebestand geopend om de mutaties te registreren.

6.2.1 Muteren van administratieve kenmerken

In dit voorbeeld muteert u het jaar van laatste maatregel.

Het jaar van de laatste maatregel is een belangrijke parameter voor het bepalen van het planjaar bij toepassing van de gedragsmodellen. Ook bepaalt het jaar van laatste maatregel of de inspectiegegevens nog steeds actueel zijn. Inspectiegegevens met een datum ouder dan het jaar van laatste maatregel gebruikt Kikker niet.

1. Druk op de knop  [Vak wijzigen] of

Revisie => Wijzigen => Wegvakonderdeel

2. Selecteer een Wegvakonderdeel.

De Wegvakonderdeel kenmerken worden in onderstaand venster weergegeven, waarin zij aangepast kunnen worden.

De kenmerken kunnen nu allemaal aangepast worden. Ook het: “Jaar maatregel”.

Opmerking:

In de rechter bovenhoek van dit venster staat de “Mutatie datum” die aangeeft wanneer dit Wegvakonderdeel voor het laatst gewijzigd is.

Er kunnen **géén** wijzigingen verwerkt worden die ouder zijn dan de mutatiedatum van het Wegvakonderdeel !

Hiermee wordt voorkomen dat kenmerken met verouderde informatie wordt overschreven.

- 3a. Druk op de knop **[OK]**, om de wijzigingen in het revisiebestand op te slaan.
- of
- 3b. Druk op de knop **[Cancel]** om deze wijzigingen **niet** op te slaan en het venster te sluiten.

6.2.2 Een nieuw Wegvak en Wegvakonderdeel toevoegen [methode snel]

In dit voorbeeld voegt u een wegvak en wegvakonderdeel toe.

1. Druk op de knop  **[Vak plaatsen]**
Of **Revisie => Toevoegen => Plaats Wegvakonderdeel**
2. Vul de knopnummers **niet in**, plaats de cursor direct in een ander kenmerk dan die van de knopnummers. Vul de kenmerken van het Wegvakonderdeel in
3. Druk op de knop  **[Selecteer Topo Polygoon]** en selecteer de betreffende polygoon door in het vlak te klikken. Of Teken het Wegvakonderdeel met de functie Maak Polygoon en sluit af met Sluit polygoon
4. Druk op 2x op de knop **[OK]** om knooppunten automatisch toe te voegen. Deze knooppunten worden door Kikker verder niet gebruikt, doch zijn noodzakelijk voor compatibiliteit met andere beheerpakketten.
5. Druk op de knop **[Ja]**, bij de vraag “Wegvakonderdeel plaatsen volgens polygoon?”.

6. Druk op de knop **[Ja]**, bij de vraag “Berekend oppervlak van xxxxx m² overnemen?”.
7. Druk op **[Ok]** om het nieuwe Wegvak op te slaan en het venster te sluiten.

Voor het toevoegen van nog meer Wegvakonderdelen aan dit Wegvak, ga dan naar het hoofdstuk Een Wegvakonderdeel toevoegen aan een bestaand Wegvak

6.2.3 Een nieuw Wegvak en Wegvakonderdeel toevoegen [methode met knopen]

In dit voorbeeld voegt u een wegvak en wegvakonderdeel toe. Waarbij u eerste de begin- en eindknoop plaatst.

1. Druk op de knop  **[Knoop plaatsen]**. Of **Revisie => Toevoegen => Knoop plaatsen**

2. Geef de locatie van het **beginpunt** van het Wegvak aan.

Het is raadzaam om deze op de rand en/of binnen het vlak van het (hoofd)Wegvak (bijv. rijbaan) te plaatsen. Hiermee kan bijv. het begin van de wegas worden aangegeven.

De onderstaande kenmerken dienen verplicht ingevuld te worden:

Knoopnummer = *een uniek nummer*

Knooptype = “fictief punt”

Opmerking = *omschrijving van het beginpunt*

3. Druk op de knop **[OK]**

4. Geef de locatie van het **eindpunt** van het Wegvak aan.

Het is raadzaam om deze op de rand en/of binnen het vlak van het (hoofd)Wegvak (bijv. rijbaan) te plaatsen. Hiermee kan bijv. het eind van de wegas worden aangegeven.

De onderstaande kenmerken dienen verplicht ingevuld te worden:

Knoopnummer = *een uniek nummer*

Knooptype = “fictief punt”

Opmerking = *omschrijving van het beginpunt*

5. Druk op de knop **[OK]**

6. Druk op de knop **[Cancel]** om het toevoegen van Knooppunten af te sluiten

7. Druk op de knop  **[Vak plaatsen]**. Of **Revisie => Toevoegen => Plaats Wegvakonderdeel**

8. Het venster start op met cursor in het beginpuntnummer van het Wegvak.

9. Klik op het onder punt **2.** toegevoegde beginpunt van het Wegvak

10. Plaats de cursor in het veld van de het eindpuntnummer van het Wegvak.

11. Klik op het onder punt **4.** toegevoegde eindpunt van het Wegvak

12. Vul de overige kenmerken in.

13. Selecteer de betreffende polygoon van het overeenkomstige Wegvakonderdeel.

14. Druk op de knop **[OK]** om het Wegvakonderdeel op te slaan.
Of

15. Druk op de knop **[Cancel]** om het toevoegen af te sluiten.

Voor het toevoegen van nog meer Wegvakonderdelen aan dit Wegvak, ga dan naar de volgende paragraaf Een Wegvakonderdeel toevoegen aan een bestaand Wegvak

6.2.4 Een Wegvakonderdeel toevoegen aan een bestaand Wegvak

In dit voorbeeld voegt u een wegvakonderdeel toe aan een bestaand wegvak.

1. Druk op de knop ...**[Vak plaatsen]** Of **Revisie => Toevoegen => Plaats Wegvakonderdeel**
2. Druk op de knop ...**[Vak info]** . Of **Gegevens => Wegvakonderdeel gegevens...**

Selecteer het Wegvakonderdeel waarvan de kenmerken gekopieerd dienen te worden.

3. Druk op de knop ..**[Selecteer Topo Polygoon]** en selecteer de betreffende polygoon door in het vlak te klikken. Of teken het Wegvakonderdeel met de functie Maak Polygoon en sluit af met Sluit polygoon
4. Pas de afwijkende kenmerken aan.
5. Druk op de knop **[OK]** om de wijziging door te voeren en het venster te sluiten.

6.2.5 Een vlak toevoegen aan een bestaand Wegvakonderdeel

In dit voorbeeld voegt u een vlak/polygoon toe aan de geometrie van een wegvakonderdeel.

1. Druk op de knop  **[Vak wijzigen]**
of
Revisie => Wijzigen => Wijzig Wegvakonderdeel

Selecteer de betreffende Wegvak door in het vlak van een Wegvakonderdeel te klikken.

2. Druk op de knop  **[Selecteer Topo Polygoon]** en selecteer de betreffende polygoon door in het vlak te klikken.
of
Tekent het Wegvakonderdeel met de functie Maak Polygoon en sluit af met Sluit polygoon

3. Druk op de knop  **[Voeg Polygoon Toe]**
4. Druk op de knop **[Ja]** om het toevoegen te bevestigen
5. Druk op de knop **[OK]** om de wijziging door te voeren en het venster te sluiten.

Opmerking:

Indien het toe te voegen vlak volledig in het te wijzigen Wegvakonderdeel ligt, dan ziet Kikker dit als een eiland polygoon en wordt het toegevoegde vlak van het Wegvakonderdeel afgesneden.

6.2.6 De geometrie van een Wegvakonderdeel wijzigen

In dit voorbeeld wijzigt u de geometrie van een wegvakonderdeel.

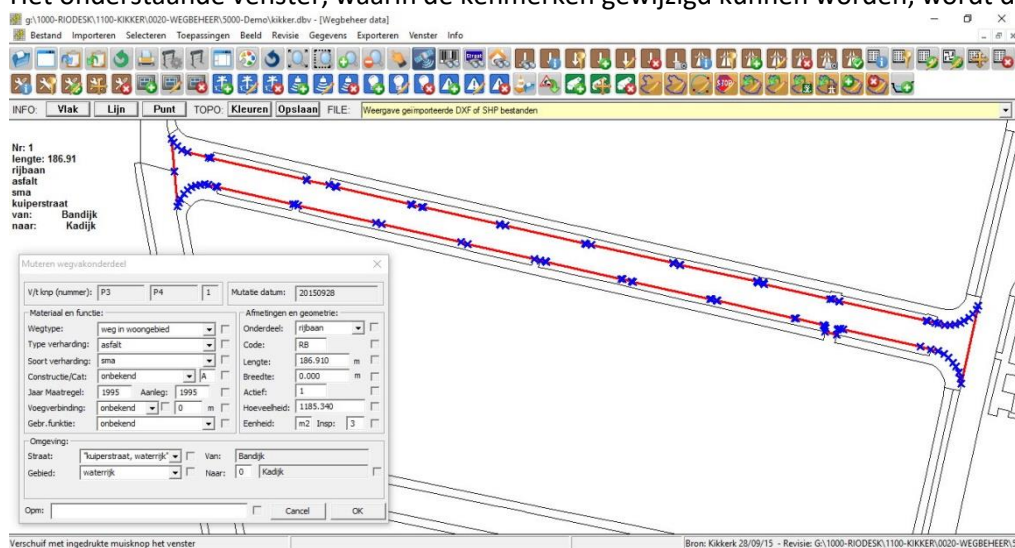
1. Druk op de knop  **[Vak wijzigen]**

Of

Revisie => Wijzigen => Wijzig Wegvakonderdeel

Selecteer de betreffende Wegvak door in het vlak van een Wegvakonderdeel te klikken.

Het onderstaande venster, waarin de kenmerken gewijzigd kunnen worden, wordt dan getoond.



Tevens wordt het betreffende Wegvakonderdeel gemarkeerd met een dikke rode lijn (geometrie) en met blauwe kruisjes op de lijn coördinaten.

Deze lijn kan met de functies van onderstaande knoppen worden gewijzigd. De wijzigingen worden opgeslagen door op het bovenstaande venster op de knop [OK] te drukken.

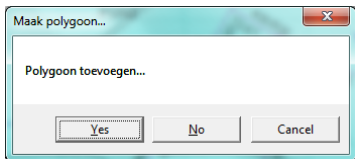
Opmerking:

Indien er polygonen volledig in een andere polygoon ligt, wordt deze als zijnde een eiland polygoon (gat) herkent.

Met deze  knoppen kunnen de lijnpunten (blauw kruisje) op de geometrie (rode lijn) van de polygoon gewijzigd worden door deze te verplaatsen, bij te plaatsen of te verwijderen.

**Maak polygoon...**

Hiermee start u het tekenen van een polygoon. Indien er al een polygoon is geeft Kikker het volgende venster weer.

	Indien u daarna nog een op deze functie druk, zal Kikker vragen of de polygoon aan de bestaande polylijn gekoppeld dient te worden. U kunt daarna nog meer polygonen tekenen. Een Wegvakonderdeel kan dus uit meerdere polygonen bestaan.	
	Sluit polygoon... Met deze knop wordt de polygoon gesloten. Kikker plaats de laatste coördinaat van de polygoon op de begin coördinaat.	
	Maak Cirkel polygoon uit 1^{ste} 3 coördinaten... Teken een cirkel op basis van 3 getekende coördinaten. Geef met de functie "Maak polygoon" 3 punten aan, op de rand van een cirkel en druk daarna op deze knop.	
	Stop polygoon... Met deze knop wordt het tekenen van een polygoon gestopt. Bijvoorbeeld als u een lijnvormig onderdeel wilt tekenen.	
	Selecteer Topo polygoon... Hiermee kan een polygoon geselecteerd worden uit een referentietekening (dxf of shape) en toegekend worden aan een Wegvakonderdeel. Daartoe dient de functie <u>Vak plaatsen</u> of <u>Vak wijzigen</u> actief te zijn.	
	Selecteer Polylijn... Hiermee kan een polylijn worden geselecteerd die toegekend kan worden aan een Element, zoals Wegmeubilair, Hekwerk, e.d. Daartoe dient de functie <u>Vak plaatsen</u> of <u>Vak wijzigen</u> actief te zijn.	
	Selecteer Element polygoon... Hiermee kan een polygoon worden geselecteerd die toegekend kan worden aan een Element, zoals Wegmeubilair, Hekwerk, e.d. Daartoe dient de functie <u>Vak plaatsen</u> of <u>Vak wijzigen</u> actief te zijn.	
	Selecteer Wegvak polygoon... Hiermee kan een polygoon worden geselecteerd die toegekend kan worden aan een Wegvakonderdeel. Daartoe dient de functie <u>Vak plaatsen</u> of <u>Vak wijzigen</u> actief te zijn.	
	Voeg polygoon toe... Nadat er een polygoon is getekend kan die met deze knop toegekend worden aan een Wegvakonderdeel. Daartoe dient de functie <u>Vak plaatsen</u> of <u>Vak wijzigen</u> actief te zijn.	
	Verwijder polygoon... Het verwijderen van een getekende polygoon.	
	Plaats extra punt... Een lijnpunt (blauw kruisje) toevoegen	
	Verplaats punt... Een lijnpunt (blauw kruisje) verplaatsen	
	Verwijder punt... Een lijnpunt (blauw kruisje) verwijderen	

2. Druk op de knop **[OK]** om de wijzigingen op te slaan.

Of

3. Druk op de knop **[Cancel]** om de wijzigen niet op te slaan en het venster te sluiten.

6.2.7 Revisie overnemen uit een SHP-bestand (Niet BGT)

Zie hoofdstuk 10 voor overname gegevens uit een BGT bestand.

In dit voorbeeld neemt u gegevens over uit een Shape bestand. Hiervoor hoeft u overigens geen revisiebestand te openen. Deze mutaties registreert Kikker niet in het revisiebestand maar direct op de data.

Na overname is het dus noodzakelijk de mutaties direct in een werkbestand of ODBC databank te bewaren.

Procedure voor het verwerken van revisie vanuit een Shape-bestand waarin de nieuwe en/of gewijzigde situatie is opgenomen.

Een Shape-bestand bevat naast de topografie van de beheerobjecten ook een aantal administratieve kenmerken van deze objecten. Hierdoor bestaat een Shape-bestand uit 3 bestanden met dezelfde naam doch een andere extensie:

Plan_Zwanenbeemd.SHP	De topografie van de beheerobjecten
Plan_Zwanenbeemd.SHX	Een index bestand van de beheerobjecten in
Plan_Zwanenbeemd.SHP	
Plan_Zwanenbeemd.DBF	De administratieve kenmerken van de beheerobjecten.

Bij het importeren van een Shape-bestand onderzoekt Kikker of er beheerkenmerken in het DBF-bestand aanwezig zijn.

1. Importeren => GML, DXF of SHP Topografie... => Selecteer het Shape-bestand met de vlak informatie => Openen

Het onderstaande scherm wordt getoond:

Wijzig eventueel de Pen instellingen zodat deze tekening herkenbaar zal worden getoond, Bijv:

Kleur = Paars

Dikte = 2

Alle andere instellingen zijn voor Wegbeheer niet van toepassing.

2. Druk op de knop **[OK]**

Controleer of de volledige tekening is ingelezen !

Het Shape-bestand is nu als zijnde een referentietekening ingelezen. We dienen Kikker nog opdracht te geven om deze tekening om te nemen in de Kikker-database.

3. Omzetten => Haal wegvakonderdelen of groenelementen of objecten uit topografie

4. Selecteer Standaard conversie en druk op de knop [OK]

Controleer of de door Kikker geconstateerde beheer kenmerken overeenkomen met de kenmerkomschrijving van het Shape-bestand. Zo gebruikt Kikker de omschrijving “Woonplaats” en zou in het Shape-bestand de omschrijving “Kern”, “Plaats” of andere omschrijving zijn gebruikt.

Pas zo nodig de door Kikker geselecteerde omschrijvingen aan door het juiste kenmerk te selecteren, zoals in onderstaand voorbeeld in aangegeven.

Het percentage overlap wordt gebruikt om het selecteren van het juiste Wegvakonderdeel te nauwkeurig uit te voeren.

Opmerking:

Indien alle kenmerken leeg worden gemaakt, zal Kikker uitsluitend de topografie controleren en overnemen. De object kenmerken worden dan niet aangepast !

6. Hierna kunnen de wijzigingen opgeslagen worden in de Kikker-database.

6.2.8 Het splitsen van Wegvakonderdelen

In dit voorbeeld splits u een wegvakonderdeel in 2 onderdelen.

Bij stadsvernieuwingen en reconstructies van wegen komt het regelmatig voor dat:

- de vorm/topografie wijzigt
- van één of meerdere gedeelten de verhardingssoort is aangepast.

Daarbij willen we dikwijls de historische inspectiegegevens behouden en bij voorkeur niet het gehele Wegvak opnieuw intekenen, doch uitsluitend het gewijzigde deel aanpassen.

Werkwijze:

- We maken van de bestaande Wegvakkenonderdelen een Shape-bestand
- Dit Shape-bestand wordt in Kikker als een referentietekening geopend.
- Er wordt een splitsingslijn getekend, of uit een revisietekening overgetekend.
- Over deze splitsingslijn worden de Wegvakonderdelen één voor één gesplitst.
- Vervolgens wordt de topografie uit de referentietekening overgenomen en kunnen kenmerken aangepast worden.

Procedure:

1. Maken een Shape-bestand van de huidige Wegvakonderdelen

Exporteren -> SHP Objectgegevens -> Wegvakonderdelen

Selecteer de map waarin het bestand opgeslagen dient te worden en geef het bestand een duidelijke naam, bijv: Wegvakken_Splitsen_2015-11-12.shp

2. Druk op de knop **[Opslaan]**

3. **Importeren => DXF of SHP Topografie...**

Selecteer het zojuist opgeslagen Shape-bestand met de Wegvakonderdelen

4. Druk op de knop **[Openen]**

Het onderstaande scherm wordt getoond:

Wijzig eventueel de Pen instellingen zodat deze tekening herkenbaar zal worden getoond, Bijv:

Kleur = Paars

Dikte = 3

Alle andere instellingen zijn voor Wegbeheer niet van toepassing.

5. Teken de splitsingslijn over het betreffende Wegvak

Druk op de knop  **[Maak Polygoon...]**

of

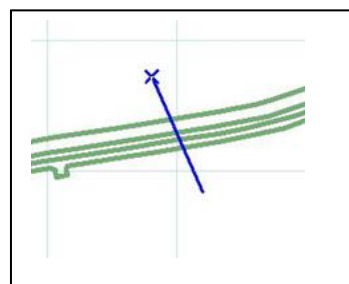
Selecteren => Polygoon => Maak Polygoon...

of

Druk op de rechter muistoets en selecteer Maak Polygoon...

Opmerking:

Dit mag uitsluitend een enkele lijn zijn, tussen 2 punten !



6. Splits de Wegvakonderdelen

Druk op de rechter muistoets en selecteer Splits Polygoon...

Selecteer het betreffende Wegvakonderdeel door in het vlak te klikken.

Herhaal deze werkzaamheden voor alle Wegvakonderdelen

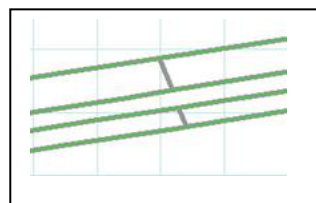
In dit voorbeeld :

- Rijbaan
- Rijwielpad

De splitsingslijn wordt nu plaatselijk wat dikker getekend verder lijkt het alsof er niet gebeurt, doch dat is niet zo!



Druk op de knop **[Reset weergave]** om de splitsingslijn te verwijderen. De gesplitste Wegvakonderdelen worden nu duidelijk weergegeven.



7. Openen een revisiebestand

Revisie => Revisies weergeven uit bestand

U kunt met deze optie ook een nieuw revisiebestand maken door in het open venster een nieuwe bestandsnaam in te tikken met de extensie, bijv.: Wegvakken_Splitsen.rev

Zodra er een revisiebestand geopend is worden er in de knoppenbalk extra knoppen toegevoegd en worden de functies in het menu Revisie geactiveerd.

8. Het overblijvende Wegvakonderdeel wijzigen

- a) Druk op de knop  **[Vak wijzigen]**

of

Revisie => Wijzigen => Wijzig Wegvakonderdeel

- b) Selecteer de betreffende Wegvak door in het vlak van een Wegvakonderdeel te klikken.

- c) Druk op de knop  **[Selecteer Topo Polygoon]** en selecteer de betreffende polygoon door in het betreffende gesplitste vlak te klikken.

Het is raadzaam om hier het grootste vlak te selecteren omdat hieraan de historische inspecties aan gekoppeld blijven.

- d) Druk op de knop  **[Voeg Polygoon Toe]**

- e) Druk op de knop **[Ja]** om het toevoegen te bevestigen

- f) Pas eventueel de kenmerken aan

In het opmerkingen veld kan eventueel aangegeven worden dat dit Wegvakonderdeel gesplitst is, bijv: Gesplitst 12-11-2015.

Het registreren van de gebruikte revisietekening kan later erg behulpzaam zijn.

g) Druk op de knop **[OK]** om de wijziging door te voeren en het venster te sluiten.

9. Het resterende Wegvakonderdeel toevoegen

Indien de topografie van het resterende Wegvakonderdeel nog correct is kan deze weer aan het Wegvak toegevoegd worden. Zo niet, dan kan dit punt overgeslagen worden.

a) Druk op de knop  **[Vak plaatsen]**

of

Revisie => Toevoegen => Plaats Wegvakonderdeel

Met onderstaande functie b) kunnen de kenmerken van een gelijksoortig Wegvakonderdeel gekopieerd worden. Dan hoeven uitsluitende de afwijkende kenmerken ingevoerd te worden.

b) Druk op de knop  **[Vak info]**

of

Gegevens => Wegvakonderdeel gegevens...

Selecteer het Wegvakonderdeel waarvan de kenmerken gekopieerd dienen te worden.

c) Druk op de knop  **[Selecteer Topo Polygoon]** en selecteer de betreffende polygoon door in het betreffende overgebleven gesplitste vlak te klikken.

of

Teken het Wegvakonderdeel met de functie Maak Polygoon en sluit af met Sluit polygoon

d) Pas de lengte van het Wegvakonderdelen aan

1. Plaats de cursor in het veld "lengte"
2. Druk op de rechter muisknop en selecteer de functie "Meet afstand"

e) Pas de (afwijkende) kenmerken aan.

f) Druk op de knop **[OK]** om de wijziging door te voeren en het venster te sluiten.

Hoofdstuk 7: Plannen

Kikker voert het rioleringsbeheer op strategisch-, tactisch- en operationeel niveau:

- het strategisch niveau stuurt het tactische niveau aan en
- het tactische niveau stuurt op zijn beurt weer het operationele niveau aan.

Op strategisch niveau legt u met behulp van het maken van een meerjarenbegroting de uitgangspunten vast voor het tactische niveau. Op het tactische niveau gebruikt u de uitgangspunten voor het verkrijgen van een maatregelenbehoefte. De maatregelenbehoefte is de bron voor het verkrijgen van planning en projecten op het operationele niveau.

Voor welke wegvakonderdelen:

Standaard neemt Kikker alle wegvakonderdelen mee in de meerjarenbegroting en kostenberekening. Ook de wegvakonderdelen die niet in beheer zijn. U kunt deze wegvakonderdelen uit de weergave en berekeningen laten via de menuopties:

1. Toepassingen -> Databank toepassingen -> Registreer wegfuncties in beheer. U krijgt dan een venster waarin u aangeeft welke wegfuncties niet mee mogen doen;
2. Beeld -> Weergave opties. U krijgt dan een venster waarin u optie: alleen weergave wegfuncties in beheer, kunt aanvinken.

Maar u kunt natuurlijk ook via selecteren, kopiëren en plakken in een nieuw venster een selectie maken van de wegvakonderdelen waarvoor u de meerjarenbegroting wilt berekenen.

Om te voorkomen dat Kikker bedragen dubbel weergeeft neemt Kikker de vervangingskosten van wegvakonderdelen waarvoor op operationeel niveau een maatregel is gepland niet mee in de meerjarenbegroting!

Na het inlezen van de uitgevoerde wegininspecties is het mogelijk om inzicht te krijgen in:

1. De eerste indruk van de kwaliteit van de wegen: Deze drukt Kikker uit in de categorieën:
 - Achterstand (D)
 - 1-2 jaar (C)
 - 3-5 jaar (B)
 - na 5 jaar (A-A+)

Van de Achterstand, 1-2 jaar, 3-5 jaar Wegvakonderdelen maakt u via menuoptie: **planning -> Bereken maatregelkosten -> wegbeheer**, een rapportage van de maatregelen en kosten.

2. Een meerjarenbegroting: De meerjarenbegroting is in feite een basisplanning waarin de maatregelcyclussen van Wegvakonderdelen zijn verwerkt. U ziet over de levensduur van de Wegvakonderdelen de benodigde maatregelen.
3. Een basisplanning: De basisplanning is een maatregelplanning voor de komende 5 jaar, uitgaande van een onbeperkt budget en het zo spoedig mogelijk wegwerken van achterstanden. Hierin worden de maatregelen aangegeven voor de Wegvakonderdelen die de komende 5 jaar de richtlijn bereiken of overschrijden. Kikker bepaalt deze maatregelen aan de hand van:
 - verhardingssoort, type weg, jaar van aanleg;
 - wegininspectie resultaten
 - relatie schade-maatregelgroepen en gedragsmodellen in CROW-publicatie 147

De maatregelen geeft Kikker weer in de basisplanningmodellen welke Wegvakonderdelen de komende 5 jaar een maatregel nodig hebben.

4. Een budgetplanning: In de budgetplanning wordt uitgegaan van een beperkt budget en wordt op basis van prioriteit van weg type en verhardingstype het tijdstip van maatregelen **zacht** plannen berekend.
5. Maatregeltoets: Hier wordt van in de budgetplanning **zacht** geplande maatregelen het tijdstip en type maatregel **hard** gepland. Deze harde planning bewaart Kikker in de databank. Bij nieuwe budgetplanningen worden deze **hard** geplande maatregelen niet aangepast en worden **zacht** geplande maatregelen eventueel verschoven naar planjaren met budgetruimte.

In dit hoofdstuk treft u naast een beschrijving aan bovenstaande onderdelen, in hoofdstuk 7.5, ook een beschrijving aan van het instellen van de juiste uitgangspunten voordat u een planning maakt. Zo kunt u lezen over:

- Hoe u de juiste wettelijke wegtypes instelt. Deze wegtypes zijn essentieel voor de maatregelkeuze.
- Hoe u richtlijnen en waarschuwgrenzen kunt aanpassen.
- Hoe u kunt prioriteren op verhardingssoort en wegtype.
- Hoe u kunt prioriteren op beleidsthema

In het voorgaande hoofdstuk kunt u terugvinden hoe u de juiste verhardingstypes, wegtypes en jaar laatste maatregel per wegvakonderdeel kunt wijzigen. Hiervoor zijn ook bulkmutatie opties beschikbaar onder menuoptie: **Wijzigen -> geselecteerde wegvakonderdelen**.

In paragraaf 1.3.13 (Functiegroep: Planning), treft u een beschrijving aan van de menufuncties en hoe u de maatregelen en kosten per verhardingstype, wegtype en maatregelgroep kunt wijzigen. Deze zijn ook zeer essentieel voor de bepaling van de juiste maatregelen en kosten!

7.1 Eerste indruk kwaliteit van de wegen

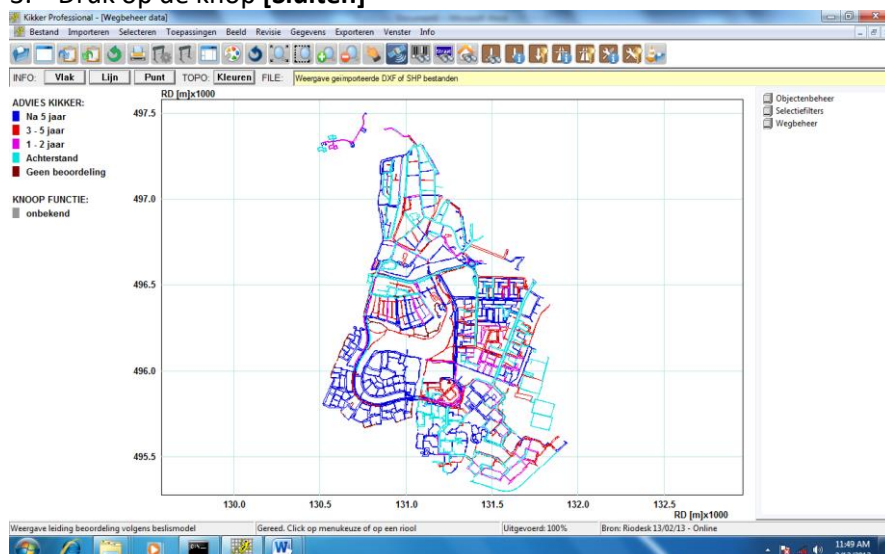
1. Druk op de knop **[Weergave opties]**
of

Beeld => Weergave opties

2. Selecteer in het tabblad [Thema], de optie "Beslismodel (beoordelingsadvies van Kikker)"



3. Druk op de knop [Sluiten]



4. Toepassingen => Bereken maatregelkosten => Wegbeheer

Alle Wegvakonderdeel die binnen 5 jaar aan een maatregel toe zijn worden in deze rapportage opgenomen, zoals in onderstaande afbeelding wordt weergegeven.

Hoeveel	Eenh	Maatregelgroep	Maatregel	Plan	Min.	Max.	Kosten
				jaar	jaar	jaar	exclusief [€]
82	m2	verbeteren vlakheid	Herstraten 100%	0	2017	2019	1593.63
189	m2	verbeteren vlakheid	Herstraten 100%	0	2017	2019	4137.96
82	m2	verbeteren vlakheid	Herstraten 100%	0	2017	2019	1804.52
363	m2	ged. groot onderhoud 30	Gedeeltelijk herstraten 15% oppe	0	2014	2015	1002.19
262	m2	verbeteren vlakheid	Profieler deklaag	0	2014	2015	3389.30
39	m2	verbeteren vlakheid	Profieler deklaag	0	2014	2015	512.59
183	m2	ged. groot onderhoud 30	Gedeeltelijk herstraten 15% oppe	0	2015	2016	536.12
443	m2	verbeteren vlakheid	Profieler deklaag	0	2017	2019	5718.46
389	m2	ged. groot onderhoud en c	Frezen 4cm+Inlage10%opp+Oppervla	0	2014	2015	4431.24
444	m2	verbeteren vlakheid	Profieler deklaag	0	2014	2015	5732.78
202	m2	verbeteren vlakheid	Profieler deklaag	0	2014	2015	2610.93
338	m2	verbeteren vlakheid	Profieler deklaag	0	2014	2015	4364.70
202	m2	verbeteren vlakheid	Profieler deklaag	0	2017	2019	2609.51
339	m2	verbeteren vlakheid	Profieler deklaag	0	2017	2019	4375.54
312	m2	ged. groot onderhoud en c	Frezen 4cm+Inlage10%opp+Oppervla	0	2014	2015	3549.36
204	m2	ged. groot onderhoud en c	Frezen 4cm+Inlage10%opp+Oppervla	0	2014	2015	2326.42
819	m2	ged. groot onderhoud 30	Gedeeltelijk herstraten 15% oppe	0	2015	2016	2400.06
371	m2	ged. groot onderhoud 30	Gedeeltelijk herstraten 15% oppe	0	2015	2016	1088.72

7.2 Strategische planning (een meerjarenbegroting maken)

De strategische planning maakt voor de korte termijn gebruik van de wegininspectie resultaten. Voor de lange termijn van de maatregelcyclussen. Indien u alleen op maatregelcyclus wil plannen dient u Kikker zonder inspectiegegevens te starten.

Kikker past afzonderlijke maatregelcyclussen toe per verhardingstype, wegtype en constructie-categorie. U kent deze wijzigen via de **[Wijzig maatregelcyclus]** knop in het tab-blad:Beoordeling van het Wegvakonderdeel gegevens venster.

1. Toepassingen => Start opties => Levensduur

De lengte van de meerjarenbegroting is afhankelijk van de startoptie "levensduur"

De default waarde is 70 jaar.

2. Toepassingen => Strategisch restlevensduur en jaarlijkse kosten berekenen => Wegbeheer => Uitvoer verdeelde jaarlijkse kosten naar bestand/Notepad

kosten per jaar volgens het CROW model (lange termijn planning):

(incl. opslagfactor van 1.20) :

JvV	TOTAAL	ASFALT					
		totaal	conserveren	ged.groot on	ged.groot on	verbeteren v	
2014	1095410	164786	0	0	12789	23216	
2015	1095428	166316	392	0	697	37884	
2016	1126772	221457	2730	0	28023	0	
2017	990254	143286	17245	0	29942	29025	
2018	1018144	183169	0	0	32698	42356	
2019	978655	143300	8664	0	7412	30230	
2020	996156	151495	734	0	45388	18997	
2021	997400	156223	0	0	0	0	
2022	992703	157542	8234	0	65259	3537	
2023	986287	143637	3589	0	126796	9355	
2024	1049335	210936	12129	7017	44126	14019	

De meerjarenbegroting levert de gegevens voor de basisplanning.

7.2.1 Opstellen meerjarenbegroting

Kikker voert het wegbeheer op strategisch-, tactisch- en operationeel niveau. Het strategisch niveau stuurt het tactische niveau aan. En het tactische niveau stuurt op zijn beurt weer het operationele niveau aan.

Op strategisch niveau legt u met behulp van het maken van een meerjarenbegroting de CROW uitgangspunten vast voor het tactische niveau. Op het tactische niveau gebruikt Kikker de CROW uitgangspunten voor het verkrijgen van een maatregelenbehoefte. De maatregelenbehoefte is de bron voor het verkrijgen van planning en projecten op het operationele niveau.

In de meerjarenbegroting staan de kosten per jaar voor het uitvoeren van wegbeheermaatregelen. Er is hier sprake van planjaren in plaats van vervangingsjaren zoals bij de rioleringsbeheer versie van Kikker.

Met de standaard uitgangspunten en kostenkengetallen in Kikker kunt u vrijwel direct een meerjarenbegroting maken. Maar omdat uw beheersituatie op basis van kwaliteit en budget van de standaard kan afwijken is toetsing en eventueel aanpassing van de uitgangspunten en kostenkengetallen noodzakelijk. Het vaststellen van de uitgangspunten is een strategisch proces behorende bij het opstellen van een wegbeheerplan.

Kikker geeft de meerjarenbegroting weer via menuoptie:

- **"Planning -> Strategisch Restlevensduur bepalen -> Uitvoer jaarlijkse kosten naar bestand/notepad"**, waarbij Kikker de kosten op het gemiddelde jaar van maatregel bandbreedtes plaatst. (Op 7 jaar bij een bandbreedte van 6 tot 8 jaar)
- **"Planning -> Strategisch Restlevensduur bepalen -> Uitvoer verdeelde jaarlijkse kosten naar bestand/notepad"**, waarbij Kikker de kosten binnen de bandbreedte verdeeld. (in het jaar tussen 6 en 8 jaar met de minste kosten tot dan toe bij een bandbreedte van 6 tot 8 jaar)

Kikker geeft daarna via notepad een lijst weer met:

1. per jaar de vervangingskosten, per verhardingstype en maatregelgroep;
2. per jaar de cumulatieve vervangingskosten, per verhardingstype en maatregelgroep.

De planperiode is standaard 70 jaar. Cumulatief geven alle "vervanging/reparatie weegpercentages" niet hetzelfde eindbedrag in deze planperiode, want de wegvakonderdelen kennen per wegtype, grondslag en verhardingstype verschillende maatregelen cyclussen.

Werking:

De CROW schrijft per wegvakonderdeel de volgende stappen voor om te komen tot een meerjarenbegroting (basisplanning en begroting):

1. toetsen aan de richtlijn;
2. bepalen planjaar;
3. bepalen maatregelgroep;
4. bepalen maatregelen en kosten;
5. uitvoeren maatregeltoets en vaststellen planjaar;
6. bepalen benodigd budget lange termijn;
7. bepalen budget klein onderhoud;

Door gebruik van CROW richtlijnen/uitgangspunten en modellen hoeft u deze niet zelf vast te stellen. Hierdoor is het maken van een wegbeheer meerjarenbegroting minder bewerkelijk dan het maken van een rioleringsbeheer meerjarenbegroting.

Wegbeheer schade klassen worden uitgedrukt in ernst en omvang. Volgens de CROW zijn de er de volgende klassen:

Klasse	Code	Omschrijving
0	G	Schade niet geconstateerd
1	L1	Zie CROW: licht, kleine omvang
2	L2	Zie CROW: licht, midden omvang
3	L3	Zie CROW: licht, grote omvang
4	M1	Zie CROW: matig, kleine omvang
5	M2	Zie CROW: matig, midden omvang
6	M3	Zie CROW: matig, grote omvang
7	E1	Zie CROW: ernstig, kleine omvang
8	E2	Zie CROW: ernstig, midden omvang
9	E3	Zie CROW: ernstig, grote omvang

7.2.1.1 Toetsen aan de richtlijn

Door de inspectie- en meetresultaten te toetsen aan de richtlijnen, waarschuwingsgrenzen en strengere richtlijnen uit bijlage II van CROW publicatie 147, bepaald Kikker of een wegvakonderdeel op korte termijn aan onderhoud toe is. Kikker gebruikt hierbij de volgende uitgangspunten:

- Bepaling van het gebruik van de richtlijn of strengere richtlijn afhankelijk van het wegtype.
- Als de richtlijn is overschreden, dan moet onderhoud worden uitgevoerd in de planperiode 1-2 jaar.
- Als de richtlijn met meer dan 1 klasse is overschreden is er sprake van achterstallig onderhoud.

Het is niet toegestaan de richtlijnen, die CROW heeft opgesteld, minder streng te maken. Minder streng maken betekenen dat onderhoud te laat wordt uitgevoerd. Hierdoor kan kapitaalvernietiging optreden en kan de veiligheid van de weggebruikers in het geding komen. Wel is het toegestaan om strengere richtlijnen en waarschuwingsgrenzen te hanteren.

U kunt de richtlijnen en waarschuwingsgrenzen wijzigen door:

1. deze via menuoptie: "**Exporteren -> CSV Objectgegevens -> Beslismodel parameters**", uit te voeren naar een CSV bestand;
2. deze vervolgens met een spreadsheet programma of tekstverwerker zoals notepad te wijzigen;
3. het bestand op te slaan en te importeren via: "**Importeren -> CSV Objectgegevens -> Start**"

Kikker start direct met de gewenste richtlijnen en waarschuwingsgrenzen, indien u de toestandaspecten bewaart in het bestand: "riodesk.csv", in de map met de werkbestanden. De toetsing gebeurt per schade of meetwaarde en voor de volgende combinaties van schades:

- dwarsonvlakheid + oneffenheden bij asfalt en elementen;
- dwarsonvlakheid + scheurvorming bij asfalt.

Bij bovenstaande combinatie van schades ligt de richtlijn dan voor beide soorten schades al bij een schade die een klasse strenger is.

7.2.1.2 Bepalen planjaar

Na toetsing aan de richtlijn bepaalt Kikker de planperiode van het onderhoud.

1. Als de richtlijn is overschreden, dan moet onderhoud worden uitgevoerd in de planperiode 1-2 jaar.
2. Als de richtlijn niet is overschreden bepaald Kikker het planjaar:
 - via de gedragsmodellen, volgens bijlage III van CROW publicatie 147. De mogelijke uitkomsten zijn:
 - de schade overschrijdt de richtlijn de komende 5 jaar niet;
 - de schade overschrijdt de richtlijn de komende 5 jaar wel.
 - met waarschuwingsgrenzen voor de schades waarvoor geen gedragsmodel is opgesteld. Als de waarschuwingsgrens is overschreden is de planperiode 3 - 5 jaar. Als dit niet het geval is, dan is de planperiode binnen 5 - 10 jaar.

In eerste instantie is het eind van de planperiode het planjaar van onderhoud.

7.2.1.3 Bepalen maatregelgroep

Maatregelgroepen zijn groepen van gelijksoortige maatregelen. Maatregelen die tot dezelfde groep behoren hebben hetzelfde effect op de schade. In een maatregelgroep zijn per wegtype maatregelen vastgesteld. In het Kikker programma zijn de volgende maatregelgroepen opgesteld voor de wegtypen: Hoofdwegennet, Zwaar belaste weg, Gemiddeld belaste weg, Licht belaste weg, Weg in woongebied, Weg in verblijfsgebied en Fietspaden:

- Voor asfalt:
 - geen maatregel
 - conserveren
 - ged.groot onderhoud
 - ged.groot onderhoud en conservrn
 - verbeteren vlakheid
 - versterken
 - rehabiliteren
 - ophogen
- Voor elementen:
 - geen maatregel
 - ged.groot onderhoud 30%

- ged.groot onderhoud 50%
- verbeteren vlakheid
- rehabiliteren
- ophogen
- Voor cementbeton:
 - geen maatregel
 - conserveren
 - verbeteren vlakheid
 - rehabiliteren
 - ophogen
 - oude maatregelen

Tevens zijn in het Kikker programma per wegtype maatregelgroepcyclussen vastgesteld. Afhankelijk van het wegtype kunnen bepaalde maatregelgroepen in de cyclus ontbreken.

Alleen voor de wegvakonderdelen die in de termijn 1 tot 5 jaar onderhoud behoeven stelt Kikker maatregelgroepen vast. Kikker selecteert de mogelijke maatregelgroepen door ongeschikte maatregelgroepen weg te strepen. Het wegstrepen gebeurt als volgt:

- Indien startoptie: "skip", is meegegeven doen alleen maatregelgroepen, die onderdeel zijn van de maatregelgroepcyclus, mee. De cyclus is afhankelijk van het wegtype. Indien een maatregelgroep niet in de cyclus zit streept Kikker deze weg.
- Per schade toetst Kikker of de maatregelgroep, op basis van de relatietabellen schade - maatregelgroepen uit bijlage I van CROW publicatie 147, effect heeft op de schade. Indien geen effect streept Kikker de maatregelgroep weg.

Kikker selecteert uit de overgebleven maatregelgroepen de maatregelgroep met de laagste kosten.

7.2.1.4 Bepalen maatregelen en kosten

Per wegvakonderdeel is in de vorige stap een maatregelgroep vastgesteld. Afhankelijk van het wegtype geeft Kikker de maatregel uit de maatregelgroep weer. De kosten berekent Kikker door de eenheidsprijs van de maatregel te vermenigvuldigen met het oppervlak van het wegvakonderdeel. De kosten berekent Kikker op basis van eenheidsprijzen en uitgangspunten. Kikker geeft een overzicht van deze gegevens via menuoptie: "**Gegevens -> Uitvoer eenheidsprijzen**"

Via menuoptie: "**Toepassingen -> Bereken vervangingskosten**", geeft Kikker de onderhoudskosten weer voor alle wegvakonderdelen die in de termijn 1 tot 5 jaar onderhoud behoeven.

7.2.1.5 Uitvoeren maatregeltoets en vaststellen planjaar

Op operationeel niveau kunt u per wegvakonderdeel een maatregelgroep en een planjaar plannen. In de voorgaande stappen: "Bepalen planjaar" en "Bepalen maatregelen en kosten", gebruikt Kikker daarna de geplande maatregelgroep en planjaar.

7.2.1.6 Bepalen benodigd budget lange termijn

Voor het bepalen van de benodigde budgetten op lange termijn bepaalt Kikker vervolgmaatregelen op basis van de eerder genoemde maatregelcyclussen. Een maatregelcyclus bestaat uit een reeks maatregelen uitgezet in de tijd. De vervolgmaatregel uit deze cyclus (bepaling op welk punt het wegvakonderdeel zich in de cyclus bevindt) bepaalt Kikker door:

- de cyclusreeks op het jaar van aanleg van het wegvakonderdeel te leggen, indien geen maatregelgroep in de termijn 1 tot 5 jaar is gepland;
- door de geplande maatregelgroep te matchen met de maatregelgroepen in de cyclusreeks.

Kikker vergroot of verkleint de perioden tussen de maatregelen in een cyclus, indien Kikker is gestart met startoptie: "ltmfac=". Indien ltmfac groter is dan 1.1 plant Kikker zwaardere (duurdere) maatregelen volgens tabel A8 van CROW publicatie 147.

"ltmfac=1.5" vergroot een periode van 10 jaar naar 15 jaar en plant een zwaardere maatregelgroep. Bij het berekenen van de meerjarenbegroting via: **"Toepassingen -> Strategisch Restlevensduur bepalen -> Uitvoer verdeelde jaarlijkse kosten naar bestand/notepad"**, hanteert Kikker een bandbreedte van 5 jaar voor het verdelen/spreiden van kosten. U kunt deze bandbreedte vergroten door Kikker te starten met startoptie: "finman=".

7.2.1.7 Bepalen budget klein onderhoud

De kosten voor het klein onderhoud zijn standaard 10% van het berekende groot onderhoud.

Opmerking:

Kikker geeft een overzicht van de gebruikte eenheidsprijzen en uitgangspunten weer via menuoptie: **"Gegevens -> Uitvoer eenheidsprijzen"**

Door Kikker starten met de volgende opties kunt u de uitgangspunten voor het maken van de meerjarenbegroting wijzigen:

Maken begroting:

Optie	Gegeven	Resultaat
finman=	Achter deze optie zet u een vervangende waarde voor het minimum jaar bij een vervangingsjaar bandbreedte. Bijvoorbeeld:  finman=1	Alleen voor wegbeheer! Kikker vervangt het minimum jaar van een planjaar bandbreedte indien dit minimumjaar groter is dan de aangegeven waarde. Indien bandbreedte is binnen 5 en 10 jaar uit te voeren dan wordt dit tussen de 1 en 10 jaar uit te voeren. Deze mutatie voert kikker alleen uit bij cyclische maatregelen in een meerjarenbegroting en waar verdeling van bedragen is toegestaan.
ltmfac=	Achter deze optie zet u een factor waarmee u de perioden tussen maatregelen in een cyclus groter of kleiner maakt. Bijvoorbeeld:  ltmfac=1.5	Alleen voor wegbeheer! Kikker vermenigvuldigd de perioden tussen maatregelen in een cyclus met de aangegeven waarde. Bijvoorbeeld bij: "ltmfac=1.5", wordt een periode van 10 jaar 15 jaar.

7.3 Tactisch plannen

De tactische planning bestaat uit de basis- en budgetplanning.

7.3.1 Een basisplanning maken

De basisplanning is een samenvatting van de meerjarenbegroting over de eerste 5 jaar.

Kikker geeft de basisplanning weer via menuoptie:

1a. Toepassingen => Tactisch beoordelen => Basisplanning

Hierbij worden de kosten op het gemiddelde jaar van de maatregel bandbreedte geplaatst.

(op 7 jaar bij een bandbreedte van 6 tot 8 jaar)

en/of

1b. Toepassingen -> Tactisch beoordelen -> Basisplanning (verdeelde kosten)

Hierbij worden de kosten over de periode van de maatregelbandbreedte verdeeld.

(in het jaar tussen 6 en 8 jaar met de minste kosten tot dan toe bij een bandbreedte van 6 tot 8 jaar)

De rapportage wordt getoond in Notepad waarin onderstaande informatie is opgenomen:

- per jaar de vervangingskosten, per verhardingstype en maatregelgroep;
- per jaar het percentage achterstallig onderhoud.

```

Naam begroting      : 2014 tot 2019
werkgebied          : wegvakonderdelen minus operationele planning
operationele planning : Geen project
Gewijzigde richtlijnen : Nee
zelf beoordeeld     : 0 wegvakonderdelen, met totaal oppervlak van 0 m2
Lange termijn budget : Inclusief rehabilitatie
Startjaar           : 2014
Aantal wegvakonderdelen : 2646
Aantal zonder maatregel : 6
Gepland areaal      : 591327
Incl. opslagfactor van : 1.20
Aanvangskwaliteit tussen: 1.361 - 6.189 jaar restlevensduur
Klein onderhoud     : 10 procent van Groot onderhoud
  
```

Jvv	TOTAAL	KLEINONDERH.	GROOTONDERH.	REHABILITATIE
2014	1989904	180900	1809003	0
2015	1979445	172642	1726424	80378
2016	1277201	78458	784582	414160
2017	1062481	41789	417891	602800
2018	1122821	50686	506866	565268

KOSTEN GROOT ONDERHOUD EN REHABILITATIE (EXCL. KLEIN ONDERHOUD):

Jvv	TOTAAL	ASFALT	ELEMENTEN	CEMENT-BETON	%ACHTERSTALLIG
2014	1809003	171561	1637442	0	26.98
2015	1806802	169448	1637354	0	12.65
2016	1198743	221457	977286	0	0.00
2017	1020692	143286	877406	0	0.00
2018	1072135	183169	888966	0	0.00
Totaal:	6907378	888922	6018455	0	
Gem 1-5jr:	1381475	177784	1203691	0	
L.termijn:	1180864	162670	1018194	0	

	%TOTAAL	%ASFALT	%ELEMENTEN	%CEMENT-BET.
2014	26.98	19.98	28.04	0.00
2015	12.65	5.90	13.63	0.00
2016	0.00	0.00	0.00	0.00
2017	0.00	0.00	0.00	0.00
2018	0.00	0.00	0.00	0.00
2019	0.00	0.00	0.00	0.00

7.3.2 Een budgetplanning maken

De budgetplanning houdt bij de planning rekening met jaarlijkse onderhoudsbudgetten. Indien het budget kleiner is dan het budget volgens de basisplanning dan schuift kikker maatregelen naar het volgende jaar door. Hierdoor ontstaat dan achterstallig onderhoud.

Opmerking:

De registratie van deze projecten worden in de actieve databank opgeslagen waardoor deze functie uitsluitend werkt als er gebruik wordt gemaakt van een databank, en niet als er gebruik wordt gemaakt van de Werkbestanden en/of een DBV bestand !

Invoeren jaarbudgetten

indien nog geen projecten zijn ingevoerd geeft kikker een venster weer waarmee de standaard budgetten ingevoerd kunnen worden.

Door gebruik te maken van de operationele planning en het prioriteren van de maatregelen wordt de operationele planning gevuld met zacht geplande maatregelen.

1. Toepassingen => Operationeel maatregelen en projecten plannen => Projectregistratie => Maatregelen (uit kapitaalslasten)

Indien er nog geen projecten zijn ingevuld geeft Kikker onderstaand venster weer.

Hiermee kan de projectregistratie automatisch met projecten en budgetten worden gevuld.

2. Druk op de knop [OK]

Het projectregistratie venster wordt nu weergegeven.

Hierin kunnen de projecten nader worden gespecificeerd. Deze functie vult de projecten met de Code = "basis_...", automatisch met Wegvakonderdelen en maatregelen.

Code	Omschrijving	Begin	Eind	Krediet	Schijf
basis_...	Basisplanning 2014	20140101	20141220	400000.00	2014
basis_...	Basisplanning 2015	20150101	20151220	400000.00	2015
basis_...	Basisplanning 2016	20160101	20161220	400000.00	2016
basis_...	Basisplanning 2017	20170101	20171220	400000.00	2017
basis_...	Basisplanning 2018	20180101	20181220	400000.00	2018

7.3.3 Rapportage kosten van de budgetplanning

1. Toepassingen => Tactisch beoordelen => Budgetplanning

Hierbij worden de kosten op het gemiddelde jaar van de maatregel bandbreedte geplaatst.

(op 7 jaar bij een bandbreedte van 6 tot 8 jaar)

Bij de planning wordt rekening gehouden met de jaarlijkse onderhoudsbudgetten.

Indien het budget wordt overschreven, dan schuift de maatregel naar het volgende jaar door.

Hierdoor ontstaat dan wel achterstallig onderhoud!

De rapportage wordt getoond in Notepad waarin onderstaande informatie is opgenomen:

- per jaar de vervangingskosten, per verhardingstype en maatregelgroep;
- per jaar het percentage achterstallig onderhoud.

Budgetplanning Wegen. Datum: 13-2-2014 :

```
Naam begroting      : 2014 tot 2019
werkgebied          : wegvakonderdelen minus operationele planning
operationele planning : Geen project
Gewijzigde richtlijnen : Nee
Zelf beoordeeld     : 0 wegvakonderdelen, met totaal oppervlak van 0 m2
Lange termijn budget : Inclusief rehabilitatie
Startjaar:          : 2014
Aantal wegvakonderdelen : 2646
Aantal zonder maatregel : 6
Gepland areaal      : 591327
Incl. opslagfactor van : 1.20
Aanvangskwaliteit tussen: 5.419 - 6.189 jaar restlevensduur
Klein onderhoud     : 10 procent van Groot onderhoud
```

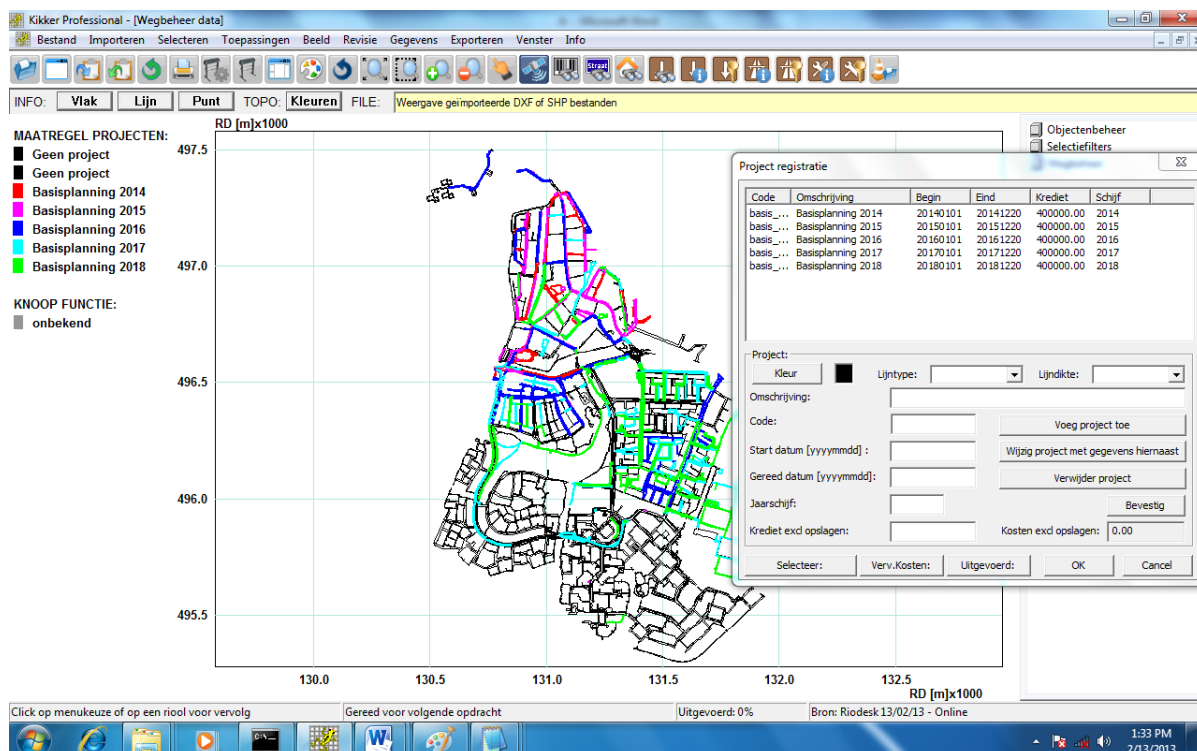
JVV	TOTAAL	KLEINONDERH.	GROOTONDERH.	REHABILITATI
2014	439987	39998	399988	0
2015	439991	39999	399992	0
2016	439977	39997	399979	0
2017	439995	39999	399996	0
2018	439967	39997	399970	0

KOSTEN GROOT ONDERHOUD EN REHABILITATIE (EXCL. KLEIN ONDERHOUD):

JVV	TOTAAL	ASFALT	ELEMENTEN	CEMENT-BETON	BUDGET	%ACHTERSTALLIG
2014	399988	51994	347994	0	400000	26.98
2015	399992	2444	397548	0	400000	32.56
2016	399979	26467	373512	0	400000	29.98
2017	399996	23244	376752	0	400000	30.83
2018	399970	22688	377282	0	400000	28.82
Totaal:	1999927	126838	1873088	0	2000000	
Gem 1-5jr:	399985	25367	374617	0		
L.termijn:	1084177	144853	939324	0		

ACHTERST.	%TOTAAL	%ASFALT	%ELEMENTEN	%CEMENT-BET.
2014	26.98	19.98	28.04	0.00
2015	32.56	19.65	34.46	0.00
2016	29.98	19.57	31.52	0.00
2017	30.83	17.72	32.75	0.00
2018	28.82	15.71	30.73	0.00
2019	26.78	15.08	28.49	0.00

Als de bovenstaande projectregistratie later opnieuw wordt gestart, Wordt de budgetplanning thematisch in het grafische venster weergegeven..



Opmerking:

Bij de export naar DXF Wegen wordt het actieve thema meegenomen en in de laagnamen verwerkt. De kleuren van de laagnamen dienen dan nog wel ingesteld te worden.

7.3.3 Rapportage specifieke kosten van de budgetplanning

1. Selectie => Via filter => Wegvak onderdelen => Jaarprogramma

Hierbij worden de kosten op het gemiddelde jaar van de maatregel bandbreedte geplaatst. (op 7 jaar bij een bandbreedte van 6 tot 8 jaar)

Bij de planning wordt rekening gehouden met de jaarlijkse onderhoudsbudgetten.

Indien het budget wordt overschreven, dan schuift de maatregel naar het volgende jaar door.

Hierdoor ontstaat dan wel achterstallig onderhoud!

De rapportage wordt getoond in Notepad waarin onderstaande informatie is opgenomen:

- per jaar de vervangingskosten, per verhardingstype en maatregelgroep;
- per jaar het percentage achterstallig onderhoud.

7.4 Operationeel plannen

De operationele planning is in feite een projectregistratie die bestaat uit:

- de registratie van de projectgegevens
- het voor uitvoering van een maatregel, koppelen van wegvakonderdelen en knopen aan projecten.

De operationele planning maakt onderscheid tussen onderhoud en maatregel projecten. Onder onderhoud behoren in principe: inspectie, reiniging en reparatie. Onder maatregelen behoren in principe: renovatie, vervanging en verbetering. Maar u mag in feite alle mogelijkheden kiezen.

Een streng of wegvakonderdeel kunt u koppelen aan 1 onderhoudsproject en aan 1 maatregelproject.

De operationele planning bewaard Kikker in de ODBC-databank. Voor het rekening houden met en weergeven en registreren van deze planning is het dus noodzakelijk verbinding te maken met de ODBC-databank, bijvoorbeeld via menuoptie: "Bestand -> Verbind met ODBC".

Op basis van de gekoppelde maatregelen en project: "jaarschijven", maakt u jaarlijkse maatregelprogramma. U kunt hierop onder meer selecteren en rapportages maken. In afbeelding 7.3 ziet u het Tab-blad: Maatregelenprogramma (naast Onderhoudsprogramma), van het venster "te starten via menuoptie: Selecteren -> Via filter -> Strengen".

Afbeelding 7.3

Selecteer (Leidingen)

Totaal aantal in bestand: 526385 m Geselecteerd (gefilterd):

Onderhoudsprogramma **Maatregelprogramma** Straat Gebied WION Thema Maatrege ◀ ▶

Selecteer items:

Item	Tot.[m]	Sel.[m]	Filter
geen maatr. ...	487359	0	
2015 vervanging ...	118	0	
2015 verbetering ...	3687	0	
2015 renovatie ...	1190	0	
2016 verbetering ...	297	0	
2017 b-behoefteig ...	8074	0	
2018 vervanging ...	3440	0	
2018 b-behoefteig ...	7145	0	
2018 geen maatr....	15041	0	
2018 verbetering ...	29	0	

Onderstaand knoppen voegen types toe of verwijderen deze uit filter criteria.

Voeg alle items toe aan filter

Voeg geselecteerde items toe aan filter

Verwijder geselecteerde items uit filter

Verwijder alle items uit filter

Let op: Indien alle items nee is dit gelijk aan alle items ja.

Tip: Gebruik Shift of Ctrl toets gelijktijdig met muis voor meervoudige selectie van

☒ Weergave lengte bij filter optie

Help Opslaan Nieuw Sluiten Reset Lijst

7.4.1 De registratie van projecten

In afbeelding 7.4 is het projectregistratie venster afgebeeld. Zodra u dit venster laat weergeven verandert Kikker het weergave thema naar maatregel- of onderhoudsprojecten.

U start het venster via de optie onder menu: Planning -> Operationele maatregelen en projecten plannen -> Projectregistratie.



Via knop:  , start u het venster voor de registratie van: Maatregelen.

Indien u nog geen verbinding heeft met de ODBC-databank toont Kikker eerst het: “Aanmelden bij de databank venster”. Na succesvolle aanmelding toont Kikker de operationele planning gegevens uit de ODBC-databank.

In het venster klikt u op een project om de gegevens van het project in het: “Project”, gedeelte weer te geven.

Projecten wijzigen:

Zodra de gegevens zijn weergegeven kunt u deze muteren en opslaan in het venster daarboven via de knop: [Wijzigen project met gegevens hiernaast].

Projecten verwijderen:

Zodra de gegevens van een projecten zijn weergegeven kunt u deze verwijderen via de [Verwijder project] knop, waarna deze ook uit de lijst daar boven wordt verwijderd.

U voegt een project toe door:

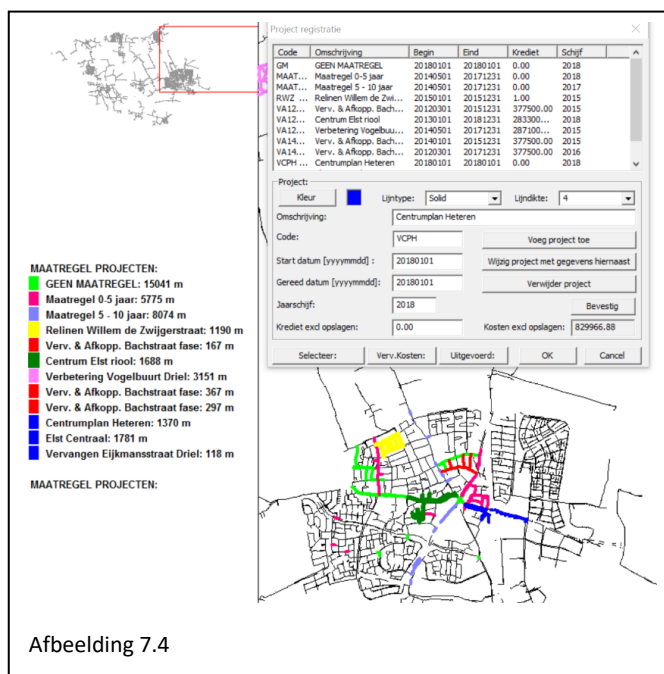
1. een kleur te kiezen,
2. een omschrijving in te voeren,
3. een unieke code van maximaal 10 tekens in te voeren,
4. een start datum en gereed datum in te voeren
5. de jaarschijf waaruit het project wordt betaald,
6. en een krediet exclusief opslagen in te voeren.

Waarna u op de [Voeg project toe] knop klikt. Het project wordt dan aan de lijst daarboven toegevoegd.

Via de [Bevestigen] knop slaat u tussentijds de mutaties op.

Via de [Selecteer] knop selecteert u de strengen en knopen die aan het project zijn gekoppeld.

Via de [Cancel] knop sluit u het venster af, zonder op te slaan. Via de [OK]} knop sluit Kikker het venster af met de vraag of u de mutaties wilt bewaren.



Afbeelding 7.4

7.4.2 Het koppelen van strengen en knopen aan projecten

U kunt op 2 manieren strengen of knopen aan een project koppelen of ontkoppelen:

- Door deze via een selectie toe te voegen of te verwijderen.
- Door deze via het “Leiding Info” en “Knoop Info”, venster stuk voor stuk toe te voegen of te verwijderen.

Afbeelding 7.5

7.4.2.1 Selectie toevoegen

Geselecteerde strengen voegt u toe via de opties onder menu: Planning -> Operationele maatregelen en projecten plannen -> Selectie toevoegen aan maatregelprogramma of project.

Zie afbeelding 7.5.

U kiest in dit venster eerst een projectcode en daarna een maatregelenprogramma.

De opname maakt u definitief door op de [Bevestig] knop te klikken.

Voor het registreren van knopen aan een maatregelen programma selecteert u alleen knopen. Zodra een streng aan de selectie deelneemt koppelt Kikker alleen de streng.

7.4.2.1 Knopen en strengen koppelen aan project via Info venster

Via de Tab-bladen: “Onderhoudplanning” en “Maatregelplanning” in de Info vensters van de knopen en de strengen kunt u de onderhavige knoop of streng koppelen aan een project.

Afbeelding 7.6

Opnemen in programma:	Kosten in Euro's zonder opslagen		
	Adv. Onverhard	Advies Klinkers	Advies Asfalt
☐ Geen maatregel			
☐ Beheerbehoefte			
☐ Inspectie globaal	6.00	6.00	6.00
☐ Inspectie detail	199.69	199.69	199.69
☐ Reparatie	0.00	0.00	0.00
☒ Renovatie	15586.45	15586.45	15586.45
☐ Vervanging	17668.81	24078.17	31403.15
☐ Verbetering			
☐ Reiniging			
Kosten zonder opslagen:			0.00

Zie afbeelding 7.6.

U kiest in dit venster eerst een projectcode en daarna een maatregelenprogramma.

De opname maakt u definitief door op de [Bevestig] knop te klikken.

U verwijdert een streng of knoop van een project door project code: "0" te kiezen en "Geen maatregel".

7.4.3 De maatregeltoets

Via de maatregeltoets worden de operationele maatregelen vastgelegd in jaarplannen.

Per Wegvakonderdeel wordt er bepaald wanneer en welke maatregel er uitgevoerd dient te worden.

1. Druk op de knop  [Vak Info] of **Gegevens => Wegvakonderdelen**

2. Selecteer een Wegvakonderdeel.

3. Selecteer eventueel het Tabblad [Beoordeling]

Hierin wordt aangegeven hoe de **zachte** planning, volgens de CROW publicatie 147, tot stand is gekomen.

Wijzigingen hierin hebben nu geen invloed meer op de **harde** planning !

4. Selecteer het Tabblad [Maatregel Planning]

In dit venster kan de geplande maatregel **hard** gepland worden.

5. Selecteer een maatregel groep
6. Selecteer bij het kenmerk "Code" het project/planjaar waarin de maatregel opgenomen dient te worden.

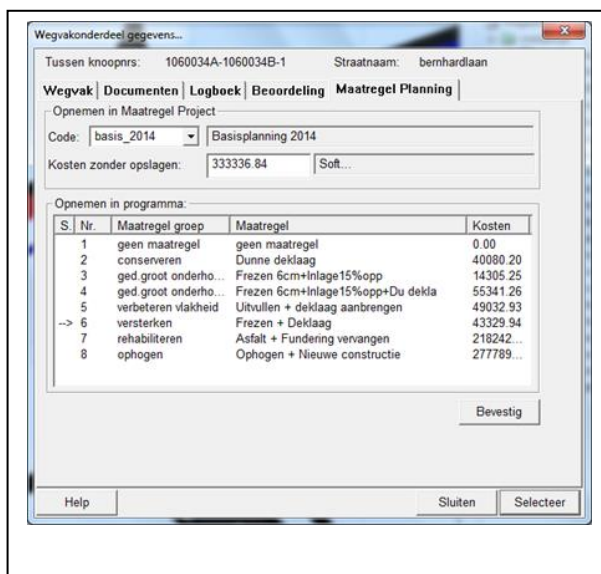
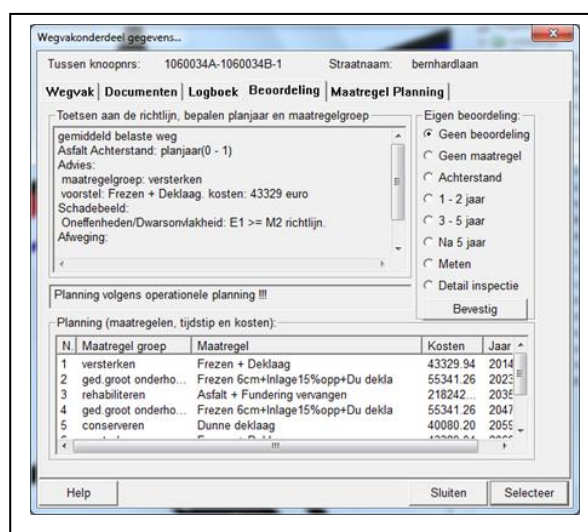
De volgorde van Stap 5 en 6 niet omdraaien, anders wordt Project weer leeg gemaakt !

7. Pas eventueel de berekende kosten aan

8. Druk op de knop [Bevestig]

De omschrijving "**Soft...**", dat achter de "Kosten zonder opslagen" staat, zal dan automatisch gewijzigd worden in "**Hard...**"

Op deze wijze kan voor elk Wegvakonderdeel de maatregeltoets uitgevoerd worden.



7.5 Het instellen van de juiste uitgangspunten

Zie paragraaf 1.3.13 voor het instellen van de juiste prioriteiten, eenheidsprijzen en maatregelen.

7.5.1 Herstellen wettelijke Wegtypes

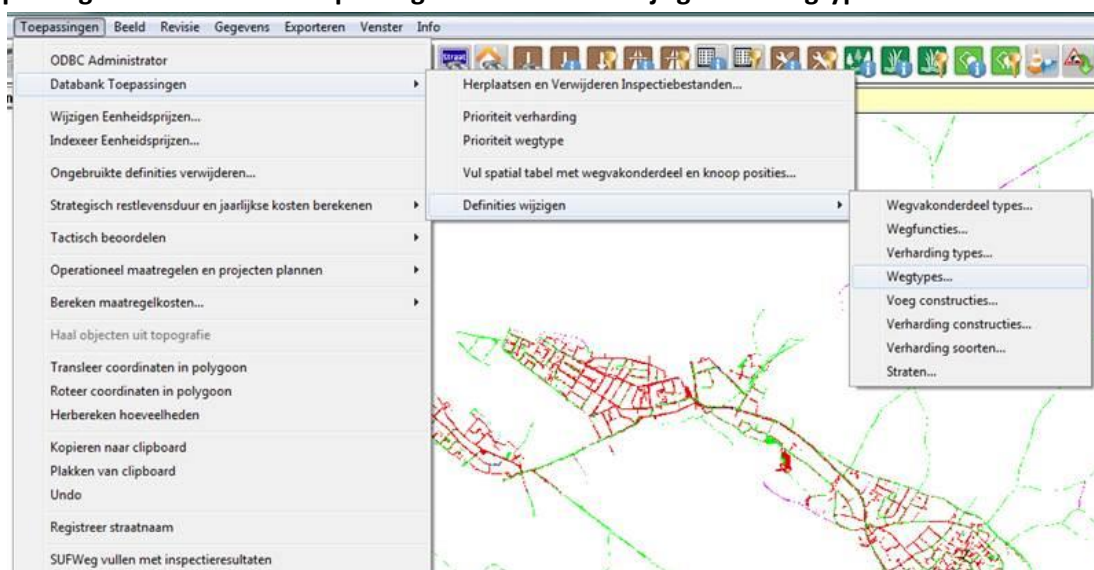
De wegtype teksten zijn essentieel voor Kikker omdat hieraan de eenheidsprijzen, kruisjestabel e.d. wordt gekoppeld. Of wel om met de CROW methodiek te kunnen werken.

Er wordt onderscheid gemaakt in de volgende Wegtypen:

- Hoofdwegennet
- Zwaar belaste weg
- Gemiddeld belaste weg
- Licht belaste weg
- Weg in woongebied
- Weg in verblijfsgebied
- Fietspaden

1. Start Kikker Wegbeheer met de knop **[Online]**, zodat er verbinding is met de databank.
2. Met onderstaande menuoptie het venster voor het wijzigen van de wegtypes in de databank starten.

Toepassingen => Databank Toepassingen => Definities wijzigen => Wegtype...



3. In dit venster kunnen de Wegtypen aangepast worden, door in de laatste kolom de gewenste (juiste definitie) in te tikken.

In dit voorbeeld wordt "n.v.t." veranderd in "hoofdweg".

Code	Type	Aantal	Vervangen door:
6	zwaar belaste weg	144	zwaar belaste weg
7	gemiddeld belaste weg	104	gemiddeld belaste weg
8	licht belaste weg	747	licht belaste weg
9	weg in woongebied	2669	weg in woongebied
10	weg in verblijfsgebied	1630	weg in verblijfsgebied
1	n.v.t.	5808	hoofdwegennet
2	doorg. weg	36	doorg. weg
3	woonstraat	353	woonstraat
4	hoofdweg	13	hoofdweg
5	hoofdwegennet	0	hoofdwegennet
12	fietspad	155	fietspad
13	fietspaden	11	fietspaden

4. Dit doen we ook voor de overige verkeerde wegtype definities.

Code	Type	Aantal	Vervangen door:
6	zwaar belaste weg	144	zwaar belaste weg
7	gemiddeld belaste weg	104	gemiddeld belaste weg
8	licht belaste weg	747	licht belaste weg
9	weg in woongebied	2669	weg in woongebied
10	weg in verblijfsgebied	1630	weg in verblijfsgebied
1	n.v.t.	5808	hoofdwegennet
2	doorg. weg	36	zwaar belaste weg
3	woonstraat	353	gemiddeld belaste weg
4	hoofdweg	13	licht belaste weg
5	hoofdwegennet	0	hoofdwegennet
12	fietspad	155	fietspaden
13	fietspaden	11	fietspaden

5. Druk op de knop **[OK]** om deze aanpassingen in de databank door te voeren.
6. Hierna wordt onderstaand scherm getoond. Druk hier op de knop [Ja] of **[Yes]** om de werkbestanden bij te werken met de nieuwe situatie in de databank.

Definities wijzigen	
Importeer uit ODBC Databank om werkbestanden bij te werken!!!	
Yes	No

7. Controleer of de aanpassingen correct zijn verwerkt.

Toepassingen => Databank Toepassingen => Definities wijzigen => Wegtype...

Definities wijzigen Wegtypes...

Code	Type	Aantal	Vervangen door:
6	zwaar belaste weg	180	zwaar belaste weg
7	gemiddeld belaste weg	457	gemiddeld belaste weg
8	licht belaste weg	747	licht belaste weg
9	weg in woongebied	2669	weg in woongebied
10	weg in verblijfsgebied	1630	weg in verblijfsgebied
4	lich belaste weg	13	licht belaste weg
5	hoofdwegennet	5808	hoofdwegennet
13	fietspaden	166	fietspaden

OK Cancel

8. Het is niet helemaal gelukt. We hebben een tikfout gemaakt: “**lich** belaste weg”.

Maar ook zie je dat alle hoeveelheden goed bij elkaar op zijn geteld en matchen met de vorige afbeeldingen.

Definities wijzigen Wegtypes...

Code	Type	Aantal	Vervangen door:
6	zwaar belaste weg	180	zwaar belaste weg
7	gemiddeld belaste weg	457	gemiddeld belaste weg
8	licht belaste weg	747	licht belaste weg
9	weg in woongebied	2669	weg in woongebied
10	weg in verblijfsgebied	1630	weg in verblijfsgebied
4	lich belaste weg	13	lich belaste weg
5	hoofdwegennet	5808	hoofdwegennet
13	fietspaden	166	fietspaden

OK Cancel

9. “**Lich** belaste weg” veranderen in “**Licht** belaste weg”

10. Druk op de knop **[OK]** om deze aanpassingen in de databank door te voeren.

11. Hierna wordt onderstaand scherm getoond. Druk hier op de knop **[Ja]** of **[Yes]** om de werkbestanden bij te werken met de nieuwe situatie in de databank.

12. Voer de controle nog een keer uit.

Definities wijzigen Wegtypes...

Code	Type	Aantal	Vervangen door:
6	zwaar belaste weg	180	zwaar belaste weg
7	gemiddeld belaste weg	457	gemiddeld belaste weg
8	licht belaste weg	760	licht belaste weg
9	weg in woongebied	2669	weg in woongebied
10	weg in verblijfsgebied	1630	weg in verblijfsgebied
5	hoofdwegennet	5808	hoofdwegennet
13	fietspaden	166	fietspaden

13. Controleer de hoeveelheden in het selectiescherm **Selecteren => Via filter => Wegvak onderdelen**

Selecteer (Wegvakken)

Totaal aantal in bestand: 767804 m Geselecteerd (gefilterd): 0 m

Aanlegjaar Voeg Constructie Verh.soort Verh.type **Wegtype** Aspect Bestand Datu

Selecteer items:

Item	Tot.[m]	Sel.[m]	Filter
onbekend ...	8	0	
zwaar belaste we...	27427	0	
gemiddeld belast...	52915	0	
licht belaste weg ...	293054	0	
weg in woongebie...	208032	0	
weg in verblijfsge...	139924	0	
fietspaden ...	46441	0	

Onderstaand knoppen voegen types toe of verwijderen deze uit filter criteria.

Voeg alle items toe aan filter

Voeg geselecteerde items toe aan filter

Verwijder geselecteerde items uit filter

Verwijder alle items uit filter

Let op: Indien alle items nee is dit gelijk aan alle items ja.

Tip: Gebruik Shift of Ctrl toets gelijktijdig met muis voor meervoudige selectie van

☒ Weergave lengte bij filter optie

Help Opslaan Nieuw Sluiten Reset Lijst

14. Controleer de maatregelprizen : **Toepassingen => Wijzig eenheidsprijzen...**

Wijzigen Eenheidsprijzen...

Code	Ver...	Type weg	Maatregel	Eenheidsprijs in €
Wt ...	asfalt	onbekend	geen maatregel	0.00
Wt ...	asfalt	hoofdwegennet	Niet van toepassing	1.00
Wt ...	asfalt	zwaar belaste weg	Conserveren met EAB	11.72
Wt ...	asfalt	gemiddeld belaste weg	Conserveren met EAB	7.81
Wt ...	asfalt	licht belaste weg	Slijtlaag	3.91
Wt ...	asfalt	weg in woongebied	Conserveren met EAB	7.17
Wt ...	asfalt	weg in verblijfsgebied	Kom niet voor in asfalt	0.00
Wt ...	asfalt	fietspaden	Dunne deklaag	9.99
Wt ...	asfalt	hoofdwegennet	Niet van toepassing	0.00
Wt ...	asfalt	zwaar belaste weg	Frezen 8 cm + inlage 15% opp	5.32
Wt ...	asfalt	gemiddeld belaste weg	Frezen 8 cm + inlage 15% opp	5.32
Wt ...	asfalt	licht belaste weg	Frezen 6 cm + inlage 10% opp	2.29
Wt ...	asfalt	weg in woongebied	Asfalt vervangen door BSS. 10% o	4.95
Wt ...	asfalt	weg in verblijfsgebied	Kom niet voor in asfalt	0.00
Wt ...	asfalt	fietspaden	Frezen 4 cm + inlage 10% opp	1.92
Wt ...	asfalt	hoofdwegennet	Niet van toepassing	0.00
Wt ...	asfalt	zwaar belaste weg	Fre. 8cm+inl. 15% opp+100% EAB	17.04
Wt ...	asfalt	gemiddeld belaste weg	Fre. 8cm+inl. 15% opp+100% EAB	13.13
Wt ...	asfalt	licht belaste weg	Fre. 6cm+inl. 10% opp+100% slijt	6.20
Wt ...	asfalt	weg in woongebied	Asfalt vervangen door BSS. 10% o	4.95
Wt ...	asfalt	weg in verblijfsgebied	Kom niet voor in asfalt	0.00

OK Cancel

7.5.2 Richtlijnen en waarschuwgrenzen aanpassen

Het wijzigen van de waarschuwgrenzen en richtlijnen gebeurt via het exporteren, wijzigen en opnieuw importeren van deze parameters:

1. Via menuoptie: Exporteren -> CSV Objectgegevens -> Beslismodelparameters, voert u de paramaters uit naar een CSV bestand
2. Via bijvoorbeeld MS Excel wijzigt u de parameters
3. Via menuoptie: Exporteren -> CSV Objectgegevens -> start, voert u de wijzigen door voor de huidige sessie. (Indien de parameters zijn opgeslagen in "riodesk.csv", start Kikker hiermee automatisch op.

7.5.3 Prioriteren op beleidsthemas

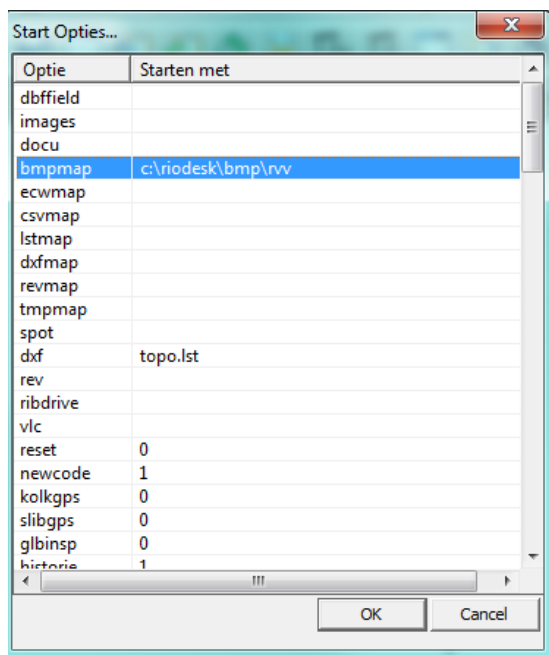
Via menuoptie: Toepassingen -> Startopties, geeft u het venster weer met de startopties. Hierin staan ondermeer de beleidsthema's in waarop u kunt prioriteren.

duurzaamheid	Achter deze optie kunt u een prioriteitsgetal opgeven. (1 t/m 9)	Voor het wegbeheer: Prioriteit getal (1 t/m 9) voor het beleidsthema: duurzaamheid. Hoe hoger het getal des te groter de prioriteit. Zie CROW 147 Standaard heeft deze de waarde: 4
veiligheid	Achter deze optie kunt u een prioriteitsgetal opgeven. (1 t/m 9)	Prioriteit getal (1 t/m 9) voor het beleidsthema: veiligheid. Hoe hoger het getal des te groter de prioriteit. Zie CROW 147 Standaard heeft deze de waarde: 3
comfort	Achter deze optie kunt u een prioriteitsgetal opgeven. (1 t/m 9)	Voor het wegbeheer: Prioriteit getal (1 t/m 9) voor het beleidsthema: comfort. Hoe hoger het getal des te groter de prioriteit. Zie CROW 147 Standaard heeft deze de waarde: 2
aanzien	Achter deze optie kunt u een prioriteitsgetal opgeven. (1 t/m 9)	Voor het wegbeheer: Prioriteit getal (1 t/m 9) voor het beleidsthema: aanzien. Hoe hoger het getal des te groter de prioriteit. Zie CROW 147 Standaard heeft deze de waarde: 1

Hoofdstuk 8: Inspecteren

8.1 Registratie verkeersborden

Naar aanleiding van opmerkingen uit het veld hebben we de registratie van verkeersborden veranderd.



De 1^e verandering betreft de bitmaps van de bordtypes. Kikker leest bij opstart automatisch de bordtypes in uit de map die achter startoptie: "bmpmap", staat geregistreerd. De standaard bordtypes worden dan niet geladen. De inspecteur kiest bij registratie van het bordtype uit het aangegeven mapje. Het startopties venster start u via menuoptie: "Toepassingen -> Startopties".

Gebruik in het mapje bij voorkeur de door Riodesk verstrekte bitmaps in verband met de weer te geven afmetingen.

De belangrijkste verandering is dat men bij registratie van meerdere borden per knoop men deze borden stuk voor stuk (maximaal 9 per knoop) kan inspecteren.

Hierdoor is het niet meer noodzakelijk per bord een knoop aan te maken. Voorheen was alleen inspectie per knoop mogelijk.

Wij adviseren nu de registratie van een drager met borden op te bouwen rond 1 knoop. Deze knoop heeft de functie: meubilair, en het type drager. Zo hoeft men ook maar 1 knoopnummer te registreren.

De registratie kan via de volgende stappen plaats vinden:

1. Plaats de drager
2. Inspecteer de drager
3. Plaats een bord op de drager/knoop
4. Inspecteer het bord

5. Plaats een bord op de drager/knoop
6. Inspecteer het bord
7. Etc..

1. Plaats de drager



plaats knoop (venster A verschijnt):

Toevoegen knoop

Nummer en locatie (Klok 1-12):
knoopnummer: 0001

Coördinaten x,y in m:
X: 122454.816 Y: 520530.656

Straat:

Eigenaar:

Beheerder:

Type: dragers

Status:

Volgdoet:

Afmeting: m/graden

Leeftijd: jaartal

Opm:

Datum:

knoopfunctie: meubilair

Onderhoudstoestand:

Opmerking:

Foto:

Meetwaarde:

Cancel OK

A

Na invoeren van de knoop als drager [OK] start Kikker het venster B voor de registratie van de dra-ger/mast gegevens.

In dit venster staat standaard: “flespaal”, als type ingevuld, als de knoop van het type: “drager” is.

Toevoegen mast

Knoopnummer: 0001

RTC-code:

Mastnr.: 1

Masttype: flespaal

Fabriek:

Materiaal:

Hoogte: m

Dat. plaatsing:

Serienummer:

Bouwjaar:

Nr. Type Groep Wa

Uithouders:

RAL code:

Wattage:

Groepcode:

Schilderen ☐

Verwijderd ☐

Vervanging: €

Cancel OK

B

Na in voeren van de drager [OK]. Kan men deze inspecteren via de knoop inspectie knop:



0001



2. Inspecteer de drager



Inspecteer knoop (venster C verschijnt):

Registreren inspectie Knoop: 0001

knoopnummer 0001 Coördinaten: 122459.316-520529.736

Knoop | Levering

Invoer toestandaspect: Ref.: 1 Fotonr:

Aspect: G A+ A

Meting: NTI Wijzig J B C D

Geregistreerde toestandaspecten:

Aspect	Meting	S
Drager geen maatregel nodig (G)	0	0
dekking coating/folie en krassen (A+) volledig en gelijkmatig bedekt	0	0
deuken en gaten (A+) niet beschadigd	0	0
kleurechtheid (A+) niet verkleurd	0	0
natuurlijke aanslag (A+) niet bevuild	0	0
beplakking en graffiti (A+) niet beplakt of beklad	0	0

Opmerkingen: Verwijder

Selecteer leiding Sluiten Bevestig

Door op de [Wijzig] knop te drukken accepteert de inspecteur het eerste toestandaspect: “*Drager geen maatregel nodig (G)*”. En geeft kikker de volgende weer: “*dekking coating/folie en krassen (G) niet gecontstateerd*”.

De inspecteur kan in de aspect list-box een andere karakterisering van het toestandaspect kiezen en deze bevestigen door op de knop [Wijzig] te drukken. Waarna het volgende aspect verschijnt. Zo loopt de inspecteur het lijstje af.

De inspecteur kan in de lijst klikken om een toestandaspect in de aspect list-box te plaatsen, waarna het doorlopen van de lijst vanaf dat punt wordt gestart. Door met de rechtermuisknop op een aspect in de lijst te klikken verandert de karakterisering van het aspect.

Ook is het mogelijk op een aspect in de lijst te klikken en met de [shift] toest ingedrukt op een aspect daaronder. Kikker selecteert de tussenliggende aspecten waarna men via de knop J t/m D men de karakterisering van deze aspecten kan wijzigen.

Let op! Voor de registratie van de inspectie moet men een keer op de [wijzig] knop drukken.

Druk op de [Bevestig] knop om de inspectie op te slaan.

Resultaat: 1 inspectie in het logboek van de knoop, zie venster D

Knoop info...

knoopnummer 0001 Coördinaten: 122459.316-520529.736

Knooppunt | Documenten | Logboek | Punt | Mast | Onderhoud Planning | Maatreg

Selecteer gebeurtenis:

20150219 - inspectie - Knoop - 1 Vanuit knp V/T: 1 Start Video

Datum: 20150219

O=openstaand, H=hersteld, V=vervangen

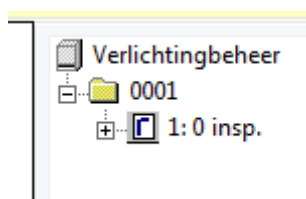
Aspect

Drager geen maatregel nodig (G)
dekking coating/folie en krassen (A+) volledig en gelijkmatig bedekt
deuken en gaten (A+) niet beschadigd
kleurechtheid (A+) niet verkleurd
natuurlijke aanslag (A+) niet bevuild
beplakking en graffiti (A+) niet beplakt of beklad
scheefstand (A+) 0 graden per stuk

Opm: Bron: C:\Users\Hendrik\Documents\t15.rev, Bedrijf: onbekend

Help Sluiten Selecteer

In de treeview staat de tekst: “insp.”, achter het mast/drager symbool::



3. Plaats een bord op de drager/knoop



Bord plaatsen (venster E verschijnt):

Toevoegen bord

Knoopnummer: 0001 Nr. Type Hoogte Hoek

Bordnr.: 1

Kies Bord

Bordtype: ▼

Hoek: ▼

RVV Formaat: ▼

Reflectie: ▼

Peil: ▼

☐ Verwijderd Inspectie Cancel OK

Klik op de knoop in het grafische venster om het knoopnummer van de drager te registreren.

Start met de registratie van het eerste bord. Deze heeft automatisch het Bordnr.: 1

Klik vervolgens op de [kies bord] knop om een bordtype te selecteren, venster F verschijnt:

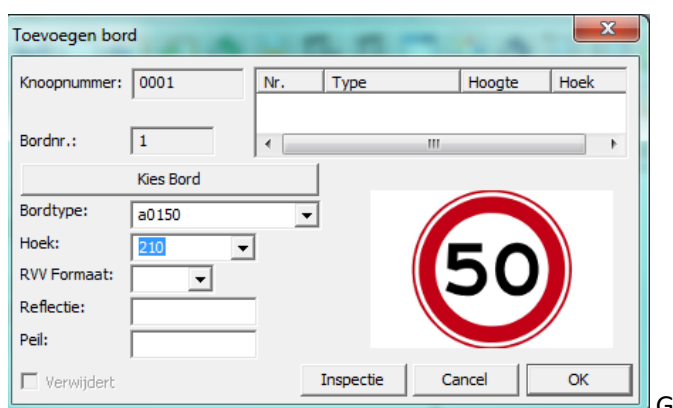


In dit venster selecteert u een bord door het betreffende bitmap bestandje te openen.

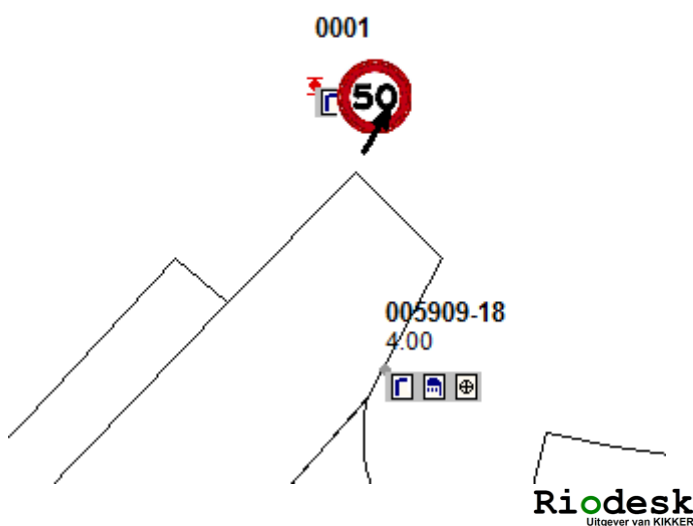
Waarna in het bord venster de bitmap wordt weergegeven (zie weergave G)

Vul vervolgens de hoek in, eventueel via de listbox:

- 0 graden is vanuit het noorden
- 90 graden is vanuit het westen etc.



Sla het bord op met de [OK] knop.

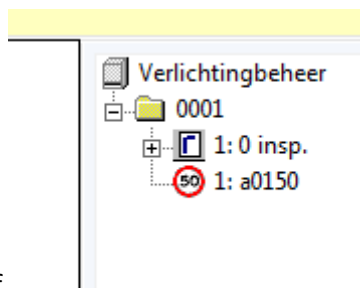


U kunt hierna de inspectie van het bord uitvoeren. Dit kan niet tijdens het toevoegen want men kan pas inspecteren als het bord is toegevoegd.

4. Inspecteer het bord



Bord wijzigen of



klik op het bord in de treeview.

Nr.	Type	Hoogte	Hoek
1	a0150	...	210.000

In dit venster kunt u:

- de gegevens van het bord wijzigen. Eventueel eerst in dit venster op het te wijzigen bord in de lijst klikken boven het figuur van het bord. De wijzigingen slaat u op door op de [OK] knop te klikken.
- Het inspectie venster van het bord starten door op de [Inspectie] knop te klikken. Kikker geeft daarna het venster weer volgens weergave K

Registreren inspectie Knoop: 0001

knoopnummer 0001 Coördinaten: 122459.316-520529.736

Knoop | Levering

Invoer toestandsaspect:

Zoekcode: Ref.: 1 Fotonr:

Aspect: Bord geen maatregel nodig (G) G A+ A

Meting: 0 NTI Wijzig J B C D

Geregistreerde toestandsaspecten:

Aspect	Meting	S
Bord geen maatregel nodig (G)	0	0
Bord hoogte > 2.2m	0	0
Bord grootte klasse I	0	0
Bord reflectie honingraat	0	0
Bord leverancier Pol	0	0
Bord bouwjaar (zie bouwjaar in meting)	0	0

Opmerkingen: Verwijder

Selecteer leiding Sluiten Bevestig

Zie voor de werking van dit venster de eerder beschreven procedure voor het invoeren van inspectiegegevens voor de drager.

De aspecten voor sanering staan helemaal onderaan. Deze zijn zonder totaal overzicht moeilijk in het veld te inspecteren.

Druk op [Bevestigen] knop om de inspectie op te slaan.

Daarna het "Muteren Bord", venster afsluiten.

In het logboek van de knoop staan nu 2 inspectie. Zie weergave L

Knoop info...

knoopnummer 0001 Coördinaten: 122459.316-520529.736

Knooppunt | Documenten | Logboek | Punt | Mast | Bord | Onderhoud Planning

Selecteer gebeurtenis:

20150219 - inspectie - Knoop - 1 Vanuit knp V/T: 1 Start Video

20150219 - inspectie - Bord - 1 Datum: 20150219

O=openstaand, H=hersteld, V=vervangen

Aspect

Bord geen maatregel nodig (G)

Bord hoogte > 2.2m

Bord grootte klasse I

Bord reflectie honingraat

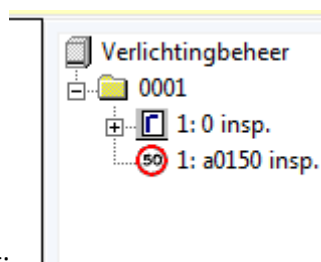
Bord leverancier Pol

Bord bouwjaar (zie bouwjaar in meting)

Bord bevestiging scharnierbeugel

Opm: Bron: C:\Users\Hendrik\Documents\15.rev, Bedrijf: onbekend

Help Sluiten Selecteer



Ook is de inspectie in de treeview verwerkt:

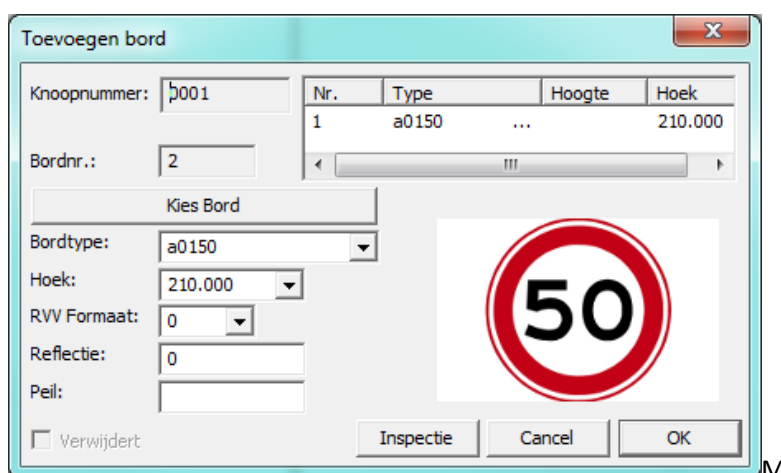
5. Volgend bord en inspectie

Zoals beschreven in de stappen 3 en 4.

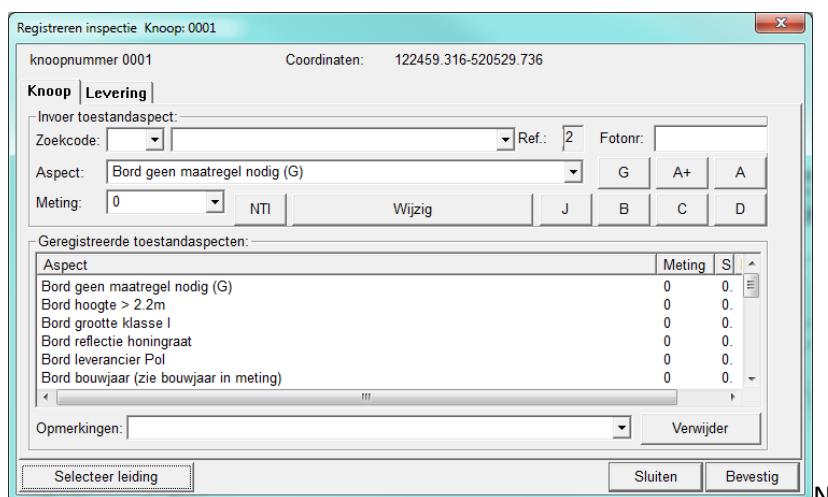
Bij het toevoegen van een bord bij een bestand bord kopieert kikker de gegevens van het vorige bord. Zodat u meestal alleen het bordtype hoeft te veranderen.



Bord gekopieerd nu nog ander bordtype kiezen en op [OK] knop drukken. Kikker nummert de borden automatisch, zie weergave M



Let bij het invoeren van de inspectie van het 2^e bord op het "Ref:" nummer in het inspectie venster. Dit is het bordnummer, zie weergave N.



Het resultaat is te controleren in het logboek van de knoop/drager. En in de treeview:

Knoop info...

knoopnummer 0001 Coördinaten: 122459.316-520529.736

Knooppunt | Documenten | Logboek | Punt | Mast | Bord | Onderhoud Planning

Selecteer gebeurtenis:

20150219 - inspectie - Knoop - 1
20150219 - inspectie - Bord - 1
20150219 - inspectie - Bord - 2

Vanuit knp V/T: 2 Start Video

Datum: 20150219

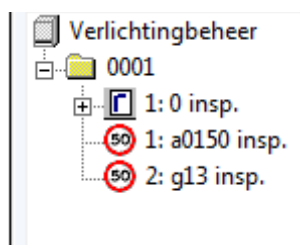
O=openstaand, H=hersteld, V=vervangen

Aspect

Bord herstellen (A)
Bord hoogte > 2.2m
Bord grootte klasse I
Bord reflectie honingraat
Bord leverancier Pol
Bord bouwjaar (zie bouwjaar in meting)
Bord bevestiging scharnierbeugel

Opm: Bron: C:\Users\Hendrik\Documents\t15.rev, Bedrijf: onbekend

Help Sluiten Selecteer



U kunt in de treeview op een knoop, drager, of bordnummer klikken om de gegevens te muteren.

U kunt ook op de gewenste knop in de knoppenbalk klikken en daarna op de knoop om gegevens te wijzigen.



Een knoop verplaatst u via knop: , de cursor in het x- of y-coördinaten veld plaatsen en op de nieuwe locatie in het venster klikken. Resultaten opslaan door op [OK] te klikken. De borden verplaatsen dan automatisch mee.

Veel succes!

PS. Bij meer dan 5000 inspecties wordt in het revisiebestand te weinig geheugen gereserveerd. U kunt het geheugen vergroten door, kikker te stoppen, via kladblok het revisie bestand te openen en de getallen: 5000,15000,5000 in de 6^e regel te vergroten. Bijvoorbeeld naar 50000,150000,50000. En het bestand weer op te slaan. En kikker weer te starten

#A3=,

#A6=0

#B=ABI,ABH,ABR,AAM,ABS,ABT,ABU,RBF

,,,Inspectrum,,,,2015-02-19

#I=RIB,AIF,INS,RES,IMA,ABH

1,C:\Users\Hendrik\Documents\t15.rev,5000,15000,5000,

Hoofdstuk 9: Uitvoeren

9.1 Aantekeningen

Hoofdstuk 10: BGT Basisregistratie Grootschalige Topografie

De BGT kunt u als basisregistratie gebruiken voor de weergave van beheerobjecten zoals: wegvakonderdelen en overige punten en groenelementen in Kikker. Vanuit Kikker kunt u mutatieverzoeken maken om de weergave in de BGT aan te passen.

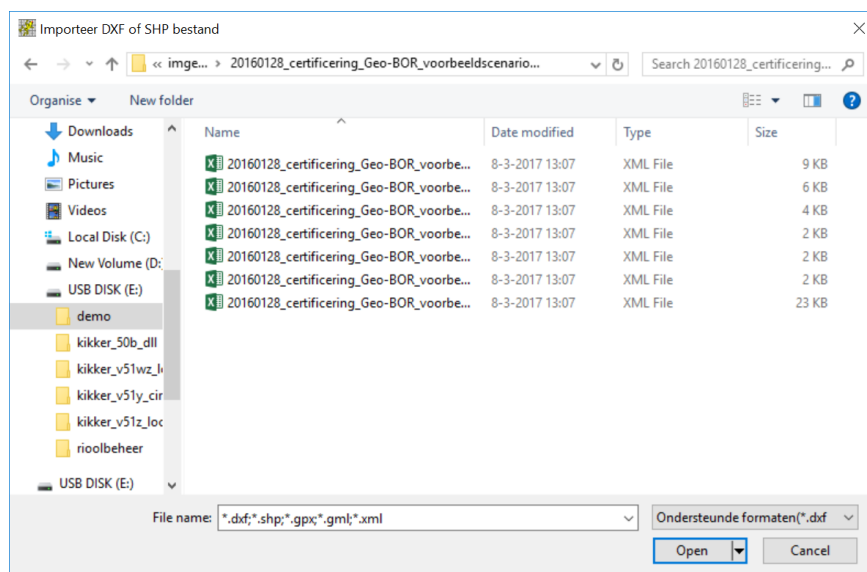
Voor het overnemen van de geometrie en IMGeo (plus) informatie importeert u de BGT topografie in het programma Kikker. Bij voorkeur via een xml-bestand met het Geo-StUF formaat of via SHP bestanden.

In het programma Kikker zitten functies om de topografie en plus informatie op de beheerobjecten over te nemen.

Ook kunt u via Kikker muteren. Voordat u deze mutaties definitief verwerkt maakt u een mutatieverzoek voor de BGT. Deze kunt u in een map plaatsen, via een service verzenden of mailen. De BGT registratie ontvangt dit bericht en past de BGT aan met correctie landmeetgegevens. Vervolgens ontvangt u een aangepaste BGT waarvan u weer de landmeetgegevens overneemt, door te importeren en gegevens over te nemen.

10.1 BGT importeren

Met het programma Kikker kunt u via menuoptie: **Importeren -> GML, DXF of SHP Topografie**, een venster starten waarmee u het topografiebestand kunt selecteren. Zie afbeelding 1



Afbeelding 1

Na selectie van een bestand geeft Kikker afhankelijk van de extensie: GPX, DXF, SHP, GML of XML een vervolg venster weer.

10.1.1 SHP bestanden

Bij SHP bestanden een venster zoals weergeven in afbeelding 2.

Afbeelding 2

Bij SHP bestanden maakt u gebruik van DBF databank bestaand waarin per geometrie een regle met data is opgenomen. Deze regels bestaan uit kolommen met kopjes. In het bovenstaande venster geeft u aan onder welke kopjes Kikker Geo-StUF data van de geometrie kan vinden. U doet dit door op het pijltje te klikken in de invoervelden achter: Laagnaam, Broncode, DatumTijd, Status en Einddatum.

Door op het pijltje te klikken geeft Kikker een lijst weer van alle gevonden kopjes in het DBF bestand. Zie afbeelding 3.

U selecteert vervolgens het juiste kopje behorende bij:

Laagnaam: Het kopje van de kolom met BGT|IMgeo objecttypes, zoals: PND, WGD, BT, etc.

Broncode: Het kopje van de kolom met de bronhoudercodes, zoals: G0226

DatumTijd: Het kopje van de kolom waarin de laatste mutatiedatum van het object staat. Bijvoorbeeld: 20161221100402.

Status: Het kopje van de status kolom. Een status zoals: "bestaand" of "niet-bgt".

EindDatum: Het kopje van de kolom met de eventuele einddatum (terminatiedatum) van het object. Indien hier een datum ouder dan de huidige datum staat is dit object komen te vervallen. Bijvoorbeeld: 2016-04-02

Kikker gebruikt deze gegeven bij het overnemen van data uit de BGT. Bij objecten met een status: "niet-bgt" of einddatum ouder dan de huidige datum mag Kikker deze niet overnemen.

Indien bij startopties (Onder menu: Toepassingen -> startopties), bij "dbfactief" een bronhouder code is ingevoerd neemt Kikker alleen gegevens over van objecten met deze bronhoudercode. Zie afbeelding 4.

Afbeelding 3

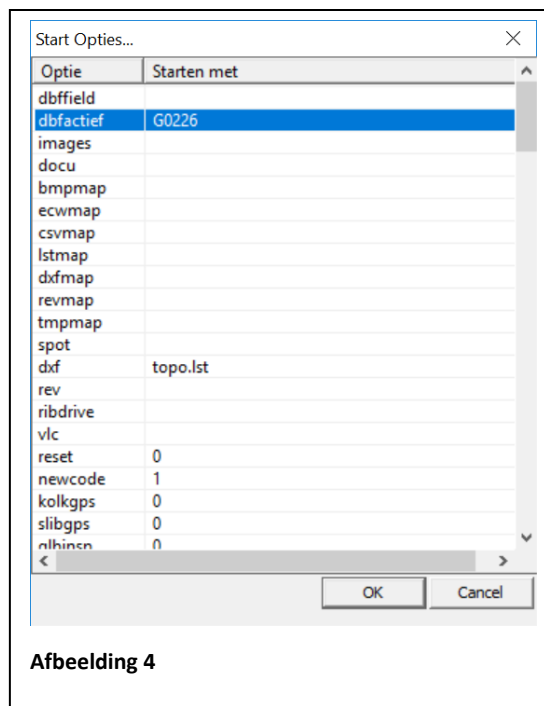
De data achter kolom en tijd gebruikt Kikker om op basis van laatste mutatie-tijdstip wijzigingen in de BGT op te sporen. Wijzigingen die u misschien wil overnemen.

Met behulp van de laagnamen kunt u per objecttype verschillende kleuren en lijndiktes aangegeven. Ook kunt u de weergave en overname van objecttypes/lagen aan- of uitzetten.

Naast het selecteren van de juiste kopjes kunt u in het onderdeel: “Pen Omschrijving”, een standaard kleur en lijndikte selecteren.

Nadat u alles heeft ingevuld drukt u op **[OK]**. U start daarmee het importeren. Nadat de BGT is geïmporteerd geeft Kikker deze in het grafische venster weer.

Om een gehele BGT te importeren dient u waarschijnlijk nog meer SHP bestanden te importeren omdat SHP bestanden maar 1 geometrie type kunnen bevatten. U heeft aparte SHP bestanden voor punten, vlakken en lijnen.



Afbeelding 4

10.1.2 XML bestanden⁴

Ook kunt u XML⁵ met topografie volgens het schema:

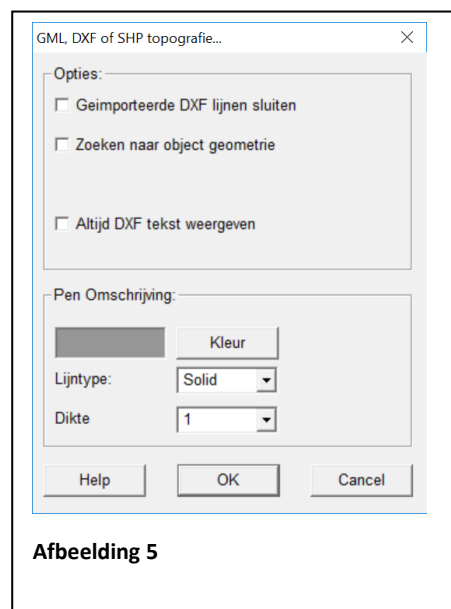
<http://www.geostandaarden.nl/imgeo/2.1/stuf-imgeo> importeren.

Omdat in dit schema is beschreven waar objecttypes, bronhoudercodes, laatste mutatie datum in het XML is geregistreerd hoeft u hier geen vertaalslag tussen kopjes te maken, zoals bij SHP bestanden.

Aan de hand van het schema weet Kikker waar wat staat in het bestand. Het importeer venster is daarom een stuk simpeler, zoals weergegeven in afbeelding 5.

U kunt optioneel een standaard kleur en lijndikte selecteren voor weergave van de betreffende BGT geometrie.

Nadat u op **[OK]** klikt start u het importeren. Nadat de BGT is geïmporteerd geeft Kikker deze in het grafische venster weer.



Afbeelding 5

⁴

⁵ Het Geo-StUF XML bevat GML met de BGT topografie.

10.1.3 GML, DXF en GPX bestanden

Topografie uit andere bestanden zoals GML, DXF en GPX bevatten geen Geo-StUF.

Van de topografie uit deze bestanden geeft Kikker alleen geometrie weer.

Het DXF bevat laagnamen waarop u later kunt selecteren, weergeven en kleuren.

Van het GML neemt Kikker de bestandsnaam over als laagnaam. PDOK levert namelijk per objecttype GML bestanden. Als u extract download van PDOK treft u daarin aparte bestanden aan voor panden, wegdelen, begroeide terreindelen etc.

Via het venster in afbeelding 5 kunt u een standaard kleur en lijndikte aangeven.

Nadat u op [OK] klikt start u het importeren. Nadat de topografie is geïmporteerd geeft Kikker deze in het grafische venster weer.

10.2 BGT Weergave

De weergave van geometrie uit de BGT regelt u via de referentie/topografie balk.

De referentie/topografie balk is de regel, volgens onderstaande afbeelding, onder de knoppenbalk en boven het grafische venster.



Via het gele veld kunt u de weergave van topografie bestanden aan- of uitvinken.

Via de knop: **[Opslaan]**, registreert u de aangevinkte topografie bestandsnamen in het bestand: "topo.lst". Via startoptie: dxf=topo.lst, importeert Kikker deze bestanden automatisch bij opstart. Hierbij hanteert Kikker de bij importeren aangeven kleuren, lijndiktes en vertaling van de kopjes bij SHP bestanden.

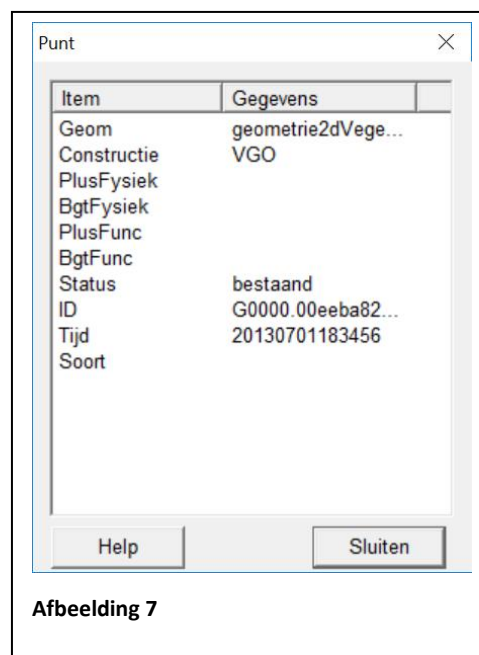
Via de knop: **[Lagen]**, start u een venster waarmee u kaartlagen in de topografie aan of uit kunt zetten. Ook kunt u maximaal 8 kaartlagen een kleur geven.

Via de knop: **[Kleuren]**:

- Kleurt u de topografie vlakken met gekleurde kaart laag
- Geeft Kikker de strengen met werkelijke binnen afmeting weer. Knoopteksten zijn zwart afgebeeld.
- Kleurt Kikker de streng en knoop geometrie vlakken

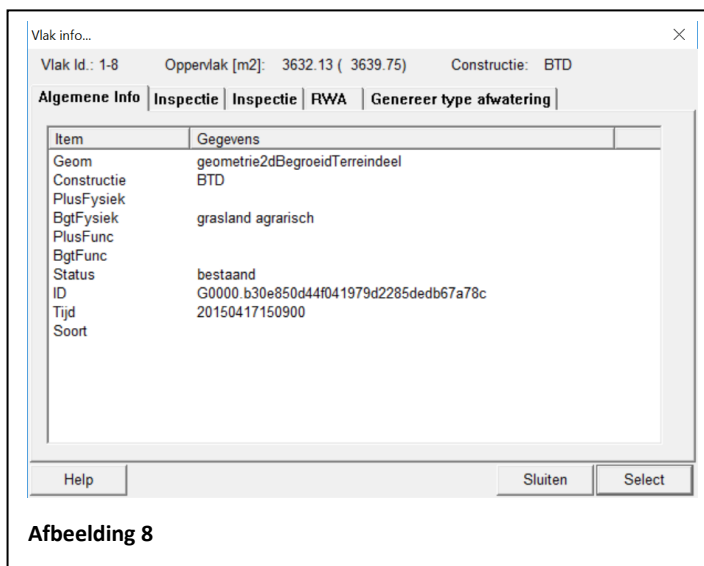
Nadat u op de knop: **[Punt]**, klikt kunt u op een topografie punt symbool klikken, waarna Kikker een venster start met informatie over het topografiepunt. (zie afbeelding 7)

Nadat u op de knop: **[Lijn]**, klikt kunt u op een topografie lijn klikken, waarna Kikker een venster start met informatie over de topografie lijn. (zie afbeelding 8)



Afbeelding 7

Nadat u op de knop: **[Vlak]**, klikt kunt u op een topografie vlak klikken, waarna Kikker een venster start met informatie over de topografie vlak. (zie afbeelding 8)



Afbeelding 8

10.3 BGT selecteren

Na importeren van de BGT kunt u via een venster en via kenmerken geometrie selecteren.

Geselecteerde geometrie toont Kikker met een oranje kleur. U doet dit via de opties onder menu: **Selecteren -> Selecteer geometrie.**

Via optie:

Selecteer: klikt u in het venster en trekt u met ingedrukte muisknop een venster over de te selecteren geometrie.

Deselecteer: maakt u de selectie ongedaan

Niet gesloten: selecteert u alle niet gesloten geometrie (de lijnen).

Niet afwaterend: selecteert u alle geometrie vlakken waarvan het hemelwater niet afvoert naar de riolering

Op mutatie datum: via een venster, volgens afbeelding 9, selecteert u op datum laatste mutatie de geometrie. Deze functie is handig om alle laatste wijzigingen op te sporen.

Te verwijderen geometrie: kikker selecteert alle geometrie met een einddatum eerder of gelijk aan de huidige datum. Deze functie is nuttig om bijbehorende beheerobjecten te controleren.

U kunt geselecteerde geometrie in een apart bestand opslaan via menuoptie: **Exporteren -> DXF of SHP Vlakken.**



Afbeelding 9

10.4 Geometrie handmatig overnemen

Met de knoppen in de knoppenbalk onder de menugroepen: Wijzigen, Toevoegen en verwijderen kunt u de geometrie uit de BTG op beheerobjecten overnemen.

De knoppen verschijnen pas als u een revisiebestand heeft geopend. Handmatige wijzigingen registreert u eerst in dit revisiebestand voordat u deze in de databank doorvoert.

In paragraaf 10.4.2. leest u over de mogelijkheden om handmatig geometrie over te nemen. Voordat u deze knoppen kunt gebruiken dient u eerst een revisie bestand te openen en op een knop te klikken waarmee u een beheerobject kunt benaderen om te wijzigen, zie paragraaf 10.4.1

10.4.1 Revisie bestand openen en benaderen beheerobject om te muteren



Deze knop betekent “Revisie” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen”, “Wijzigen”, “Verwijderen” en “Reinigen en Inspectie”. Deze knop betreft het openen van een bestaand revisiebestand of het aanmaken van een nieuw revisiebestand.

Vervolgactie: Kikker toont een: “Open bestand”, venster. De gebruiker kiest een map en tikt de naam van het bestand in met extensie “.rev” en klikt op de knop: **[Open]**. Vervolgens wordt een venster getoond met informatie over de revisie. Voer eventueel gegevens in en klik op **[OK]**.

Ook geeft Kikker het: “Snap Opties”, venster weer om eventueel de snap instellingen te wijzigen.

Onderstaande knoppen zijn alleen zichtbaar als een revisiebestand is geopend. In dit bestand slaat Kikker de wijzigingen op.



Deze knop betekent “Wegvakonderdeel wijzigingen” en valt onder de functiegroep: “Wijzigingen”. Deze knop betreft het wijzigen van de kenmerken van een wegvak en wegvakonderdeel.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op af in een Wegvakonderdeel, waarna venster met informatie over de Wegvakonderdeel wordt getoond. Deze informatie kan men in dit venster wijzigen. Sla de wijziging op via de **[OK]** knop. Het venster wordt dan afgesloten, waarna men direct op een volgende Wegvakonderdeel kan klikken. De functie is niet repeterend als men het venster met **[Cancel]** afsluit.



Deze knop betekent “Wegvakonderdeel plaatsen” en valt onder de functiegroep: “Toevoegen”. Deze knop betreft het toevoegen van een wegvak en wegvakonderdeel.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Toevoegen Wegvakonderdeel”, venster. De gebruiker voert de gegeven van de Wegvakonderdeel in (of kopieert deze van een andere Wegvakonderdeel, via “Wegvakonderdeel Info”. Via knop **[OK]** wordt de Wegvakonderdeel definitief geplaatst. De gebruiker kan dan in hetzelfde venster een volgende Wegvakonderdeel registreren, en

gebruik maken van de informatie van de vorige Wegvakonderdeel. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.



Deze knop betekent “Wegvakonderdeel verwijderen” en valt onder de functiegroep: “Verwijderen”. Deze knop betreft het verwijderen van een wegvak en wegvakonderdeel.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op af nabij een Wegvakonderdeel, waarna venster wordt getoond waarin men via de **[Ja]** knop de verwijdering bevestigt. Deze functie is repeterend als men bevestigt met **[Ja]** of **[Nee]**. En stopt pas als op een andere menuoptie wordt geklikt.



Deze knop betekent “Element wijzigingen” en valt onder de functiegroep: “Wijzigingen”. Deze knop betreft het wijzigen van de kenmerken van een Punt en Element.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op af in een Element, waarna venster met informatie over de Element wordt getoond. Deze informatie kan men in dit venster wijzigen. Sla de wijziging op via de **[OK]** knop. Het venster wordt dan afgesloten, waarna men direct op een volgende Element kan klikken. De functie is niet repeterend als men het venster met **[Cancel]** afsluit.



Deze knop betekent “Element plaatsen” en valt onder de functiegroep: “Toevoegen”. Deze knop betreft het toevoegen van een Punt en Element.

Vervolgactie: Kikker toont het: “Toevoegen Element”, venster. De gebruiker voert de gegeven van de Element in (of kopieert deze van een andere Element, via “Element Info”. Via knop **[OK]** wordt de Element definitief geplaatst. De gebruiker kan dan in hetzelfde venster een volgende Element registreren, en gebruik maken van de informatie van de vorige Element. Via knop **[Cancel]** sluit men het venster af.



Deze knop betekent “Element verwijderen” en valt onder de functiegroep: “Verwijderen”. Deze knop betreft het verwijderen van een Punt en Element.

Vervolgactie: De gebruiker klikt op af nabij een Element, waarna venster wordt getoond waarin men via de **[Ja]** knop de verwijdering bevestigt. Deze functie is repeterend als men bevestigt met **[Ja]** of **[Nee]**. En stopt pas als op een andere menuoptie wordt geklikt.

10.4.2 BGT geometrie overname knoppen

Nadat u via een plaats of wijzig knop een wegvakonderdeel of element uit de voorgaande paragraaf heeft geklikt beschikt u over de volgende functies om handmatig geometrie over te nemen:



Deze knop betekent “Teken fence op basis van vlak in topografie” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen” en “Wijzigen”. Deze knop betreft het tekenen van een fence op basis van een vlak in de topografie.

Vervolgactie: Klik in het vlak van de referentie topografie om de fence over de geometrie van het vlak te laten tekenen.



Deze knop betekent “Teken fence op basis van (poly)lijn in topografie” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen” en “Wijzigen”. Deze knop betreft het tekenen van een fence op basis van een (poly)lijn in de topografie.

Vervolgactie: Klik op de lijn van de referentie topografie om de fence over de geometrie van de lijn te laten tekenen.



Deze knop betekent “Teken fence op basis van knoop of groenelement vlakgeometrie” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen” en “Wijzigen”. Deze knop betreft het tekenen van een fence op basis van de vlakgeometrie van bestaande knoop of groenelement.

Vervolgactie: Klik in het vlak van de knoop of element geometrie om de fence over deze geometrie te laten tekenen.



Deze knop betekent “Teken fence op basis van streng of wegvakonderdeel vlakgeometrie” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen” en “Wijzigen”. Deze knop betreft het tekenen van een fence op basis van de vlakgeometrie van bestaande streng of wegvakonderdeel.

Vervolgactie: Klik in het vlak van de streng of wegvakonderdeel geometrie om de fence over deze geometrie te laten tekenen.

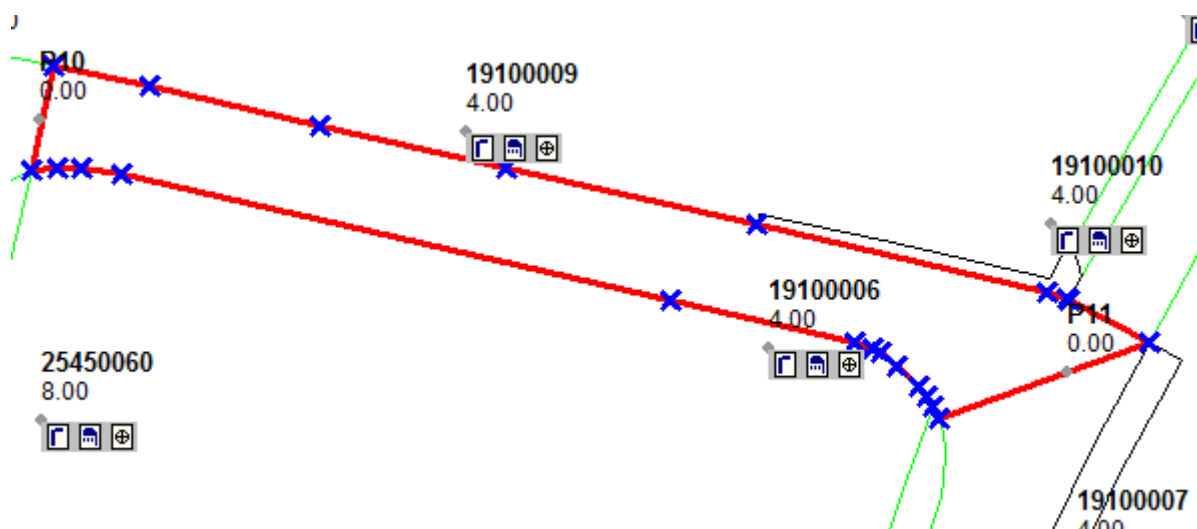


Deze knop betekent “Voeg fence toe aan object geometrie” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen” en “Wijzigen”. Deze knop betreft het toevoegen van een fence vlakgeometrie aan een bestaande objectgeometrie.

1.4.89 Knop “Verwijder fence van object geometrie”



Deze knop betekent “Verwijder fence van object geometrie” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen” en “Wijzigen”. Deze knop betreft het verwijderen van een strengfence vlakgeometrie van een bestaande objectgeometrie.



Afbeelding 10



Deze knop betekent “Plaats extra punt” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen” en “Wijzigen”. Deze knop:

- betreft het muteren van een object geometrie door een extra coördinaat (blauw kruisje) toe te voegen.
- Is toepasbaar indien een objectgeometrie is getekend, tijdens het plaatsen of wijzigen van knopen, elementen, objecten, strengen en wegvakonderdelen. (zie figuur: Objectgeometrie)

Vervolgactie: Klik op de rode geometrie lijn. Ter plaatse van de klik, of op “snap” topografie coördinaat, verschijnt een extra geometriepunt. Zie afbeelding 10.



Deze knop betekent “Verplaats punt” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen” en “Wijzigen”. Deze knop:

- betreft het muteren van de object geometrie door een extra coördinaat (blauw kruisje) te verplaatsen.
- Is toepasbaar indien een objectgeometrie is getekend, tijdens het plaatsen of wijzigen van knopen, elementen, objecten, strengen en wegvakonderdelen (zie figuur: Objectgeometrie)

Vervolgactie: Klik op een blauw kruisje op de rode geometrie lijn. Het kruisje wordt rood. Klik vervolgens op de gewenste nieuwe positie van het kruisje.



Deze knop betekent “Verwijder punt” en valt onder de functiegroepen: “Toevoegen” en “Wijzigen”. Deze knop:

- betreft het muteren van de object geometrie door een extra coördinaat (blauw kruisje) te verplaatsen.
- Is toepasbaar indien een objectgeometrie is getekend, tijdens het plaatsen of wijzigen van knopen, elementen, objecten, strengen en wegvakonderdelen. (zie figuur: Objectgeometrie)

Vervolgactie: Klik op een blauw kruisje op de rode geometrie lijn. Het kruisje verdwijnt.

10.5 Geometrie automatisch overnemen

Kikker kan automatisch geometrie en plus informatie van geïmporteerde geometrie naar beheerobjecten kopiëren.

Kikker kan dit voor 1 discipline tegelijk uitvoeren.

In paragraaf 10.1 leest u over het importeren van de topografie. Om gegevens correct over te zetten dient de topografie uit een XML of SHP bestand te komen.

Kikker neemt de gegevens over van alle zichtbare geometrie. Via de functies in de referentie/topografie balk, zie paragraaf 10.2 kunt u de weergave van geometrie aan of uit zetten.

Belangrijk voor de overname is het uitzetten van geometrie lagen die niets met de betreffende discipline te maken hebben. Als u gegevens wilt overnemen voor de wegvakonderdelen is het belangrijk dat alleen de laag/constructie: WGD (wegdelen is weergeven). Bij elementen is het belangrijk dat alleen de groene lagen/constructies zijn weergegeven. U regelt dit via de knop: **[Lagen]** in de referentie/topografie balk.

Voor het overnemen van geometrie en plus informatie zoekt Kikker uit welke geometrie in de topografie bij welke beheerobject hoort. Kikker doet dit op basis van de geometrie.

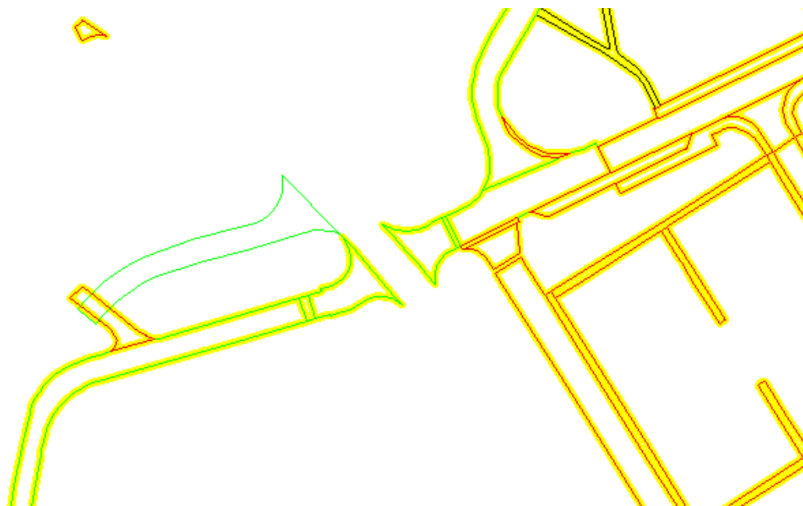
Kikker koppelt geometrie uit de topografie met de geometrie van de beheerobjecten op basis van overlap. Indien er een overlap is van meer dan 51% (instelbaar) koppelt Kikker de geometrie uit de topografie aan het beheerobject.

Indien bij een geometrie uit de topografie geen of onvoldoende overlap met een geometrie van een beheerobject is aangetroffen voegt Kikker het object met de geometrie uit de topografie toe aan de verzameling beheerobjecten.

Indien bij een geometrie van een beheerobject geen of onvoldoende overlap met een geometrie in de topografie aanwezig is selecteert Kikker dit beheerobject. In principe om te controleren of deze beheerobjecten inderdaad niet meer bestaan. Of om deze met de **verwijder selectie** revisie functie te verwijderen. Pas hiermee wel op want als de BGT/Topografie niet volledig is verwijderd men hiermee beheervlakken die wel degelijk bestaan.

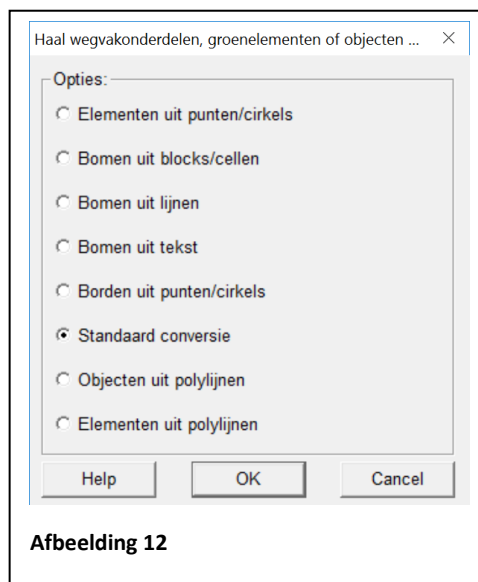
Bovenstaande functie voert u als volgt uit:

1. Start Kikker
2. Kies in het welkom venster offline een werkbestand (beheerkaart) of ga online met de databank om de beheerkaart uit de databank te tonen.
3. Nadat Kikker de beheerkaart weergeeft importeert u de topografie via menufunctie: **Importeren -> GML, DXF of SHP topografie.** (zie paragraaf 10.1)
4. Nadat Kikker zowel de beheerkaart als de topografie kaart weergeeft (soms moet u hiervoor even inzoomen, zie afbeelding 11) start u het overname proces via menufunctie: **Omzetten -> Haal wegvakonderdelen en beplantingsvlakken over uit topografie.**



Afbeelding 11

5. Kikker geeft vervolgens het venster in afbeelding 12 weer:
6. Kies bij wegvakonderdelen voor standaard conversie. Bij beplantingsvlakken kiest u voor **elementen uit polylijnen**. Voor bomen (punt elementen) kiest u voor **elementen uit punten/cirkels**. En klik op **[OK]**
7. Bij BGT uit SHP bestanden toont Kikker, bij standaard conversie (wegvakonderdelen) het venster weergegeven in afbeelding 13a. Of bij elementen het venster in afbeelding 13b. In dit venster ziet u:
 - a. De naam van het topografie bestand
 - b. De hoeveelheid objecten
 - c. Per wegbeheer gegevensveld de bijbehorende gegevens kolom uit het dbf bestand. Kikker vult hierbij een aantal standaard waarden in. Indien u alleen geometrie wilt overnemen maakt u alle velden leeg.



Afbeelding 12

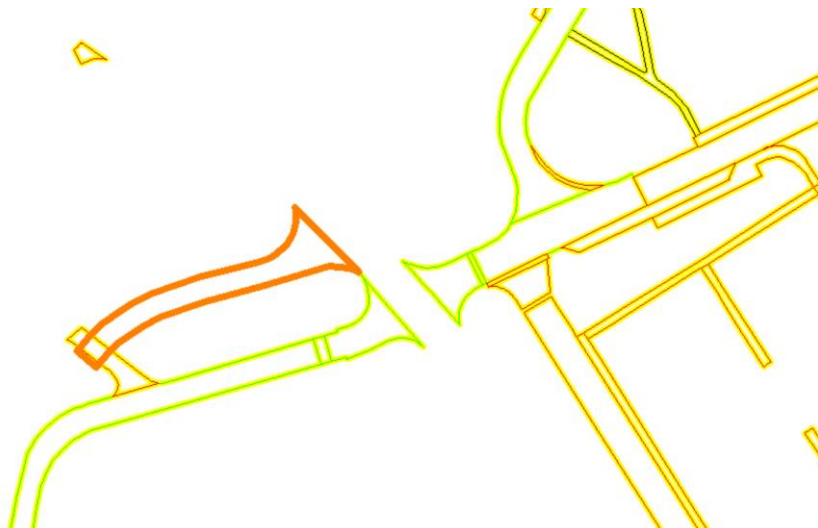
- d. Een veld met een percentage helemaal onderaan. Dit het percentage overlap om vlakken uit de topografie te koppelen aan de beheervlakken.
8. Na invullen klikt u op [OK]⁶ waarna Kikker zoekt naar overlap tussen vlakken. Dit kan een tijdje duren. In de topografie balk kunt u de voortgang controleren.
9. Het resultaat is zoals beschreven in de inleiding en in het voorbeeld in weergave 14. Pas op met verwijderen van

Afbeelding 13a

wegvakonderdelen.

Afbeelding 13b

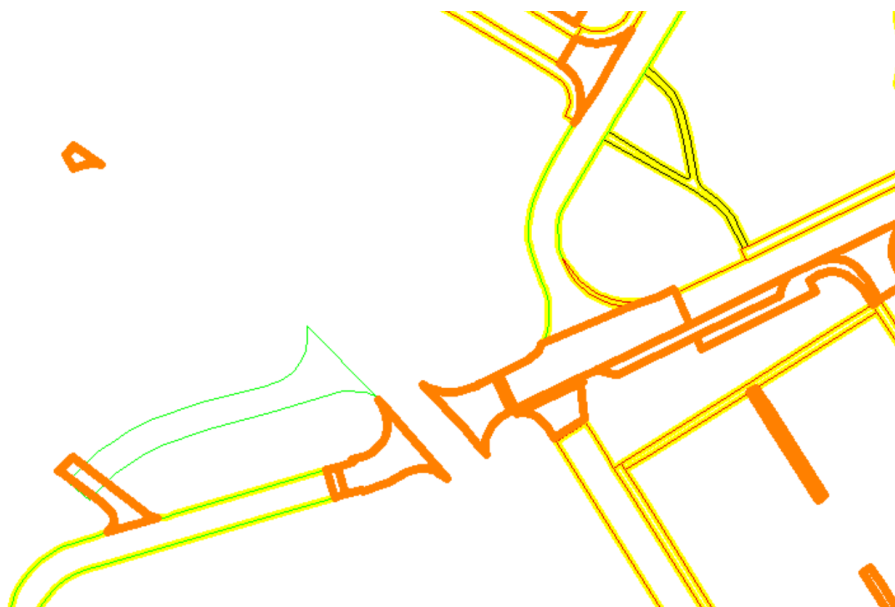
⁶ Indien u andere lagen heeft aanstaan dan WGD geeft Kikker, bij wegvakonderdelen een venster weer waarin u deze alsnog kunt uitzetten. Bij groenelementen krijgt u ook een keuze venster waarin u alsnog lagen kunt uitzetten. Bij groenelementen kan het soms de bedoeling zijn ook verhardingen over te nemen.



Afbeelding 14

10. Geselecteerd zijn de vlakken die niet in de topografie aanwezig zijn. De overige wegvakonderdelen zijn ofwel geactualiseerd met de informatie uit de topografie. Of nieuw uit de topografie.
11. De nieuwe vlakken selecteert via menuoptie: Selecteren -> Nieuwe objecten, zie onderstaande weergave.

Het voorbeeld in afbeelding 15 is gemaakt op basis van het selecteren van onbekende verharding soorten.)



Afbeelding 15

Het resultaat kunt u opslaan in een nieuw werkbestand via menuoptie: **Bestand -> Opslaan als -> dbv kikker bestand.**

Of in de databank, via menuoptie: revisie -> revisie tov ODBC databank weergeven en daarna op te slaan via menuoptie: **Revisie -> Naar ODBC databank -> start.**

10.6 Mutatie en exploratieverzoeken maken

In de vorige paragraaf kunt u lezen hoe u de beheerdata actueel houdt met informatie en geometrie uit de BGT.

Ook heeft u kunnen lezen hoe u handmatig beheerobjecten kunt plaatsen, wijzigen of muteren.

Indien u beheerobject op eigen initiatief wilt plaatsen, wijzigen of muteren kan dit ook. U gebruikt hierbij de functies beschreven in paragraaf 10.4. U kunt met deze functies ook op basis van niet BGT bronnen gegevens overnemen. Zoals revisie van oplevering van werkzaamheden buiten.

Alle mutaties die u vervolgens in het revisiebestand heeft aangebracht kunt u registreren in een mutatieverzoek. In feite is een mutatieverzoek het revisieformaat voor de afdeling Geo die de BGT beheerd.

In plaats van een mutatieverzoek kunt u ook een exploratieverzoek maken. Hierbij tekent u een polygoon om het gebied waarvan u de geometrie en plus informatie opnieuw wilt laten inwinnen.

Beide verzoeken slaat u op in een XML bestand volgens het Geo-StUF.

Er zijn diverse methodes om deze bestanden vervolgens onder de aandacht te brengen bij afdeling Geo. Omdat er geen standaardisatie van het berichtenverkeer van deze informatie is laten we dit aan de beheerorganisatie over. Zelf leveren we een zogenaamde BOR-koppeling waarmee u de berichten naar een endpoint laat versturen. Maar u kunt afdeling Geo ook rechten geven op het mapje waarin u uw verzoeken opslaat. Geo kan hiermee zelf op een verstandige manier mee aan de slag.

Na verwerking van de verzoeken in de BGT komt deze informatie vanzelf weer bij de beheerder terecht. En kan de beheerder de revisie vervolmaken/voltoeien en registreren in de Kikker databank.

10.6.1 Mutatie verzoeken

Na het invoeren van de gewenste mutatie, via de revisiefuncties, klikt u op menuoptie: **Revisie -> Berichten Geo-Bor maken -> .Mutatieverzoek.**

Vervolgens toont Kikker een venster waarmee u een locatie en naam van het bestand kunt ingeven en het verzoek maakt.

10.6.2 Exploratie verzoeken

Na het teken van een polygoon om het gebied die u wilt laten exploreren, klikt u op menuoptie: **Revisie -> Berichten Geo-Bor maken -> Exploratieverzoek.**

Vervolgens toont Kikker een venster waarmee u een locatie en naam van het bestand kunt ingeven en het verzoek maakt.

Hoofdstuk 11: Groenbeheer

Met het groenbeheer kunt u de bij een nader vast te stellen kwaliteitsniveau de jaarlijkse kosten berekenen voor de instandhouding van uw weg- en groenvoorzieningen, zoals: gazons, kunstwerken, meubilair, water en verharding. In feite worden alle groenelementen voorzien van een prijssticker. Wat weer leidt tot een betere bewustwording van uitgaven.

Daarnaast kunt u via inspectievensters toetsen of de instandhouding van de kwaliteit wordt bereikt en kunt u op basis van de inspectie beoordelen waar bijsturing nodig is.

11.1 Beheergroepen, objectgroepen en elementen

Het groenbeheer bestaat uit het beheer van:

- elementen,
- beheergroepen en
- objectgroepen.

Een element bevat aanvullende knoopinformatie, waardoor een knoop: een punt, lijn of vlak kan zijn met aanvullende informatie voor het groenbeheer. Per element kunt u een beheergroep en objectgroep registreren.

Per beheergroep stelt u vast:

- het paspoort van het element;
- de weergave van het element: punt, lijn of vlak en kleur, lijntype en dikte;
- de beheerkosten en uren voor A+, A, B, C en D kwaliteitsniveau;
- levensduur en vervangingskosten;
- standaard knooptype en functie.

Per objectgroep stelt u vast aan welke kwaliteitsniveau's de elementen moeten voldoen.

Met deze informatie kunt u met Kikker rapportages en tekeningen maken met de beheerkosten per element, beheergroep of objectgroep. En kunt u direct het effect zien van areaal uitbreiding en verandering van kwaliteiten.

11.1.1 Elementen

Een element is een knoop(punt) met extra beheerinformatie. Een element kan een punt-, lijn of vlak zijn. Bijvoorbeeld: Een boom, prullenbak, hek, haag, beschoeiing, vijver, sloot, berm, kunstwerk etc.

Een element definieert u altijd met een:

- Objectgroep
- Beheergroep
- Elementsoort
- Knooppunt functie
- Knooppunt type

Een element behoort altijd tot een van onderstaande functies:

- Groen
- Kunstwerken
- Meubilair
- Riolering
- Verharding
- Water

Per functie specificeert u het element nader met een type, zoals: gazon, beplanting, mast, verkeersvoorziening etc..

Kikker kent standaard de volgende functies en types:

- Groen
 - beplanting
 - beplanting-bloembak
 - beplanting-bodembedekkers
 - beplanting-bosplantsoen
 - beplanting-haag
 - beplanting-heesters
 - beplanting-rozen
 - beplanting-vaste planten
 - beplanting-wisselperken
 - boom boomspiegel gras
 - gras-gazon
 - gras-grassportveld
 - gras-recreatief grasveld
 - gras-schraal grasveld
 - gras-kruidachtige vegetatie
- kunstwerken
 - grote kunstwerken
 - kleine kunstwerken
 - nuts en schakelkasten
- meubilair
 - afvalbak
 - containers
 - borden
 - dragers
 - geleide element-palen hekken etc
 - hekken
 - palen
 - recreatief-banken en tafels
 - recreatief-speelvoorzieningen
 - verkeersvoorz.-verlichting
- riolering
 - kolk
 - putafdekking
 - drainuitlaat
- verharding
 - berm
 - gesloten verharding

- gesloten verharding-asfalt
- gesloten verharding-cementbeton
- open verharding-elementen
- open verharding-ongebonden
- Water
 - oevers
 - waterlichaam
- fictief punt

Via knooppunt functie en type geeft u aan onder welke schaalbalk van de “kwaliteitscatalogus openbare ruimte”, Kikker het groenelement moet plaatsen.

Afhankelijk van de schaalbalk geeft kikker onder meer de juiste toestand aspecten weer voor inspectie.

Per objectgroep kunt u per functie de gewenste schaalbalk streefniveau 's aangeven.

Het paspoort, de eenheidsprijzen per kwaliteitsniveau en de weergave van het element bepaalt u via de beheergroep.

In het menu kunt u elementen bewerken via knoppen met de volgende symbolen:

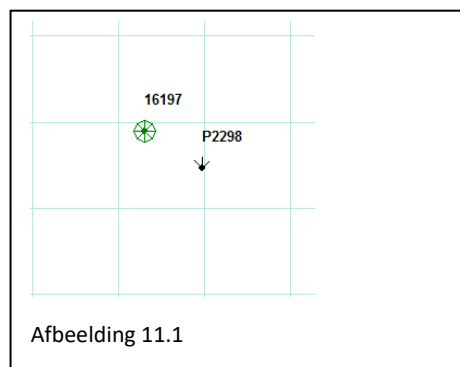
	Het symbool voor een groenelement.
	Het symbool voor een knooppunt. Een groenelement heeft altijd knooppuntgegevens, bijvoorbeeld een knooppuntnummer. Ook bij een lijn of vlak element
	Het symbool voor een boom. Een groenelement kan een boom zijn. Voor bomen heeft Kikker speciale invoer en raadpleeg mogelijkheden.

In Afbeelding 11.1 ziet u voorbeelden van puntvormige elementen.

Bijvoorbeeld: een boom.

Registreer weergave in st onder menuoptie: “Beeld -> Weergave Beheergroepen”

Selecteer het element voor informatie of wijzigen door zo nauwkeurig mogelijk op de knooppunt in het symbool te klikken.

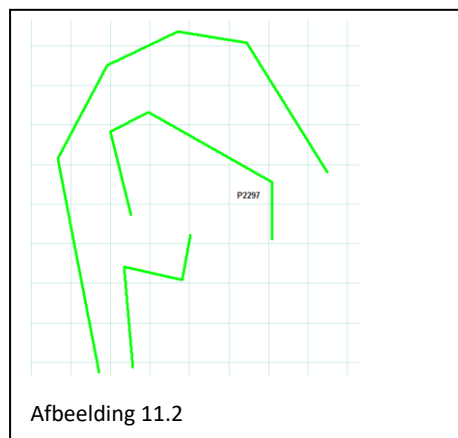


In afbeelding 11.2 ziet u een voorbeeld van lijnvormige elementen.

Bijvoorbeeld: een haag.

Registreer weergave in **m1** onder menuoptie: “Beeld -> Weergave Beheergroepen”.

Selecteer het element voor informatie of wijzigen door net iets onder het nummer (P2297) van het element te klikken.



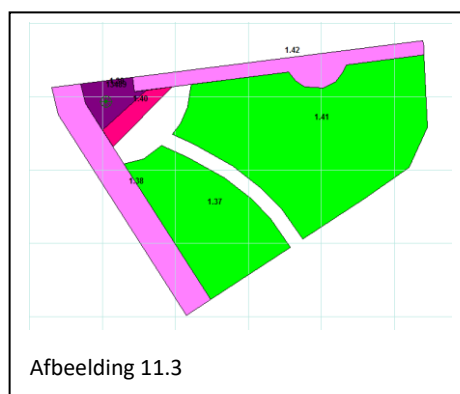
Afbeelding 11.2

In afbeelding 11.3. ziet u een voorbeeld van vlakvormige elementen.

Bijvoorbeeld: een gazon.

Registreer weergave in **m2** onder menuoptie: “Beeld -> Weergave Beheergroepen”.

Selecteer het element voor informatie of wijzigen door in het vlak te klikken. Maar niet op boom of nummer van een lijn vormig element in het vlak.



Afbeelding 11.3

11.1.2 Objectengroepen

Een objectgroep is een verzameling elementen, riolering of wegvakonderdelen waarvoor dezelfde kwaliteitseisen (A+, A, B, C of D) gelden en/of geometrisch bij elkaar horen zoals een park of wijk.

Per objectgroep geeft u per elementfunctie de gewenste kwaliteit (A+, A, B, C, D) aan. Zie afbeelding 11.4

De groenobject menu knoppen herkent u aan het



symbool.

De elementen geregistreerd onder een objectgroep erven de kenmerken van het object. Bijvoorbeeld de gewenste streefwaarden.

Code	Gegeven	Invoer
F01	Object naam:	Gebied om het gemeentehuis
F02	Object code:	gemhuis
F04	Object moeder:	
F03	Object Soort:	openbare ruimte
F05	x (m):	0.000
F06	y (m):	0.000
FZ6	Bodempeil [m tov NA...]	
F08	Oppervlak [m2]:	0.000
F09	Datum Vastegegevens:	0
F10	Tijd Vastegegevens:	0
F11	Type gebied:	onbekend
F12	Type groen:	onbekend
F13	Nivo groen:	A+
F14	Nivo kunstwerken:	B
F15	Nivo meubilair:	C
F16	Nivo riolering:	D
F17	Nivo verharding:	A+
F18	Nivo water:	D
F99	Opmerkingen:	

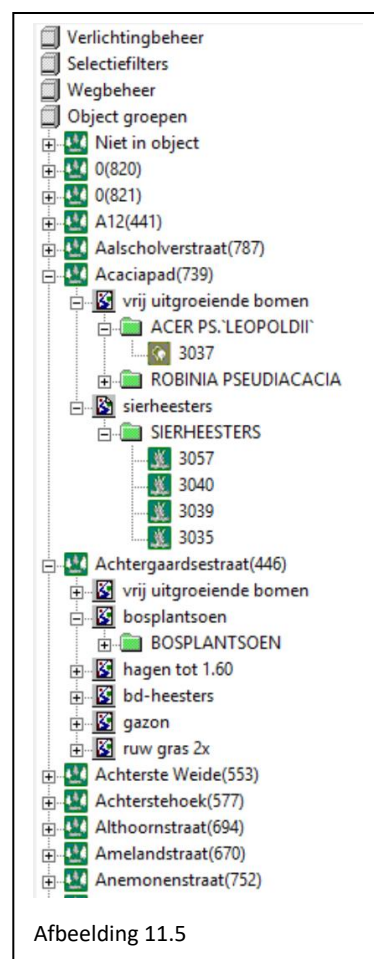
OK Cancel

Afbeelding 11.4

Een groenobject kan Kikker grafisch weergeven. Maar dit hoeft niet. Via de Treeview in Kikker, zie afbeelding 11.5, kunt de objectgroepen raadplegen onder het kopje “Objectgroepen”. Kikker geeft in de Treeview per objectgroep:

- de aanwezige beheergroepen
- per beheergroep de aanwezige elementsoorten
- per elementsoort de groenelementen.

Door in de Treeview op een groenobject of groenelement te klikken geeft Kikker het raadpleeg of wijzig venster weer. Afhankelijk van het feit of u een revisie bestand heeft geopend.



Afbeelding 11.5

11.1.3 Beheergroepen

Een beheergroep geeft de typering van het element aan qua beheer. U kunt de beheergroep

informatie beheren via het “Weergave beheergroep”, venster. U start dit venster via knop: , of via het menu: “Beeld -> Weergave beheergroepen groen”.

Volgens het venster in afbeelding 11.6 geeft u per beheergroep aan hoe Kikker de elementen onder de beheergroep:

- **zal afbeelden** met kleur, lijndikte en type: st=punt, m1=lijn en m2=vlak;
- **de hoeveelheden zal bereken** in type: st=punt, m1=lijn en m2=vlak;
- standaard Knooppunt functie en type;
- **de restlevensduur en vervangingskosten** zal berekenen;
- **de onderhoudskosten zal berekenen** op basis van eenheidsprijzen per streefniveau: A+, A, B, C en D
- **het paspoort gaat afbeelden**. In figuur 11.6 zijn alleen de gegevensvelden aangevinkt die Kikker in het raadpleeg, toevoeg of wijzig venster/paspoort, volgens figuur 11.7 dient weer te geven. De codes G03, G04, G05 komen overeen met de codes van de gegevensvelden in het paspoort van figuur 11.7

Zie hoofdstuk 11.5 over het maken van begrotingen op basis van de eenheidsprijzen, restlevensduur en vervangingskosten per beheergroep

bodehees bodembedekkende heesters

Code	Omschrijving	eenh...	functie	type	lduur[jr]	v.kosten	0	A+	A	B	C	D
vlei-/v...	lei- / vormboom in ver...	st	groen	boom	25	1.00	1.00	0.00	61.04	34.40	34.40	0.00
boom...	boom in bosplantsoen...	st	groen	boom	25	1.00	0.00	0.00	12.73	10.57	9.39	0.00
knot ...	knotboom ...	st	groen	boom	25	1.00	1.00	0.00	11.79	8.08	6.22	0.00
bknot ...	knotboom in berm ...	st	groen	boom	25	1.00	1.00	0.00	19.35	10.10	8.25	0.00
gknot ...	knotboom in gras ...	st	groen	boom	25	1.00	1.00	0.00	19.30	10.10	8.25	0.00
vknot ...	knotboom in verhard...	st	groen	boom	25	1.00	1.00	0.00	23.11	16.48	11.75	0.00
gazo ...	gazon ...	m2	groen	gras	25	1.00	1.00	0.00	1.09	0.86	0.64	0.00
berm ...	berm ...	m2	groen	gras	25	1.00	0.00	0.00	0.09	0.07	0.04	0.00
ruig ...	ruigte ...	m2	groen	gras	25	1.00	0.00	0.00	0.23	0.23	0.17	0.00
graf ...	grafakker ...	m2	groen	gras	25	1.00	0.00	0.00	1.14	1.14	1.14	0.00
hooi/b...	hooiland / bloemenwe...	m2	groen	gras	25	1.00	0.00	0.00	0.23	0.23	0.17	0.00
spee ...	speelgazon ...	m2	groen	gras	25	1.00	0.00	0.00	1.09	0.86	0.64	0.00
dier ...	dierenweide ...	m2	groen	gras	25	1.00	0.00	0.00	0.58	0.58	0.35	0.00
bodeh...	bodembedekkende h...	m2	groen	beplanting-heesters	25	1.00	0.00	0.00	2.22	1.76	1.34	0.00
opgah...	opgaande heesters ...	m2	groen	beplanting-heesters	25	1.00	0.00	0.00	2.11	1.70	1.34	0.00
opgae...	opgaande en bodemb...	m2	groen	beplanting-heesters	25	1.00	0.00	0.00	2.62	2.16	1.70	0.00
vastpl...	vaste planten ...	m2	groen	beplanting-heesters	25	1.00	0.00	0.00	12.09	9.85	9.85	0.00
botar ...	botanische rozen ...	m2	groen	beplanting-heesters	25	1.00	0.00	0.00	3.30	2.91	2.19	0.00
stru ...	struikrozen ...	m2	groen	beplanting-heesters	25	1.00	0.00	0.00	9.36	9.36	9.36	0.00
partg...	particulier gebruik (m...	m2	groen	gras-schraal grasveld	25	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
bosp ...	bosplantsoen ...	m2	groen	gras-schraal grasveld	25	1.00	0.00	0.00	0.29	0.22	0.17	0.00
bos ...	bos ...	m2	groen	gras-schraal grasveld	25	1.00	0.00	0.00	0.25	0.24	0.22	0.00
blok ...	blokhaag ...	m2	groen	beplanting-haag	25	1.00	0.00	0.00	3.67	3.25	2.07	0.00
strah...	strakke haag ...	m2	groen	beplanting-haag	25	1.00	0.00	0.00	11.44	9.51	5.61	0.00

Beheergroep

Kleur: Lijntype: Solid Lijndikte: 2 Eenh: m2

Functie: groen Type: beplanting-heesters

Code: bodehees Levensduur: 25 Jaar Vervangingskosten: 1.000

Beheerkosten bij streefniivo (excl. opslagen)

	Onbekend:	A+:	A:	B:	C:	D:
Overige(€):	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
Arbeid(€):	0.000	0.000	2.170	1.710	1.290	0.000
Machines(€):	0.000	0.000	0.010	0.010	0.010	0.000
Materiaal(€):	0.000	0.000	0.040	0.040	0.040	0.000
Arbeid(u):	0.000	0.000	0.060	0.050	0.040	0.000

Gegevens velden

☒ G03	☒ G11	☐ G19	☐ G79	☐ G87	☐ G95	☐ GA5	☐ GB3	☐ GC1
☒ G04	☒ G12	☐ G20	☐ G80	☐ G88	☐ G96	☐ GA6	☐ GB4	☐ GC2
☒ G05	☒ G13	☐ G21	☐ G81	☐ G89	☐ G97	☐ GA7	☐ GB5	☐ GC3
☒ G06	☒ G14	☐ G22	☐ G82	☐ G90	☐ G98	☐ GA8	☐ GB6	☐ GC4
☒ G07	☒ G15	☐ G75	☐ G83	☐ G91	☐ GA1	☐ GA9	☐ GB7	
☒ G08	☒ G16	☐ G76	☐ G84	☐ G92	☐ GA2	☐ GB0	☐ GB8	
☒ G09	☒ G99	☐ G77	☐ G85	☐ G93	☐ GA3	☐ GB1	☐ GB9	
☒ G10		☐ G78	☐ G86	☐ G94	☐ GA4	☐ GB2	☐ GC0	

Wijzig groep met gegevens hierboven

OK Cancel

Afbeelding 11.6

Opmerking:

Let op de codes G01, G02, G03, etc in het Gegevens veld gedeelte in afbeelding 11.6 en 11.7.

Element info

knoopnummer 117843.000 Coördinaten: 269052.795-577954.817

Element info | Documenten | Logboek | Vlak Controle | Onderhoud Planning | Maatregel I |

Co...	Gegeven	Invoer	Status:
G01	Knoopnummer:	117843.000	onbekend
G02	Element ID:	117843.000	onbekend
G03	Object code:	wijk6c	
G04	Datum Vastegegevens:	20151215	J.aanleg: 0
G05	Tijd Vastegegevens:	101327	Nivo: C
G06	x (m):	269052.7945	J. vervanging: 0
G07	y (m):	577954.8166	
G08	Afmeting/length [m]:	-999.9900	Kosten: Print
G09	Element Functie:	groen	Vervangen: 11.50
G10	Element Type:	beplanting-heesters	Ond. Overig: 0.00
G11	Beheergroep Code:	bodehees	Ond. Arbeid: 14.83
G12	Beheergroep Naam:	bodembedekkende hee...	Ond. Machin: 0.11
G13	Straatnaam:	"veenweg, finsterwolde"	Ond. Materia: 0.46
G14	Eigenaar:	onbekend	
G15	Beheerder:	onbekend	
G16	Oppervlak [m2]:	11.500	

Help Sluiten Selecteer

Afbeelding 11.7

11.2 Raadplegen

11.2.1 Elementen

Een element kunt u raadplegen via knop: . Daarna klikt u in het venster op een element:

- Bij een punt element klikt u zo nauwkeurig mogelijk op het knooppunt of het symbool van het element
- Bij een lijn element klikt u zo nauwkeurig mogelijk net iets onder het nummer van het element.
- Bij een vlakvormig element klikt u in het vlak, niet op een punt of lijn element in het vlak

Indien u niet muteert kunt u een element ook raadplegen door in de Treeview (zie afbeelding 11.5) op een element te klikken. Bij mutatie opent Kikker een wijzig venster.

Vervolgens toont Kikker een venster zoals weergegeven in afbeelding 11.7

In het tab-blad: “Element info”, toont Kikker het paspoort van het element. Dit paspoort is afhankelijk van de beheergroep keuze.

De overige tab-bladen komen overeen met het “Knoop-info”venster en zijn beschreven in hoofdstuk 3.3 t/m 3.7

Zodra het venster is geopend kunt u op een volgend element klikken voor informatie. Of u sluit het venster via de knop: **[Sluiten]**.

11.2.2 Objectengroepen

Een objectgroep kunt u raadplegen via knop: . Daarna klikt u in de geometrie van de objectgroep.

Indien u niet muteert kunt u een objectgroep ook raadplegen door in de Treeview (zie afbeelding 11.5) op een objectgroep te klikken. Bij mutatie opent Kikker een wijzig venster.

Vervolgens toont Kikker een venster zoals weergegeven in afbeelding 11.4

Zodra het venster is geopend kunt u op een volgende objectgroep klikken voor informatie. Of u sluit het venster via de knop: **[Sluiten]**.

11.2.3 Beheergroepen

Het venster met informatie over de beheergroepen start u via knop: , of via het menu: “**Beeld -> Weergave beheergroepen groen**”.

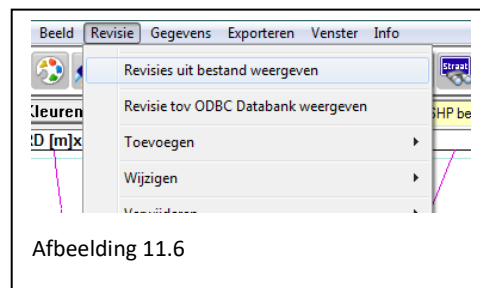
Zie afbeelding 11.6. U sluit het venster via de knop: **[Cancel]**

Naast raadplegen kunt u in dit venster de gegevens van beheergroepen muteren (zie paragraaf 11.3.3). U kunt via dit venster geen beheergroepen verwijderen of toevoegen.

11.3 Toevoegen, wijzigen en verwijderen

Voor het muteren is het nodig dat u een revisiebestand opent. In dit revisie bestand registreert u de gewenste mutaties. Deze mutaties kunt u later via het revisiebestand laten door voeren in de databank.

Via de knop: , in de knoppenbalk of via menuoptie: **“Revisies -> Revisies uit bestand weergeven”**, opent of maakt u een revisiebestand. Waarna u een venster krijgt waarin u: een map voor het bestand selecteert, een bestand kan selecteren of een nieuwe bestandsnaam kan invoeren.



Afbeelding 11.6

Na openen van het revisie bestand krijgt u extra mutatie knoppen in de knoppenbalk en zijn de menuopties onder: **“Revisie”**, allemaal operationeel.

U kunt daarna alleen in het beheervenster muteren. Zodra u gegevens uit een ander bestand toevoegt, bijvoorbeeld uit CSV of SUF, kunt u niet meer muteren. Om verder te gaan dient u daarna het programma opnieuw te starten, en het revisiebestand opnieuw openen.

U kunt in de status blak controleren of het revisiebestand is geopend

Indien u op een andere wijze dan via de revisieknopen gegevens muteert of aanvult dan stopt de revisie. Om door te kunnen gaan moet u dan eerst kikker opnieuw starten en het revisiebestand opnieuw openen.

11.3.1 Elementen

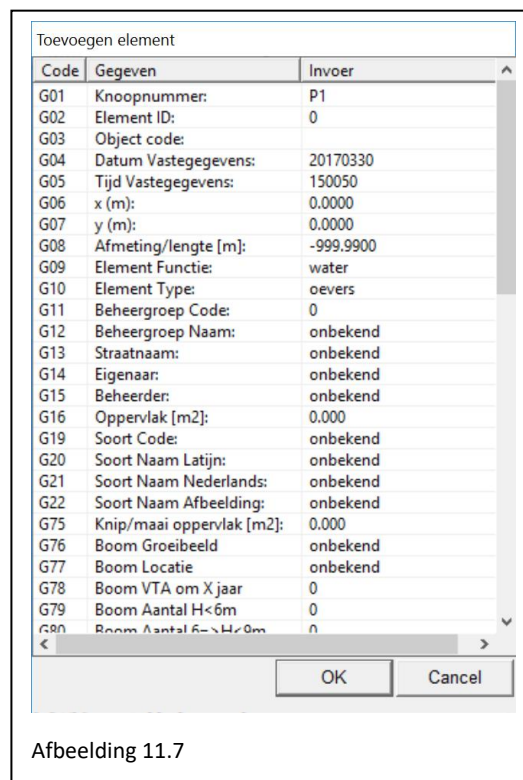
11.3.1.1 Toevoegen

U voegt een element toe met knop: . Kikker geeft daarna een venster weer volgens afbeelding 11.7.

Door in de invoervelden te klikken krijgt u keuzemenu's met beschikbare waarden. Zie afbeelding 11.8.

In een invoer veld mag u ook nieuwe waarden invullen en op deze manier nieuwe beheergroepen maken. (startoptie newcode moet dan wel de waarde 1 hebben).

U kan van een ander element kopiëren via knop: , en vervolgens op het te kopiëren element te klikken.



Code	Gegeven	Invoer
G01	Knoopnummer:	P1
G02	Element ID:	0
G03	Object code:	
G04	Datum Vastegegevens:	20170330
G05	Tijd Vastegegevens:	150050
G06	x (m):	0.0000
G07	y (m):	0.0000
G08	Afmeting/lengte [m]:	-999.9900
G09	Element Functie:	water
G10	Element Type:	oevers
G11	Beheergroep Code:	0
G12	Beheergroep Naam:	onbekend
G13	Straatnaam:	onbekend
G14	Eigenaar:	onbekend
G15	Beheerder:	onbekend
G16	Oppervlak [m2]:	0.000
G19	Soort Code:	onbekend
G20	Soort Naam Latijn:	onbekend
G21	Soort Naam Nederlands:	onbekend
G22	Soort Naam Afbeelding:	onbekend
G75	Knip/maai oppervlak [m2]:	0.000
G76	Boom Groeibeeld	onbekend
G77	Boom Locatie	onbekend
G78	Boom VTA om X jaar	0
G79	Boom Aantal H<6m	0
G80	Boom Aantal 6<=H<8m	0

Afbeelding 11.7

Een element definieert u altijd met een:

- Knoopnummer
- X en Y coördinaat
- Objectgroep (voor de kwaliteit registratie)
- Beheergroep (voor de weergave en kosten)
- Knooppunt functie en type (wordt automatisch ingevuld met standaard type en functie uit de beheergroep)

De X en Y coördinaat registreert u door in het grafische venster te klikken. Na plaatsing treft u hier het knoopnummer aan.

G07	y (m):	0.0000
G08	Afmeting/lengte (m):	-999.9900
G09	Element Functie:	water
G10	Element Type:	oevers
G11	Beheergroep Code:	0
G12	Beheergroep Naam:	onbekend
G13	Straatnaam:	
G14	Eigenaar:	onbekend
G15	Beheerder:	straat- / laanboom
G16	Oppervlak [m2]:	straat- / laanboom in berm
G19	Soort Code:	straat- / laanboom in gras
G20	Soort Naam Latijn:	straat- / laanboom in verharding
G21	Soort Naam Nederlands:	solitaire boom
G22	Soort Naam Afbeelding:	solitaire boom in berm
G75	Knip/maai oppervlak [m2]:	solitaire boom in gras
G76	Boom Groeibeeld	solitaire boom in verharding
G77	Boom Locatie	
G78	Boom VTA om X jaar	
G79	Boom Aantal H<6m	
G80	Boom Aantal 6<= H<9m	

OK Cancel

Afbeelding 11.8

Indien het een lijn- of vlakgeometrie betreft kunt u deze tekenen of van de topografie overnemen met de tekenfuncties van Kikker. Zie paragraaf 10.4.2.

Na de registratie van de gegevens in het venster en het tekenen van de geometrie klikt u op [OK] om het element te plaatsen.

11.3.1.2 Wijzigen

U wijzigt een element door op knop: , te klikken en daarna op een element. Gebruik bij het klikken op of in een element dezelfde richtlijnen als bij het raadplegen.

Nadat u op de geometrie van het te wijzigen element heeft geklikt toont Kikker een venster volgens afbeelding 11.9.

In de invoervelden kunt u nieuwe waarden invoeren of kiezen.

U kan van een ander element kopiëren via knop:  en vervolgens op het te kopiëren element te klikken.

Ook kunt u de geometrie wijzigen via de tekenfuncties van Kikker. Zie ook bijlage III

Gebruik de    knoppen door een coördinaat (blauw kruisje) op de contour (rodelijn) van het element respectievelijk bij te plaatsen, te verplaatsen of te verwijderen.

Of teken in het venster een nieuwe polygoon. Kikker gaat dan deze polygoon overnemen.

Verander eventuele andere velden in het venster.

En druk op **OK** om de gegevens op te slaan. Indien een polygoon is getekend vraagt kikker of u deze wilt overnemen.

U kunt een element ook wijzigen door in de Treeview op het element te klikken.

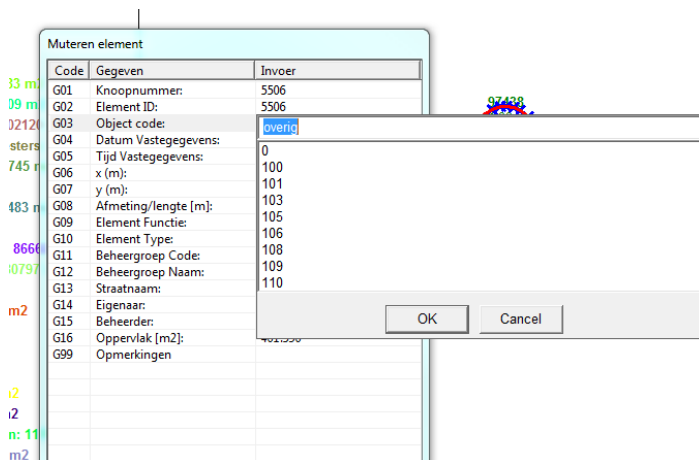
Code	Gegeven	Invoer
G01	Knoopnummer:	117843.000
G02	Element ID:	117843.000
G03	Object code:	wijk5c
G04	Datum Vastegegevens:	20151215
G05	Tijd Vastegegevens:	101327
G06	x (m):	269052.7945
G07	y (m):	577954.8166
G08	Afmeting/lengte (m):	-999.9900
G09	Element Functie:	groen
G10	Element Type:	beplanting-heesters
G11	Beheergroep Code:	bodehees
G12	Beheergroep Naam:	bodembedekkende heesters
G13	Straatnaam:	"veenweg, finsterwolde"
G14	Eigenaar:	onbekend
G15	Beheerder:	onbekend
G16	Oppervlak [m2]:	11.500
G99	Opmerkingen	

OK Cancel

Afbeelding 11.9

Voorbeeld: Wijzigen objectcode elementen:

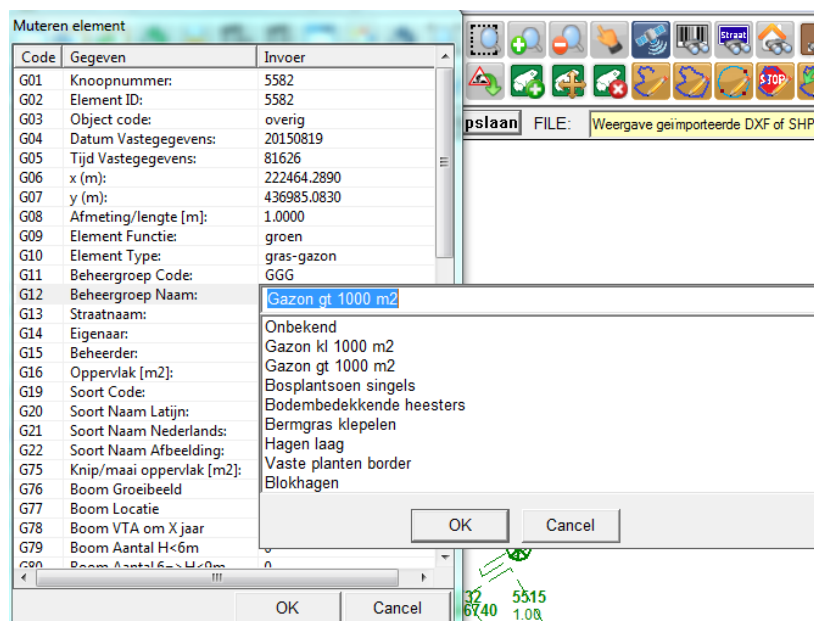
Per element kunt u de objectcode wijzigen via de knop:  , waarna u op het element klikt.



U klikt in het veld achter “Object code” en selecteert uit de lijst de juiste code. In de Treeview rechts van de grafische weergave staan de codes tussen haakjes achter de objectnaam.

Voorbeeld: Wijzigen beheergroep bij elementen:

Het wijzigen van de beheergroep van elementen gaat op dezelfde wijze als bij de hierboven beschreven procedure bij het wijzigen van de objectcode. Alleen muteert u niet de objectcode, maar de beheergroep.



Opmerking:

Via menuoptie: **Wijzigen -> Geselecteerde elementen**, kunt u de gegevens van geselecteerde elementen in 1 keer wijzigen. Kikker geeft het venster uit afbeelding 11.9, zonder invoer weer. Alle gegevens die u vervolgens in het venster registreert, ook door te kopiëren van een ander element, kunt u doorvoeren op de geselecteerde elementen door op de [OK] knop te klikken.

Zie ook volgende paragraaf 11.3.1.2.

11.3.1.2 Groepsmutatie elementen

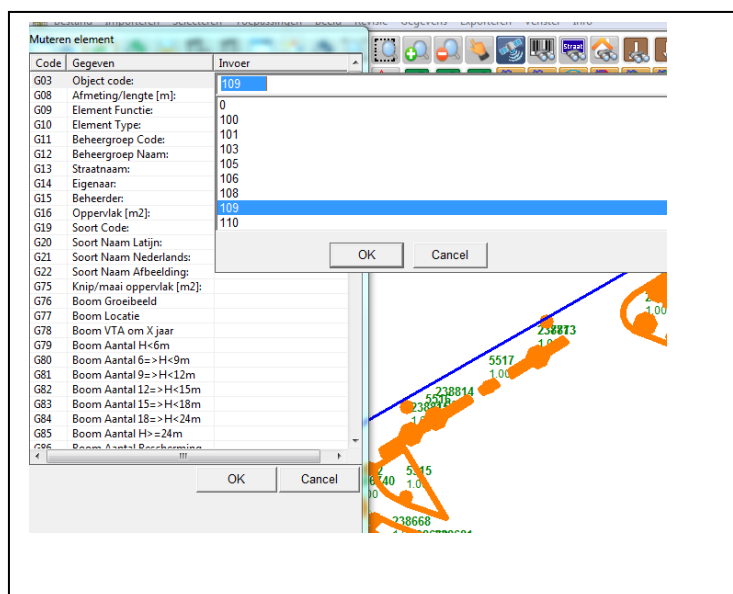
Om van een aantal elementen gelijktijdig de objectcode te wijzigen (groepsmutatie) selecteert u eerst de betreffende elementen.

Bijvoorbeeld door een polygoon om de elementen te tekenen via de knop:  waarna u in het venster de hoekpunten van de polygoon aangeeft en de polygoon netjes sluit via de knop: .

Ook is het mogelijk een polygoon uit de topografie over te nemen via de knop: . Selecteer daarna de elementen in de polygoon via menufunctie: "Selecteren -> Selecteer Objecten uit Polygoon".

Kikker markeert daarna de geselecteerde elementen met een oranje kleur. Om de objectcode van de geselecteerde elementen in 1 keer te wijzigen klikt u op menufunctie: **"Wijzigen -> Wijzig Geselecteerde Elementen"**.

En muteert u de objectcode door een code uit de lijst te selecteren, welke verschijnt zodra u in het veld achter de objectcode klikt.



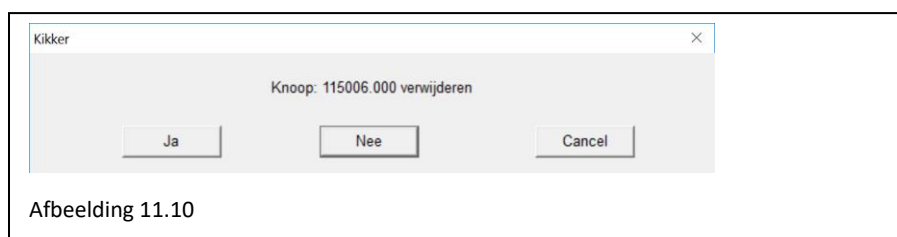
11.3.1.3 Verwijderen

U verwijdert een element door op knop: , te klikken en daarna op een element. Gebruik bij het klikken op of in een element dezelfde richtlijnen als bij het raadplegen.

Om de verwijdering te bevestigen toont Kikker een venster, volgens afbeelding 11.10. In dit venster klikt u op [Ja] om de verwijdering te bevestigen.

Na verwijderen is het element met een rood kruisje gemarkeerd om aan te geven dat het element uit het bestand of uit de databank verwijderd moet worden.

Het verwijderen van een element kunt u ongedaan maken via menuoptie: **Verwijderen -> undo -> Verwijder knoop**. U krijgt dan ook een venster vergelijkbaar met die van afbeelding 11.10 waarin u het ongedaan maken van het verwijderen kan bevestigen.



Afbeelding 11.10

11.3.2 Objectengroepen

11.3.2.1 Toevoegen

U voegt een objectgroep toe met knop: . Kikker geeft daarna een venster weer volgens afbeelding 11.11.

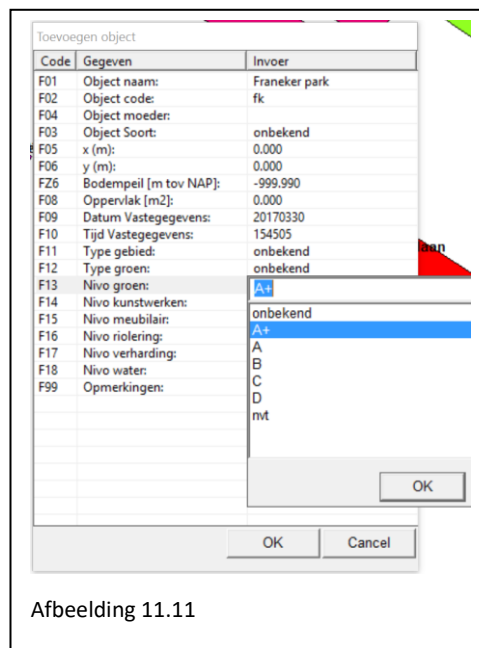
Door in de invoervelden te klikken krijgt u keuzemenu's met beschikbare waarden.

Een element definieert u altijd met een:

- Objectnaam en code
- Niveau's voor groen, kunstwerken, meubilair, riolering, verharding en water.

Optioneel kunt u de objectgroep voorzien van een geometrie, via de tekenknopen van Kikker.

Na de registratie van de gegevens klikt u op [OK] om de objectgroep te plaatsen.



Code	Gegeven	Invoer
F01	Object naam:	Franeker park
F02	Object code:	fk
F04	Object moeder:	
F03	Object Soort:	onbekend
F05	x (m):	0.000
F06	y (m):	0.000
FZ6	Bodempeil [m tov NAP]:	-999.990
F08	Oppervlak [m2]:	0.000
F09	Datum Vastegegevens:	20170330
F10	Tijd Vastegegevens:	154505
F11	Type gebied:	onbekend
F12	Type groen:	onbekend
F13	Nivo groen:	A+
F14	Nivo kunstwerken:	onbekend
F15	Nivo meubilair:	A+
F16	Nivo riolering:	A
F17	Nivo verharding:	B
F18	Nivo water:	C
F99	Opmerkingen:	D
		nvt

Afbeelding 11.11

11.3.2.2 Wijzigen

U wijzigt een objectgroep door op de objectgroep te klikken in de Treeview, volgens afbeelding 11.5.

Indien de objectgroep is voorzien van een geometrie kunt u deze ook wijzigen via de knop:  en in de geometrie van de objectgroep te klikken.

Kikker toont vervolgens het venster met de gegevens van de objectgroep. U kunt deze via de invoervelden muteren.

Gebruik de    knoppen door een coördinaat (blauw kruisje) op de contour (rodelijn) van de objectgroep respectievelijk bij te plaatsen, te verplaatsen of te verwijderen. Of teken in het venster een nieuwe polygoon. Kikker gaat dan deze polygoon overnemen.

Verander eventuele andere velden in het venster.

En druk op **OK** om de gegevens op te slaan. Indien een polygoon is getekend vraagt kikker of u deze wilt overnemen.

11.3.2.3 Verwijderen

U verwijdert een objectgroep door alle elementen uit de objectgroep te halen. Dit doet u door de elementen ter verwijderen of de objectgroep registratie van de elementen te wijzigen.

U kunt in 1 keer via een bulkmutatie alle elementen binnen een objectgroep naar een andere objectgroep verplaatsen door:

1. via knop: , alle elementen van een te verwijderen objectgroep te selecteren (zie 11.4.3)

2. de objectgroep van deze elementen via menuoptie: **Wijzigen -> Geselecteerde elementen**, in 1 keer wijzigen.

Vervolgens kunt u via menuoptie: **Toepassingen -> Ongebruikte definities verwijderen**, de lege objectgroepen verwijderen.

11.3.3 Beheergroepen

11.3.3.1 Toevoegen

Een beheergroep voegt u toe bij het toevoegen of wijzigen van elementen.

11.3.3.2 Wijzigen

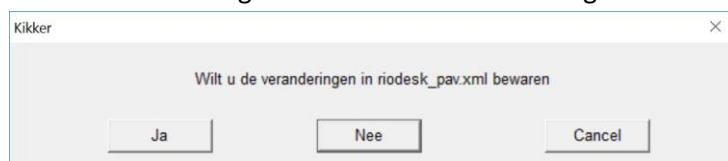
Een beheergroep kunt u wijzigen via knop: , of via het menu: **“Beeld -> Weergave beheergroepen groen”**.

Kikker toont in het venster volgens afbeelding 11.6 alle beheergroepen.

In de lijst met beheergroepen toont Kikker de regel met beheergroep informatie in de kleur zoals afgebeeld op tekening.

U wijzig een beheergroep door:

1. In de lijst met beheergroepen op een beheergroep regel te klikken. Kikker kopieert daarna de gegevens in het gedeelte met de kaders: Beheergroep en Gegevens velden.
2. In de velden omringt door de kaders : Beheergroep en Gegevens velden, kunt u vervolgens de gegevens van de beheergroep wijzigen.
3. Na mutatie voert u de wijziging door in tekening en in de lijst met beheergroepen via knop: **[Wijzig groep met gegevens hierboven]**.
4. U kunt op deze wijze een onbeperkt aantal beheergroepen wijzigen.
5. U maakt de wijzigingen definitief door deze in het bestand: **riodesk_pav.xml**, op te slaan via de [OK] knop.
6. Kikker vraagt daarna of u dit wil bevestigen via het venster in afbeelding 11.12



Afbeelding 11.12

11.3.3.3 Verwijderen

U verwijdert een beheergroep door alle elementen uit de beheergroep te halen. Dit doet u door de elementen te verwijderen of de beheergroep registratie van de elementen te wijzigen.

U kunt in 1 keer via een bulkmutatie alle elementen binnen een beheergroep naar een andere beheergroep verplaatsen door:

1. via knop: , alle elementen van een te verwijderen beheergroep te selecteren (zie 11.4.3)

2. de objectgroep van deze elementen via menuoptie: **Wijzigen -> Geselecteerde elementen**, in 1 keer wijzigen.

Vervolgens kunt u via menuoptie: **Toepassingen -> Ongebruikte definities verwijderen**, de ongebruikte beheergroepen verwijderen.

11.4 Selecteren

Er zijn drie methoden om elementen te selecteren:

1. Een handmatige selectie of deselectie met het Element Info venster.
2. Een grafische selectie met behulp van een Polygoon
3. Een administratieve selectie met een Filter. De elementen worden geselecteerd door het aangeven van specifieke kenmerken van het element.

Geselecteerde elementen kleurt Kikker oranje.

Geselecteerde elementen kunt u kopiëren en in een nieuw venster plakken om hiervan aparte tekeningen, begrotingen, lijsten en/of werkbestanden te maken.

11.4.1 Via element info venster

U kunt elementen stuk voor stuk selecteren of deselecteren door een element te raadplegen (zie paragraaf 11.2.1) en op de [Selecteer] knop te klikken.

11.4.2 Via een polygoon

Het selecteren van elementen die zich in hun geheel of gedeeltelijk in de polygoon (vlak) liggen.

Werking:

1. Maak eerst een polygoon met de functie Maak polygoon.
2. Selecteer de functie Selecteren->Selecteer objecten uit Polygoon....
3. De elementen die geheel of deels in de polygoon (vlak) liggen worden geselecteerd.
4. Plaats de selectie in een nieuw venster, door:
5. Klik op  , Toepassingen->kopiëren of Rechter muis knop->kopiëren.
6. Klik op  of Bestand->Nieuw.
7. Er wordt een nieuw venster geopend, met de titel Kladblok0 of Kladblok met een ander volgnummer.
8. Klik op  of Toepassingen->kopiëren.

11.4.3 Via het filter

Een administratieve selectie met een Filter. De elementen worden geselecteerd door het aangeven van specifieke kenmerken van het element.

U kunt hierbij gebruik maken van het: “Filter Element”, venster en het specifieke: “Filter Boom”, venster

11.4.3.1 Filter Element

Filter element is het selecteren van elementen op basis van een verzameling kenmerken ofwel het filter. Hierbij selecteert Kikker alleen elementen die voldoen aan het filter.

Gelijktijdig met het verzamelen toont Kikker de selectie met een oranje kleur in het grafische venster en met hoeveelheden in het filter venster.

U start het venster voor het verzamelen van de kenmerken en het selecteren van de elementen via

knop: . In afbeelding: 11.14, treft u een voorbeeld aan van het “Filter Element”, venster.

Het venster geeft bovenin het totaal aantal elementen in het beheerbestand en het totaal aantal elementen geselecteerd, op basis van het filter.

In het venster treft u, per kenmerktype, de volgende Tab-bladen aan voor het verzamelen van kenmerken/items:

Objectgroep: bevat objectgroepen. Een aparte regel voor “Niet in objectgroep”, om de elementen te selecteren waarvoor nog geen objectgroep is aangeven.

Beheergroep: bevat beheergroepen. Let op beheergroep “onbekend”.

Soort: bevat element soorten. Bijvoorbeeld boomsoorten

Niveau: voor het selecteren van elementen waarvan het minimum niveau: A+, A, B, C of D is. Indien u alle elementen wilt selecteren met een D. Voegt u dit item toe aan het filter.

Beslismodel: bevat: voldoet of voldoet niet. Voor het selecteren van elementen die voldoen aan het kwaliteitsniveau of elementen die niet voldoen aan het kwaliteitsniveau volgens inspectie.

Groeibeeld: bevat de diverse groeibeelden, zoals: knotboom, gekandelaber.

Locatie: bevat de diverse locaties, zoals: berm, gras, verharding.

Datum: bevat de diverse VTA inspectie datums.

Status: bevat alle geregistreerde VTA toestandaspecten. U kunt hier elementen selecteren op basis van geregistreerde toestandaspect.

Attentie: bevat alle geregistreerde VTA toestandaspecten met attentie niveau

Risicovol: bevat alle geregistreerde VTA toestandaspecten met risico niveau

Opmerking: alle opmerkingen bij een element

Plantdatum: bevat de diverse plantdatums

Maatregelen: bevat alle maatregelen uit VTA

Snoeidatum: bevat alle maatregel uitgevoerd datums

Beheerder: bevat alle beheerdersnamen

Omvang: bevat oppervlak omvangklassen. Zie afbeelding 11.13

Type: bevat alle knooptypes, zoals boom, gras, gazon etc.

Opmerking	Plantdatum	Maatregelen	Snoeidatum	Beheerder	Omvang
Selecteer items:					
Item	Tot[...]	Self[...]	Filter	Onderstaand knoppen voeg verwijderen deze uit filter crit	
Opp. <= 2.5 m2-...	27011	0			
2.5 > Opp. <= 5...	209	0			
5.0 > Opp. <= 10...	590	0			
10.0 > Opp. <= 1...	410	0			
15.0 > Opp. <= 2...	447	0			
20.0 > Opp. <= 2...	397	0			
25.0 > Opp. <= 3...	344	0			
30.0 > Opp. <= 3...	330	0			
35.0 > Opp. <= 4...	287	0			
				Voeg alle items toe a	
				Voeg geselecteerde items	
				Verwijder geselecteerde it	
				Verwijder alle items i	

Afbeelding: 11.13

Alleen de items die in het beheervenster aanwezig zijn geeft Kikker in de Tab-bladen weer!

U kunt op meerdere kenmerken selecteren door gebruik te maken van de verschillende tab-bladen. Tussen de kenmerken plaatst Kikker een: “en”, relatie. Bijvoorbeeld: de te selecteren elementen moeten voldoen aan: object=Netterden **en** beheergroep=gazon

Tussen de items in een tab-blad plaatst Kikker een: “**of**”, relatie. Bijvoorbeeld de te selecteren elementen moeten voldoen aan: object=Netterden **of** object=Nijverheidsweg

In de lijst met kenmerken/items geeft Kikker de volgende kolommen weer:

- **Item**: met de kenmerk/item tekst
- **Tot...**: het totaal, met dit kenmerk, aanwezig in het beheervenster. In stuks of m2, afhankelijk van vinkje bij “Weergave stuks bij filter optie”.
- **Sel...**: het totaal, met dit kenmerk, geselecteerd in het beheervenster. In stuks of m2, afhankelijk van vinkje bij “Weergave stuks bij filter optie”.
- **Filter**: Ja/nee in filter. Ofwel wordt ja/nee op dit kenmerk/item geselecteerd.

U kunt elementen selecteren door:

1. op een item te klikken.
2. deze kleurt vervolgens blauw,
3. deze via de knop: **[Voeg geselecteerde items toe aan filter]**, aan het filter, toe te voegen.

U kunt meerdere items tegelijkertijd selecteren door eerst op de bovenste item te klikken en daarna met de <Shift> toets ingedrukt het onderste item.

Werking knoppen naast de lijst met items:

- Klik op **[Voeg alle items toe aan filter]** om alle items aan het filter toe te voegen. U selecteert dan alle elementen, indien op de andere Tab-bladen geen andere kenmerktypes zijn geselecteerd.
- Klik op : **[Voeg geselecteerde items toe aan filter]** om de blauw gekleurde/geselecteerde items in de lijst aan het filter toe te voegen.
- Klik op : **[Verwijder geselecteerde items uit filter]** om de blauw gekleurde/geselecteerde items in de lijst uit het filter te verwijderen.
- Klik op **[Verwijder alle items uit filter]** om alle items in dit Tab-blad uit het filter te verwijderen.

Nadat u via bovenstaande knoppen (of via onderstaande **[Reset]** knop) de verzameling wijzigt toont Kikker direct de geselecteerde elementen met een oranje kleur.

Werking knoppen onderin het venster:

- Via knop **[Nieuw]** kopieert kikker de selectie naar een nieuw weergave venster.
- Klik op **[Reset]** om alle items uit het filter te verwijderen. U leegt hiermee het gehele filter over alle Tab-bladen. Er is geen selectie meer.
- Klik op **[Sluiten]** om het venster af te sluiten.
- Klik op **[Lijst]** om de gegevens in de itemlijst te exporteren naar een bestand, welke Kikker vervolgens met notepad weergeeft. Vanuit dit bestand kopieert u gemakkelijk naar MS Excel bijvoorbeeld.
- Klik op **[Opslaan]** om de selectie criteria (het filter) in de Treeview, onder een naam, op te slaan.
- Klik op **[Help]** om de handleiding van het venster weer te geven.

Gebruik de checkbox: “Weergave stuks bij filter optie” om de hoeveelheden te veranderen in stuks of oppervlak [m2].

Voorbeeld: Controle elementen niet in objectgroep

Elementen waarbij geen objectcode is aangegeven zijn te selecteren via: “Filter Elementen” knop.



U krijgt dan onderstaand venster. Niet vergeten “Weergave stuks” aan te vinken.

Selecteer Elementen

Totaal aantal in bestand: 18403 st Geselecteerd (gefilterd): 0 st

Objectgroep | Beheergroep | Soort | Niveau | Beslismodel | Groeibeeld | Locatie | Datum

Selecteer items:

Item	Tot[...]	Sel[...]	Filter
Melrose(496) ...	81	0	
Mercurius(597) ...	9	0	
Mesdagstraat(79...	5	0	
Molenstraat(432) ...	5	0	
Molenstraat(474) ...	1	0	
Mondriaanstraat(...	35	0	
Nachtegaalstraat(...	5	0	
Neptunus(689) ...	22	0	
Niet in objectgroe...	35	0	
Nieuwgraaf(451) ...	208	0	
Nieuwgraafsestra...	11	0	
Nieuwgraafsestra...	49	0	
Noordelijke Parall...	216	0	

Onderstaand knoppen voegen types toe of verwijderen deze uit filter criteria.

Voeg alle items toe aan filter

Voeg geselecteerde items toe aan filter

Verwijder geselecteerde items uit filter

Verwijder alle items uit filter

Let op: Indien alle items nee is dit gelijk aan alle items ja.

Tip: Gebruik Shift of Ctrl toets gelijktijdig met muis voor meervoudige selectie van

☒ Weergave stuks bij filter optie

Help Opslaan Nieuw Sluiten Reset Lijst

Afbeelding 11.14

11.4.3.2 Filter Boom

Filter boom is het selecteren van **alleen de boom** elementen op basis van een verzameling kenmerken ofwel het filter. Hierbij selecteert Kikker alleen bomen die voldoen aan het filter.

Gelijktijdig met het verzamelen toont Kikker de selectie met een oranje kleur in het grafische venster en met hoeveelheden in het filter venster.

U start het venster voor het verzamelen van de kenmerken en het selecteren van de bomen via knop:



In afbeelding: 11.15, treft u een voorbeeld aan van het “Filter Boom”, venster.

Het venster geeft bovenin het totaal aantal bomen in het beheerbestand en het totaal aantal bomen geselecteerd, op basis van het filter.

In het venster treft u, per kenmerktype, de volgende Tab-bladen aan voor het verzamelen van kenmerken/items:

Beheerder: bevat alle beheerdersnamen.

Boomsoort: bevat alle aanwezige boomsoorten

Groeibeeld: bevat de diverse groeibeelden, zoals: knotboom, gekandelaberd.

Locatie: bevat de diverse locaties, zoals: berm, gras, verharding.

Datum: bevat de diverse VTA inspectie datums.

Status: bevat alle geregistreerde VTA toestandaspecten. U kunt hier elementen selecteren op basis van geregistreerde toestandaspect.

Attentie: bevat alle geregistreerde VTA toestandaspecten met attentie niveau

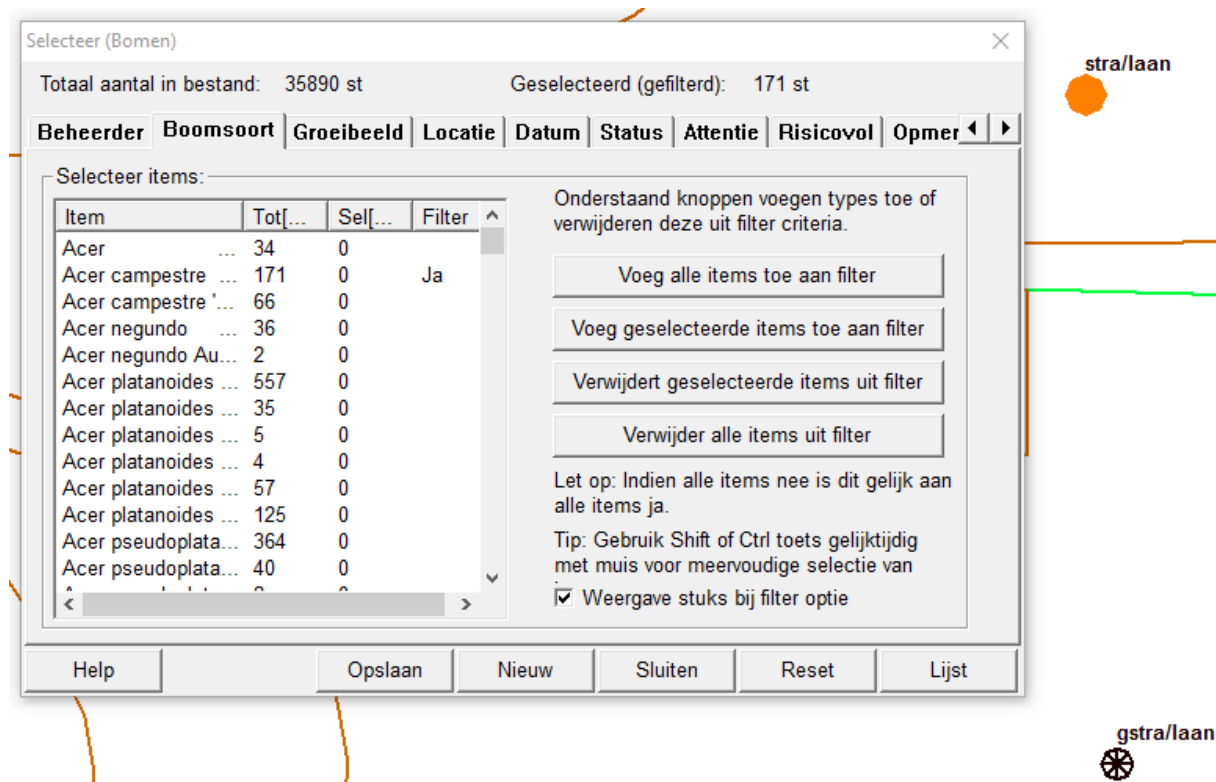
Risicovol: bevat alle geregistreerde VTA toestandaspecten met risico niveau

Opmerking: alle opmerkingen bij een element

Plantdatum: bevat de diverse plantdatums

Maatregelen: bevat alle maatregelen uit VTA

Snoeidatum: bevat alle maatregel uitgevoerd datums



Afbeelding 11.15

Over de werking van het filter venster kunt u lezen in de voorgaande paragraaf 11.4.3.1

11.5 Groenbeheer begrotingen

In de voorgaande hoofdstukken heeft u gelezen over:

- objectgroepen waarmee u de gewenste kwaliteitsniveau's van elementen registreert.
- Beheergroepen waarmee u per kwaliteitsniveau de kostenkengetallen voor onderhoud en vervanging van elementen registreert

Op basis van deze gegevens en de hoeveelheden van elementen kunt met Kikker overzichten maken van de jaarlijkse onderhoudskosten en de lange termijn planning van de vervangingskosten.

U maakt deze overzicht per beheergroep of per object. Door een selectie te kopiëren naar een nieuw (kladblok) venster kunt u van geselecteerde elementen deze overzichten maken. Bijvoorbeeld van een buurt.

Het jaar van vervanging van elementen bepaalt Kikker aan de hand van:

- de inspectie op beeldkwaliteit. Indien toestandaspect alleen door vervanging kan worden verbeterd⁷. Indien kwaliteit minder dan gewenste kwaliteit is het jaar van vervanging het huidige jaar. Inspectie is geldig indien deze nieuwer is dan het geboortjaar.
- Indien geen geldige inspectie de combinatie: Geboortjaar⁸ en levensduur van de maatregelgroep waartoe het element behoort
- het huidige jaar plus restlevensduur van het element indien deze tot een eerder jaar van vervanging leidt. Restlevensduur moet groter zijn dan 0.

11.5.1 Eenheidsprijzen controleren

De basis van de begroting zijn de eenheidsprijzen per beheergroep. U controleert of muteert deze eenheidsprijzen via menufunctie: "Beeld -> Weergave beheergroepen Groen". Of knop: .

In dit venster (zie afbeelding 11.6) klikt u op een van de gekleurde beheergroep regels. De gegevens van deze regel kopieert Kikker daarna in het mutatiegedeelte onderin het venster. In dit mutatiegedeelte kunt u per kwaliteitsniveau (A+, A, B, C of D) de jaarlijkse beheerkosten invoeren. Ook kunt u de kleur, grafische en administratieve weergave, levensduur en, vervangingskosten muteren. Door op de knop: **[Wijzig groep met gegevens hier boven]**, te drukken voert u de mutatie door in het venster en in de weergave. Door op **[OK]** te klikken sluit u het venster af en worden de gegevens in het bestand: "riodesk_pav.xml" bewaard.

De genoemde eenheidsprijzen zijn bijvoorbeeld te berekenen in een Excel bestand met daarin de meest voorkomende maatregelpakketten en onderhoudsniveaus voor het groenbeheer.

- De betreffende maatregelen zijn opgebouwd uit diverse activiteiten met daarin o.a. de normen (veelal uit het Groene Boek), frequenties, tarieven etc.
- Eenheidsprijzen worden doorgerekend a.d.h.v. de activiteiten en uitgesplitst in arbeid, machines en materiaal.
- Ook kan een urenverdeling per maand aanwezig zijn.

⁷ Alleen voor objecttype: Markering Wegen

⁸ Het geboortjaar is het jaar van aanleg van elementen

De eenheidsprijzen neemt u over in het “Weerave beheergroepen” venster waarna u vervolgens de nodige berekeningen en selecties maakt.

11.5.2 Per Element

U kunt de onderhoudskosten en vervangingskosten en jaar van vervanging per element raadplegen.

U doet dit via de element raadpleeg functie:



Kikker toont dan een venster volgens afbeelding 11.16.

De begroting gegevens staan in het rechterdeel van het venster.

Door in het venster op de [Print] knop te klikken maakt Kikker een status overzicht van het element en geeft deze via notepad weer.

Vanuit notepad kunt u de informatie gemakkelijk in MS Excel plakken.

Element info

knooppunt 117429.000 Coördinaten: 265328.042-575480.875

Element info | Documenten | Logboek | Vlak Controle | Onderhoud Planning | Maatregel 1

Co.	Gegeven	Invoer	Status
G01	Knooppunt:	117429.000	onbekend
G02	Element ID:	117429.000	Voldoet: onbekend
G03	Object code:	wijk2c	J. aanleg: 0
G04	Datum Vastegegevens:	20151215	Nivo: C
G05	Tijd Vastegegevens:	102043	J. vervanging: 2015
G06	x (m):	265328.0420	Kosten: Print
G07	y (m):	575480.8750	Vervangen: 2287.26
G08	Almeting/lengthe [m]:	-999.9900	Ond. Overig: 0.00
G09	Element Functie:	groen	Ond. Arbeid: 343.09
G10	Element Type:	gras-schraal grasveld	Ond. Machin: 45.75
G11	Beheergroep Code:	bosp	Ond. Materiaal: 0.00
G12	Beheergroep Naam:	bosplantsoen	
G13	Straatnaam:	"reelaan, winschoten"	
G14	Eigenaar:	onbekend	
G15	Beheerder:	onbekend	
G16	Oppervlak [m2]:	2287.262	

Help Sluiten Selecteer

Afbeelding 11.16

11.5.2 Overzicht jaarlijkse kosten

U kunt de jaarlijkse onderhoudskosten en langte termijn vervangingsplan uitvoeren per objectgroep en per beheergroep.

Op het totaal areaal of op een selectie.

De overzichten maakt u uit via de menufuncties onder: “**Planning -> Strategische jaarlijkse kosten en restlevensduur berekenen -> Groenbeheer**”.

U kiest voor uitvoer per object of beheergroep. Waarna Kikker een venster weergeeft waarbij u de uitvoermethode kiest. Standaard staat deze op een LST uitvoer. Een LST uitvoer geeft Kikker in notepad.exe weer.

Maar u kunt in het venster ook kiezen voor een XML Excel file uitvoer. Deze geeft kikker met het programma MS Excel weer.

File name: *.lst

Save as type: LST Overzicht

Folders

Afbeelding 11.17

11.5.2.1 Van geselecteerde elementen

U kunt ook de beheerkosten uitvoeren van een selectie van elementen. Door:

1. te selecteren via het filter venster (via knop: ) of via een polygoon markeert u geselecteerde elementen.

2. Via de knop [nieuw] in het filter venster, of achtereenvolgens de knoppen: , ,  kopieert u de selectie in een nieuw venster
3. Vanuit dit nieuwe venster voer u via de menufuncties onder: “Toepassingen -> Strategische jaarlijkse kosten en restlevensduur berekenen -> Groenbeheer”. De kosten van de selectie uit.

11.5.2.2 Per Objectengroep

De jaarlijkse kosten per objectgroep voert u uit via de menufuncties onder: “Toepassingen -> Strategische jaarlijkse kosten en restlevensduur berekenen ->

Groenbeheer -> Per Objectgroep”. Of knop: .

Waarna Kikker een venster weergeeft waarbij een bestandsnaam, locatie en uitvoermethode kan aangeven. In onderstaande afbeelding ziet u een voorbeeld naar een .lst uitvoer mbv notepad:

Kosten per Objectgroep d.d. 3-4-2017 :

Objectgroep	Jaarlijks onderhoud						Vervangingskosten per jaar						
	Uren	Kosten [E]											
	Arbeid	Arbeid	Machines	Materiaal	Overig	Totaal	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024
wijk1c	12617	445618	83786	10585	0	539898	1286581	0	26866	0	0	0	0
wijk2c	8361	305971	64787	5452	0	376211	660795	0	304	0	0	0	0
wijk3c	6851	231993	64249	3175	0	299419	1308580	0	312	0	0	0	0
wijk4c	5484	191265	55399	2196	0	248861	809687	0	109	0	0	0	0
wijk5c	3449	120826	38757	723	0	160306	549865	0	92	0	0	0	0
wijk6c	4364	157176	45492	1541	0	204210	621738	0	273	0	0	0	0
Totaal:	41130	1452851	352472	23675	0	1828907	5237248	0	27956	0	0	0	0

Afbeelding 11.18

11.5.2.3 Per Beheergroep

De jaarlijkse kosten per beheergroep voert u uit via de menufuncties onder: “Toepassingen -> Strategische jaarlijkse kosten en restlevensduur berekenen ->

Groenbeheer -> Per Beheergroep”. Of knop: .

Waarna Kikker een venster weergeeft waarbij een bestandsnaam, locatie en uitvoermethode kan aangeven. In onderstaande afbeelding ziet u een voorbeeld naar een .lst uitvoer mbv notepad:

Kosten per Beheergroep d.d. 3-4-2017 :

Beheergroep	Jaarlijks onderhoud						Vervangingskosten per jaar						
	Uren	Kosten [€]	Machines	Materiaal	Overig	Totaal	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024
	Arbeid	Arbeid											
onbekend	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
straat- / laanboom	719	23511	10173	71	0	33757	2924	0	292	0	0	0	0
straat- / laanboom in berm	1886	61758	26907	297	0	88963	9115	0	398	0	0	0	0
straat- / laanboom in gras	1827	58603	22906	326	0	81836	5035	0	115	0	0	0	0
straat- / laanboom in verharding	441	14370	3625	66	0	18063	774	0	179	0	0	0	0
solitaire boom	81	2661	1151	8	0	3821	304	0	18	0	0	0	0
solitaire boom in berm	14	485	211	2	0	698	75	0	0	0	0	0	0
solitaire boom in gras	273	8773	3429	48	0	12251	703	0	76	0	0	0	0
solitaire boom in verharding	12	397	100	1	0	499	22	0	6	0	0	0	0
boomgroep boom	176	5768	2496	17	0	8281	559	0	9	0	0	0	0
boomgroep boom in berm	13	435	189	2	0	627	28	0	0	0	0	0	0
boomgroep boom in gras	265	8504	3323	47	0	11875	742	0	37	0	0	0	0
boomgroep boom in verharding	5	171	43	0	0	216	16	0	0	0	0	0	0
lei- / vormboom	65	2115	194	0	0	2310	44	0	28	0	0	0	0
lei- / vormboom in gras	52	1692	161	0	0	1853	40	0	16	0	0	0	0
lei- / vormboom in berm	2	75	7	0	0	83	0	0	0	0	0	0	0
lei- / vormboom in verharding	111	3645	241	0	0	3887	70	0	17	0	0	0	0
boom in bosplantsoen	96	3158	1366	9	0	4535	463	0	8	0	0	0	0
knotboom	15	506	78	0	0	584	84	0	1	0	0	0	0
knotboom in berm	20	671	104	0	0	775	93	0	0	0	0	0	0
knotboom in gras	62	2042	317	0	0	2359	81	0	0	0	0	0	0
knotboom in verharding	16	524	39	0	0	564	32	0	1	0	0	0	0
gazon	9727	466916	155638	0	0	622555	935107	0	2012	0	0	0	0
berm	2683	53674	53674	0	0	107349	2660863	0	5552	0	0	0	0
ruigte	319	11174	2394	0	0	13568	73991	0	0	0	0	0	0
grafakker	1606	48202	12854	0	0	61056	53558	0	0	0	0	0	0
hooiland / bloemenweide	711	24894	5334	0	0	30229	156012	0	17521	0	0	0	0
speelgazon	585	28110	9370	0	0	37480	56634	0	0	0	0	0	0
dierenweide	200	5081	6686	0	0	11768	33432	0	0	0	0	0	0
bodembedekkende heesters	973	31385	243	973	0	32602	19938	0	0	0	0	0	0
opgaande heesters	4148	132761	2074	4148	0	138984	85984	0	895	0	0	0	0
opgaande en bodembed. heesters	939	30808	375	751	0	31935	12889	0	192	0	0	0	0
vaste planten	1564	51214	0	156	0	51371	4398	0	0	0	0	0	0
botanische rozen	1051	34048	0	329	0	34377	9351	0	92	0	0	0	0
struikrozen	5293	174285	0	16288	0	190574	13367	0	0	0	0	0	0
particulier gebruik (m2)	0	0	0	0	0	0	152575	0	0	0	0	0	0
bosplantsoen	3645	109366	14582	0	0	123949	711348	0	292	0	0	0	0
bos	1156	39312	11562	0	0	50875	231250	0	0	0	0	0	0
blokhaag	340	11033	579	119	0	11732	5225	0	195	0	0	0	0
strakke haag	17	599	29	2	0	630	112	0	0	0	0	0	0
Totaal:	41127	1452745	352471	23671	0	1828887	5237245	0	27956	0	0	0	0

Afbeelding 11.19

Bijlage I: Register Definities en Begrippen

Dit register bestaat uit begrippen die in de omgang met Kikker worden gebruikt. De begrippen staan op alfabetische volgorde.

Administratieve gegevens, zijn alle nuttige kenmerken van een object die voor de registratie en het beheer en onderhoud, binnen de instantie, van belang zijn.

Bestand (Engels: **File**), is een verzameling gegevens die op een bepaalde wijze zijn gerangschikt en opgeslagen. Voor administratieve gegevens is dit doorgaans in de vorm van regels en kolommen. De wijze waarop een bestand is gerangschikt en opgeslagen wordt doorgaans al aangegeven is de toevoeging van de bestandsnaam, zoals .txt, .csv, .rib, .xml, .kik, etc.

Database, ook wel *Databank* of *Gegevensbank* genoemd, is een verzameling van tabellen en regels waarin de administratieve en nu ook steeds meer de grafische kenmerken van de beheerobjecten digitaal opgeslagen worden. Dit is simpelweg te vergelijken met een Excel-bestand waarin elk werkblad een tabel is, bijvoorbeeld Excel-bestand ZwemClub.xls met de werkbladen: Leden, Donateurs, Trainers, Competitie teams, etc.

Dialoogvenster, is een venster dat tijdelijk wordt afgebeeld als de gebruiker bepaalde informatie aan Kikker moet verstrekken aan Kikker. U kunt hierbij denken aan het selecteren van een bestand, het bevestigen van een bepaalde actie (verwijderen), etc.

EAN-Code, is een 18 cijferige code die netbeheerders en leveranciers van energie gebruiken voor de onderlinge communicatie van aansluitingen. Elke Nederlandse aansluiting voor gas en elektriciteit heeft een eigen 18 cijferige EAN-code, zo ook de te beheren Objecten die een dergelijke aansluiting hebben. Deze kan iedereen nazoeken via een gratis toegankelijke website.

Gegevens, zijn voor Kikker de kenmerken en feiten die van een object vastgelegd worden voor de registratie en het Beheer & Onderhoud.

Grafische gegevens, zijn de kenmerken van een object die de positie van het object in het areaal van de instantie vastlegt en de wijze waarop het object getoond/getekend kan worden. Dit zijn doorgaans de X,Y,Z waarden, lijnkleur, lijntype, lijndikte, symbolotype, etc.

Hoofdvenster, is het venster waarin Kikker opstart en het wegstelsel wordt getoond. In Kikker kunnen naast de Wegen ook wegmeubilair, waterwegen, verkeersborden e.d. geregistreerd worden.. In dit venster kunnen alle functies van Kikker uitgevoerd worden.

Kikker bestand, is een ASCII-bestand (.KIK of .CSV) waarin de objectgegevens met een scheidingsteken (CSV - Comma Separated Value) zijn opgeslagen.

Kikker database, is een specifieke database waarvan de tabellen zijn ingericht voor de registratie van objecten van Riolerings, Leidingen, Wegen en Bomen met een koppeling naar BGT en Oracle Spatial.

Object, ook wel Beheerobject genoemd, is voor Kikker een onderdeel van de openbare ruimte dat onder het beheer van een instantie valt en bestaat o.a. uit kenmerken, eigenschappen en gedragingen. Binnen de beheerdisciplines worden de objecten dikwijls explicieter aangeduid zoals, Rioolobject, Wegobject, Groenobject, etc.

RIB, is de afkorting voor Riool Inspectie Bestand volgens de Europese norm EN 13508.

Sub-venster, is een rechthoekig gekaderd deel dat onderdeel van het programma is. Sommige subvenster bevinden zich uitsluitend in het venster van het programma, andere vensters kunnen op of buiten het venster van het programma geplaatst worden. Vooral bij weergave op grootte of meerdere beeldschermen kan dit de werkzaamheden met Kikker nog meer vergemakkelijken. In deze vensters kunnen niet alle functies van Kikker uitgevoerd worden.

SUFHYD, is de afkorting voor **S**tandaard **U**itwisselingsbestand **HYD**raulische berekeningen van rioolstelsel dat door de stichting RIONED is vastgesteld ter bevordering van de uitwisseling van de hydraulische kenmerken van rioolstelsels voor rekenmodellen/programma's.

SUFRIB, is de afkorting voor **S**tandaard **U**itvoeringsbestand **F**ormaat **R**iool **I**nspectie **B**estand dat door de stichting RIONED is vastgesteld ter bevordering van de uitwisseling van rioolinspectiebestanden. Hierin is de Europese norm EN 13508 en de Nederlandse implementatie daarvan de NEN 3399 opgenomen.

Tabel, bestaat uit kolommen en regels die de administratieve of grafische kenmerken van een specifiek aspect van de beheerobjecten bevat. Dit is simpelweg te vergelijken met een werkblad van een Excel-bestand, bijvoorbeeld werkblad: Personen, Bedrijven, Adressen, etc.

Venster (Engels: **Window**) is een rechthoekig gekaderd deel van het beeldscherm dat aan een programma wordt toegekend en waarin het programma tot uitvoering wordt gebracht. In dit geval is dat het programma Kikker die in een venster wordt opgestart en wacht tot de gebruiker een functie activeert.

Windows, is het grafische besturingssysteem waaronder het geïnstalleerd kan worden. Voor Kikker zijn dit de volgende besturingssystemen:

- MS Windows
- Linux Wine

Bijlage II: startopties

Met de start opties kunt u de werking van Kikker wijzigen.

U kunt Kikker bijvoorbeeld automatisch laten starten met een topografie en een revisie, of in een modus waarbij u nieuwe omschrijvingen, zoals knooptypes, mag invoeren.

Startoptie:	Gegeven:	Resultaat:
dbffield	Achter deze optie kunt u de naam van een kolom in het ESHRI DBF bestand opgeven. Bijvoorbeeld: dbffield=LAYER	Indien Kikker start met een ESRI SHP topografie met de optie: "dxf=" of met een topografie uit de werkbestanden: "riodesk.shp, riodesk.dbf en riodesk.shx", registreert Kikker de tekst in de aangegeven kolom als laagnaam van de objecten in de ESRI SHP. Deze optie is belangrijk om bij starten van Kikker direct vlakken te kleuren.
images	Achter deze optie kunt u een map locatie (adres) opgeven. Bijvoorbeeld: images=c:\Kikker\afbeeldingen	Kikker zoekt afbeeldingen op dit adres ongeacht het geregistreerde adres in de werkbestanden.
docu	Achter deze optie kunt u een map locatie (adres) opgeven. Bijvoorbeeld: docu=c:\Kikker\documenten	Kikker zoekt documenten van knopen, strengen of wegvakonderdelen in deze map. Standaard is dit de map "riodesk" in de kikker werkmap.
bmpmap	Achter deze optie kunt u een map locatie (adres) opgeven. Bijvoorbeeld: bmpmap=c:\Kikker\rvv	Kikker importeert alle bitmaps (.bmp bestanden) in deze map. Bij het rioleringsbeheer: Kikker geeft de bitmaps weer ter plaatse van de knopen, waar de knooppunt naam hetzelfde is als de bitmap naam. Bijvoorbeeld: Indien pompput.bmp aanwezig is worden deze bitmaps op alle locaties weergegeven met knooppunt: "pompput". De bitmaps geeft Kikker weer indien weergave optie "knoop bitmaps" is geactiveerd. Bij het wegbeheer (borden): Kikker gebruikt de bitmaps in de map voor de selectie en weergave van verkeersborden. Bij het groenbeheer:

		Kikker geeft de bitmaps weer ter plaatse van de punt elementen, waar de beheergroep code hetzelfde is als de bitmap naam. Bijvoorbeeld: Indien bomonu.bmp aanwezig is worden deze bitmaps op alle locaties weergegeven met beheergroep code: "bomonu". De bitmaps geeft Kikker weer indien weergave optie "knoop bitmaps" is geactiveerd.
ecwmap	Achter deze optie kunt u een map locatie (adres) opgeven. Bijvoorbeeld: docu=c:\ecw	Kikker start het zoeken naar ECW luchtfoto bestanden in deze map.
csvmap	Achter deze optie kunt u een map locatie (adres) opgeven.	Kikker start het zoeken naar CSV bestanden in deze map.
lstmap	Achter deze optie kunt u een map locatie (adres) opgeven.	Kikker start het zoeken naar LST en XML bestanden in deze map.
dxmap	Achter deze optie kunt u een map locatie (adres) opgeven.	Kikker start het zoeken naar DXF en SHP bestanden in deze map.
revmap	Achter deze optie kunt u een map locatie (adres) opgeven.	Kikker start het zoeken naar REV revisie bestanden in deze map.
tmpmap	Achter deze optie kunt u een map locatie (adres) opgeven.	Kikker slaat tijdelijke (hulp) bestanden op deze map.
spot	Achter deze optie zet u de naam van het CSV bestand waarin het fotonummer, datum, lokatie en url van de cyclomedia spots zijn aangeven. Bijvoorbeeld: spot=c:\gis_tbl_cyclo_2013.csv	Bij opstarten van het programma  Kikker voegt Kikker knop: aan de knoppenbalk toe. Zodra u hierop klikt worden de locaties binnen de minimum en maximum coördinaten van het beheerareaal uit het aangegeven bestand ingelezen. Kikker geeft de locaties met cirkeltjes weer. Na klikken in een cirkel wordt deze groen gekleurd en wordt de cyclomedia suite gestart met het 360 graden panoramabeeld.
dx	Achter deze optie kunt u de naam en locatie van een DXF of ESHRI SHP bestand opgeven. Bijvoorbeeld: dx=c:\Kikker\dx\topografie.dxf dx=c:\Kikker\dx\topografie.shp Ook kunt u de naam en locatie opgeven van een ASCII lijst met alle op te starten topografiebestanden.	Kikker opent bij het opstarten het opgegeven bestand en geeft de topografie uit het bestand weer.

	Dit bestand: "topo.lst", maakt u via de opslaan knop in de Topografie balk.	
rev	Achter deze optie kunt u de naam en locatie van een revisie bestand opgeven. Bijvoorbeeld: rev=c:\Kikker\rev\kolken01.rev	Bij het starten: opent Kikker het opgegeven revisie bestand; verwerkt Kikker eventuele eerder geregistreerde mutaties op de gegevens uit de werkbestanden; Maakt Kikker de revisie menu opties beschikbaar en is het bestand gereed van verwerking nieuwe mutaties.
ribdrive	Achter deze optie kunt u een schijf/drive letter opgegeven. Bijvoorbeeld: ribdrive=e	Kikker zoekt beeldmateriaal en meetgegevens op de schijf/drive met de aangegeven letter. Deze optie kunt u gebruiken als u een harddisk met beeldmateriaal op uw computer aansluit en de door uw computer toegewezen driveletter anders is dan in uw werkbestanden.
vlc	Achter deze optie zet u het commando voor het starten van de VLC Media player. Bijvoorbeeld: vlc=C:\Program Files\VideoLAN\VLC\vlc.exe	Kikker start de aangegeven VLC mediaplayer voor de weergave van video bestanden.
reset	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker zet bij inlezen kolken uit werkbestand alle toestandaspecten, behalve aspect handkolk, op niet geconstateerd.
newcode	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker staat het toevoegen van straatnamen, gebieden en nieuwe object: soorten en types, toe. In de Engelstalige Kikker versie staat deze optie standaard aan.
kolkgps	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft de speciale knoppenbalk voor Kolkenzuig registratie weer, start het kolkenregistratie venster en zoekt verbinding met de GPS antenne. Tevens activeert Kikker startoptie: "glbinsp".
slibgps	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft de speciale knoppenbalk voor Kolkenzuig en Slibdikte registratie weer, start het kolkenregistratie venster en zoekt verbinding met de GPS antenne. Tevens vult Kikker het leidinginspectie venster automatisch met het toestandaspect: "Bezonken

		afzettingen", zodat u alleen de slibdikte hoeft in te vullen.
glbinsp	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker activeert menuopties voor revisie en GPS in de knoppenbalk. Bij wegbeheer geeft Kikker alleen de globale inspectie toestandsaspecten weer.
klikless	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft geen waarschuwing berichten meer bij tekenfuncties. Bijvoorbeeld indien strengen niet meer aansluiten op knopen of dat een andere topografie wordt overgenomen. Voor de ervaren gebruiker om sneller gegevens in te voeren met minder muisklikken.
historie	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker leest geen historische gegevens van kolken uit werkbestand.
aspect	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft, bij importeren inspectiegegevens, dialoogvenster weer waarin Kikker vraagt onderhoudsmaatregelen te plannen bij toestandaspecten.
rioscoop	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Zodra u informatie van een rioolstreng opvraagt kopieert Kikker de streng gegevens volgens het SUFRIB formaat in het bestand: RioscoopKikker.rib in de map TEMP. Het programma Rioscoop kan vervolgens weer kopiëren uit dit bestand.
vuilgraad	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker voegt de vervuilingsgraad (L, M, E) toe aan de DXF export van kolken.
black	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker maakt de achtergrond zwart in plaats van wit en geeft zwarte lijnen wit weer. Deze optie is o.a. nuttig bij gebruik in het donker.
slowtopo	Achter deze optie zet u het gewenste inzoomgetal waarbij Kikker de topografie laat zien. Hoe lager het getal hoe meer u moet inzoomen voordat Kikker de topografie laat zien. Bijvoorbeeld: slowtopo=4.	Kikker geeft de locatie van de topografie weer met een rechthoekig kader. Pas als u voldoende inzoomt laat Kikker de topografie zien. Deze optie is handig bij grote topografie bestanden waarbij het enige tijd duurt voordat de gehele topografie is getekend, als deze helemaal is uitgezoomd.

matchdis	Achter deze optie zet u een afstand in meters. Bijvoorbeeld: matchdis=2.	Standaard is deze afstand 0.81 m. Kikker gebruikt deze afstand bij de functies: "Zoeken naar kromme leidingen", waarbij Kikker de ligging van strengen overneemt van lijnen in een DXF bestand. De opgegeven afstand is de maximale afwijking tussen de coördinaten van de lijn uit de DXF en knoopcoördinaten van de streng. "Haal objecten uit DXF", waarbij Kikker met behulp van deze afstand controleert of een knoop al aanwezig is. Indien knoop al aanwezig koppelt Kikker de nieuwe streng uit het DXF aan deze bestaande knoop.
levensduur	Achter deze optie registreert u de gemiddelde levensduur van de rioolstrengen. Bijvoorbeeld: levensduur=60	Kikker corrigeert de standaard restlevensduurmodellen met de aangegeven waarde. Standaard zijn de modellen gebaseerd op een restlevensduur van 70 jaar. Bij een waarde van: "60" zet Kikker een model met de stapjes: "25+20+15+10", om naar: "22+18+12+8".
score	Achter deze optie zet u de minimale kwaliteitsscore waarbij een rioolstreng persoonlijke beoordeling behoeft. Bijvoorbeeld: score=200	Bij het maken van een beoordelingsadvies voor rioolstrengen berekent Kikker het kwaliteitscijfer van een streng. Indien de score hoger is dan de aangegeven waarde en de ingrijp- of waarschuwmaatstaf niet is bereikt, geeft Kikker het advies de schadebeelden in de rioolstreng in de gaten te houden. Standaard hanteert Kikker een minimum score van 150.
replen	Achter deze optie kunt u de omvang van de ingrijpschade opgeven, waarop de rioolstreng moet worden vervangen of gerenoveerd. Bijvoorbeeld: replen=25	Voor het rioleringsbeheer: Normaal haalt Kikker deze waarde asl beslismodel parameter uit de databank. Via deze optie kunt u deze direct instellen zonder databank. De standaard waarde is 12..
gpsport	Achter deze optie kunt u de code van de poort aangeven waarmee een serieel aangelosten GPS antenne communiceert. Vergeet hierbij niet de dubbele punt achter	Kikker leest de NMEA \$GPGGA regel die door de GPS antenne is verstuurd.

	de poort code. Alleen poort codes van COM1 tot COM9 zijn mogelijk. Bijvoorbeeld: gpsport=COM1:	
baud	Achter deze optie zet u de te gebruiken baudrate voor de seriele COM poort. Bijvoorbeeld: baud=9600	Kikker stelt de baudrate van de: "gpsport=", COM poort in met de opgegeven waarde. Standaard staat de baudrate op 4800.
overlap	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker zet de "gpsport=", COM poort op OVERLAPPED toestand.
ltmfac	Achter deze optie zet u een factor waarmee u de perioden tussen maatregelen in een cyclus groter of kleiner maakt. Bijvoorbeeld: ltmfac=1.5	ALLEEN VOOR WEGBEHEER! Kikker vermenigvuldigt de perioden tussen maatregelen in een cyclus met de aangegeven waarde. Bijvoorbeeld bij: "ltmfac=1.5", wordt een periode van 10 jaar 15 jaar. Indien ltmfac groter is dan 1.1 plant Kikker zwaardere (duurdere) maatregelen volgens tabel A8 van CROW publicatie 147.
norehab	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Voor het wegbeheer: Kikker vervangt de maatregel rehabilitatie, in de maatregelcyclus, door maatregel lichter. Deze optie heeft geen invloed op keuze maatregel uit kruisjestabel.
duurzaamheid	Achter deze optie kunt u een prioriteitsgetal opgeven. (1 t/m 9)	Voor het wegbeheer: Prioriteit getal (1 t/m 9) voor het beleidsthema: duurzaamheid. Hoe hoger het getal des te groter de prioriteit. Zie CROW 147 Standaard heeft deze de waarde: 4
veiligheid	Achter deze optie kunt u een prioriteitsgetal opgeven. (1 t/m 9)	Prioriteit getal (1 t/m 9) voor het beleidsthema: veiligheid. Hoe hoger het getal des te groter de prioriteit. Zie CROW 147 Standaard heeft deze de waarde: 3
comfort	Achter deze optie kunt u een prioriteitsgetal opgeven. (1 t/m 9)	Voor het wegbeheer: Prioriteit getal (1 t/m 9) voor het beleidsthema: comfort. Hoe hoger het getal des te groter de prioriteit. Zie CROW 147 Standaard heeft deze de waarde: 2
aanzien	Achter deze optie kunt u een prioriteitsgetal opgeven. (1 t/m 9)	Voor het wegbeheer: Prioriteit getal (1 t/m 9) voor het beleidsthema: aanzien. Hoe hoger het getal des te groter de prioriteit. Zie CROW 147 Standaard heeft deze de waarde: 1

sufwegid	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Voor het wegbeheer: Bij importeren gegevens uit SUFWEG kopieert kikker de <KEY> waarde in het opmerkingen veld van het wegvakonderdeel. De waarde in <GID> is het wegvakonderdeelnummer.
vta	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Voor het groenbeheer: Kikker geeft de speciale knoppenbalk voor VTA registratie weer, start het VTA registratie venster en zoekt verbinding met de GPS antenne. Tevens activeert Kikker startoptie: "glbinsp".
way	Achter deze optie kunt u de naam en locatie van een dxf bestand opgeven. Bijvoorbeeld: way=c:\Kikker\dx\ikwashier.dxf Ook kunt u met deze optie per dag route bestanden maken in geoJSON Bijvoorbeeld: way=route%d.jsn Ter plaatse van "%d" zet kikker de datum.	Kikker opent het bestand en schrijft de afgelegde route in het bestand in DXF. Kikker doet dit alleen indien Kikker contact heeft met een GPS antenne. Indien geoJSON: maakt kikker per dag een nieuw veegbestand aan met de gereden route. Bijvoorbeeld route20160526.jsn, route20150527.jsn, etc... Met in dit veegbestand om de frq=2000 (2 seconden) een waypoint. Ook tekent kikker de gereden route op het venster. De gemaakte jsn veegbestanden bevatten het zogenaamde geoJSON. Deze kan je via menuoptie "Importeren -> DXF of SHP topografie", importeren waarna kikker hiervan SHP bestanden maakt in het mapje waar het jsn veegbestand staat.. Hierbij vraagt kikker of je alleen de geveegde routes wil uitvoeren (alles onder 10 km/u).
pdf	Achter deze optie zet u het commando voor het starten van de PDF viewer op uw computer. Bijvoorbeeld: pdf=C:\Program Files (x86)\PDF Architect\PDF Architect.exe	Kikker start het aangegeven PDF programma voor de weergave van PDF bestanden.
tile	Achter deze optie kunt u een map locatie (adres) opgeven.	Kikker slaat streetmap bestanden op onder deze map. En laat

		streetmap tiles afbeelden uit deze map indien aanwezig.
discl	Achter deze optie zet u een disclaimer tekst Bijvoorbeeld: discl=Aan deze tekening kunnen geen rechten worden ontleent	Kikker geeft deze tekst in de plot afdrukken weer.
dis	Achter deze optie kunt u een tekst plaatsen van maximaal 4 tekens. Bijvoorbeeld: dis=HK	Bij het exporteren naar CSV bestanden en opslag in Kikker bestanden zet Kikker deze tekst voor het knoopnummer. Op deze wijze kunt u knoopnummers uniek maken. Bijvoorbeeld bij samenvoegen van rioleringsbeheerbestanden.
pavopp	Achter deze optie kunt u een oppervlak opgeven. Bijvoorbeeld: pavopp=5	Voor het wegbeheer: Kikker selecteert alleen wegvakonderdelen groter dan aangegeven waarde uit SDO_GEOM databank.
aansluit	Achter deze optie zet u een percentage waarbij de waarde: "1." 100 procent is en "0.01" 1 procent. Bijvoorbeeld: aansluit=.5	Bij het bepalen van de vervangingskosten gaat Kikker uit van het opgegeven percentage van de aansluitingen.
rbtype	Achter deze optie kunt u een naam van een database opgeven. Bijvoorbeeld: rbtype=dhv rbtype=d4a rbtype=gbi rbtype=riob rbtype=xeiz rbtype=hasko rbtype=bs8 rbtype=rioview rbtype=viaview rbtype=geovisia rbtype=sdoggeom rbtype=observ rbtype=intwi	Kikker verkent de database allereerst op de opgegeven databasenaam. Deze optie kan nodig zijn indien een database meerdere structuren heeft, waarbij de gewenste structuur als laatste in de zoeklijst van Kikker staat. Standaard selecteert Kikker de gegevens uit de eerste bekende structuur in de zoeklijst.
proxy	Achter deze optie zet u het uit te voeren protocol voor het maken van een internet verbinding via FTP. De protocol moet het formaat: "":/"" hebben. Zoals in onderstaand voorbeeld waarbij ftp_proxy_name de naam is van de FTP proxy en 21 het poortnummer te gebruiken om toegang te krijgen tot de proxy. Bijvoorbeeld:	Kikker maakt gebruik van het opgegeven protocol bij het maken van een FTP verbinding.

	proxy=""ftp=ftp://ftp_proxy_name:21""	
sectie	Achter deze optie kunt u een DG-Dialog (Grontmij database) rioleringsbeheer sectie code opgeven. Bijvoorbeeld: sectie=HA	Kikker selecteert alleen knopen en strengen geregistreerd onder de opgegeven sectie code en schrijft deze in de werkbestanden. Deze optie is nodig indien de putnummering niet uniek is.
letter	Achter deze optie zet u een letter. Bijvoorbeeld: letter=A	Bij het automatisch aanmaken van knoopnummers gebruikt Kikker de opgegeven letter als eerste letter. In het voorbeeld hiernaast dus de letter: "A". De optie gebruikt Kikker niet bij het maken van knoopnummers ten behoeve van uitwisselbestanden voor de WION. Bij de WION is het eerste letter van het putnummer afhankelijk van het WION Thema.
timeout	Achter deze optie kunt u een wachttijd in seconden opgeven. Bijvoorbeeld: timeout=60	Het betreft hier een database selectie en verbinding timeout waarde. Indien Kikker de wachttijd overschrijdt stopt Kikker de selectie of het verbinding maken.
idinv	Achter deze optie plaatst u de vervuilingsgraad van kolken. (1, 2, 3, 4 of 5). Bijvoorbeeld: idinv=5	Kikker registreert automatisch deze vervuilingsgraad bij de registratie van kolken.
revdat	Achter deze optie zet u een datum volgens het formaat: JJJJMMDD Bijvoorbeeld: revdat=20110130	Bij het registreren van kolken kleurt Kikker alle kolken met een mutatedatum nieuwer als deze datum als gereinigd/gedaan. Overige kolken kleurt Kikker volgens de datums in het revisiebestand.
upda	Achter deze optie zet u een datum volgens het formaat: JJJJMMDD Bijvoorbeeld: upda=20110130	Kikker exporteert alleen kolken, met mutatedatum gelijk of later dan deze datum, naar werkbestanden.
klicdat	Achter deze optie zet u een datum volgens het formaat: JJJJMMDD Bijvoorbeeld: klicdat=20110130	Kikker laat alleen KLIC graafbericht polygonen, later of gelijk aan deze datum, zien uit SHP bestand met grondroeders informatie.
kenteken	Achter deze optie zet u een kentekennummer. Bijvoorbeeld: kenteken=40-35-JD	Kikker plaatst dit nummer, als invoerwaarde, in het SHP data mutatievenster
send	Achter deze optie zet u de gewenste Internet timeout waarde in milliseconden voor het verzenden van data. Bijvoorbeeld: send=60000	Indien na de aangeven periode het verzenden niet is gelukt onderbreekt Kikker het verzenden en geeft Kikker de besturing terug aan de gebruiker.

receive	Achter deze optie zet u de gewenste Internet timeout waarde in milliseconden voor het ontvangen van data. Bijvoorbeeld: receive=60000	Indien na de aangeven periode het ontvangen niet is gelukt onderbreekt Kikker het ontvangen en geeft Kikker de besturing terug aan de gebruiker.
url	Achter deze optie kunt u met een code aangeven welke gegevens Kikker met de internet database dient uit te wisselen. Mogelijke codes zijn: url=1 (ga online met de internet database, maak alleen werkbestanden van de kolken, registreer revisies direct in de Internet database) url=2 (ga online met de internet database, maak alleen werkbestanden van de leidingen en knopen, registreer revisies direct in de Internet database) url=3 (ga online met de internet database, maak werkbestanden van alle data, registreer revisies direct in de Internet database) url=4 (ga online met de internet database, maak geen werkbestanden, registreer revisies direct in de Internet database) url=5 (maak geen verbinding met de internet database)	Kikker maakt een verbinding met de internet database, haalt optioneel de gegevens op van de internet database en verwerkt revisies direct in de internet database. Bij het inlezen van een revisiebestand verwerkt Kikker de revisies alsnog in de Internet database, indien revisieregels eindigen met de waarde: "0" en "URL".
nounlay	Achter deze optie zet u een hoeveelheid vlakken. Bijvoorbeeld: nounlay=5 (de 5 grootste vlakken worden niet meegenomen bij bepaling afwaterend oppervlak)	Voor het rioleringsbeheer: Kikker neemt N vlakken niet mee gerekend vanaf het grootste vlak naar het kleinste.
dimnode	Achter deze optie zet u de gewenste diameter van de knooppunten in het DXF. Bijvoorbeeld: dimnode=1.	Kikker exporteert de knopen naar DXF met de aangegeven diameter. De standaard diameter is 0.8
dimtxt1	Achter deze optie zet u de gewenste hoogte van de tekst boven de leiding (afmeting en materiaalsoort). Bijvoorbeeld: dimtxt1=1.5	Kikker exporteert de tekst naar DXF met de aangegeven hoogte. De standaard hoogte is 1.3
dimtxt2	Achter deze optie zet u de gewenste hoogte van de tekst onder de leiding (bob peilen).	Kikker exporteert de tekst naar DXF met de aangegeven hoogte. De standaard hoogte is 1.2

	Bijvoorbeeld: dimtxt2=1.3	
dimtxt3	Achter deze optie zet u de gewenste hoogte van de knoopnummers. Bijvoorbeeld: dimtxt3=2.0	Kikker exporteert de tekst naar DXF met de aangegeven hoogte. De standaard hoogte is 1.8
dx	Achter deze optie zet u een waarde in meters.	Kikker verplaatst de uit de GPS berekende X coördinaat met de aangegeven waarde.
dy	Achter deze optie zet u een waarde in meters.	Kikker verplaatst de uit de GPS berekende Y coördinaat met de aangegeven waarde.
dijkstra		
finman	Achter deze optie zet u een vervangende waarde voor het minimum jaar bij een vervangingsjaar bandbreedte. Bijvoorbeeld: finman=1	Voor het wegbeheer: Kikker vervangt het minimum jaar van een planjaar bandbreedte indien dit minimumjaar groter is dan de aangegeven waarde. Indien bandbreedte is binnen 5 en 10 jaar uit te voeren dan wordt dit tussen de 1 en 10 jaar uit te voeren. Deze mutatie voert Kikker alleen uit bij cyclische maatregelen in een merjarenbegroting en waar verdeling van bedragen is toegestaan.
batchmode	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen. Kikker verwacht deze optie samen met de optie: "datasource=" en indien bij de database gebruikersnaam en wachtwoord vereist zijn, tevens: "username=" en "password=".	Kikker maakt automatisch verbinding met de database, selecteert de data, schrijft deze gegevens in de werkbestanden en sluit de verbinding af.
dghyd	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker plaatst de DG-Dialog compartiment code achter de knoopnummers. Alleen bij Kikker programma's die niet standaard de sectiecode voor het knoopnummer plaatsen.
pasvftp	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker gebruikt passieve FTP semantics
adjustnode	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker wijzigt de coördinaten van bestaande knopen indien met de menuoptie Toepassingen->Haal objecten uit DXF, Kikker nieuwe strengen en knopen tekent en een eindpunt van een polylijn nabij een bestaande knoop ligt. De

		bestaande knoop krijgt dan de coördinaten van het eindpunt van de polylijn.
revurl	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Bij inlezen van revisiebestand verwerkt Kikker revisies alsnog in de Internet database. Ook indien regels niet eindigen met de waarde: "URL".
nowrap	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Bij nowrap worden de knoppen verdeeld over meerdere regels in de knoppenbalk. Indien niet actief staan alle knoppen op 1 regel.
stripnull	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker verwijdert voorloop nullen van knoopnummers bij het lezen van SUFRIB inspectie bestanden. GEBRUIK DEZE OPTIE NIET INDIEN U (REVISIE) GEGEVENS IN DE DATABASE WILT DOORVOEREN!
spurename	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Voor het rioleringsbeheer: Kikker verandert de knooppunt automatisch naar overstort of pompput indien er een pomp of overstortdrempel aanwezig
dxf2sty	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Bij "Objecten uit DXF halen" is de laag naam van het DXF object het stelseltype (ofwel type afvoer). Standaard neemt Kikker "strengfunctie" over uit de laag naam.
allnode	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker laat alle knopen uit de werkbestanden zien. Ook die met zeer afwijkende coördinaten. Bijvoorbeeld met x = 0. en y = 0.
nonode	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Bij doorvoeren van revisie gegevens naar de databank slaat Kikker de knoop gegevens over.
nopipe	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Bij doorvoeren van revisie gegevens naar de database slaat Kikker de streng gegevens over.
doadres	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Bij doorvoeren van revisie gegevens naar de database controleert en muteert Kikker ook de adresgegevens. Standaard doet Kikker dit niet omdat adresgegevens weinig veranderen en de controle vrij veel tijd kost.
norem	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Geen weergave van kolk opmerkingen in het grafische venster.

noblock	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft INSERT (of AutoCAD BLOCK) gegevens niet weer bij de weergave van de topografie.
nomove	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Voor het rioleringsbeheer: Bij uitvoer naar DXF plaatst kikker het knoopnummer op de knoop coördinaat in plaats van lege hoek.
kous	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Voor het rioleringsbeheer: Kikker gaat in alle kostenberekeningen uit van renovatiekosten in plaats van vervangingskosten. Dus ook in de meerjarenbegroting. Voorwaarde is dat de streng is geïnspecteerd, gefundeerd en nauwelijks gedeformeed, radiaal verplaatst of een lokale verdieping in waterstand heeft. Zie: Richtlijnen voor advisering maatregel relining!
instnaam	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Voor het rioleringsbeheer: Kikker geeft bij installaties de naam van de installatie weer in plaats van het knoopnummer.
dubbel	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Voor het rioleringsbeheer: Bij dubbele knoopnummers, zoals vaak uit DG Dialog zoekt kikker op basis van de kleinste afstand welke knopen bij de streng horen. Maak deze optie actief indien strengen kriskras door het venster lopen en de bron DG Dialog is.
nobxa	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Voor het rioleringsbeheer: Kikker importeert met deze optie geen meetgegevens uit RIBX of uit RMB bestanden bij het RIB bestand.
karlabel	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Voor het rioleringsbeheer: Bij het weergeven van geselecteerde toestandaspecten geeft Kikker de bijbehorende karakterisering weer in plaats van de classificering (klasse).
nen3399_2004	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Voor het rioleringsbeheer: Kikker classificeert toestandaspecten volgens NEN3399:2004. Standaard classificeert Kikker volgens: NEN3399:2015.
ribkas	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Voor het rioleringsbeheer:

		Indien streng in RIB niet is gevonden zoekt kikker opnieuw maar dan zonder de eerste 2 tekens inclusief het streepje in het knoopnummer. Bijvoorbeeld: In plaats van "KA-1567" in het RIB zoekt Kikker op "1567".
ontwerp	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Voor het rioleringsbeheer: In plaats van de actuele peilen selecteert Kikker de ontwerp peilen uit de databanken van GBI, XEIZ, DHV, en DG-Dialog.
wrap	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Voor het rioleringsbeheer: Aspecten die voorbij de strenglengte zijn gemeten worden op het eindpunt van de streng geplaatst. Indien wrap=0 wordt de lokatie van het toestandaspect geëxtrapoleerd naar een positie voorbij de strenglengte.
alldbk	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Voor het rioleringsbeheer: Kikker leest naast de data uit het geselecteerde werkbestand in het welkomvenster ook de data uit alle andere dbk bestanden in de map in, en geeft deze weer.
exclbput	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	voor het uitvoeren van bergingsberekening zonder de berging in putten. Berging in strengen wordt dan berekend over de gehele strenglengte.
offset	Achter deze optie zet u de gewenste breedte van de streng in de SHP export. Bijvoorbeeld: offset=10.	Voor het rioleringsbeheer: Bij "exporteren -> CSV Objectgegevens -> Strengen", exportert kikker ter plaatse van de streng een strook over het hart van de streng met de aangegeven breedte.
dispspu	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft het knooptype of beheergroep code weer in plaats van het knoopnummer
dispnod	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft altijd het knoopnummer weer.
insrddb	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Indien u dit aangeeft installeert Kikker zijn tabellen in een database waar al een structuur van dhv, d4a, gbi, riob, hasko, bs8, riowiew of sdogeom aanwezig is. Standaard kunt u deze database niet installeren als er al een structuur aanwezig is.

insrdload		
autonum	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker vraagt niet meer om knoopnummers indien een leiding volgens een polylijn is toegevoegd. Standaard vraagt Kikker wel naar knoopnummers.
norepeat	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker repeteert de menuopties Zoom In, Zoom Out en Verplaats functies niet. Vergelijkbaar met het opstarten van Kikker met GPS antenne.
sumcatch	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Voor het importeren van verhardoppervlak gegevens reset Kikker de bestaande gegevens niet naar de waarde: 0, waardoor Kikker het verhard oppervlak bij de bestaande aantallen optelt.
markpoly	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	In de treeview markeert Kikker de wegvakken of leidingen met grafische informatie. Standaard markeert Kikker wegvakken of leidingen met inspectiegegevens.
rbcheck	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Bij selectie uit de databank controleert Kikker het aantal, in de database aan inspectie gekoppelde: objecten, toestandsaspecten en afbeeldingen en corrigeert deze in inspectietabellen.
nocodes	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Het importeren van straatnamen en gebiedsnamen is uitgezet. Niet meer mogelijk.
begend	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft geen waarschuwing meer als de begin en/of eindpunt coördinaten van de streng niet overeenkomen met de coördinaten van de knopen van de streng.
async	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker voert FTP opdrachten asynchroon uit. Kikker geeft de status van het exporteren en importeren naar een internet adres in een apart venster weer. Standaard voert Kikker FTP opdrachten synchroon uit.
mvhsnap	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker muteert, via snappen, de maaiveldhoogte van een knoop met de Z waarde van een cirkel middelpunt of GPS positie.
txtdef	Achter deze optie zet u de teksthogte in bits voor de legenda.	Legenda tekst hoogte. Standaard: 10

txtadr	Achter deze optie zet u de teksthogte in bits voor de adres teksten.	Adres tekst hogte. Standaard: 10
txtnod	Achter deze optie zet u de teksthogte in bits voor de knoopnummers.	Knoopnummer en beheergroep code tekst hogte. Standaard: 10
txtstr	Achter deze optie zet u de teksthogte in bits voor de afmetingen en peilen.	Teksthogte van afmetingen en peilen. Standaard: 9
txtdxf	Achter deze optie zet u de teksthogte in bits voor teksten in de topografie.	Teksthogte van topografie tekst. Standaard: 10
nodethema	Achter deze optie kunt u een nummer uit onderstaande lijst opgeven: Voor rioleringsbeheer • 1: knoopfunctie • 2: maaiveldhogte • 3: putdekseltype • 4: stroomprofieltype • 5: constructietype • 6: herkomst coördinaten • 7: herkomst maaiveldhogte • 22: revisie status Voor weg- en groenbeheer: • 1: knoopfunctie • 2: afmeting/hogte • 3: knooptype • 4: status • 5: kwaliteit • 6: beheerder • 7: eigenaar • 22: revisie status Bijvoorbeeld: nodethema=1	Kikker start op met een weergave van de knopen volgens het aangegeven thema. De kleur en dikte kunt u instellen via: beeld -> weergave opties. Tab-blad: "Knoop en tekst", knop: [Kleuren en Klassen] Zonder deze optie. Of andere waarde dan hiernaast weergeven geeft Kikker de knoopfunctie weer (bij groenbeheer: de beheergroep).
linethema	Achter deze optie kunt u een nummer uit onderstaande lijst opgeven: Voor rioleringsbeheer: • 1: maatregelprogramma • 2: afmetingen • 3: vorm/profiel • 4: diepte • 5: materiaal • 6: stelseltype • 7: streng functie • 8: bergingsverlies • 9: inspectie • 10: jaar van aanleg • 11: verhardingstype • 12: wegtype • 13: fundatie type • 14: grondsoort • 15: bemalingsgebied • 16: plaatsnaam • 17: inspectiejaar	Kikker start op met een weergave van de strengen/wegvakonderdelen volgens het aangegeven thema. De kleur en dikte kunt u instellen via: beeld -> weergave opties. Tab-blad: "Thema", knop: [Kleuren en Klassen]. Zonder deze optie. Of andere waarde dan hiernaast weergeven geeft Kikker het "afvoertype" weer bij rioleringsbeheer. En het "verhardingstype" bij wegbeheer.

	• 18: jaar van vervanging • 22: revisie status • 23: eigen beoordeling • 24: beslismodel Voor weg- en groenbeheer: • 1: maatregelprogramma • 6: onderdeeltype • 7: wegfunctie • 9: inspectie • 11: verhardingstype • 12: wegtype • 13: verhardingssoort • 14: constructie type • 22: revisie status • 24: beslismodel Bijvoorbeeld: linethema=1	
fixpix	Achter deze optie voert u de gewenste pixel hoogte in voor de weergave van bitmaps uit het bmpmap mapje. Bijvoorbeeld: fixpix=14	Minimaal een hoogte van 6 pixels opgeven. Bij kleinere hoogtes geeft Kikker de bitmaps weer met de werkelijke pixelhoogte.
gbistd	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Voor selectie gegevens uit GBI6 databanken. Kikker selecteert zoveel mogelijk gegevens volgens de STD definities.
noaddnmk	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker staat het toevoegen van nieuwe straatnamen niet toe.
online	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker slaat de weergave van het welkom venster over en geeft direct het netwerk weer uit de beschikbare werkbestanden.
tbbestand	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft bij opstart de knopen van de functiegroep: "Bestand", weer.
tbbeeld	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft bij opstart de knopen van de functiegroep: "Beeld", weer.
tbraadplegen	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft bij opstart de knopen van de functiegroep: "Raadplegen", weer.
tbselecteren	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft bij opstart de knopen van de functiegroep: "Selecteren", weer.
tbtoepassing	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft bij opstart de knopen van de functiegroep: "Toepassingen", weer.

tbplanning	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft bij opstart de knopen van de functiegroep: "Planning", weer.
tbtoevoegen	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft bij opstart de knopen van de functiegroep: "Toevoegen", weer.
tbwijzigen	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft bij opstart de knopen van de functiegroep: "Wijzigen", weer.
tbverwijder	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft bij opstart de knopen van de functiegroep: "Verwijderen", weer.
tbinspectie	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Kikker geeft bij opstart de knopen van de functiegroep: "Reiniging en Inspectie", weer.
video	Achter deze optie voert u de extensie van de gebruikte videobestanden (inclusief punt). Bijvoorbeeld: video=.mpg	Vaak is de extensie van de videobestanden niet in in het RIB opgegeven. Bij het zoeken naar videobestanden, voor weergave met de mediaplayer, zet kikker deze extensie achter de videonaam.
pdok	Achter deze optie kunt u een nummer uit onderstaande lijst opgeven: • 0 = streetmap • 1 = PDOK opentopo • 2 = PDOK opentopoachtergrondkaart • 3 = PDOK brtachtergrondkaart • 4 = PDOK brtachtergrondkaartgrijs • 5 = PDOK top10nlv2 •	Hiermee kunt u aangeven wat voor kaart u als achtergrond wilt hebben. Deze kaarten kopieert Kikker van het Internet en plaatst deze in openstreetmap map voor directe beschikbaarheid.
dispgully	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Bij waarde 1 geeft Kikker na opstart kolken weer.
adddbkbk	Achter deze optie een 1 om de optie aan te zetten. Een 0 om de optie uit te schakelen.	Bij waarde 1 geeft Kikker bij importren dbk bestand of data uit databank venster weer waarmee u de data aan het huidige netwerk kan toevoegen.

De volgende startopties zijn alleen met een snelkoppeling te activeren. Hierbij zet u de startoptie achter het commando: "Kikker". Bijvoorbeeld:

"c:\projecten\aa en hunze\Kikker.exe" dxf=c:\Kikker\dxf\topografie.dxf

U kunt meerdere start opties meegeven door de opties met een komma te scheiden. Bijvoorbeeld:

"Kikker.exe rev=c:\Kikker\Kolken01.rev,dxf=c:\Kikker\dxf\topografie.dxf,slowtopo=4.,kolkgps"

Startoptie:	Gegeven:	Resultaat:
address=	Achter deze optie kunt u een locatie (adres) opgeven. Bijvoorbeeld: address=c:\Kikker\werkbestanden	Kikker plaatst en leest de werkbestanden op deze locatie.
beodat=	Achter deze optie zet u een datum volgens het formaat: JJJJMMDD Bijvoorbeeld: • beodat=20050101	Alleen inspecties van na deze datum mag Kikker beoordelen.
datasource=	Achter deze optie kunt u de ODBC database bronnaam opgegeven. Bijvoorbeeld: datasource=kikker	Kikker zet de ODBC bronnaam automatisch in het welkom venster. Indien tevens opties: "batchmode", "username=" en "datasource=" zijn opgegeven maakt Kikker automatisch verbinding met de database, selecteert de data, schrijft deze gegevens in de werkbestanden en sluit de verbinding af.
frq=	Achter deze optie kunt u de GPS raadpleeg frequentie van Kikker aangegeven in milliseconden. Standaard is 2000. Bijvoorbeeld: frq=5000	Indien Kikker is gestart met de GPS antenne in de computer, tekent Kikker om het aangegeven aanatl milliseconden de actuele locatie. Om knipperen van het scherm te voorkomen is soms een hogere frequentie dan 2000 nodig.
gpsd	Kikker verwacht bij deze optie geen aanvullende gegevens.	Kikker haalt de GPS gegevens van gpsd daemon. Deze optie is nodig indien u de GPS mogelijkheden van Kikker onder het Linux/Wine besturingssysteem gebruikt.
ikas	Kikker verwacht bij deze optie geen aanvullende gegevens.	Bij importeren en openen RIB gebruikt Kikker PIPELINE_IDNR, in plaats van ABO, voor de videobestandnaam. Alleen voor BEFDSS! (Belgische RIB)
init=	Achter deze optie kunt u een vervangende naam voor het: "riodesk_int.xml", bestand opgeven. Bijvoorbeeld: init=hendrik_init.xml	In het: "riodesk_init.xml", bestand bewaard Kikker alle startopties.
inst=	Achter deze optie kunt u een vervangende naam voor het: "riodesk.xml", bestand opgeven.	In het: "riodesk.xml", bestand bewaard Kikker voorkeurstellingen, kosten kengetallen, selectiefilters e.d..

	Bijvoorbeeld: init=hendrik.xml	
nmeadirect	Kikker verwacht bij deze optie geen aanvullende gegevens.	Indien GPS is aangesloten op COM poort wacht kikker niet op gebeurtenissen (EV_RXCHAR EV_CTS EV_DSR EV_RING) waaruit blijkt dat NMEA data is ontvangen. Alleen via snelkoppeling mee te geven!
password=	Achter deze optie kunt u het wachtwoord behorende bij de gebruikersnaam opgeven. Bijvoorbeeld: password=tiger	Kikker zet het wachtwoord automatisch in het welkom venster. Indien tevens opties: "batchmode", "username=" en "datasource=" zijn opgegeven maakt Kikker automatisch verbinding met de database, selecteert de data, schrijft deze gegevens in de werkbestanden en sluit de verbinding af.
stp=	Achter deze optie kunt u de verplaatsing van de GPS aangegeven waarbij Kikker opnieuw de actuele positie tekent. Bijvoorbeeld: stp=2.	Indien de GPS verplaatsing hoger is dan de aangegeven verplaatsing tekent Kikker de actuele GPS positie opnieuw.
unikey	Kikker verwacht bij deze optie geen aanvullende gegevens.	Voor het wegbeheer: Kikker vervangt het wegvakonderdeel nummers in de databank door unieke nummers. Actie wordt uitgevoerd bij synchroniseren met databank.
username=	Achter deze optie kunt u de database gebruikersnaam opgeven. Bijvoorbeeld: username=scott	Kikker zet de gebruikersnaam automatisch in het welkom venster. Indien tevens opties: "batchmode", "password=" en "datasource=" zijn opgegeven maakt Kikker automatisch verbinding met de database, selecteert de data, schrijft deze gegevens in de werkbestanden en sluit de verbinding af.
utm=	Achter deze optie kunt u de code van de te hanteren latitude/longitude naar UTM coördinaat translatie opgegeven. Engelse versies hanteren standaard: WGS-84 (code 0). Nederlandse versies hanteren standaard RDNAPTRANS2004. Belgische versies gebruiken standaard datum 72 translatie en Lambert projectie. Mogelijke UTM translatie codes: utm=0 (of utm=WE voor: WGS-84)	Kikker geeft de UTM positie weer, berekend aan de hand van de aangegeven translatie methode.

	utm=1 (of utm=AA voor: Airy) utm=2 (of utm=AN voor: Australian National) utm=3 (of utm=BR voor: Bessel 1841) utm=4 (of utm=BN voor: Bessel 1841 Nambia) utm=5 (of utm=CC voor: Clarke 1866) utm=6 (of utm=CD voor: Clarke 1880) utm=7 (voor: Everest) utm=8 (voor: Fischer 1960 (Mercury)) utm=9 (voor: Fischer 1968) utm=10 (voor: GRS 1967) utm=11 (of RF voor: GRS 1980) utm=12 (of HE voor: Helmert 1906) utm=13 (of HO voor: Hough) utm=14 (of IN voor: International) utm=15 (of KA voor: Krassovsky) utm=16 (of AM voor: Modified Airy) utm=17 (voor: Modified Everest) utm=18 (of FA: voor: Modified Fischer 1960) utm=19 (of SA: voor: South American 1969) utm=20 (voor: WGS 60) utm=21 (voor: WGS 66) utm=22 (of WD: voor: WGS-72)	
--	--	--

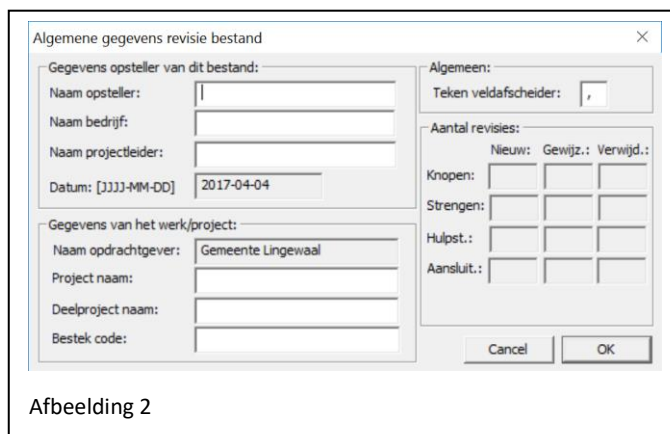
Bijlage III: Voorbeeld wijzigen groenelementen

In afbeelding 1 is een groenvlak weergegeven:

- met als beheergroep: speel gazon
- met solitaire bomen
- omringd door diverse heester beplanting
- in het midden bodem bedekkende heesters met een speelpunt
- op een topografie (de rode lijnen)



- e. Druk op [OK].
- f. Kikker toont het venster "Snap Opties". Deze kunt u gebruiken om coördinaten uit de topografie over te nemen. Omdat de topografie geheel uit vlakken bestaat is het overnemen van specifieke coördinaat punten niet nodig en kunt u dit venster sluiten.



Afbeelding 2

Indien u een nieuwe bestandsnaam heeft ingegeven (incl. de extensie .rev) opent

Kikker dit nieuwe bestand en registreert Kikker de revisies in dit bestand.

Indien u een bestaand revisiebestand selecteert, dan neemt Kikker de revisies uit dit bestand over en voegt Kikker nadere revisies aan dit bestand toe.

2. Verbeter de weergave

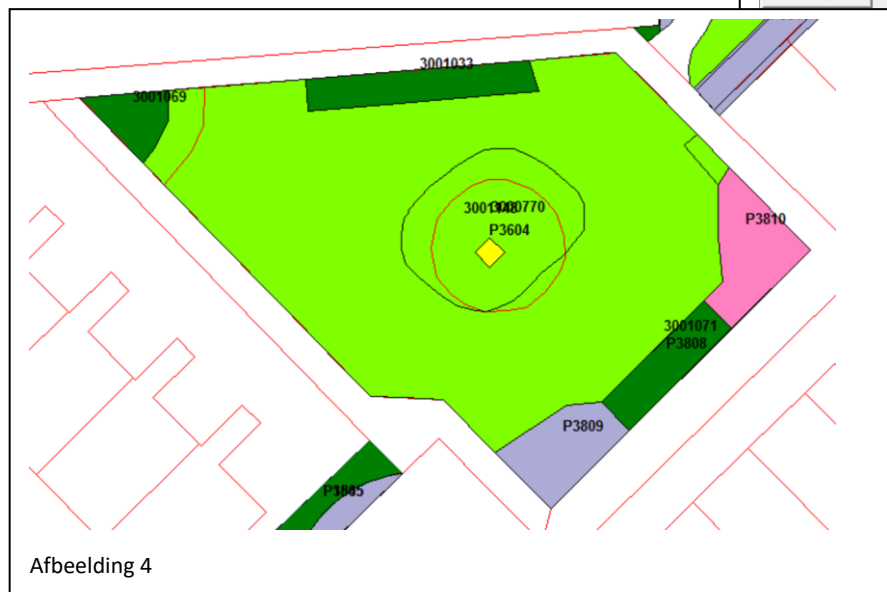
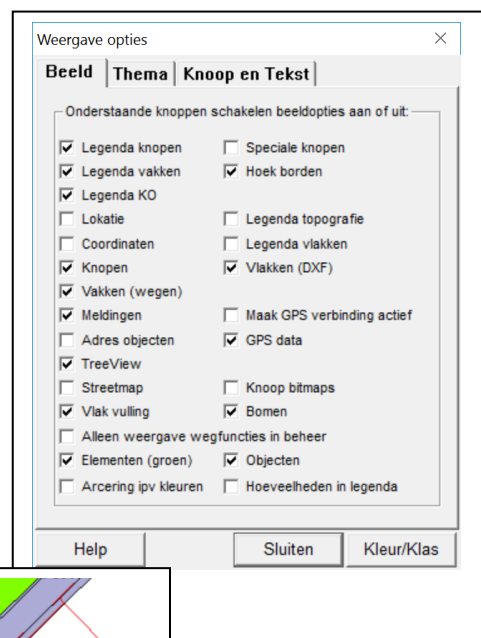
Om een betere weergave zonder bomen te krijgen klikt u

op: , ofwel: **beeld -> weergave opties**.

Kikker geeft het "Weergave opties", venster weer volgens afbeelding 3

In dit venster vinkt u de weergave van de bomen uit, zodat u het groenvlak volgens afbeelding 4 weergeeft.

Sluit daarna het "weergave opties" venster met de knop [Sluiten].

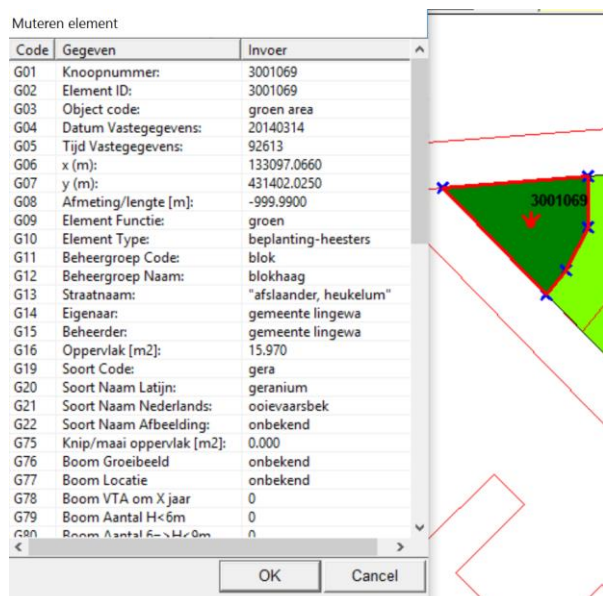


Afbeelding 4

3. Pas de geometrie van speelgazon en heestervlakken aan

Zie afbeelding 5. De geometrie van de donkergroene heesters komt niet overeen met de blauwe topografie lijn.

- a. Klik op knop:  , en vervolgens in het heester vlak.



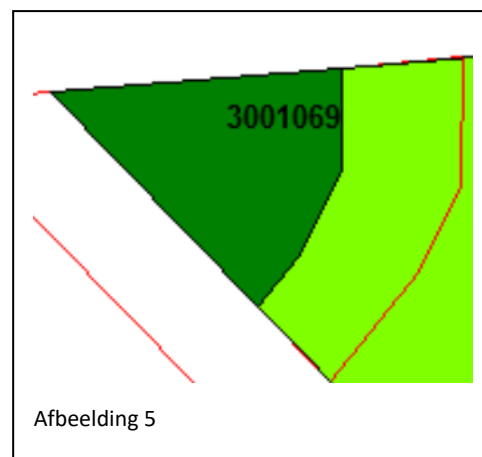
Afbeelding 6

- b. Zie afbeelding 6. Kikker geeft het “Muten element” venster weer en tekent de geometrie van het heester/element vlak met een rode lijn met blauwe coördinaat punten

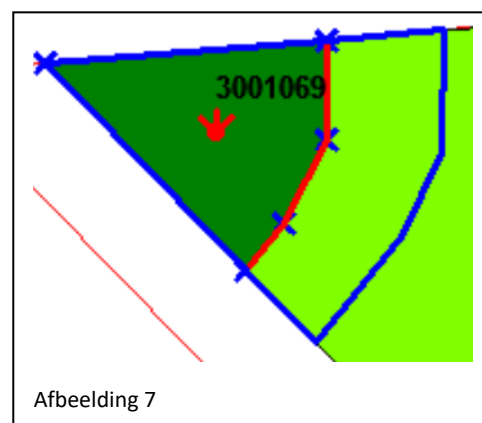
- c. Klik vervolgens op knop:  , en vervolgens in de juiste topografie.
- d. Zie afbeelding 7. Kikker tekent een polygoon ter vervanging van de geometrie van het element.
- e. Klik vervolgens op de [OK] knop in het “Muten element” venster, om het element met de nieuwe geometrie in het revisiebestand op te slaan.



- f. Kikker geeft bovenstaand venster weer. Klik op [Ja] om het opslaan volgens de polygoon te bevestigen.
- g. Zie afbeelding 8. De geometrie van het heester element is aangepast, doch overlapt nu het speel gazon.



Afbeelding 5

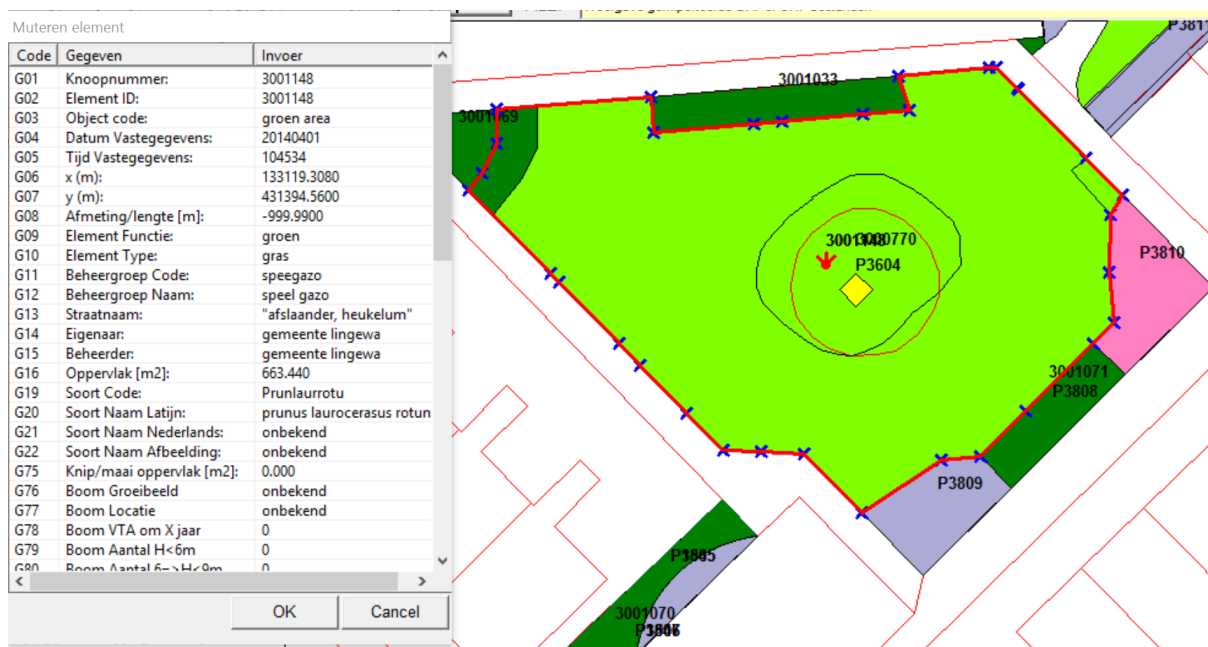


Afbeelding 7



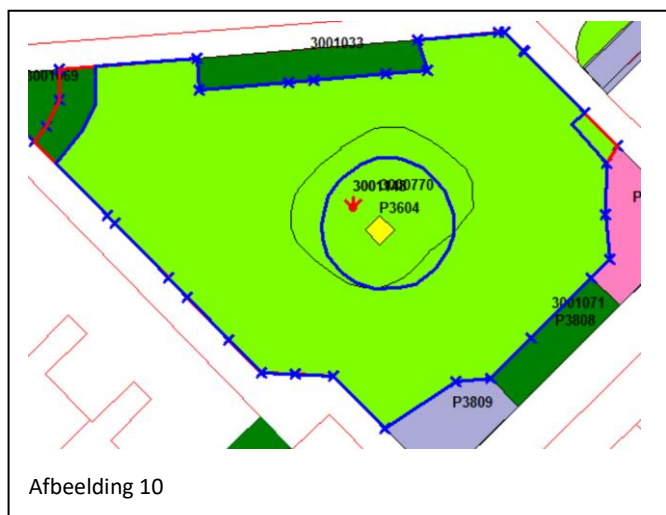
Afbeelding 8

- h. Klik op knop: , en vervolgens in het speelgazon
- i. Zie afbeelding 9. Kikker geeft het "Mutenen element" venster weer en tekent de geometrie van het heester/element vlak met een rode lijn met blauwe coördinaat punten
- j. Klik vervolgens op knop: , en vervolgens in de juiste topografie.



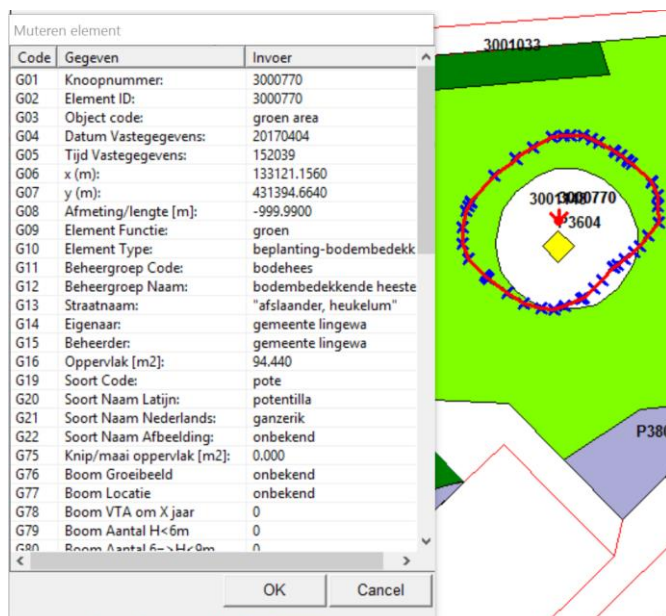
Afbeelding 9

- k. Zie afbeelding 10. Kikker tekent een polygoon ter vervanging van de geometrie van het element.
- l. Let op het eiland (2^e geometrie)!
- m. Klik vervolgens op de [OK] knop in het "Mutenen element" venster, om het element met de nieuwe geometrie in het revisiebestand op te slaan.
- n. Zie afbeelding 11. De geometrie van het speelgazon element is aangepast, doch overlapt nu het speel gazon.

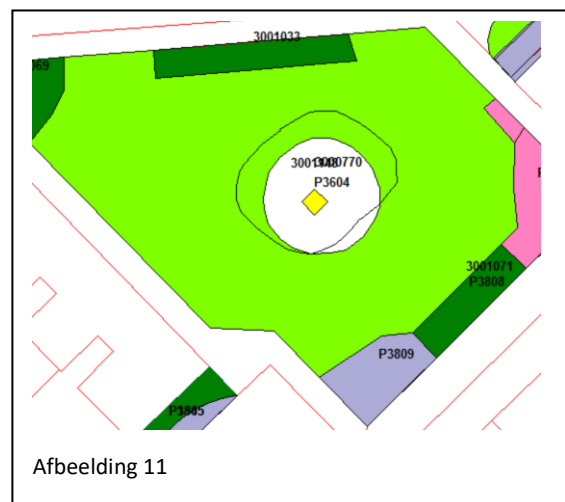


Afbeelding 10

- o. Klik op knop: , en vervolgens in het bodem bedekkende heesters vlak in het midden van het speel gazon. Niet in het kleinere gat van het speel gazon. Anders selecteert Kikker dit vlak omdat deze kleiner is.
- p. Zie afbeelding 12. Kikker geeft het "Mutenen element" venster weer en tekent de geometrie van het heester/element vlak met een rode lijn met blauwe coördinaat punten



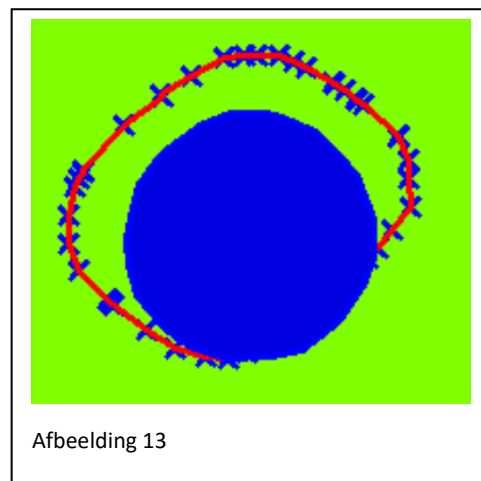
Afbeelding 12



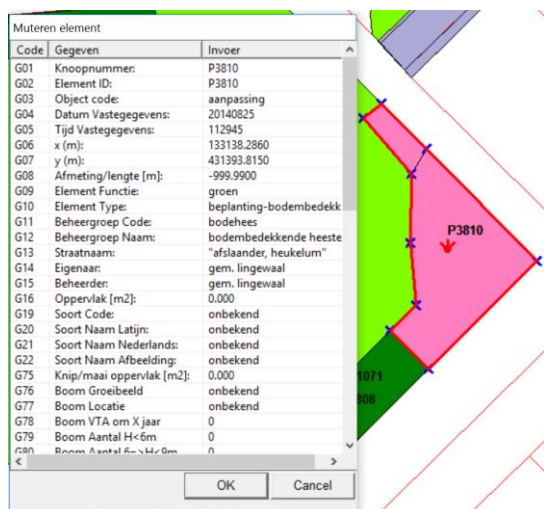
Afbeelding 11

- q. Klik vervolgens op knop: , en vervolgens in het kleinere gat van het speel gazon, waarin de bodembekkende heesters horen.
- r. Zie afbeelding 13. Kikker tekent een vlak ter vervanging van de geometrie van de bodem bedekkende heesters in het speelgazon.
- s. Klik vervolgens op de [OK] knop in het "Muten element" venster, om het element met de nieuwe geometrie in het revisiebestand op te slaan.
- t. Zie afbeelding 14. De geometrie van de bodem bedekkende heesters is aangepast.

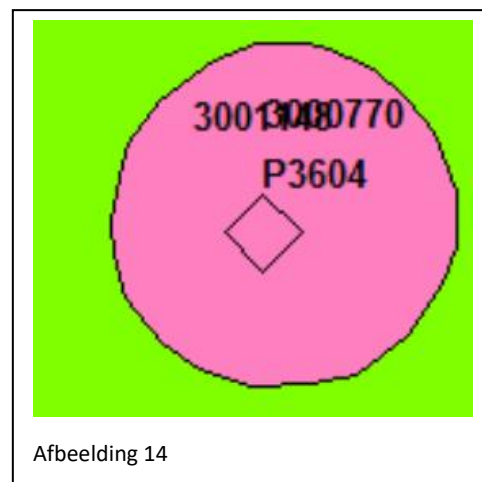
U herhaalt de stappen a t/m g voor het laatste aan te passen heester vak. Zie afbeelding 15.



Afbeelding 13



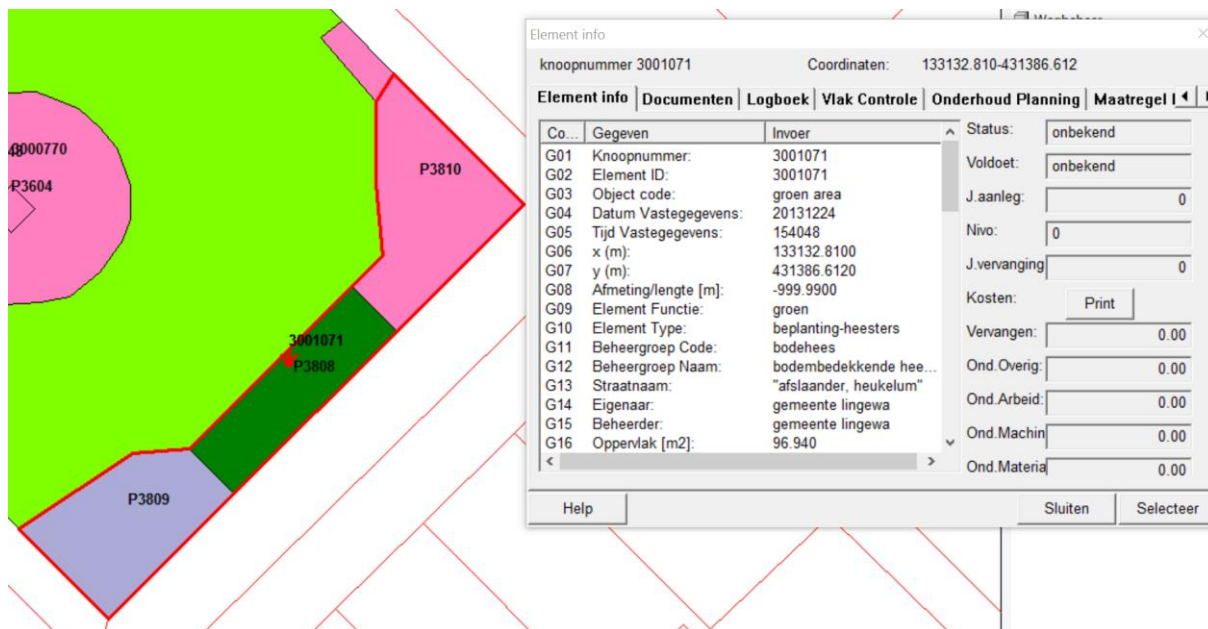
Afbeelding 15



Afbeelding 14

4. Verwijder heestervakken

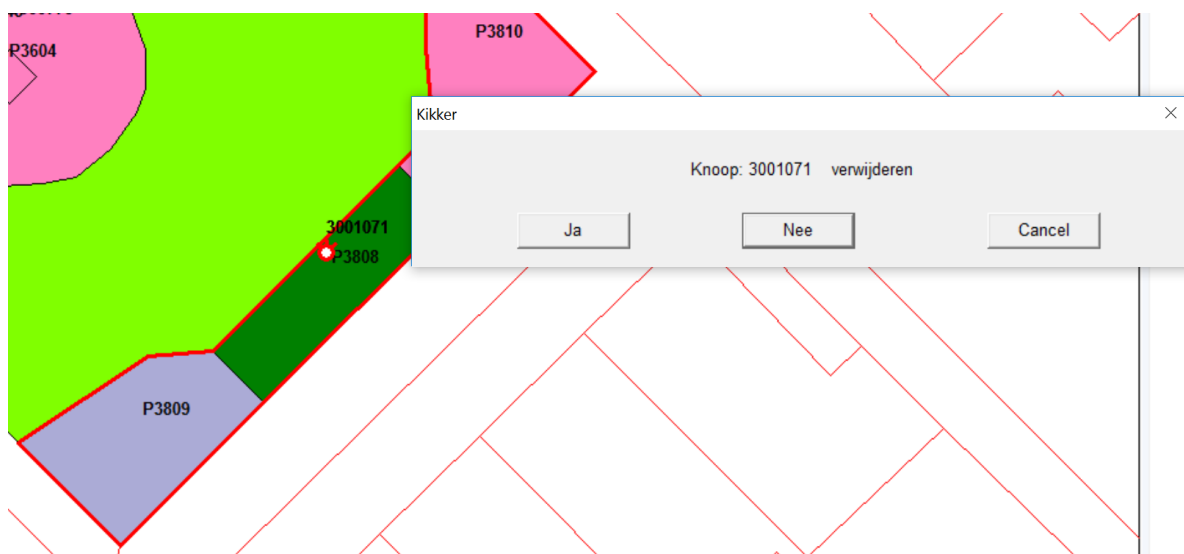
Zie afbeelding 16. Via knop: , onderzoekt u de diverse groen vlakken en constateert u dat een groenvlak vrijwel geheel overlapt met 3 onderliggende groenvlakken.



Afbeelding 16

De geometrie van de donkergroene heesters komt niet overeen met de blauwe topografie lijn. Tenslotte

- a. Klik op knop: , en vervolgens vlak onder het knoopnummer van het te verwijderen heester vlak.



Afbeelding 17

- b. Zie afbeelding 17. Bevestig het verwijderen van het geselecteerde groenvlak.

Het groenvlak is verwijderd. Het knooppunt van het groenvlak is voorzien van een rood kruisje. Zie afbeelding 18

U kunt het verwijderen van elementen ongedaan maken via menuoptie:

Verwijderen -> Undo -> Verwijder knoop. en vervolgens op het kruisje te klikken.

De revisie/mutatie is voltooid.

Via menuoptie: **Revisie -> Naar ODBC databank -> Start**, kunt u de mutaties verwerken in de databank.

Kikker geeft daarna de nieuw situatie definitief weer.

Ook kunt u de mutaties in een werkbestand opslaan. Via:

- **Bestand -> Opslaan Als -> DBK Kikker bestand** of
- **Revisie -> Opslaan in Kikker.dbv bestand.**

