

Doel

Het buiten kunnen uitvoeren van een groenregistratie en boomveiligheid controle (BVC).

Inhoud

Doel	1
Context:	2
Instellingen voor gebruik in het veld:.....	3
1. Het werkbestand	4
2. Het revisiebestand	5
3. De knoppenbalk	7
3.1 Voorgeprogrammeerde specifieke knoppenbalk.....	7
3.2 Variabele knoppenbalk.....	8
4. Instellen startopties.....	9
4. Instellen achtergrondkaart.....	11
4.1 Een kaart van het Internet.....	11
4.2 Topografie uit een bestand	12
5. Registratie van bomen en boomveiligheidscontrole (BVC).....	13
5.1 Een boom raadplegen, toevoegen, verwijderen of gegevens muteren.....	13
5.2 Gebreken raadplegen, toevoegen, verwijderen of gegevens muteren	21
6. Registratie van vlakken.....	28
6.1 Een object raadplegen, inspecteren, zoeken, toevoegen, verwijderen of gegevens muteren	28
6.2 Een populatie/kant raadplegen, toevoegen, verwijderen of gegevens muteren	36
7. Teken knoppen	46
8. Splitsen objectgeometrie	48

Context:

De registratie en veiligheid controle van groenobjecten vindt plaats via een grafische kaart weergave van de objecten en onderliggende topografie.

Door op een objectfunctie knop in Kikker te klikken en daarna op een object verschijnen de gegevens van het object in een lijst weergave rechts van de grafische kaart.

Alle objecten in Kikker hebben een zogenaamd: **objectenpaspoort** , met de gegevens die voor alle objecten van toepassing zijn. Dit paspoort zit onder het groene folder symbooltje:  P1424 , in de lijst weergave rechts van de grafische kaart.

Het **objectenpaspoort** bevat onder het tabblad: **Algemeen**, onder meer de registratie van **beheergroep** en **objectgroep**.

Registratie van **beheergroep** en **objectgroep** is nodig om de jaarlijkse beheerkosten te bepalen.

De **beheergroep** van een object bepaalt:

- hoe het object wordt weergegeven;
- wat de standaard functies en types zijn;
- hoe uit te wisselen met de BGT;
- kostenkengetallen per beeldkwaliteit niveau;
- vervangingskosten;
- levensduur;
- welke beheermaatregelen nodig zijn.

De **objectgroep** bepaalt het beeldkwaliteitsniveau van een object.

Sommige objecttypes hebben naast het **objectenpaspoort** een **uitgebreider paspoort** met meer data. Zoals bij een boom. Dit extra paspoort is te benaderen via de extra regel onder het objectenpaspoort symbool:  B952: *Acer platanoides* , in de lijst weergave rechts van de grafische kaart.

Op alle objecttypes kan men een onbeperkt aantal **populaties/kanten** en **defecten/meldingen** registreren.

populaties/kanten zijn vooral van toepassing op **vlakobjecten** om de aanwezig soorten en kanten in objecten te registreren. Een boom is een **puntobject** en heeft in het uitgebreidere paspoort een boomsoort registratie. Een **puntobject** heeft geen kanten.

Defecten/meldingen zijn van toepassingen om de gebreken te registreren. Een gebrek heeft naast een type, gevolg, maatregel en urgentie registratie een datum geconstateerd en een datum maatregel uitgevoerd. Defecten/meldingen blijven in het grafisch venster zolang er geen datum maatregel uitgevoerd is geregistreerd. Maar blijven altijd zichtbaar in de lijstweergave rechts van de grafische kaart.

Instellingen voor gebruik in het veld:

Het programma Kikker is een uitgebreid beheerprogramma met veel functies en mogelijkheden. Allemaal bedacht een aangebracht door de beheerders zelf.

Via een aantal instellingen in het programma kunnen onnodige functies en mogelijkheden buiten beeld worden gebracht, automatisch een aantal handelingen worden uitgevoerd en de focus gelegd worden op de knoppen die buiten in het werkveld nodig zijn.

Zo is het programma ook prima te gebruiken voor inspectie- en registratiewerkzaamheden in het veld.

De instellingen zijn:

- Het werkbestand klaar zetten met de juiste weergave van thema kleuren en beheergroepen;
- Automatisch de achtergrondtopografie laden;
- Via de startopties er voor zorg dragen dat:
 - Automatisch met het juiste revisie/registratiebestand wordt gestart;
 - De juiste knoppen in de knoppenbalk aanwezig zijn;
 - Bij Cloud toepassing gebruikersnaam/wachtwoord/Cloud-URL automatisch zijn ingevuld.
 - Het wel/niet mogelijk is nieuwe domeinwaarden toe te voegen.
- Overbodige knoppen uit de knoppenbalk halen;

1. Het werkbestand

Het werkbestand bevat alle beheergegevens waarop de registratie plaats zal vinden

Het werkbestand selecteert u in het welkom/opstart venster:

Welkom bij BrutIS versie 6.2e(odb-std-64), Waddeneilanden

Kies vakgebied: —

☐ Netwerken/Riolering/Drainage/Kolken ☒ BOR (Beheer Openbare Ruimte)

Directory | Bestand | Databank | Protocol: HTTP(S), cloud, etc. |

Protocol: HTTP(S), cloud, etc. —

Gebruikersnaam: grnterschelling

Wachtwoord: *****

(ODBC-)naam/URL: https://wadden.kikker.biz

☒ Boom veiligheids controle (BVC)

☐ Weginspectie

☐ Weergave beheergroepen

☐ Weergave wegvakonderdelen

Instructie: —

1: Kies het vakgebied;
2: Kies tab-blad: Protocol: HTTP(S), cloud etc., indien u de data vanaf het Internet wil weergeven;
3: Voer de URL in en indien nodig: gebruikersnaam en wachtwoord;

BrutIS download het werkbestand, plaatst het bestand in de directory en geeft de data uit het bestand weer.

Zie het info venster voor het gebruiksrecht.

Help OK Afsluiten

In dit venster kunt u aangeven welk werkbestand u wil gebruiken:

- **Directory**, uit de map waarin het programma is geïnstalleerd;
- **Bestand**, via een verkenner venster zelf op te zoeken op de computer;
- **Databank**, door een werkbestand op te halen uit een databank;
- **Protocol**, door een werkbestand op te halen uit de Cloud.

Indien vanuit de Cloud voert u de gebruikersnaam, wachtwoord en Cloud-URL in, en klikt u op de knop: [OK].

Kikker download dan het actuele werkbestand vanaf de Cloud, zet deze in de “Directory” map. Leest de data uit het werkbestand in.

2. Het revisiebestand

Indien in de startopties een revisiebestand is opgegeven of indien u heeft gekozen voor een actie waarbij revisiefuncties nodig zijn, zoals bij: “Boom veiligheid controle BVC”, geeft Kikker eerst het onderstaand venster weer. Hierin vult u opsteller/bedrijf in, en klikt u op [OK].

Indien in de startopties geen revisiebestand is aangegeven en u wilt een BVC uitvoeren vraagt Kikker eerst welk revisie bestand u wil openen of aanmaken.

Het revisiebestand heeft als bestandsnaam extensie: .rev

In het revisiebestand wordt tijdens de BVC en groenregistratie werkelijk alle revisie acties, op de data in het werkbestand opgeslagen. Het bestand bevat dus alle toevoeg, wijzig, mutatie en inspectie registraties.

Bij gebruik van een Cloud kunt het revisiebestand uploaden naar de Cloud locatie, via knop: , of menuoptie: **Revisie -> Verzend naar Cloud**.

In de Cloud wordt een de revisie automatisch verwerkt in het centrale werkbestand. Die vervolgens weer te downloaden is via het welkom venster (de vorige paragraaf), knop: , of menuoptie: **Importeren -> Van Cloud service werkbestand**.

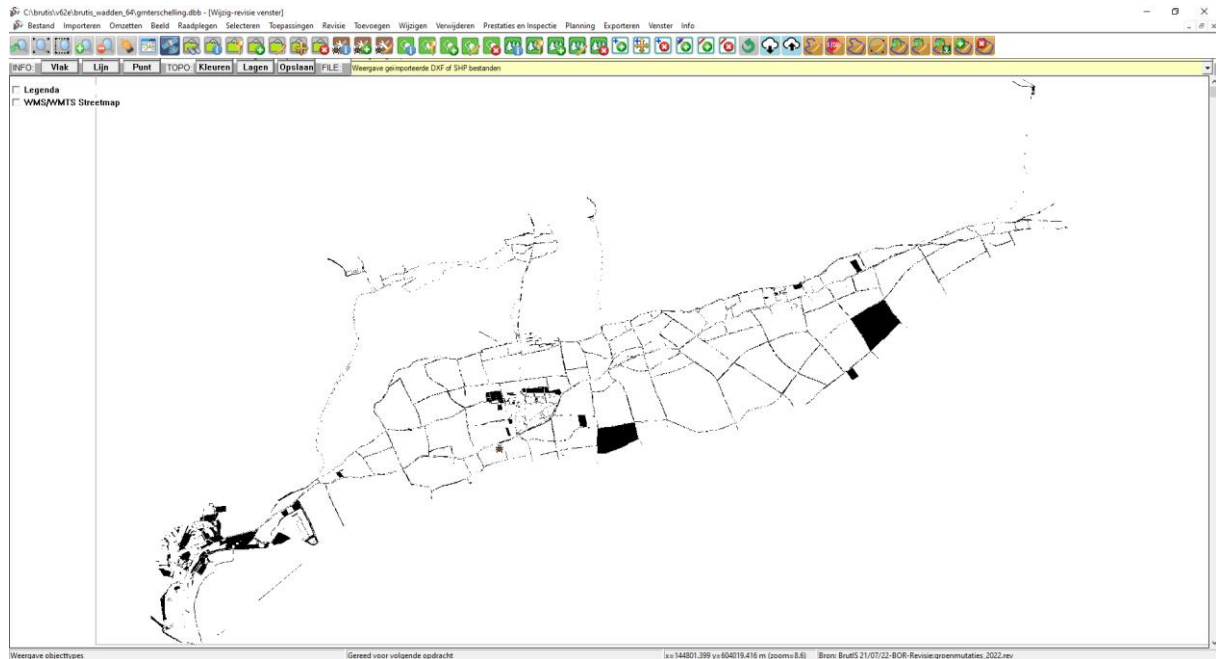
Indien u geen Cloud heeft kunt u de mutaties in het werkbestand opslaan, via menuoptie: **Bestand -> Opslaan als -> werkbestand**.

Opslaan in het werkbestand is niet verplicht omdat alle mutaties sowieso in het revisiebestand worden opgeslagen.

Bij een nieuwe sessie worden alle aanwezige mutaties in het revisiebestand automatisch weer opnieuw op de data uit het werkbestand verwerkt.

Indien wordt opgestart met een revisiebestand geeft Kikker de data weer onder het revisie thema.

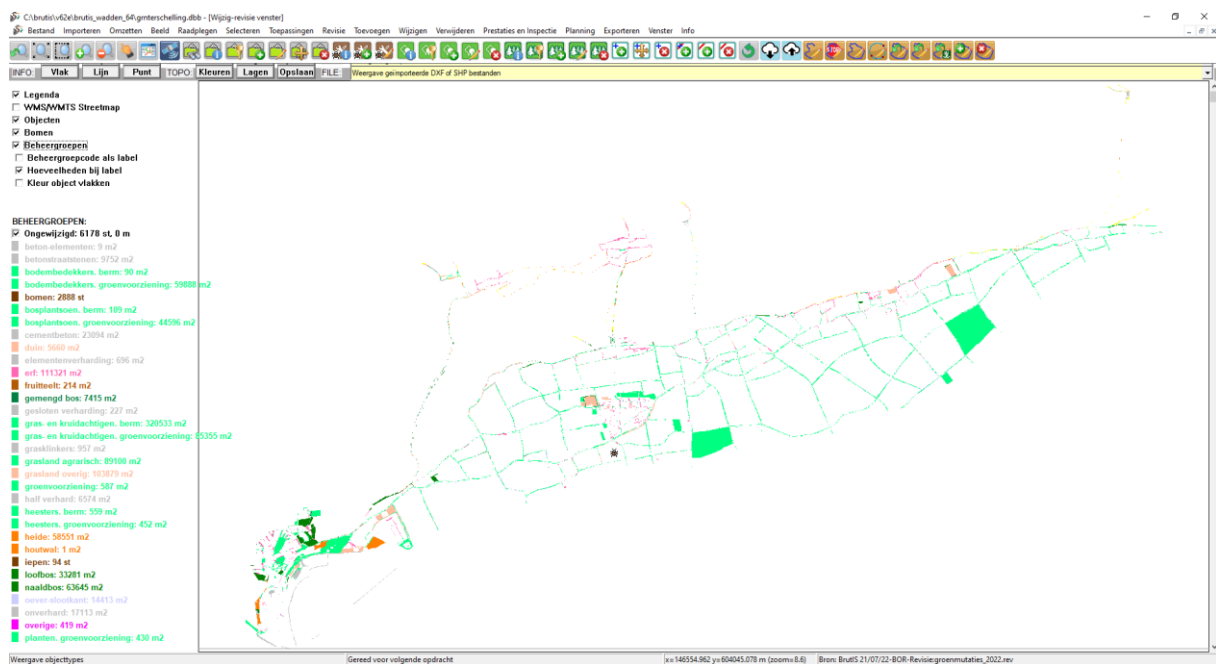
Onder het revisie thema is bij aanvang alles zwart. De standaard kleur om aan te geven dat nog niets is gewijzigd, verwijderd, geïnspecteerd of toegevoegd.



Linksboven in het grafische venster zitten de aanvinkvakjes:

- **Legenda**, waarmee de legenda zichtbaar kan worden gemaakt;
- **WMS/WMTS Streetmap**, waarmee een achtergrondkaart afkomstig van het Internet is aan te zetten. Deze kaart is in te stellen.

Na aanvinken van het Legenda vakje, verschijnen er meer vakjes, waaronder het vakje: Beheergroepen.



3. De knoppenbalk

Het is handig om direct de juiste knoppen voor de klus tot beschikking te hebben.

Het is mogelijk op te starten met:

- Een voorgeprogrammeerde specifieke knoppenbalk, door een keuze in het welkom/start venster;
- Een variabele en “in te stellen” knoppenbalk.

Het uit vinken van de volgende vakjes in de legenda laat knoppen uit de balk verdwijnen:

- Objecten, laat de populatie en objectgroep knoppen verdwijnen;
- Bomen, laat de bomen knoppen verdwijnen;
- Etc..

3.1 Voorgeprogrammeerde specifieke knoppenbalk

Indien in het welkom/start venster is gekozen voor: “Boom veiligheid controle BVC”, start Kikker op met een standaard knoppenbalk.



Deze balk is niet te veranderen en bevat alle knopen die u nodig kunt hebben bij BVC en registratie van groen.

De balk bevat knoppen om:

- In- en uit te zoomen en de weergave te veranderen:



- Objecten te zoeken, raadplegen, selecteren, toevoegen, muteren en verwijderen:



- Meldingen/defecten op objecten te registreren:



- Boomobjecten te zoeken, raadplegen, selecteren, toevoegen, muteren en verwijderen:



- Populaties/kanten op vlak objecten te registreren:



- De geometrie van vlak objecten te wijzigen:



- Actuele data op te halen en om revisie/mutaties naar de cloud te verzenden:



- Polygonen/lijnen/vlakken te tekenen om geometrie aan objecten toe te voegen of te verwijderen en om binnen een polygoon te selecteren bv bulkmutaties:



3.2 Variabele knoppenbalk

Indien in het welkom/start venster is gekozen voor: “Weergave beheergroepen”, start Kikker op met een variabele knoppenbalk.



In de balk zijn altijd de meest rechtse drie knoppen:    aanwezig, waarmee van vakgebied kan worden gewisseld.

De vulling van deze knoppenbalk kan worden veranderd door te klikken op de menufuncties, direct onder de kopjes in het hoofdmenu. Zo treft u onder menuoptie: **raadplegen**, de opties **knoppenbalk en toevoegen knoppenbalk** aan. **Knoppenbalk** vervangt dan de hele knoppenbalk met alleen raadplegen knoppen. **Toevoegen knoppenbalk**, voegt de raadpleeg knoppen toe aan de aanwezige knoppenbalk.

De keuzes zijn vast te leggen in het venster onder menuoptie: **Toepassingen -> Startopties**. Door de volgende opties aan=1 of uit=0 te zetten:

- tbbestand
- tbbeeld
- tbraadplegen
- tbselecteren
- tbtoepassingen
- tbtoevoegen
- tbwijzigen
- tbverwijderen
- tbinspectie

Via de opties onder menu: **Beeld -> Knoppen aan/uit zetten**, kunt u van specifieke knoppen de weergave aan/uit schakelen. Deze keuzes worden bewaard in het bij het werkbestand behorende xml bestand.

Door knoppen op deze wijze uit te schakelen is bijvoorbeeld onderstaande knoppenbalk verkrijgbaar: gericht op het toevoegen, verwijderen en muteren van objecten.



4. Instellen startopties

Startopties wijzigen het gedrag van het programma.

De startopties stelt u in via het venster onder menuoptie: **Toepassingen -> Startopties:**

Start Opties...

Optie	Starten met
dbffield	
dbfactief	
coordsys	EPSG:28992
images	
docu	
bmpmap	
rvvmap	
ecwmap	
csvmap	
lstmap	
dx fmap	
xmlmap	
bgtmap	
revmap	
tmpmap	
spot	
dx f	topo.lst
rev	groenmutaties_2022.rev
reusenr	0
ribdrive	
usbdrive	0
vlc	
reset	0
resetvt	0
newcode	1

OK Cancel

Bij de registratie van groen kunnen de volgende opties een rol spelen:

rev	De naam van het revisiebestand voor opslag van alle mutaties, op het werkbestand. Het programma start dan automatisch op met dit bestand. Waardoor men direct kan starten met muteren.
newcode	• 0 = toevoegen nieuwe domeinwaarden niet mogelijk; • 1 = toevoegen nieuwe domeinwaarden wel mogelijk.
slowtopo	• 0. = achtergrond topografie wordt altijd getekend; • 1. = topografie wordt alleen weergegeven als verder wordt ingezoomd dan zoomfactor 1.0 • 2. = topografie wordt alleen weergegeven als verder wordt ingezoomd dan zoomfactor 1.0 • Etc. Hoe lager het getal hoe meer men moet inzoomen
letter	De automatische beginletter van nieuwe objectnummers
objvlgnr	Nummer waar vanaf Kikker met nieuwe objectnummer voorstellen komt. Deze factor is belangrijk indien meerdere inspecteurs binnen hetzelfde project werken!

	Voorbeeld: Letter = B Objvlgnr = 10000 Geeft bij toevoegen het eerst beschikbare nummer na B10000 Inspecteur 1 voegt met objvlgnr=10000 nummers toe vanaf B10000 Inspecteur 2 voegt met objvlgnr=20000 nummers toe vanaf B20000 Zo heeft elke inspecteur een range van 99999 nummers om te voorkomen dat er dubbele nummers ontstaan.
vakgebied	1 = riolering 2 = groen, in te stellen dus voor de registratie van groen. 3 = wegen Door deze optie de waarde 2 te geven wordt direct met het juiste vakgebied menu gestart. En wordt bij opstart het juiste vakgebied aangevinkt.
vta	Bij opstart vinkt Kikker automatisch de BVC optie.
large	0 = knoppen hebben normale grote 1 = knoppen in knoppenbalk zijn 2x zo groot
txtlv	Paramater om de grootte van de teksten in de lijst weergave in te stellen

4. Instellen achtergrondkaart

Als achtergrondkaart kan een kaart van het Internet worden gebruikt of een topografie uit een DXF, SHP, GML of XML (geoStUF) bestand.

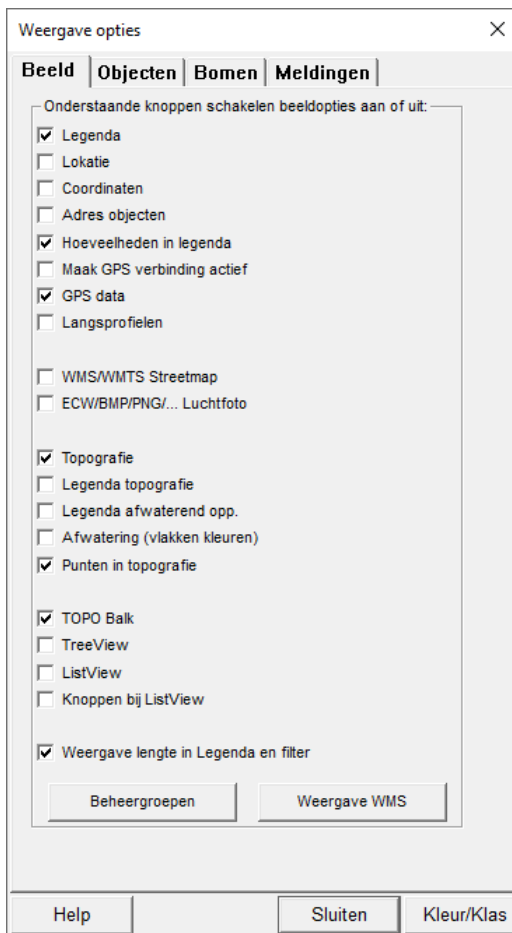
Het voordeel van een kaart van het Internet is dat deze standaard beschikbaar is, als het Internet beschikbaar is.

Het voordeel van een topografie uit bestand is dat deze bij juiste configuratie sneller werkt en altijd beschikbaar, indien beschikbaar op de computer. Ook bevat topografie informatie die u gemakkelijk op uw beheergegevens kunt overzetten.

4.1 Een kaart van het Internet

Via het aanvinkvakje, met de tekst: WMS/WMTS Streetmap, linksboven in het grafische venster, kan de weergave van een Internetkaart worden aan en uitgezet.

Het type kaartlaag kan worden ingesteld via knop: , waarna onderstaand venster verschijnt.



In dit venster is in te stellen hoe het programma de beheerdata op kaart/topografie moet weergeven.

Via de knop: [Weergave WMS], start u het venster waarmee u kaartlagen aan en uit kan zetten of nieuwe kunt invoeren.

4.2 Topografie uit een bestand

Standaard staat in de startopties achter optie: dxf, de bestandsnaam: topo.lst. Indien het bestand: topo.lst, in de werkmap staat wordt automatisch opgestart met de in dit bestand aangeven: topografiebestanden, met de aangeven kleuren en lijn diktes.

Via menuoptie: **Importeren -> GML, DXF of SHP topografie**, kunt u topografie importeren uit de aangegeven bestandsformaten.

De topografiebalk, onder de knoppenbalk, bevat functies om de topografie aan/uit te zetten, de inhoud van topo.lst te wijzigen en om topografie te raadplegen.

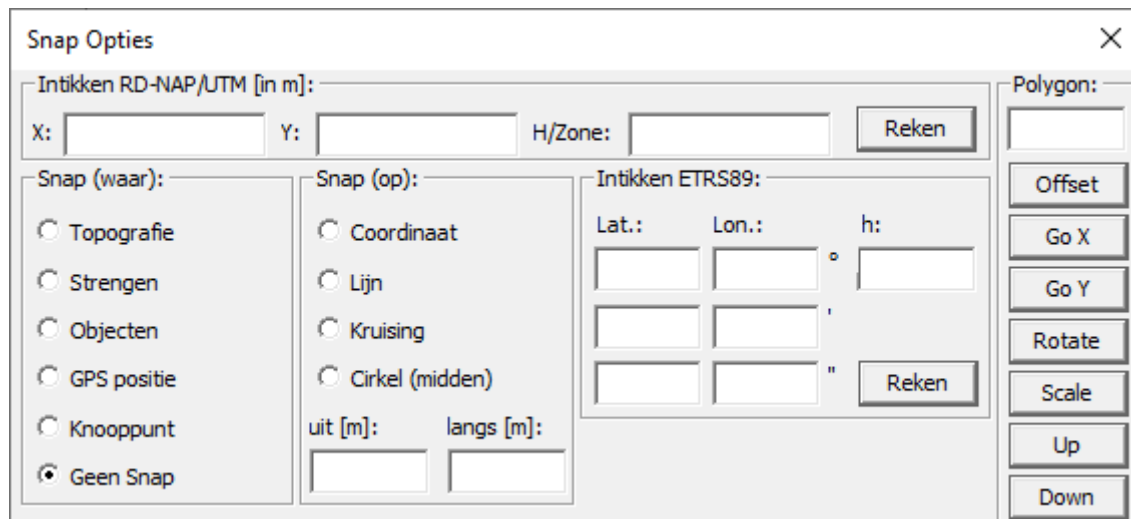


Na klikken op de knop:

- **Vlak**, kunt u op vlak topografie klikken, voor hieraan gekoppelde informatie;
- **Lijn**, kunt u op lijn topografie klikken, voor hieraan gekoppelde informatie;
- **Punt**, kunt u op punt topografie klikken, voor hieraan gekoppelde informatie;
- **Kleuren**, om vlakken uit de topografie te kleuren;
- **Lagen**, om kleuren voor diverse kaartlagen in te stellen en om de weergave van topografie lagen aan/uit te zetten;
- **Opslaan**, om de kaartlagen die in het gele veld zijn aangevinkt op te slaan in het bestand topo.lst

Ook is het mogelijk om zogenaamd te snappen op de topografie om nauwkeurig coördinaat punten van de beheerobjecten over te nemen. Het snapopties venster start u via het menu welke wordt weergegeven door met de rechtermuisknop in het grafische venster te klikken. Of menuoptie:

Selecteren -> Polygoon -> Snap opties.



Tip: Geef startoptie: **slowtopo**, een waarde tussen 0.5 en 2.0 indien het tekenen van topografie traag gaat.

5. Registratie van bomen en boomveiligheidscontrole (BVC)

Een boom is een punt object met extra boom paspoort. Dit paspoort is ingericht volgens het handboekbomen.

De knopen beschreven in hoofdstuk 6.1, om te inspecteren op beeldkwaliteit en om objectnummer te zoeken, zijn in feite ook van toepassing op bomen. Naast de knopen in dit hoofdstuk.

Gebreken aan een boom registreert u via de gebreken/meldingen registratie. Zie paragraaf 5.2

5.1 Een boom raadplegen, toevoegen, verwijderen of gegevens muteren

Doet u via onderstaande knoppen:



Klik vervolgens op een boom. Hierna wordt het onderstaande venster gestart:

Boom/groen info...
B801
B801: Alnus glutinosa

Raadplegen object
Object info... | Algemeen | Inspectie | Planning

Omschrijving	Invoer
Objectnr.:	B801
Datum mutatie:	20220714
Tijd mutatie:	152751
Functie:	groen
Type:	onbekend
Status functioneren:	onbekend
X-coördinaat [m]:	147981.543
Y-coördinaat [m]:	599659.5400
Oppervlak [m2]:	0.00
Jaar aanleg:	0
Jaar laatste onderhoud:	0
Lengte [m]:	0.000
Breedte [m]:	0.000
NAP maaiveld [m]:	0.000
Opmerkingen:	

LOGBOEK | OK | CANCEL

Klik op  B801: Alnus glutinosa , waarna het boom raadpleeg paspoort wordt weergegeven. Of indien een revisie is geopend het muteer paspoort.

Klik op een andere boom om te raadplegen, of op [Cancel] om te sluiten.



Klik vervolgens op een boom. Hierna wordt het onderstaande venster gestart:

Boom/groen info...

B801

B801: *Alnus glutinosa*

Raadplegen boom

Boom info | Algemeen | Hoeveelheden | Inspectie | Planning

Omschrijving	Invoer
Boomnummer:	B801
Datum mutatie:	20220714
Tijd mutatie:	152751
Boomnaam:	B801
Controle boompunt:	onbekend
Soort Code:	Alnuglut
Soort Naam Latijn:	<i>Alnus glutinosa</i>
Soort Naam Nederlands:	onbekend
Soort Naam Afbeelding:	onbekend
Standplaats:	onbekend
Boomtype:	onbekend
Omgevingsrisicoklasse:	0.onbekend
X-coördinaat [m]:	147981.543
Y-coördinaat [m]:	599659.5400
Controlefrequentie BVC:	0
Plantdatum:	19000101
Opkroonhoogte-Eindbee...	niet bepaald
Opkroonhoogte-Actueel:	niet (volledig) te beoordelen
Snoeibeeld:	niet (volledig) te beoordelen
Snoeiwijze:	niet (volledig) te beoordelen
Snoeifrequentie:	eens in de 5 jaar
Maatregel specifiek:	geen
Datum uitgevoerd:	19000101
Boom Grootte:	0.onbekend
Boom hoogteklasse:	onbekend
Stam diameterklasse:	onbekend
Kroon Diameterklasse:	onbekend
Opmerkingen:	
Naam controleur:	onbekend
Conditie:	0.onbekend
Veiligheidsklasse:	0.onbekend
Toekomstverwachting[jr]:	0.onbekend

LOGBOEK OK CANCEL

Klik op een andere boom om te raadplegen, of op [Cancel] om te sluiten.



Het onderstaande venster wordt gestart, om een boom toe te voegen. **Klik daarna in de tekening om de coördinaat van de boom aan te geven !**

Toevoegen object

Boom info

Algemeen

Hoeveelheden

Inspectie

Omschrijving	Invoer
Boomnummer:	B10000
Datum mutatie:	20220721
Tijd mutatie:	192350
Boomnaam:	
Controle boompunt:	toegevoegd
Soort Code:	onbekend
Soort Naam Latijn:	onbekend
Soort Naam Nederlands:	onbekend
Soort Naam Afbeelding:	onbekend
Standplaats:	onbekend
Boomtype:	onbekend
Omgevingsrisicoklasse:	0.onbekend
X-coördinaat [m]:	147948.588
Y-coördinaat [m]:	599667.333
Controlefrequentie BVC:	0
Plantdatum:	19000101
Opkroonhoogte-Eindbee...	niet bepaald
Opkroonhoogte-Actueel:	niet (volledig) te beoordelen
Snoeibeeld:	niet (volledig) te beoordelen
Snoeiwijze:	niet (volledig) te beoordelen
Snoeifrequentie:	eens in de 5 jaar
Maatregel specifiek:	geen
Datum uitgevoerd:	19000101
Boom Grootte:	0.onbekend
Boom hoogteklasse:	onbekend
Stam diameterklasse:	onbekend
Kroon Diameterklasse:	onbekend
Opmerkingen:	
Naam controleur:	onbekend
Conditie:	0.onbekend
Veiligheidsklasse:	0.onbekend
Toekomstverwachting[jr]:	0.onbekend

LOGBOEK

OK

CANCEL

Het boomnummer is het eerst vrije nummer onder startoptie:

- letter=B
- objvlgnr=10000

Vul de gegevens in. Onder startoptie: vta=1, zijn een aantal velden van tabblad inspectie naar boominfo gehaald.

Vul in, maak zoveel mogelijk gebruik van de keuzelijstjes onder de velden. Kopieer de

gegevens van een bestaande boom door op knop: , te klikken.

Kikker

Object: B10003 Om gegevens te kopiëren

Ja

Nee

Cancel

Klik op [Ja]

Indien de te kopiëren boom gebreken bevat, wordt een venster getoond waarmee u kunt aangeven of de gebreken ook mee gekopieerd moeten worden.

Verander eventueel. Sla op met [OK].

Klik in het boomnummer veld voor het volgende boomnummer. Zet de cursor in een coördinaatveld en klik in het venster voor mutatie van de coördinaat. En sla op met [OK].

Breek het toevoegen af met [Cancel]



Klik vervolgens op een boom. Hierna wordt onderstaand venster gestart, om gegevens te wijzigen. Door de cursor in een X-Y coördinaat veld te plaatsen kan men met een klik in het venster de positie van de boom wijzigen.

Boom/groen info...

B10001

B10001: Quercus

Muteren object

Boom info | Algemeen | Hoeveelheden | Inspectie

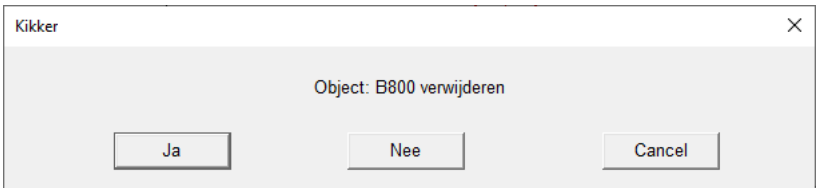
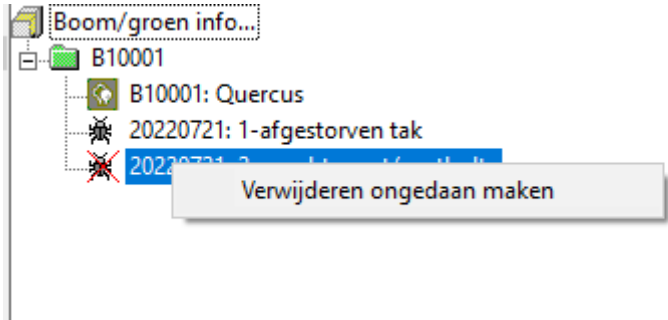
Omschrijving	Invoer
Boomnummer:	B10001
Datum mutatie:	20220721
Tijd mutatie:	194250
Boomnaam:	B10001
Controle boompunt:	toegevoegd
Soort Code:	Quer
Soort Naam Latijn:	Quercus
Soort Naam Nederlands:	onbekend
Soort Naam Afbeelding:	onbekend
Standplaats:	onbekend
Boomtype:	monumentaal
Omgevingsrisicoklasse:	3.beperkt
X-coördinaat [m]:	147946.766
Y-coördinaat [m]:	599665.3970
Controlefrequentie BVC:	1
Plantdatum:	18400101
Opkroonhoogte-Eindbee...	tot 4 m
Opkroonhoogte-Actueel:	bereikt
Snoeibeeld:	achterstallig
Snoeiwijze:	innemen kroon
Snoeifrequentie:	eens in de 5 jaar
Maatregel specifiek:	bestrijding ziekte/plaag
Datum uitgevoerd:	19000101
Boom Grootte:	3.3e grootte
Boom hoogteklasse:	15-18m
Stam diameterklasse:	50-100cm
Kroon Diameterklasse:	5-8m
Opmerkingen:	
Naam controleur:	onbekend
Conditie:	1.voldoende
Veiligheidsklasse:	3.attentieboom
Toekomstverwachting[jr]:	1.meer dan 15 jaar

LOGBOEK OK CANCEL

Muteer de gegevens of kopieer de gegevens van een andere boom door op knop:



, te klikken.

	Sla op met [OK]. Het paspoort is daarna leeg. Klik op een andere te wijzigen boom. Of breek af met [Cancel].
	Klik vervolgens op de boom, om deze te verwijderen.  Klik op [Ja] om te verwijderen. Waarna u op een volgende boom kunt klikken. Klik op [Nee] om niet te verwijderen. Waarna u op een volgende boom kunt klikken. Klik op [Cancel] om de verwijder functie te stoppen. Verwijderde bomen krijgen een rood kruisje om aan te geven dat deze bomen uit de databank of werkbestand verwijderd moeten worden. Door met de rechtermuisknop te klikken op een verwijderd gebrek, kan de verwijdering ongedaan worden gemaakt. 
	Een venster wordt getoond met per eigenschap verschillende tabbladen. Zodat u bomen op eigenschappen kan selecteren. Geselecteerde boom kleuren oranje en kunt u naar een nieuw venster kopiëren voor verdere bewerking.

Selecteer (Bomen) X

Totaal aantal in bestand: 2984 st Geselecteerd (gefilterd): 0 st

Soort |
 Locatie |
 Groeibeeld |
 Snoeibeeld |
 Snoeiwijze |
 Snoeifrequentie |
 Opkroonhoogte A

Selecteer items:

Item	Tot[...]	Tot[st]	Filter
Salix ...	9	0	
Salix babylonica '...	1	0	
Sorbus ...	3	0	
Tilia ...	40	0	
Ulmus ...	43	0	
Ulmus 'Columnar...	2	0	
Ulmus 'Lobel' ...	88	0	
Ulmus 'New Horiz...	2	0	
Ulmus 'Plantijn' ...	3	0	
Ulmus 'Rebona' ...	5	0	
Ulmus glabra ...	2	0	
Ulmus minor ...	2	0	
Ulmus sp. ...	87	0	

Onderstaande knoppen voegen types toe of verwijderen deze uit filter criteria.

Let op: Indien alle items nee is dit gelijk aan alle items ja.

Tip: Gebruik Shift of Ctrl toets gelijktijdig met muis voor meervoudige selectie van

☒ Weergave stuks bij filter optie

Klik op deze knop nadat u eerst op object informatie heeft geselecteerd via de knop:

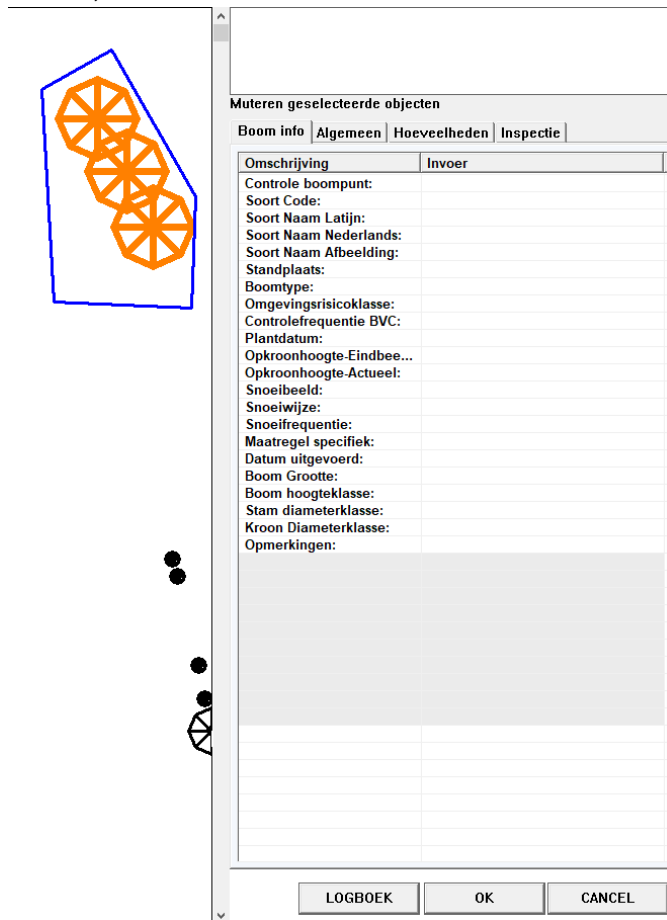


Bulkmutaties op bomen is mogelijk door:

- geselecteerde bomen te muteren via menuoptie: **Wijzigen -> wijzigen geselecteerde bomen**
- op geselecteerde bomen de gegevens en meldingen/gebreken te kopiëren van een boom.

Bulkmutaties door gegevens en meldingen te kopiëren van een object:

1. Selecteer de betreffende objecten;
2. Open het bulkmutatie paspoort van bomen, via menuoptie: **Wijzigen -> Wijzig geselecteerde bomen**;



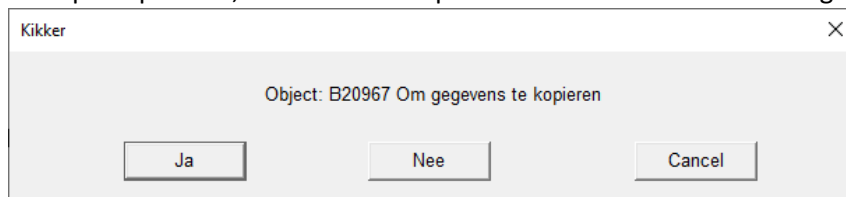
Muten geselecteerde objecten

Boom info | Algemeen | Hoeveelheden | Inspectie

Omschrijving	Invoer
Controle boompunt:	
Soort Code:	
Soort Naam Latijn:	
Soort Naam Nederlands:	
Soort Naam Afbeelding:	
Standplaats:	
Boomtype:	
Omgevingsrisicoklasse:	
Controlefrequentie BVC:	
Plantdatum:	
Opkroonhoogte-Eindbee...	
Opkroonhoogte-Actueel:	
Snoeibeeld:	
Snoeiwijze:	
Snoeifrequentie:	
Maatregel specifiek:	
Datum uitgevoerd:	
Boom Grootte:	
Boom hoogteklasse:	
Stam diameterklasse:	
Kroon Diameterklasse:	
Opmerkingen:	

LOGBOEK OK CANCEL

3. 
4. Klik op knop: , en klik daarna op de boom waarvan u de meldingen wil kopiëren;

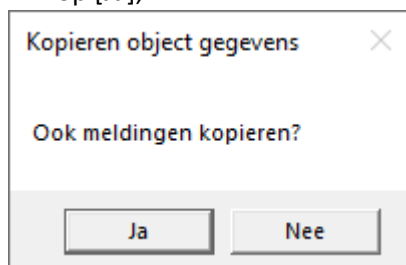


Kikker

Object: B20967 Om gegevens te kopiëren

Ja Nee Cancel

- 5.
6. Klik op [Ja];

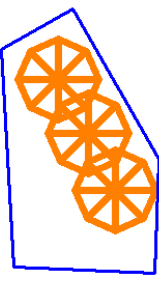


Kopieren object gegevens

Ook meldingen kopiëren?

Ja Nee

- 7.
8. Klik op [Ja];



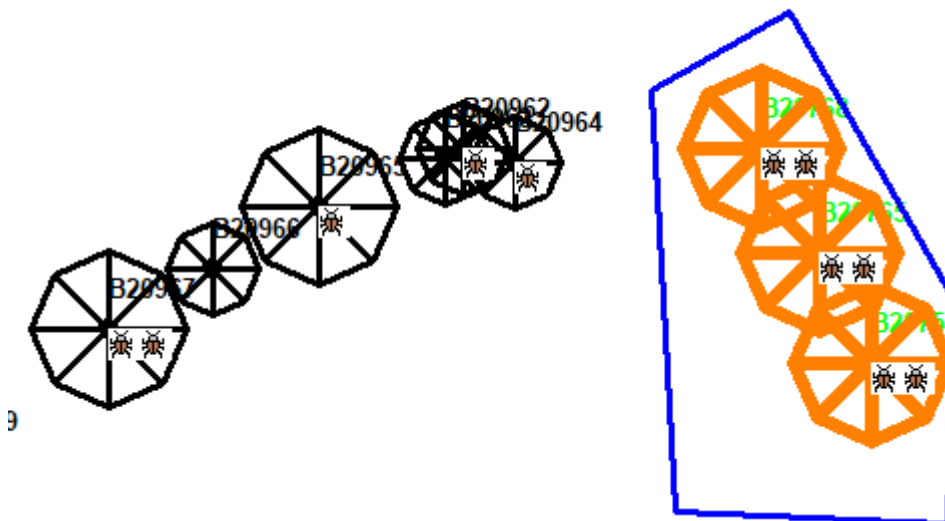
Muteren geselecteerde objecten

Boom info | Algemeen | Hoeveelheden | Inspectie

Omschrijving	Invoer
Controle boompunt:	toegevoegd
Soort Code:	Fraxexce
Soort Naam Latijn:	Fraxinus excelsior
Soort Naam Nederlands:	Gewone es
Soort Naam Afbeelding:	Onbekend
Standplaats:	ruw gras
Boomtype:	niet vrij uitgroeiend
Omgevingsrisicoklasse:	1.algemeen
Controlefrequentie BVC:	1
Plantdatum:	19800101
Opkroonhoogte-Eindbee...	niet bepaald
Opkroonhoogte-Actueel...	niet (volledig) te beoordelen
Snoeibeeld:	niet (volledig) te beoordelen
Snoeiwijze:	niet (volledig) te beoordelen
Snoeifrequentie:	eens in de 5 jaar
Maatregel specifiek:	geen
Datum uitgevoerd:	19000101
Boom Grootte:	1.1e grootte
Boom hoogteklasse:	12 tot 18 m
Stam diameterklasse:	30 tot 50 cm
Kroon Diameterklasse:	10 tot 15 m
Opmerkingen:	

LOGBOEK OK CANCEL

- 9.
10. Klik op [OK]



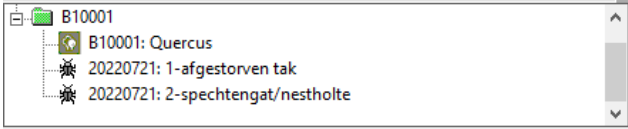
- 11.
12. De gebreken worden ook gekopieerd;
13. Klik op [Cancel] om het venster te sluiten;

5.2 Gebreken raadplegen, toevoegen, verwijderen of gegevens muteren

Doet u via onderstaande knoppen:


Of


Klik vervolgens op een object. Hierna wordt de treeview met paspoort van het object weergegeven. In de treeview zijn ook alle gebreken weergegeven, indien aanwezig



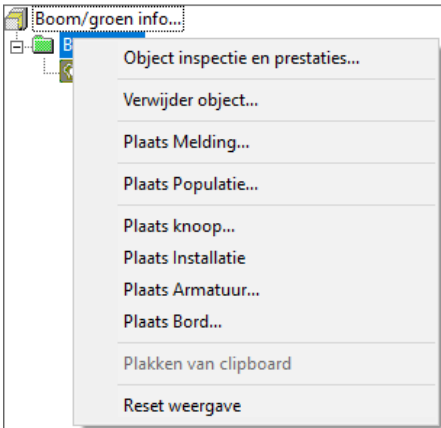
Raadplegen object

Object info... | **Algemeen** | Inspectie | Planning

Klik op een gebrek om het paspoort van het gebrek te openen.

Of klik om een nieuwe melding toe te voegen met de rechtermuisknop op het groen foldertje:  **B10001**.

Er verschijnt een menu. Klik in dit menu op: Plaats melding, om een melding toe te voegen.

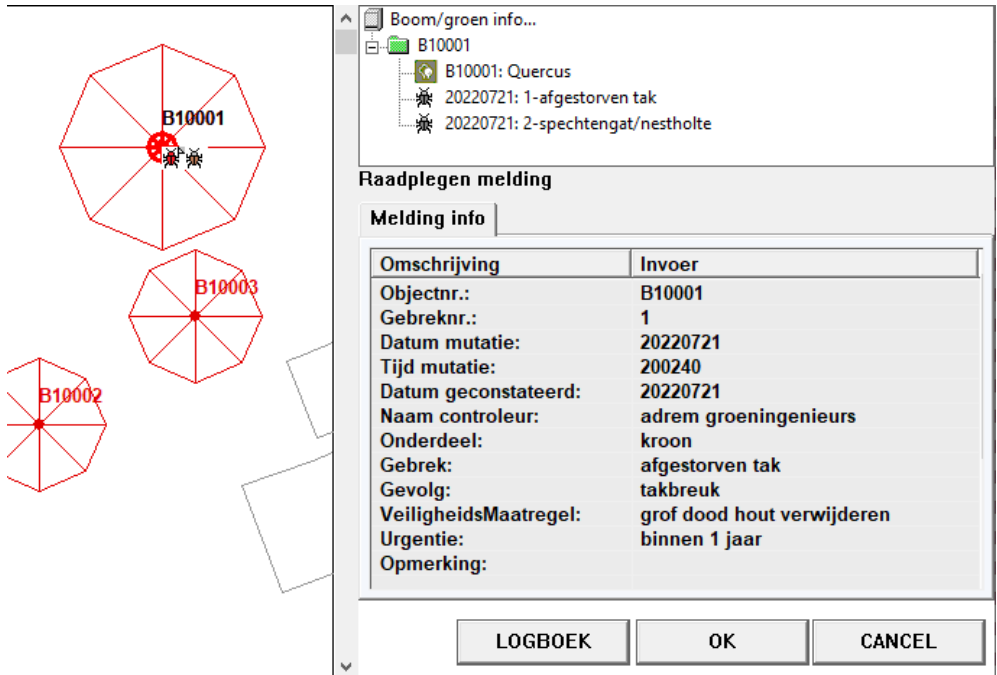
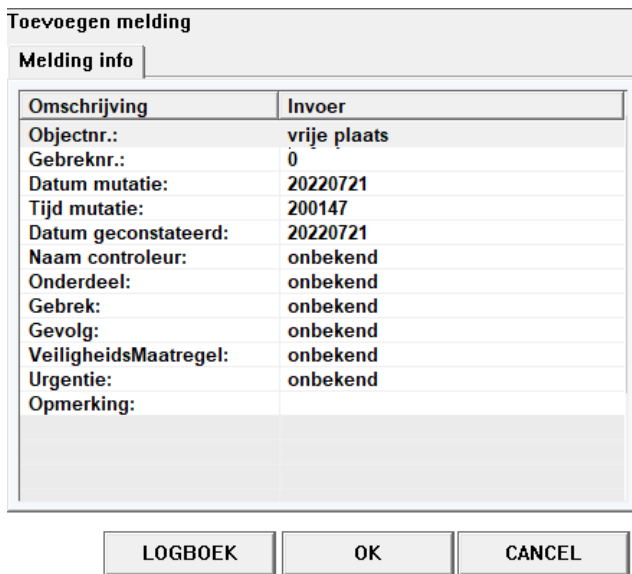


Raadplegen object

Object info... | **Algemeen** | Inspectie | Planning

Omschrijving	Invoer
Objectnr.:	B10001
Datum mutatie:	20220721
Tijd mutatie:	194655
Functie:	groen
Type:	onbekend
Status functioneren:	toegevoegd
X-coördinaat [m]:	147946.766
Y-coördinaat [m]:	599665.3970
Oppervlak [m2]:	0.00
Jaar aanleg:	0
Jaar laatste onderhoud:	0
Lengte [m]:	0.000
Breedte [m]:	0.000
NAP maaiveld [m]:	0.000
Opmerkingen:	

LOGBOEK OK CANCEL

	Zie voor vervolg tekst onder knop: , vanaf het moment dat op het object is geklikt.
	Klik vervolgens op een object met een melding. Hierna wordt het onderstaande venster gestart. Het venster toont de informatie van de 1^e melding op het object. Om informatie van andere meldingen, op het object, te tonen klikt u op de betreffende melding in de treeview.  Klik op [Cancel] om het paspoort sluiten, om bijvoorbeeld een gebrek op een ander object te bekijken.
	Het onderstaande venster wordt gestart, om een melding toe te voegen. 

Klik daarna in de tekening op het object waarop de melding moet worden geregistreerd. Het veld objectnummer wordt dan van een nummer voorzien:

Toevoegen melding

Melding info

Omschrijving	Invoer
Objectnr.:	B10001
Gebreknr.:	1
Datum mutatie:	20220721
Tijd mutatie:	200240
Datum geconstateerd:	20220721
Naam controleur:	onbekend
Onderdeel:	onbekend
Gebrek:	onbekend
Gevolg:	onbekend
VeiligheidsMaatregel:	onbekend
Urgentie:	onbekend
Opmerking:	

LOGBOEK OK CANCEL

Maak gebruik van de keuzelijsten. Deze lijsten zijn interactief.

- Invullen van onderdeel zorgt automatisch voor vulling van het gevolg. Bijvoorbeeld een gebrek in de kroon geeft vaak takbreuk.
- Invullen van het gebrek zorgt automatisch voor vulling van de maatregel.
- Invullen van maatregel zorgt automatisch voor vulling van de urgentie.

Toevoegen melding

Melding info

Omschrijving	Invoer
Objectnr.:	B10001
Gebreknr.:	1
Datum mutatie:	20220721
Tijd mutatie:	200240
Datum geconstateerd:	20220721
Naam controleur:	adrem groeningenieurs
Onderdeel:	kroon
Gebrek:	afgestorven tak
Gevolg:	takbreuk
VeiligheidsMaatregel:	grof dood hout verwijderen
Urgentie:	binnen 1 jaar
Opmerking:	

LOGBOEK OK CANCEL

Klik op [OK] om op te slaan. Voer het volgende gebrek in door het gebreknr te veranderen.

Toevoegen melding

Melding info

Omschrijving	Invoer
Objectnr.:	B10001
Gebreknr.:	2
Datum mutatie:	20220721
Tijd mutatie:	200240
Datum geconstateerd:	20220721
Naam controleur:	adrem groeningenieurs
Onderdeel:	stam
Gebrek:	spechtengat/nestholte
Gevolg:	niet (volledig) te beoordelen
VeiligheidsMaatregel:	nader onderzoek
Urgentie:	binnen 3 maanden
Opmerking:	5 stuks

LOGBOEK OK CANCEL

Etc...

Klik op [Cancel] om af te breken.

Klik vervolgens op een object met een melding. Hierna wordt onderstaande venster gestart, om gegevens te wijzigen.

Het venster toont de informatie van de 1^e melding op het object.

Muten melding

Melding info

Omschrijving	Invoer
Objectnr.:	B10001
Gebreknr.:	1
Datum mutatie:	20220721
Tijd mutatie:	211931
Datum geconstateerd:	20220721
Naam controleur:	adrem groeningenieurs
Onderdeel:	kroon
Gebrek:	afgestorven tak
Gevolg:	takbreuk
VeiligheidsMaatregel:	grof dood hout verwijderen
Urgentie:	binnen 1 jaar
Opmerking:	

LOGBOEK OK CANCEL

Om informatie van andere meldingen, op het object, te wijzigen klikt u op de betreffende melding in de treeview.

Sla veranderingen op met de [OK] knop.

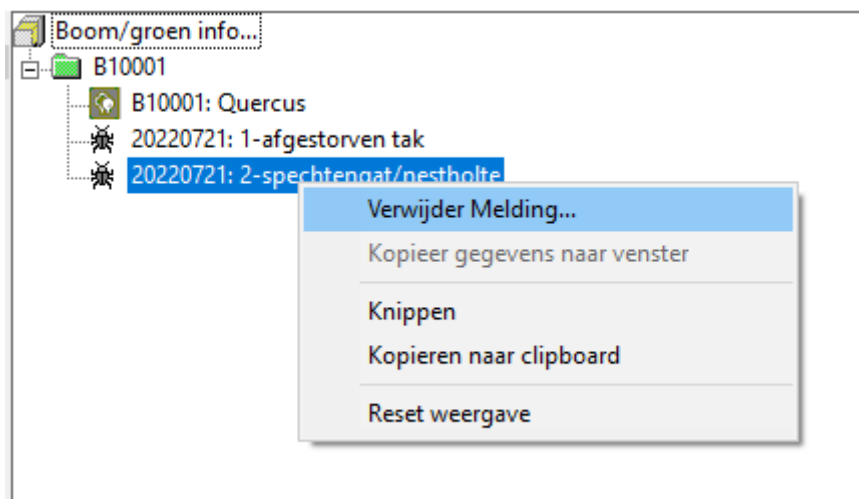
Sluit het paspoort af met de [Cancel] knop.



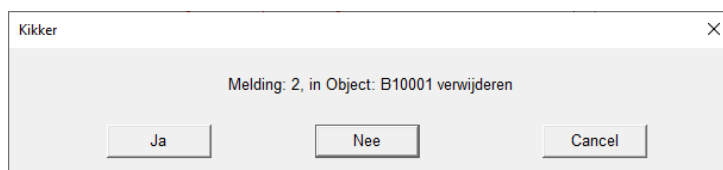
Klik vervolgens op het object, om de melding te verwijderen.

Indien er meer meldingen zijn geregistreerd op het object gebruikt u de treeview.

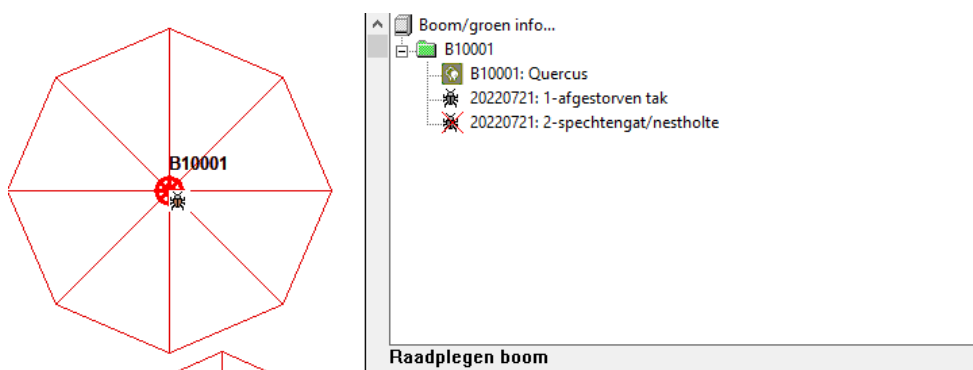
U verwijdert dan de juiste melding door met de rechtermuisknop op de melding te klikken. Er verschijnt daarna een pop-up menu met een optie om het defect te verwijderen.



Vervolgens vraagt het programma om de verwijdering te bevestigen.



Verwijderde gebreken blijven zichtbaar met een rood kruisje in de treeview.



Een venster wordt getoond met per eigenschap verschillende tabbladen. Zodat u meldingen op eigenschappen kan selecteren. Objecten met geselecteerde meldingen kleuren oranje en kunt u naar een nieuw venster kopiëren voor verdere bewerking.

X

Totaal aantal in bestand: 2 st
Geselecteerd (gefilterd): 0 st

Soort Melding
Open onderdeel
Open type gebrek
Open gebrek
Open gevolg
Open ma

Selecteer items:

Item	Tot[...]	Tot[st]	Filter
kroon	... 2	0	
stam	... 1	0	

Onderstaande knoppen voegen types toe of verwijderen deze uit filter criteria.

Voeg alle items toe aan filter

Voeg geselecteerde items toe aan filter

Verwijder geselecteerde items uit filter

Verwijder alle items uit filter

Let op: Indien alle items nee is dit gelijk aan alle items ja.

Tip: Gebruik Shift of Ctrl toets gelijktijdig met muis voor meervoudige selectie van

☒ Weergave stuks bij filter optie

Opslaan
Nieuw
Sluiten
Reset
Lijst

Klik op deze knop nadat u eerst op object informatie heeft geselecteerd via de knop:

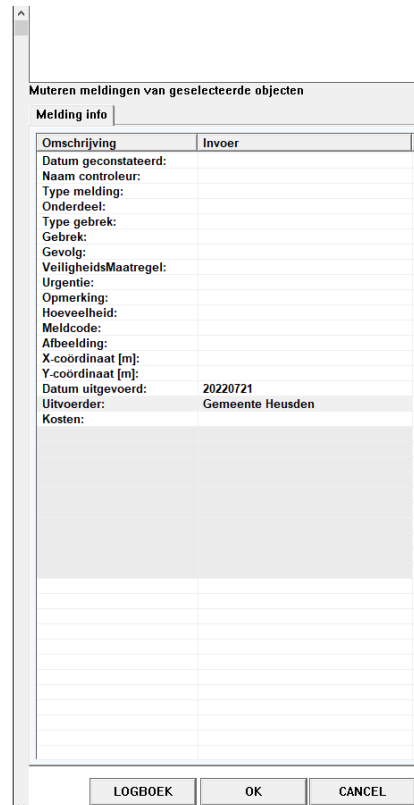


Bulkmutaties op meldingen/gebreken is mogelijk:

- op de meldingen van geselecteerde objecten;
- door op geselecteerde objecten de gegevens en meldingen te kopiëren van een object. (Is beschreven in paragraaf 5.1)

Bulkmutaties op de meldingen van geselecteerde objecten:

1. Selecteer de betreffende objecten;
2. Open het bulkmutatie paspoort van defecten, via menuoptie: **Wijzigen -> Wijzig defecten van geselecteerde objecten**;



-

- Op deze wijze kunt u ook in keer registreren dat defecten zijn opgelost.

6. Registratie van vlakken

Een vlak-object heeft het basis paspoort, waarin de basis gegevens staan wat betreft maatvoering, afmetingen en identificatie.

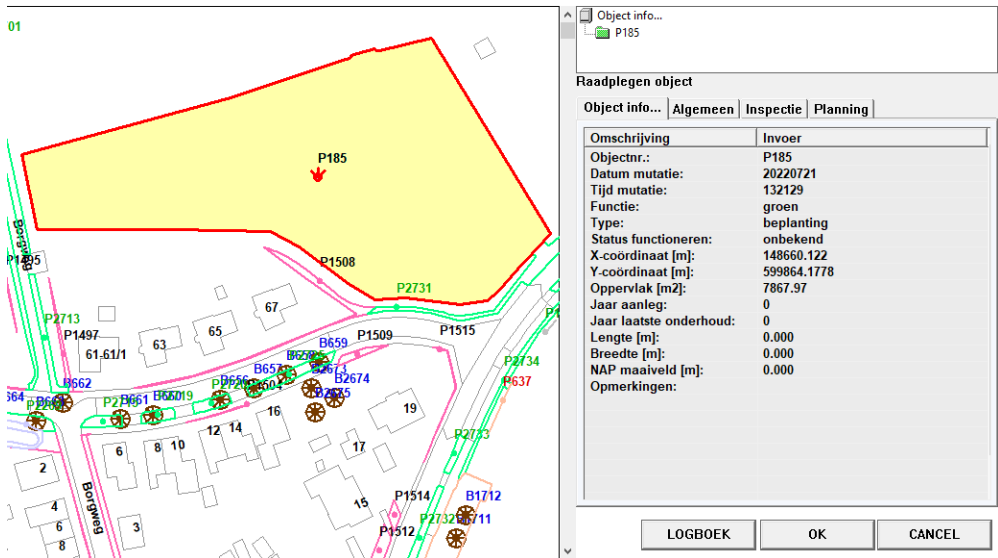
De soorten en kanten waarmee een object is voorzien registreert u via de populatie/kanten registratie. Soorten zijn bijvoorbeeld de gras en bloemsoorten in een gazon of de verschillende boomsoorten in een bosplantsoen. Kanten zijn bijvoorbeeld: hekwerken, harde- en zachte kanten.

6.1 Een object raadplegen, inspecteren, zoeken, toevoegen, verwijderen of gegevens muteren

Doet u via onderstaande knoppen:



Klik vervolgens op een object. Hierna wordt het onderstaande venster gestart:



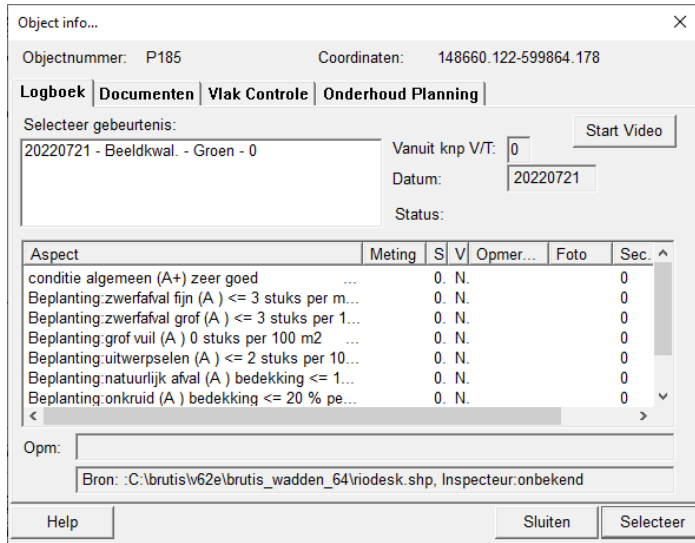
Raadplegen object

Object info... | Algemeen | Inspectie | Planning

Omschrijving	Invoer
Objectnr.:	P185
Datum mutatie:	20220721
Tijd mutatie:	132129
Functie:	groen
Type:	beplanting
Status functioneren:	onbekend
X-coördinaat [m]:	148660.122
Y-coördinaat [m]:	599864.1778
Oppervlak [m2]:	7867.97
Jaar aanleg:	0
Jaar laatste onderhoud:	0
Lengte [m]:	0.000
Breedte [m]:	0.000
NAP maaiveld [m]:	0.000
Opmerkingen:	

LOGBOEK OK CANCEL

Klik op knop [Logboek] om beeldinspectie gegevens te bekijken:



Object info...

Objectnummer: P185 Coördinaten: 148660.122-599864.178

Logboek | Documenten | Vlak Controle | Onderhoud Planning

Selecteer gebeurtenis:
20220721 - Beeldkwal. - Groen - 0

Vanuit knp V/T: 0 Start Video

Datum: 20220721

Status:

Aspect	Meting	S	V	Opmer...	Foto	Sec. ^
conditie algemeen (A+) zeer goed	...	0	N.			0
Beplanting:zwerfafval fijn (A) <= 3 stuks per m...	...	0	N.			0
Beplanting:zwerfafval grof (A) <= 3 stuks per 1...	...	0	N.			0
Beplanting:grof vuil (A) 0 stuks per 100 m2	...	0	N.			0
Beplanting:uitwerpselen (A) <= 2 stuks per 10...	...	0	N.			0
Beplanting:natuurlijk afval (A) bedekking <= 1...	...	0	N.			0
Beplanting:onkruid (A) bedekking <= 20 % pe...	...	0	N.			0

Opm:
Bron: :C:\brutisw62e\brutis_wadden_64\riodesk.shp, Inspecteur:onbekend

Help Sluiten Selecteer

Klik vervolgens op een ander object om te raadplegen.

Stop het raadplegen met de [OK] of [Cancel] knop.



Het onderstaande venster wordt gestart, om een object toe te voegen.

Toevoegen object

Object info... | Algemeen | Inspectie

Omschrijving	Invoer
Objectnr.:	G10000
Datum mutatie:	20220721
Tijd mutatie:	222030
Functie:	groen
Type:	boom
Status functioneren:	toegevoegd
X-coördinaat [m]:	0.0000
Y-coördinaat [m]:	0.0000
Oppervlak [m2]:	0.00
Jaar aanleg:	0
Jaar laatste onderhoud:	0
Lengte [m]:	0.000
Breedte [m]:	0.000
NAP maaiveld [m]:	0.000
Opmerkingen:	

LOGBOEK OK CANCEL

Klik daarna zo snel mogelijk in de tekening om de coördinaat van het object aan te geven.

X-coördinaat [m]:	148597.713
Y-coördinaat [m]:	599936.507

Het objectnummer is het eerst vrije nummer onder startoptie:

- letter=G
- objvlgnr=10000

Vul de gegevens in.

Vul in, maak zoveel mogelijk gebruik van de keuzelijstjes onder de velden. Kopieer

eventueel de gegevens van een ander object door op knop: , te klikken.

Kikker

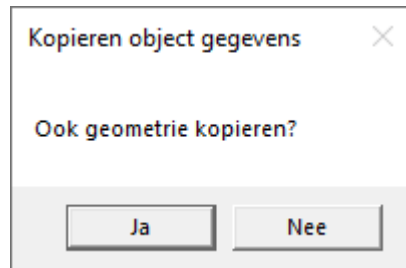
Object: P185 Om gegevens te kopiëren

Ja Nee Cancel

Klik op [Ja]

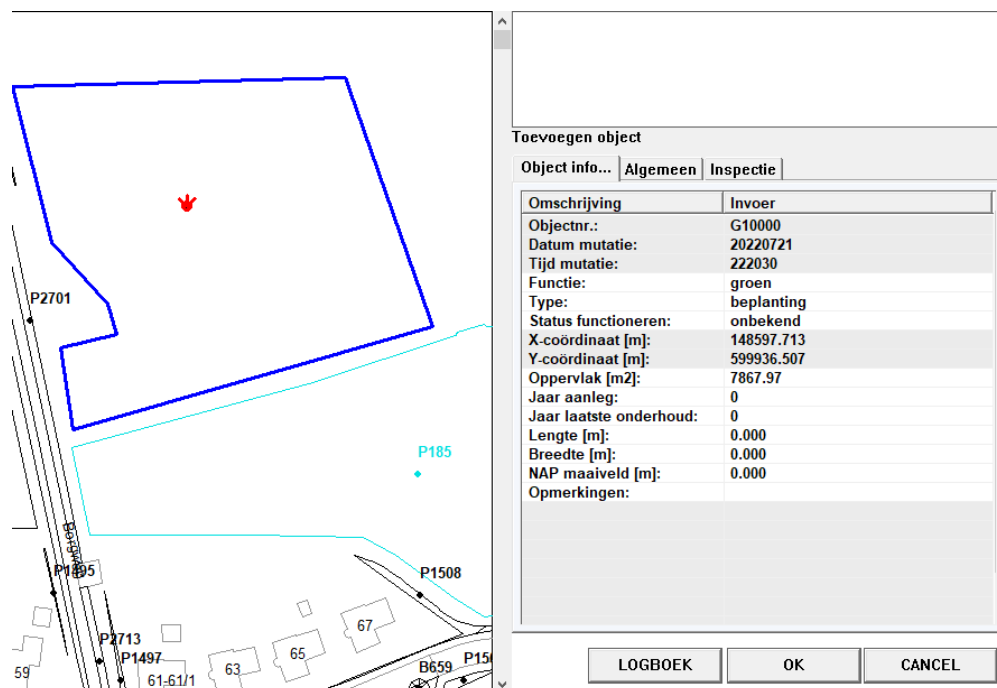
Indien de te kopiëren object populaties bevat, wordt een venster getoond waarmee u kunt aangeven of de populaties ook mee gekopieerd moeten worden.

Ook vraagt het programma of u de geometrie wil kopiëren. Dit ideaal bij de registratie bij wegmarkering. Maar nu niet handig.

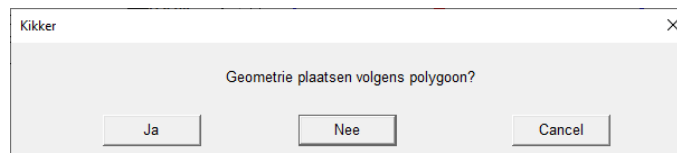


Maar nu niet handig. Klik op [Nee].

Teken de geometrie in met behulp van de tekenknoppen:



Bewaar de gegevens met de [OK] knop.



klik op [Ja].

Het object is toegevoegd.

Klik in het objectnummer veld voor het volgende objectnummer. Zet de cursor in een coördinaatveld en klik in het venster voor mutatie van de coördinaat van het volgende object. Etc.....

Breek het toevoegen af met [Cancel].



Klik vervolgens op een object. Hierna wordt onderstaand venster gestart, om gegevens te wijzigen.

The screenshot shows a map with a yellow polygon labeled P173. To the right is a dialog box titled 'Muten object' with tabs for 'Object info...', 'Algemeen', and 'Inspectie'. The 'Object info...' tab is active, showing a table of object details.

Omschrijving	Invoer
Objectnr.:	P173
Datum mutatie:	20220721
Tijd mutatie:	132129
Functie:	groen
Type:	beplanting
Status functioneren:	onbekend
X-coördinaat [m]:	148424.082
Y-coördinaat [m]:	599884.4851
Oppervlak [m2]:	9642.75
Jaar aanleg:	0
Jaar laatste onderhoud:	0
Lengte [m]:	0.000
Breedte [m]:	0.000
NAP maaiveld [m]:	0.000
Opmerkingen:	

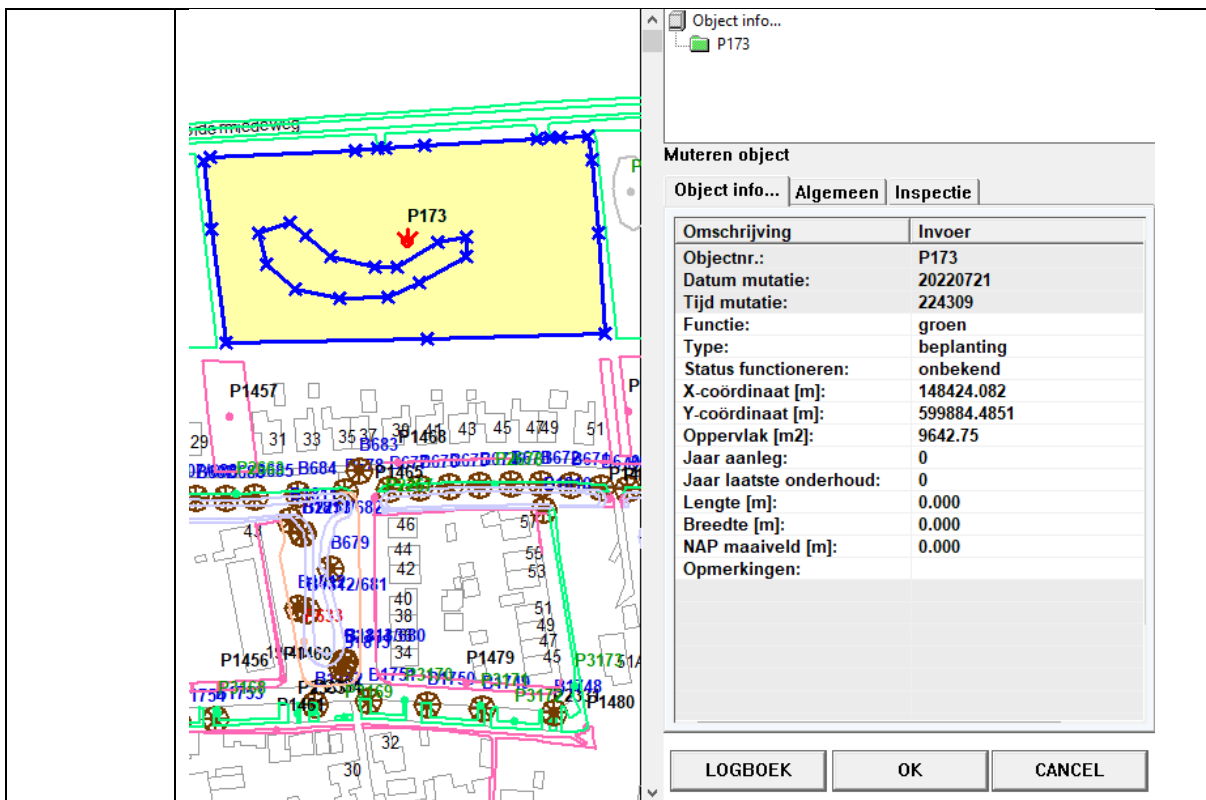
At the bottom of the dialog box are buttons for 'LOGBOEK', 'OK', and 'CANCEL'.



Met de [tekenknoppen](#) is de geometrie wijzigen. Zie hoofdstuk 7. De geometrie is op deze wijze te splitsen in een multivlak. Zodra een object een multivlak is, is deze te splitsen volgens de procedure beschreven in hoofdstuk 8.

Het is ook mogelijk een geheel nieuwe geometrie in te tekenen, of van de topografie over te nemen, met de knoppen:



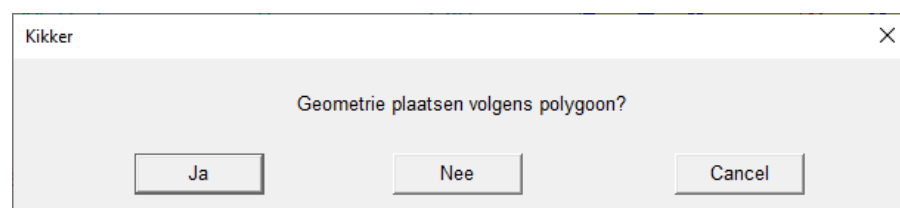


The screenshot shows a GIS application interface. On the left, a map displays a yellow polygon labeled P173, which is a curved shape. The map also shows other polygons and lines in various colors (blue, green, pink). On the right, a sidebar titled 'Object info...' is open, showing details for object P173. The sidebar has tabs for 'Object info...', 'Algemeen', and 'Inspectie'. The 'Object info...' tab is active, displaying a table with the following data:

Omschrijving	Invoer
Objectnr.:	P173
Datum mutatie:	20220721
Tijd mutatie:	224309
Functie:	groen
Type:	beplanting
Status functioneren:	onbekend
X-coördinaat [m]:	148424.082
Y-coördinaat [m]:	599884.4851
Oppervlak [m2]:	9642.75
Jaar aanleg:	0
Jaar laatste onderhoud:	0
Lengte [m]:	0.000
Breedte [m]:	0.000
NAP maaiveld [m]:	0.000
Opmerkingen:	

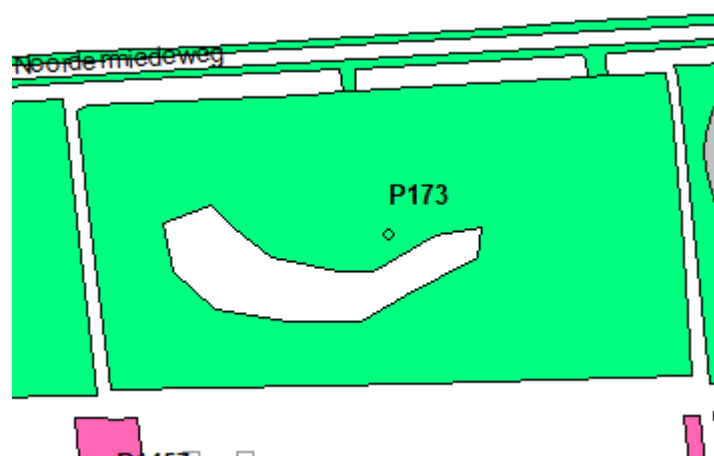
At the bottom of the sidebar, there are three buttons: 'LOGBOEK', 'OK', and 'CANCEL'.

Sla de mutaties op met de [OK] knop.

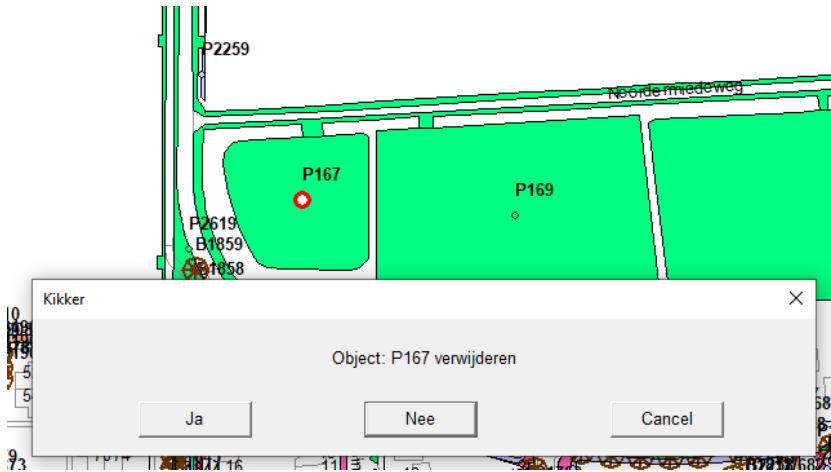
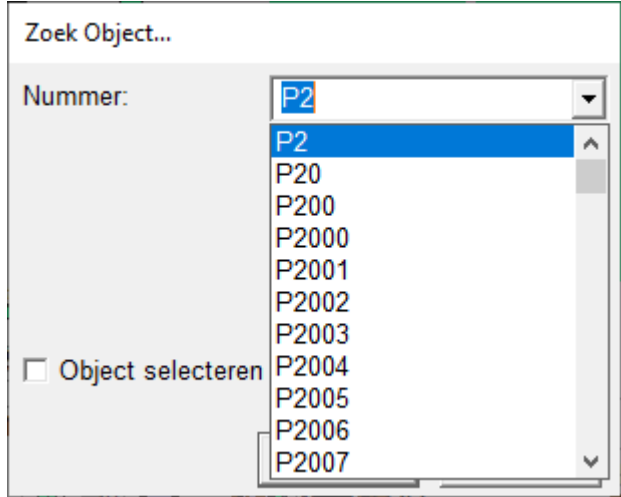


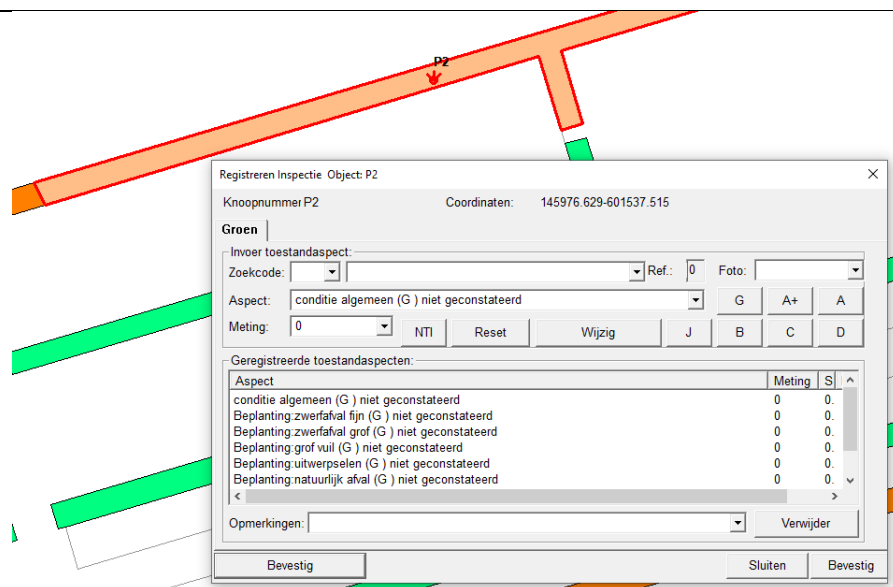
[Ja].

Sluit het paspoort af met de [Cancel] knop.



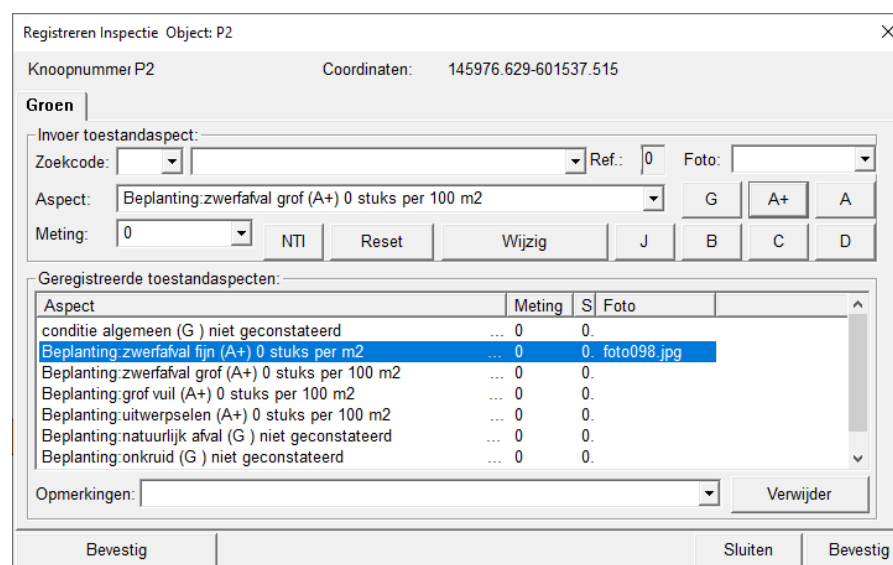
Klik op de knop: , of menuoptie: **Toepassingen -> Undo**, indien het resultaat niet naar wens is. En de oorspronkelijk geometrie terug moet komen.

	Klik vervolgens op het object, om deze te verwijderen.  Klik op [Ja] om te verwijderen. Waarna u op een volgende boom kunt klikken. Klik op [Nee] om niet te verwijderen. Waarna u op een volgende boom kunt klikken. Klik op [Cancel] om de verwijder functie te stoppen. Verwijderde objecten krijgen een rood kruisje om aan te geven dat deze objecten uit de databank of werkbestand verwijderd moeten worden.
	Een venst wordt getoont waarin u een nummer van object kunt invoeren.  Door op [OK] te klikken wordt op het object ingezoomt.
	Een venster wordt getoond om de beeldkwaliteit van het object vast te leggen. Het venster is, op basis van functie en type van het object, voor ingevuld met aspecten uit de kwaliteitscatalogus openbare ruimte 2018.



Door op een aspectregel te klikken komt deze naar voren in het mutatie gedeelte. Hier kunt u het aspect voorzien van een bestandsnaam van een foto uit de afbeeldingen map.

Via de knop [wijzig] wordt de mutatie in de lijst weergave doorgevoerd.



Ook kunt u regels in de lijst weergave selecteren en in een keer voorzien van een beeld kwalificatie.

U bewaard de inspectie door op de [Bevestig] knop te klikken.

Het inspectievenster is ook te starten, door met de rechtermuisknop op het groen foldertje  P2 in de treeview te klikken.



Een venster wordt getoond met per eigenschap verschillende tabbladen. Zodat u objecten op eigenschappen kan selecteren.

Object info...
Object inspectie en prestaties...

Verwijder object...
Plaats Melding...
Plaats Populatie...
Plaats knoop...
Plaats Installatie
Plaats Armatuur...
Plaats Bord...
Plakken van clipboard
Reset weergave

Selecteer (Objecten)
✕

Totaal aantal in bestand: 6181 st Geselecteerd (gefilterd): 0 st

Objectgroep Beheergroep Functie Type Status Mutatiedatum Leverancier Eigena

Selecteer items:

Item	Tot[...]	Tot[st]	Filter
asfalt ...	3	0	
beton-elementen ...	2	0	
betonstraatstene...	24	0	
bodembedekkers...	3	0	
bodembedekkers...	12	0	
bomen ...	2887	0	
bosplantsoen. be...	3	0	
bosplantsoen. gr...	34	0	
cementbeton ...	28	0	
duin ...	23	0	
elementenverhard...	30	0	
erf ...	684	0	
fruitteelt ...	1	0	

Onderstaande knoppen voegen types toe of verwijderen deze uit filter criteria.

Voeg alle items toe aan filter

Voeg geselecteerde items toe aan filter

Verwijder geselecteerde items uit filter

Verwijder alle items uit filter

Let op: Indien alle items nee is dit gelijk aan alle items ja.

Tip: Gebruik Shift of Ctrl toets gelijktijdig met muis voor meervoudige selectie van

☒ Weergave stuks bij filter optie

Opslaan Nieuw Sluiten Reset Lijst

Geselecteerde objecten kleuren oranje en kunt u naar een nieuw venster kopiëren voor verdere bewerking.

Bulkmutaties op objecten is mogelijk door geselecteerde objecten te muteren via menuoptie:

Wijzigen -> wijzigen geselecteerde objecten;

Hierbij kunt u ook gebruik maken van de mogelijkheid om gegevens, geometrie en populaties van een object te kopiëren naar alle geselecteerde objecten.

6.2 Een populatie/kant raadplegen, toevoegen, verwijderen of gegevens muteren

Doet u via onderstaande knoppen:



Klik vervolgens op een object. Hierna wordt het onderstaande venster gestart

Klik vervolgens op een object. Hierna wordt de treeview met paspoort van het object weergegeven. In de treeview zijn ook alle populaties weergegeven, indien aanwezig



Raadplegen object

Object info...
Algemeen
Inspectie
Planning

Klik op een populatie om het paspoort van de populatie te openen.

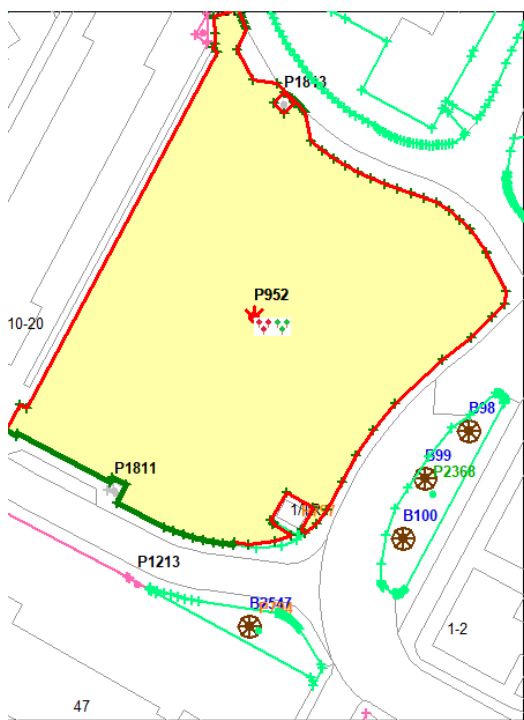
Of klik om een nieuwe populatie toe te voegen met de rechtermuisknop op het groen foldertje:  P952

Er verschijnt een menu. Klik in dit menu op: Plaats populatie, om een populatie toe te voegen.



Klik vervolgens op een object met 1 of meer populatie symbolen. Meestal een vlak. Hierna wordt, naast het snapopties venster, het onderstaande venster gestart.

Het venster toont de populatiegegevens van de 1^e populatie.



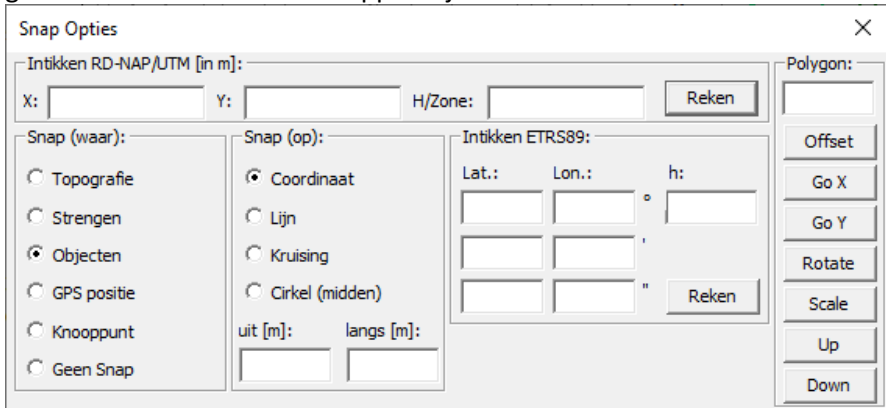


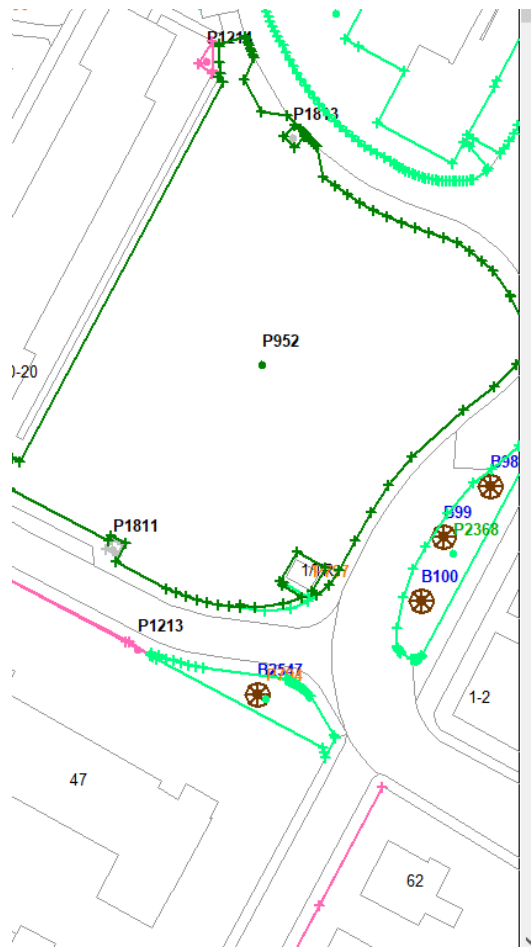
Raadplegen populatie

Populatie info
Populatie hoeveelheden

Omschrijving	Invoer
Objectnr.:	P952
Populatiernr.:	1
Datum mutatie:	20220721
Tijd mutatie:	235355
Soort Code:	lijngoot
Soort Naam Latijn:	lijngoot
Soort Naam Nederlands:	lijngoot
Soort Naam Afbeelding:	onbekend
Situering:	onbekend
Standplaats:	onbekend
Boomtype:	onbekend
Boom hoogteklasse:	onbekend
Stam diameterklasse:	onbekend
Kroon Diameterklasse:	onbekend
Naam controleur:	onbekend
Datum BVC:	20220721
Omgevingsrisicoklasse:	0.onbekend
Controlefrequentie BVC:	0
Veiligheidsklasse:	0.onbekend
Kant Type:	goten en randstroken
Kant Lengte [m]:	40.441
Kant Breedte [m]:	0.500
Kant Oppervlakte [m2]:	20.221

LOGBOEK
OK
CANCEL

	Door op een andere populatie in de treeview te klikken verschijnt hiervan de informatie. Sluit het venster met de [Cancel] knop.																																																
	Deze knop start: - Het Snap opties venster, zo ingesteld dat alle coördinaten van de objecten geometrie zichtbaar en te snappen zijn.  - Het onderstaande venster wordt gestart, om een populatie toe te voegen. Toevoegen populatie Populatie info Populatie hoeveelheden <table border="1"> <thead> <tr> <th>Omschrijving</th><th>Invoer</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Objectnr.:</td><td>vrije plaats</td></tr> <tr><td>Populatiernr.:</td><td>0</td></tr> <tr><td>Datum mutatie:</td><td>20220721</td></tr> <tr><td>Tijd mutatie:</td><td>232710</td></tr> <tr><td>Soort Code:</td><td>onbekend</td></tr> <tr><td>Soort Naam Latijn:</td><td>onbekend</td></tr> <tr><td>Soort Naam Nederlands:</td><td>onbekend</td></tr> <tr><td>Soort Naam Afbeelding:</td><td>onbekend</td></tr> <tr><td>Situering:</td><td>onbekend</td></tr> <tr><td>Standplaats:</td><td>onbekend</td></tr> <tr><td>Boomtype:</td><td>onbekend</td></tr> <tr><td>Boom hoogteklasse:</td><td>onbekend</td></tr> <tr><td>Stam diameterklasse:</td><td>onbekend</td></tr> <tr><td>Kroon Diameterklasse:</td><td>onbekend</td></tr> <tr><td>Naam controleur:</td><td>onbekend</td></tr> <tr><td>Datum BVC:</td><td>20220721</td></tr> <tr><td>Omgevingsrisicoklasse:</td><td>0.onbekend</td></tr> <tr><td>Controlefrequentie BVC:</td><td>0</td></tr> <tr><td>Veiligheidsklasse:</td><td>0.onbekend</td></tr> <tr><td>Kant Type:</td><td>onbekend</td></tr> <tr><td>Kant Lengte [m]:</td><td>0.000</td></tr> <tr><td>Kant Breedte [m]:</td><td>0.000</td></tr> <tr><td>Kant Oppervlakte [m2]:</td><td>0.000</td></tr> </tbody> </table> LOGBOEK OK CANCEL Klik daarna in de tekening op het object waarop de populatie moet worden geregistreerd. Het veld objectnummer wordt dan van een nummer voorzien:	Omschrijving	Invoer	Objectnr.:	vrije plaats	Populatiernr.:	0	Datum mutatie:	20220721	Tijd mutatie:	232710	Soort Code:	onbekend	Soort Naam Latijn:	onbekend	Soort Naam Nederlands:	onbekend	Soort Naam Afbeelding:	onbekend	Situering:	onbekend	Standplaats:	onbekend	Boomtype:	onbekend	Boom hoogteklasse:	onbekend	Stam diameterklasse:	onbekend	Kroon Diameterklasse:	onbekend	Naam controleur:	onbekend	Datum BVC:	20220721	Omgevingsrisicoklasse:	0.onbekend	Controlefrequentie BVC:	0	Veiligheidsklasse:	0.onbekend	Kant Type:	onbekend	Kant Lengte [m]:	0.000	Kant Breedte [m]:	0.000	Kant Oppervlakte [m2]:	0.000
Omschrijving	Invoer																																																
Objectnr.:	vrije plaats																																																
Populatiernr.:	0																																																
Datum mutatie:	20220721																																																
Tijd mutatie:	232710																																																
Soort Code:	onbekend																																																
Soort Naam Latijn:	onbekend																																																
Soort Naam Nederlands:	onbekend																																																
Soort Naam Afbeelding:	onbekend																																																
Situering:	onbekend																																																
Standplaats:	onbekend																																																
Boomtype:	onbekend																																																
Boom hoogteklasse:	onbekend																																																
Stam diameterklasse:	onbekend																																																
Kroon Diameterklasse:	onbekend																																																
Naam controleur:	onbekend																																																
Datum BVC:	20220721																																																
Omgevingsrisicoklasse:	0.onbekend																																																
Controlefrequentie BVC:	0																																																
Veiligheidsklasse:	0.onbekend																																																
Kant Type:	onbekend																																																
Kant Lengte [m]:	0.000																																																
Kant Breedte [m]:	0.000																																																
Kant Oppervlakte [m2]:	0.000																																																



Toevoegen populatie

Populatie info | Populatie hoeveelheden

Omschrijving	Invoer
Objectnr.:	P952
Populatiernr.:	1
Datum mutatie:	20220721
Tijd mutatie:	232710
Soort Code:	onbekend
Soort Naam Latijn:	onbekend
Soort Naam Nederlands:	onbekend
Soort Naam Afbeelding:	onbekend
Situering:	onbekend
Standplaats:	onbekend
Boomtype:	onbekend
Boom hoogteklasse:	onbekend
Stam diameterklasse:	onbekend
Kroon Diameterklasse:	onbekend
Naam controleur:	onbekend
Datum BVC:	20220721
Omgevingsrisicoklasse:	0.onbekend
Controlefrequentie BVC:	0
Veiligheidsklasse:	0.onbekend
Kant Type:	onbekend
Kant Lengte [m]:	0.000
Kant Breedte [m]:	0.000
Kant Oppervlakte [m2]:	0.000

LOGBOEK

OK

CANCEL

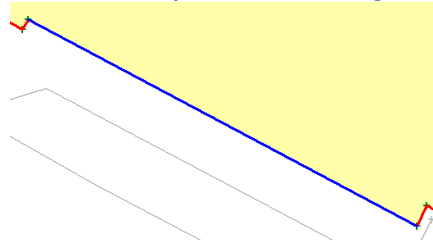
Voor de registratie van kanten kan nu gebruik worden gemaakt van de polylijn teken



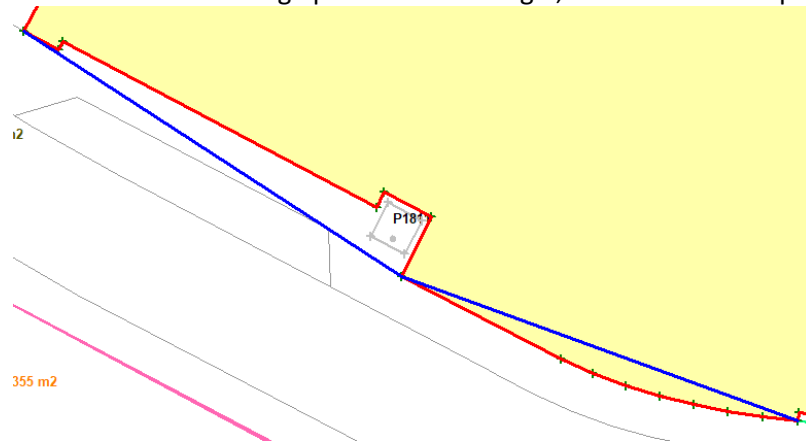
knop:

Met deze knop is nu op de volgende manier een kant in te tekenen langs de geometrie van het onderhavige object:

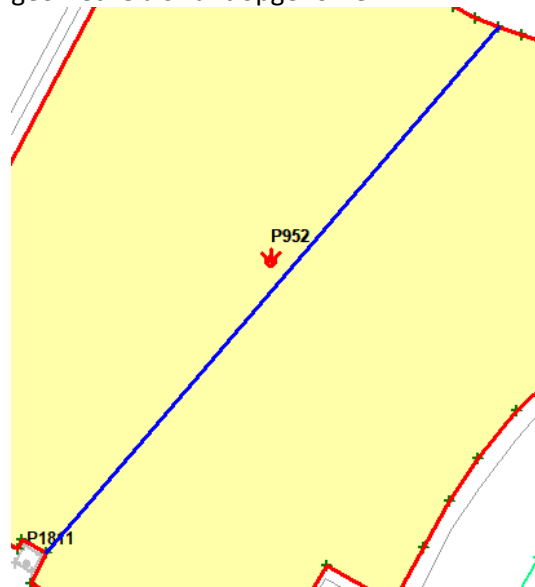
- Een lijn met alleen begin en eindpunt, waarvan de geometrie coördinaten aansluitend zijn. M.a.w. er mogen coördinaten tussen begin en eind zitten. :



- Een lijn met begin, midden en eind, waarbij het programma straks automatisch alle overige punten tussen begin, midden en eind opneemt:



- Een lijn waarbij begin en eind hetzelfde zijn, en het midden op een willekeurig ander punt. Op deze wijze wordt straks de gehele omtrek van de geometrie als kant opgenomen:



Aldus. Probeer maar uit...

In deze instructie hebben we uiteindelijk de lijn met begin, midden en eind ingetekd waarbij begin en eind verschillend zijn:

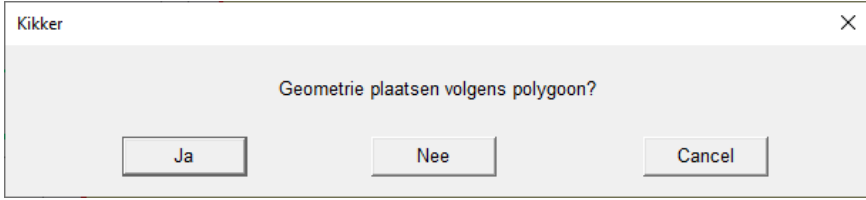


Populatie info	
Omschrijving	Invoer
Objectnr.:	P952
Populatiernr.:	1
Datum mutatie:	20220721
Tijd mutatie:	233003
Soort Code:	onbekend
Soort Naam Latijn:	onbekend
Soort Naam Nederlands:	onbekend
Soort Naam Afbeelding:	onbekend
Situering:	onbekend
Standplaats:	onbekend
Boomtype:	onbekend
Boom hoogteklasse:	onbekend
Stam diameterklasse:	onbekend
Kroon Diameterklasse:	onbekend
Naam controleur:	onbekend
Datum BVC:	20220721
Omgevingsrisicoklasse:	0.onbekend
Controlefrequentie BVC:	0
Veiligheidsklasse:	0.onbekend
Kant Type:	goten en randstroken
Kant Lengte [m]:	0.000
Kant Breedte [m]:	0.5
Kant Oppervlakte [m2]:	0.000

LOGBOEK OK CANCEL

Klik op [OK] om op te slaan. Voer eventueel een volgende populatie op het object in door het populatiernr te veranderen. De bijbehorende gegevens en eventuele kantlijn in te voeren.

Indien een kantlijn is ingevoerd, vraagt het programma om deze te bewaren:



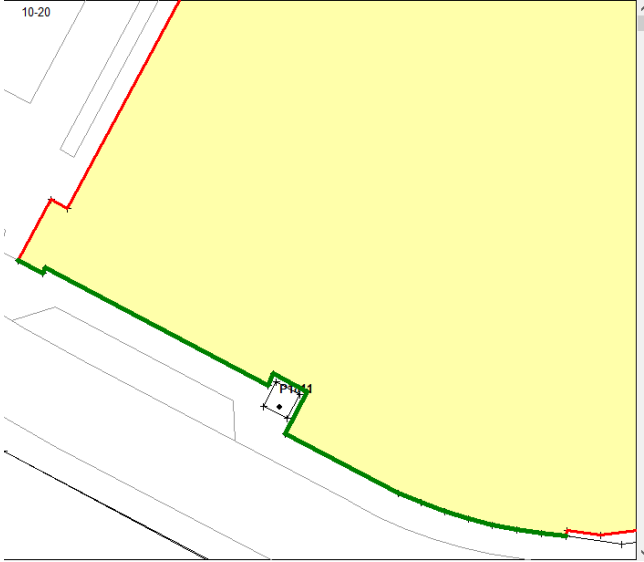
Kikker

Geometrie plaatsen volgens polygoon?

Ja Nee Cancel

[Ja].

Geeft als resultaat dat de populatie/kant op het object is geregistreerd. In de treeview klikken op de populatie:  1: lijngoot , geeft de volgende weergave:



Populatie info	
Omschrijving	Invoer
Objectnr.:	P952
Populatiernr.:	1
Datum mutatie:	20220721
Tijd mutatie:	235512
Soort Code:	lijngoot
Soort Naam Latijn:	lijngoot
Soort Naam Nederlands:	lijngoot
Soort Naam Afbeelding:	onbekend
Situering:	onbekend
Standplaats:	onbekend
Boomtype:	onbekend
Boom hoogteklasse:	onbekend
Stam diameterklasse:	onbekend
Kroon Diameterklasse:	onbekend
Naam controleur:	onbekend
Datum BVC:	20220721
Omgevingsrisicoklasse:	0.onbekend
Controlefrequentie BVC:	0
Veiligheidsklasse:	0.onbekend
Kant Type:	goten en randstroken
Kant Lengte [m]:	40.441
Kant Breedte [m]:	0.500
Kant Oppervlakte [m2]:	20.221

LOGBOEK OK CANCEL

Klik op [Cancel] om af te breken.

Let op! Na afloop staat het snappen nog steeds op: Objecten/Coördinaat:

Snap Opties

Intikken RD-NAP/UTM [in m]:
 X: Y: H/Zone:

Intikken ETRS89:
 Lat.: Lon.: h:

Snap (waar):
☐ Topografie
☐ Strengen
☒ Objecten
☐ GPS positie
☐ Knooppunt
☐ Geen Snap

Snap (op):
☒ Coördinaat
☐ Lijn
☐ Kruising
☐ Cirkel (midden)
 uit [m]: langs [m]:

Polygon:

Wees hiervan bewust bij verdere werkzaamheden! Vink "Geen snap" aan, om het snappen op coördinaten uit te schakelen!



Klik vervolgens op een object met populatie symbool. Hierna wordt, naast het snap opties venster, onderstaand venster gestart, om gegevens te wijzigen.

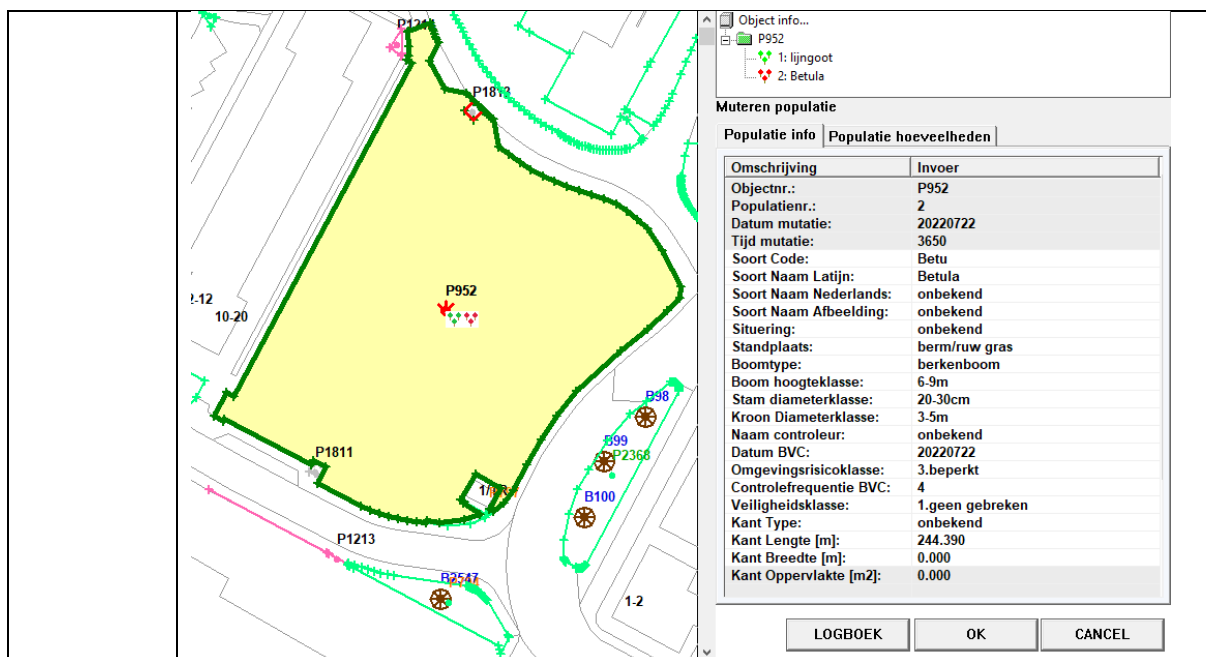
P952
 1: lijngoot
 2: Betula

Muteren populatie

Populatie info | Populatie hoeveelheden

Omschrijving	Invoer
Objectnr.:	P952
Populatiernr.:	1
Datum mutatie:	20220722
Tijd mutatie:	1215
Soort Code:	lijngoot
Soort Naam Latijn:	lijngoot
Soort Naam Nederlands:	lijngoot
Soort Naam Afbeelding:	onbekend
Situering:	onbekend
Standplaats:	onbekend
Boomtype:	onbekend
Boom hoogteklasse:	onbekend
Stam diameterklasse:	onbekend
Kroon Diameterklasse:	onbekend
Naam controleur:	onbekend
Datum BVC:	20220722
Omgevingsrisicoklasse:	0.onbekend
Controlefrequentie BVC:	0
Veiligheidsklasse:	0.onbekend
Kant Type:	goten en randstroken
Kant Lengte [m]:	40.441
Kant Breedte [m]:	0.500
Kant Oppervlakte [m2]:	20.221

Klik in de treeview op de andere populatie om deze te wijzigen:



Object info...

- P952
- 1: lijngoot
- 2: Betula

Muteren populatie

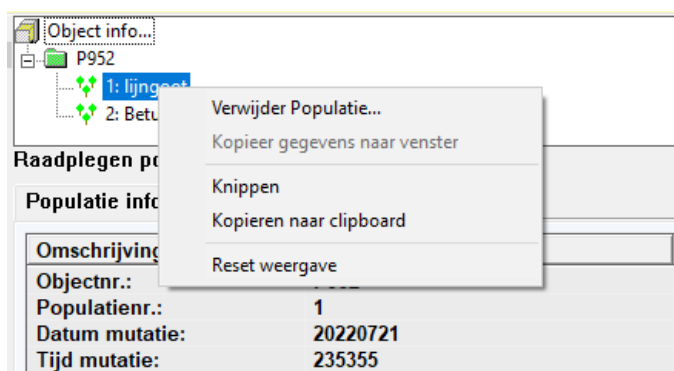
Populatie info | Populatie hoeveelheden

Omschrijving	Invoer
Objectnr.:	P952
Populatiernr.:	2
Datum mutatie:	20220722
Tijd mutatie:	3650
Soort Code:	Betu
Soort Naam Latijn:	Betula
Soort Naam Nederlands:	onbekend
Soort Naam Afbeelding:	onbekend
Situering:	onbekend
Standplaats:	berm/ruw gras
Boomtype:	berkenboom
Boom hoogteklasse:	6.9m
Stam diameterklasse:	20-30cm
Kroon Diameterklasse:	3.5m
Naam controleur:	onbekend
Datum BVC:	20220722
Omgevingsrisicoklasse:	3.beperkt
Controlefrequentie BVC:	4
Veiligheidsklasse:	1.geen gebreken
Kant Type:	onbekend
Kant Lengte [m]:	244.390
Kant Breedte [m]:	0.000
Kant Oppervlakte [m2]:	0.000

LOGBOEK OK CANCEL



Klik vervolgens op het object, om de populatie te verwijderen.
Indien er meer populaties zijn geregistreerd op het object gebruikt u de treeview.



Object info...

- P952
- 1: lijngoot
- 2: Betula

Raadplegen populatie

Populatie info

Omschrijving

Objectnr.: P952

Populatiernr.: 1

Datum mutatie: 20220721

Tijd mutatie: 235355

Soort Code: ...

Verwijder Populatie...

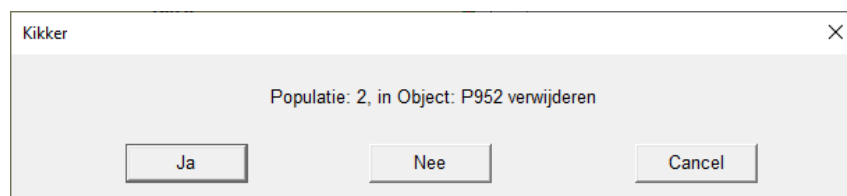
Kopieer gegevens naar venster

Knippen

Kopieren naar clipboard

Reset weergave

U verwijdert dan de juiste populatie door met de rechtermuisknop op de populatie te klikken. Er verschijnt daarna een pop-up menu met een optie om de populatie te verwijderen.



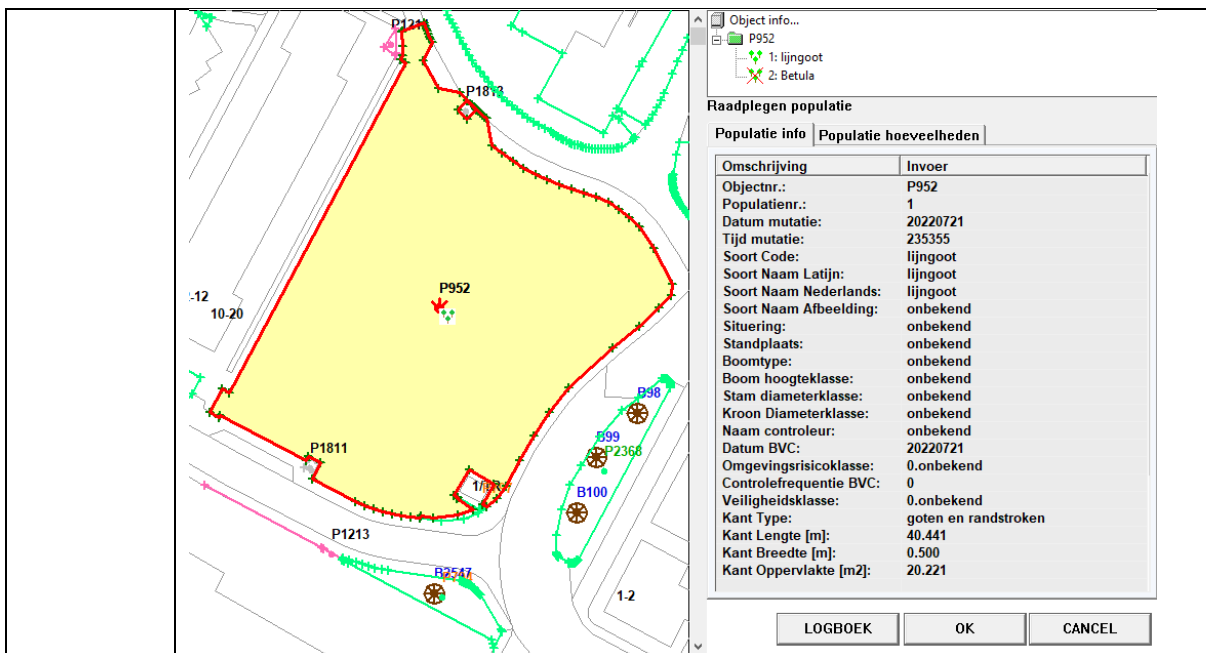
Kikker

Populatie: 2, in Object: P952 verwijderen

Ja Nee Cancel

[Ja]

Geeft:



Object info...

P952

1: lijngoot

2: Betula

Raadplegen populatie

Populatie info | Populatie hoeveelheden

Omschrijving	Invoer
Objectnr.:	P952
Populatiernr.:	1
Datum mutatie:	20220721
Tijd mutatie:	235355
Soort Code:	lijngoot
Soort Naam Latijn:	lijngoot
Soort Naam Nederlands:	lijngoot
Soort Naam Afbeelding:	onbekend
Situering:	onbekend
Standplaats:	onbekend
Boomtype:	onbekend
Boom hoogteklasse:	onbekend
Stam diameterklasse:	onbekend
Kroon Diameterklasse:	onbekend
Naam controleur:	onbekend
Datum BVC:	20220721
Omgevingsrisicoklasse:	0.onbekend
Controlefrequentie BVC:	0
Veiligheidsklasse:	0.onbekend
Kant Type:	goten en randstroken
Kant Lengte [m]:	40.441
Kant Breedte [m]:	0.500
Kant Oppervlakte [m2]:	20.221

LOGBOEK OK CANCEL

De verwijderde populatie wordt aangeven met een rood kruis.

Door met de rechtermuisknop te klikken op verwijderde populatie kan deze ongedaan worden gemaakt.



Object info...

P952

1: lijngoot

2: Betula

Verwijderen ongedaan maken

Muteren populatie

Populatie info | Populatie hoeveelheden



Een venster wordt getoont met per eigenschap verschillende tabbladen. Zodat u objecten op populatie eigenschappen kan selecteren.

X

Totaal aantal in bestand: 670 st
Geselecteerd (gefilterd): 0 st

Soort
Locatie
Groeibeeld
Boom hoogte
Stam diameter
Kruin diameter
Gebied
Ris

Selecteer items:

Item	Tot[...]	Tot[st]	Filter
Acer campestre ...	11	0	
Acer pseudoplatana...	6	0	
Alnus cordata ...	1	0	
Alnus glutinosa ...	56	0	
Betula nigra ...	1	0	
Betula pendula ...	64	0	
Carpinus betulus ...	3	0	
Corylus avellana ...	3	0	
Crataegus monog...	13	0	
Fagus sylvatica ...	7	0	
Fraxinus excelsio...	30	0	
Gleditsia triacant...	1	0	
Onbekend ...	1	0	

Onderstaande knoppen voegen types toe of verwijderen deze uit filter criteria.

Let op: Indien alle items nee is dit gelijk aan alle items ja.

Tip: Gebruik Shift of Ctrl toets gelijktijdig met muis voor meervoudige selectie van

☒ Weergave stuks bij filter optie

Geselecteerde objecten kleuren oranje en kunt u naar een nieuw venster kopiëren voor verdere bewerking.

Klik op deze knop nadat u eerst op object informatie heeft geselecteerd via knop:



Bulkmutaties op populaties is mogelijk:

- op de populaties van geselecteerde objecten;
- door op geselecteerde objecten de gegevens en populaties te kopiëren van een object. (Is beschreven in paragraaf 6.1)

Bulkmutaties op de meldingen van geselecteerde objecten:

1. Selecteer de betreffende objecten;
2. Open het bulkmutatie paspoort van defecten, via menuoptie: **Wijzigen -> Wijzig van geselecteerde objecten -> Populatie...**

Muten populaties van geselecteerde objecten

Populatie info | Populatie hoeveelheden

Omschrijving	Invoer
Soort Code:	
Soort Naam Latijn:	
Soort Naam Nederlands:	
Soort Naam Afbeelding:	
Situering:	
Standplaats:	houtsingel/houtwal
Boomtype:	
Boom hoogteklasse:	
Stam diameterklasse:	
Kroon Diameterklasse:	
Naam controleur:	
Datum BVC:	
Omgevingsrisicoklasse:	
Controlefrequentie BVC:	
Veiligheidsklasse:	
Kant Type:	
Kant Lengte [m]:	
Kant Breedte [m]:	
Kant Oppervlakte [m2]:	

LOGBOEK OK CANCEL

- 3.
4. Voer de mutaties in.
5. Klik op [OK] om op te slaan voor alle populaties. Of breek af met [Cancel].

7. Teken knoppen

Na het opslaan van tekenwerk in een revisiebestand is het mogelijk dit ongedaan te maken, via



menufunctie: **Toepassingen -> Undo**. Of knop: . Voordat een volgende mutatie wordt doorgevoerd in het revisiebestand.

Om een vlak (polygoon) of lijn (polylijn) in te tekenen en om een vlak of lijn te wijzigen heeft BrutIS de volgende knoppen:

Om een nieuwe polygoon of polylijn in te tekenen:

	Start met intekenen van een nieuwe polygoon of polylijn. Klik in het venster om de lijn in te tekenen. Dubbelklik op het op een na laatste punt om de polygoon netjes te sluiten. Of klik op de knop hiernaast
	Om de laatste klik tijdens het intekenen van de polygoon ongedaan te maken.
	Om de polygoon netjes te sluiten op het start punt.
	Om het intekenen van de polylijn te stoppen
	Neem een polygoon over van een vlak in de topografie. Klik vervolgens in het vlak van de topografie.
	Neem een polygoon over van een object. Klik vervolgens in het object vlak.
	Neem een polygoon over van een knoop of streng. Klik vervolgens in het knoop of streng vlak.
	Voeg de getekende polygoon toe aan de getekende polygoon van object, knoop of streng.
	Verwijder de geselecteerde polygoon van een object, knoop of streng.

Om de contouren van een object vlak of lijn geometrie te wijzigen:

	Om een nieuwe losse coördinaat aan de polygoon toe te voegen. Deze wordt pas bewaard als je deze met een lijn koppelt aan de polygoon.
	Om een coördinaat te verplaatsen. Klik hierbij op coördinaat en daarna op nieuwe positie.
	Om een coördinaat te verwijderen. Klik hierbij op de betreffende coördinaat.
	Om een coördinaat tussen te voegen in een lijnstuk. Klik op het lijnstuk ter plaatse van nieuw locatie coördinaat.
	Om een lijnstuk tussen 2 coördinaten toe te voegen aan de polygoon. Klik op 1e coördinaat en daarna op 2e coördinaat
	Om een lijnstuk van de polygoon te verwijderen. Klik op het te verwijderen lijnstuk.

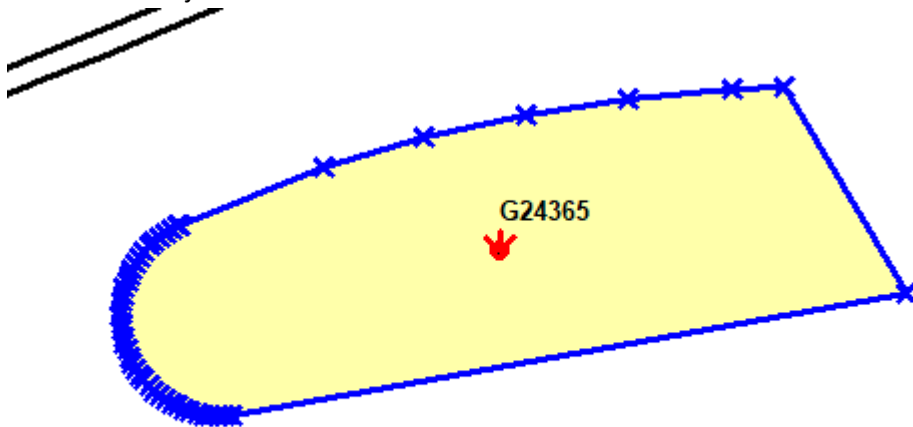
8. Splitsen objectgeometrie

Een beheerobject knippen bestaat uit:

- A. Het veranderen van het vlak naar een multi-vlak;
 - B. Het splitsen van het multi-vlak in afzonderlijke beheerobjecten.
-
- A. Het veranderen van een vlak naar een multivlak, door een beheerobject in 2 of meer delen te knippen door een scheidingslijn aan te brengen:

Dat kan als volgt:

1. Klik op  en daarna op het te knippen beheerobject. Kikker-BrutIS geeft vervolgens het mutatievenster weer, en tekent het beheerobject met blauwe coördinaat kruisjes en lijntjes tussen de kruisjes:



2. Muteer deze kruisjes en lijntjes via de knoppen:       .
 - a.  om een nieuwe losse coördinaat aan de polygoon toe te voegen. Deze wordt pas bewaard als je deze met een lijn koppelt aan de polygoon.
 - b.
 - c.  om een coördinaat te verplaatsen. Klik hier bij op coördinaat en daarna op nieuwe positie
 - d.
 - e.  om een coördinaat te verwijderen. Klik hierbij op de betreffende coördinaat.
 - f.
 - g.  om een coördinaat tussen te voegen in een lijnstuk. Klik op het lijnstuk tpv nieuw locatie coördinaat.
 - h.

i.  om een lijnstuk toe te voegen aan de polygoon. Klik op 1^e coördinaat en daarna op 2^e coördinaat

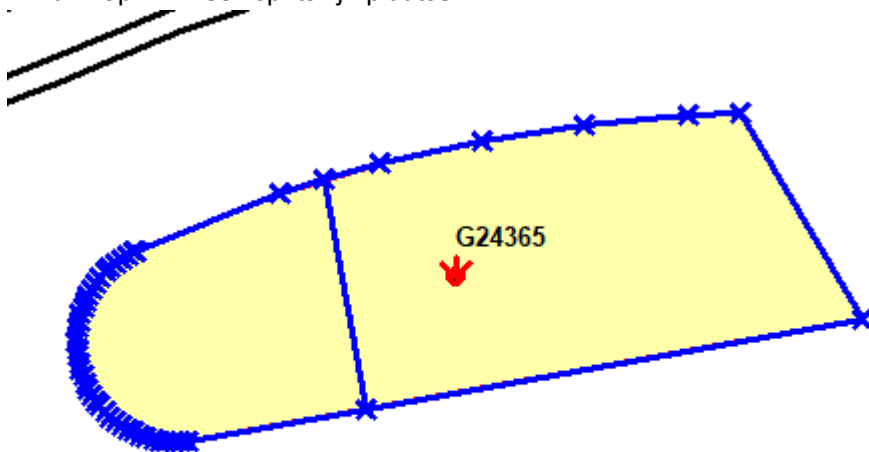
j.

k.  om een lijnstuk van de polygoon te verwijderen. Klik op het te verwijderen lijnstuk.

3. In onderstaand voorbeeld:

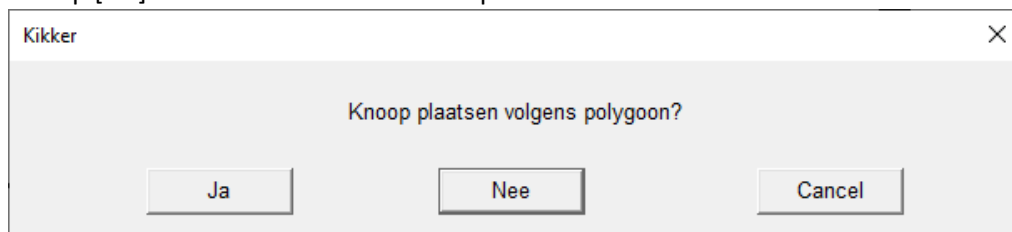
a. Via knop  nieuwe coördinaten ter plaatse van splitsing.

b. Via knop  een splits lijn plaatsen.



4. Geeft:

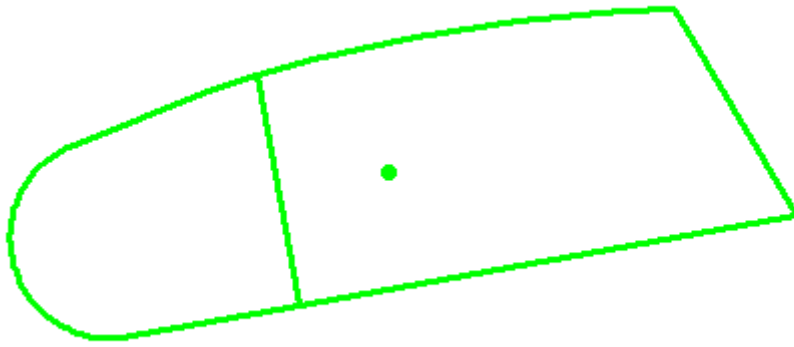
5. Klik op [OK] in het mutatievenster om op te slaan.



6. Klik [Ja]

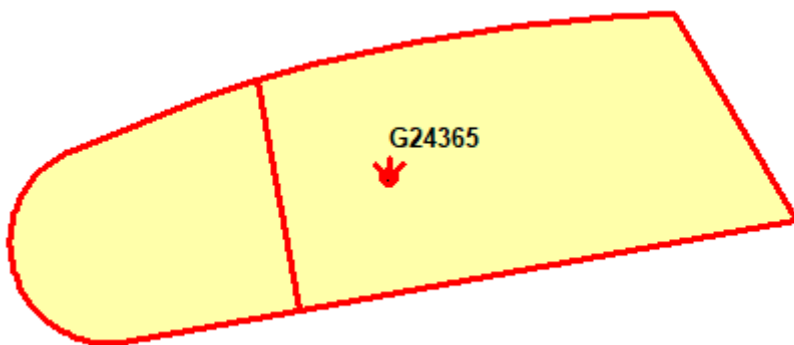
Het beheer object is nu een Multi vlak:

1

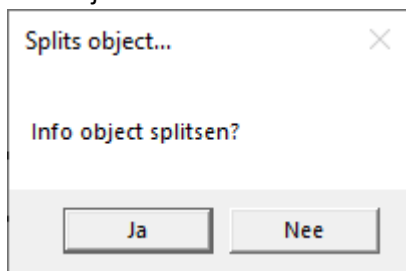


B. Het splitsen van het multi-vlak in afzonderlijke beheerobjecten.

1. Klik op knop:  en dan in het multi-vlak om het beheerobject te splitsen



2. Klik vervolgens op menuoptie: **Wijzigen -> Splits Object**. Waarna onderstaand venster verschijnt:



3. Klik op [Ja]

Het multi-vlak is nu opgedeeld in verschillende beheerobjecten. Hierbij zijn de gegevens gekopieerd.

